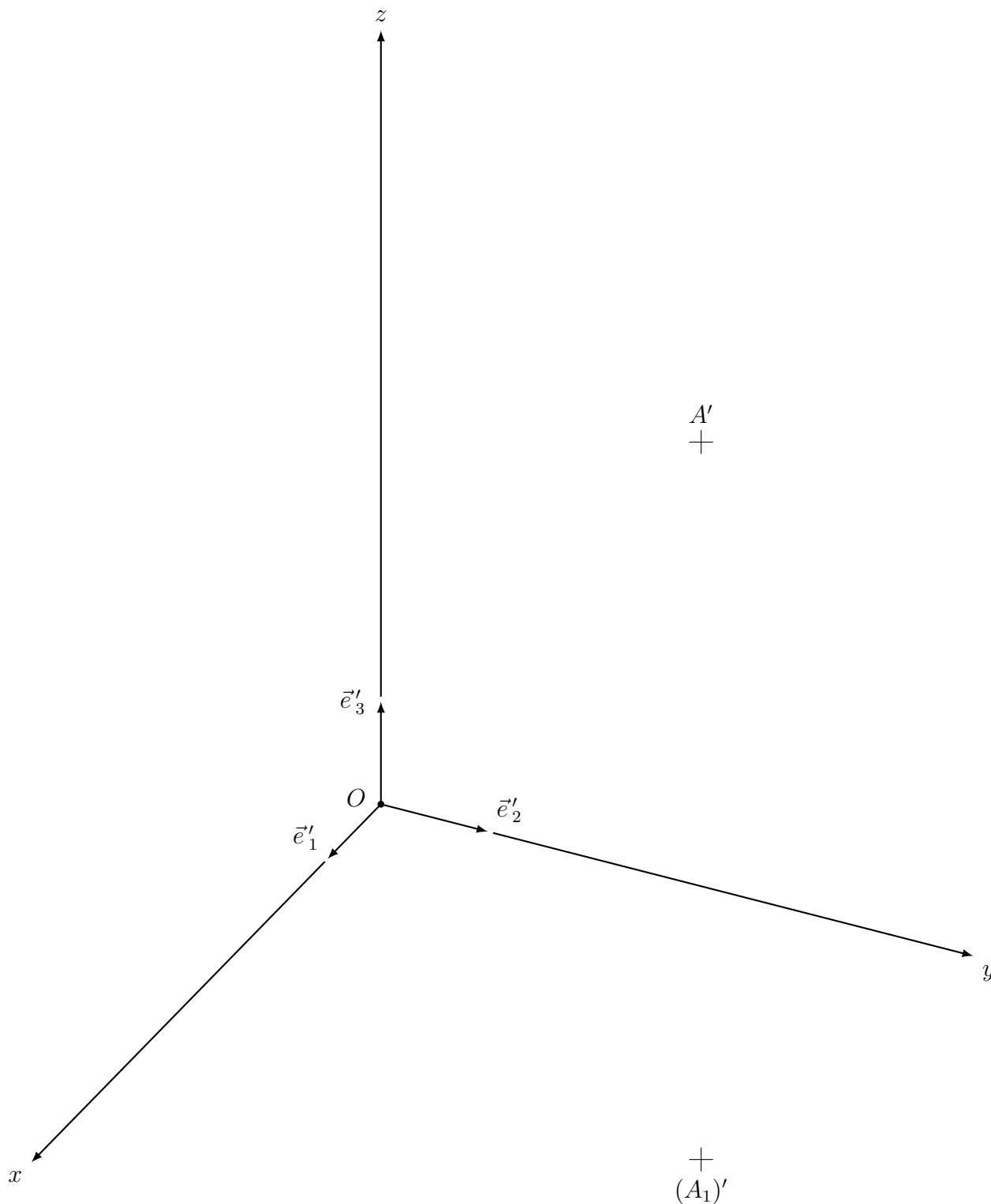


Exercice 4.1

- Représenter les deuxième et troisième projections du point A et déterminer ses coordonnées.
- Représenter le point B de coordonnées $B(-2, 2, 3)$.
- En déduire les composantes d'un vecteur directeur du noyau de l'axonométrie. Vérifier votre résultat en construisant une combinaison linéaire nulle des vecteurs du repère-image.

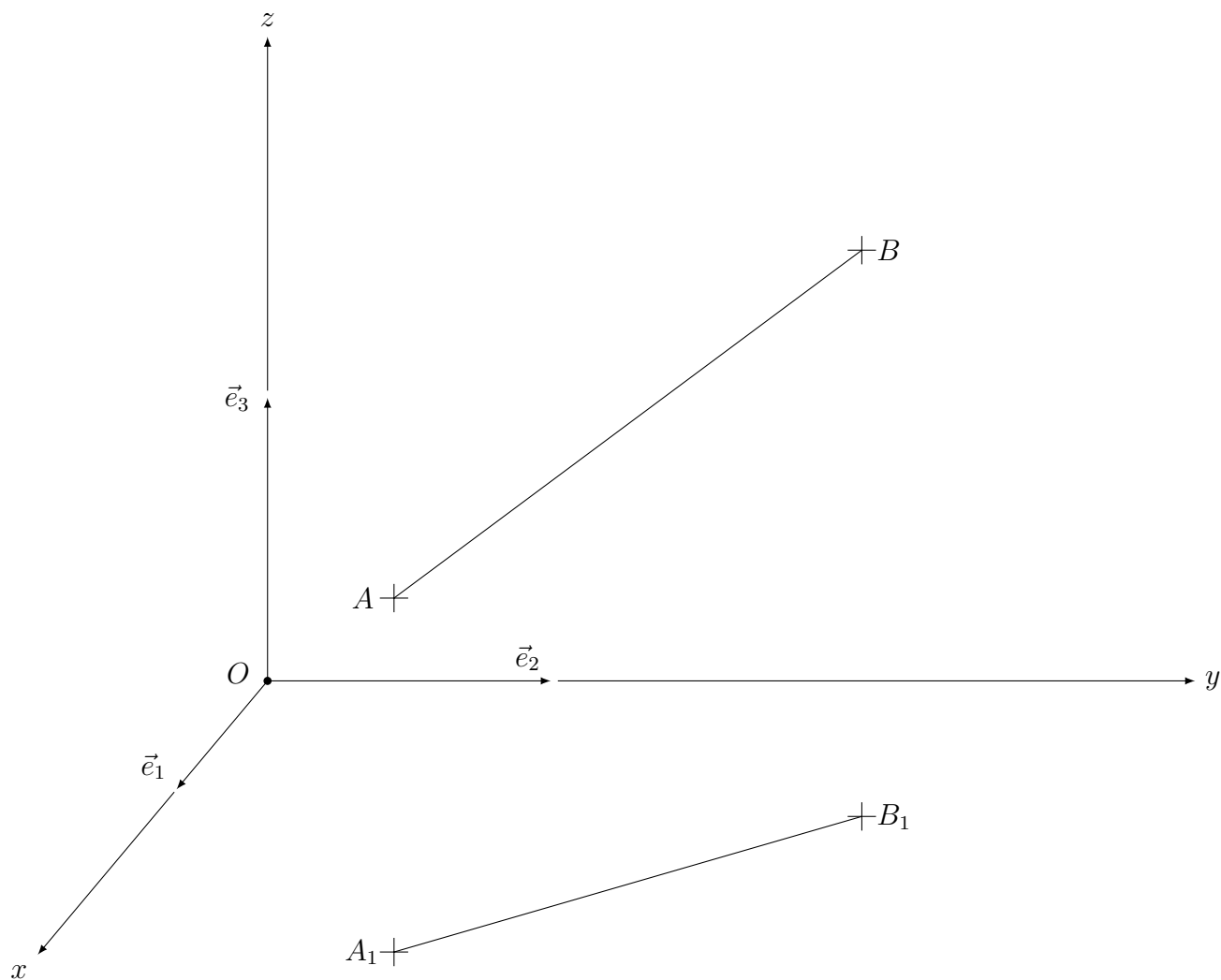


Exercice 4.2

Dans une axonométrie cavalière définie par son repère-image, on donne un segment AB .

Soient φ l'angle entre AB et π_1 et θ l'angle entre AB et π_2 .

Construire la vraie grandeur des angles φ et θ .



Exercice 4.3

Dans une représentation de Monge, on donne les première et deuxième projections d'un point A . Construire les deux premières projections du triangle ABC , isocèle, rectangle en B , et tel que

- le segment AB est horizontal et de longueur 8,
- le sommet B est d'abscisse 5 et le sommet C est de cote 11.

Retenir la solution pour laquelle B et C sont de plus grande ordonnée.

unité

A_2 +

A_1 +

$\rightarrow y$