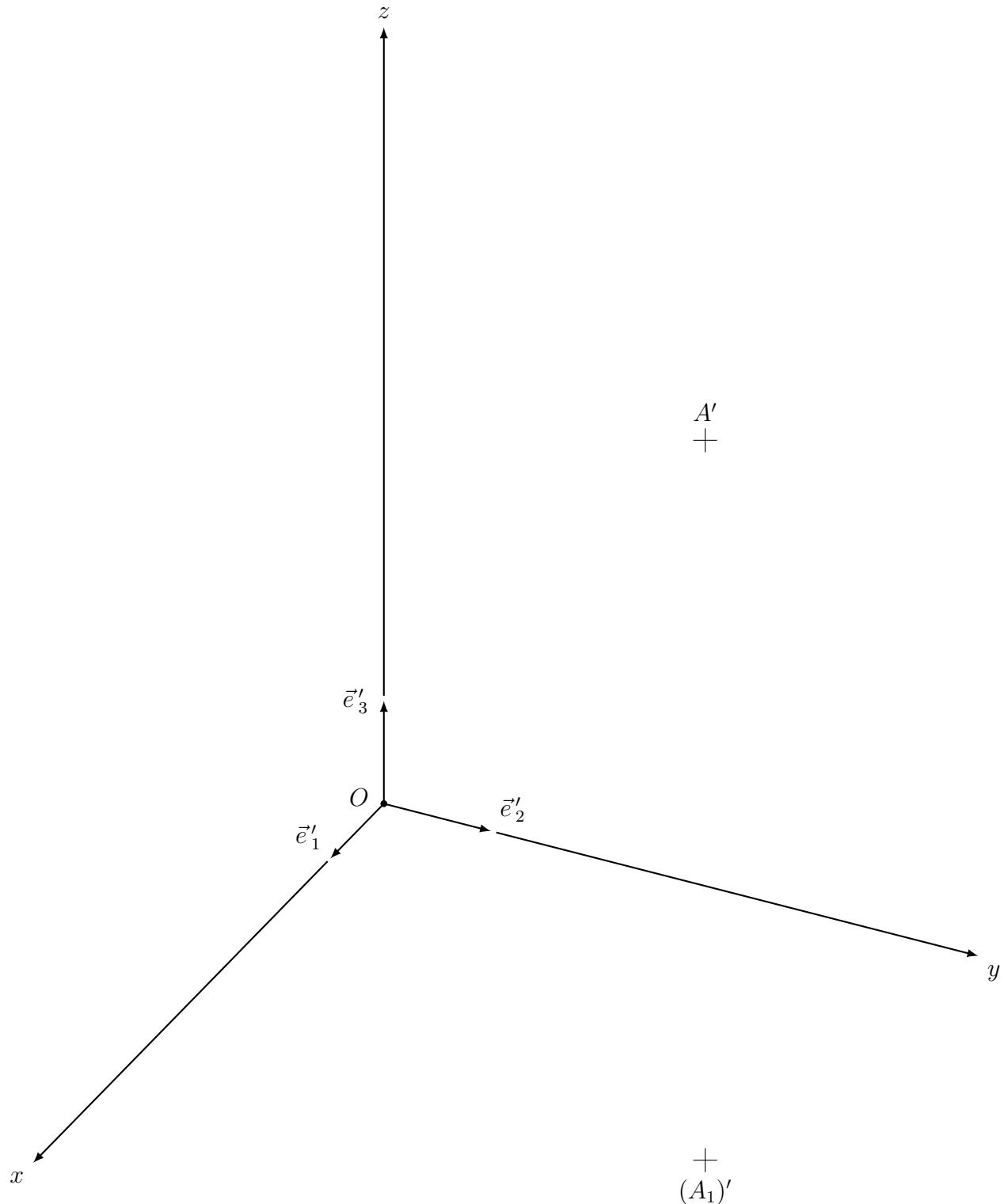


**Exercice 4.1**

- Représenter les deuxième et troisième projections du point  $A$  et déterminer ses coordonnées.
- Représenter le point  $B$  de coordonnées  $B(-2, 2, 3)$ .
- En déduire les composantes d'un vecteur directeur du noyau de l'axonométrie. Vérifier votre résultat en construisant une combinaison linéaire nulle des vecteurs du repère-image.

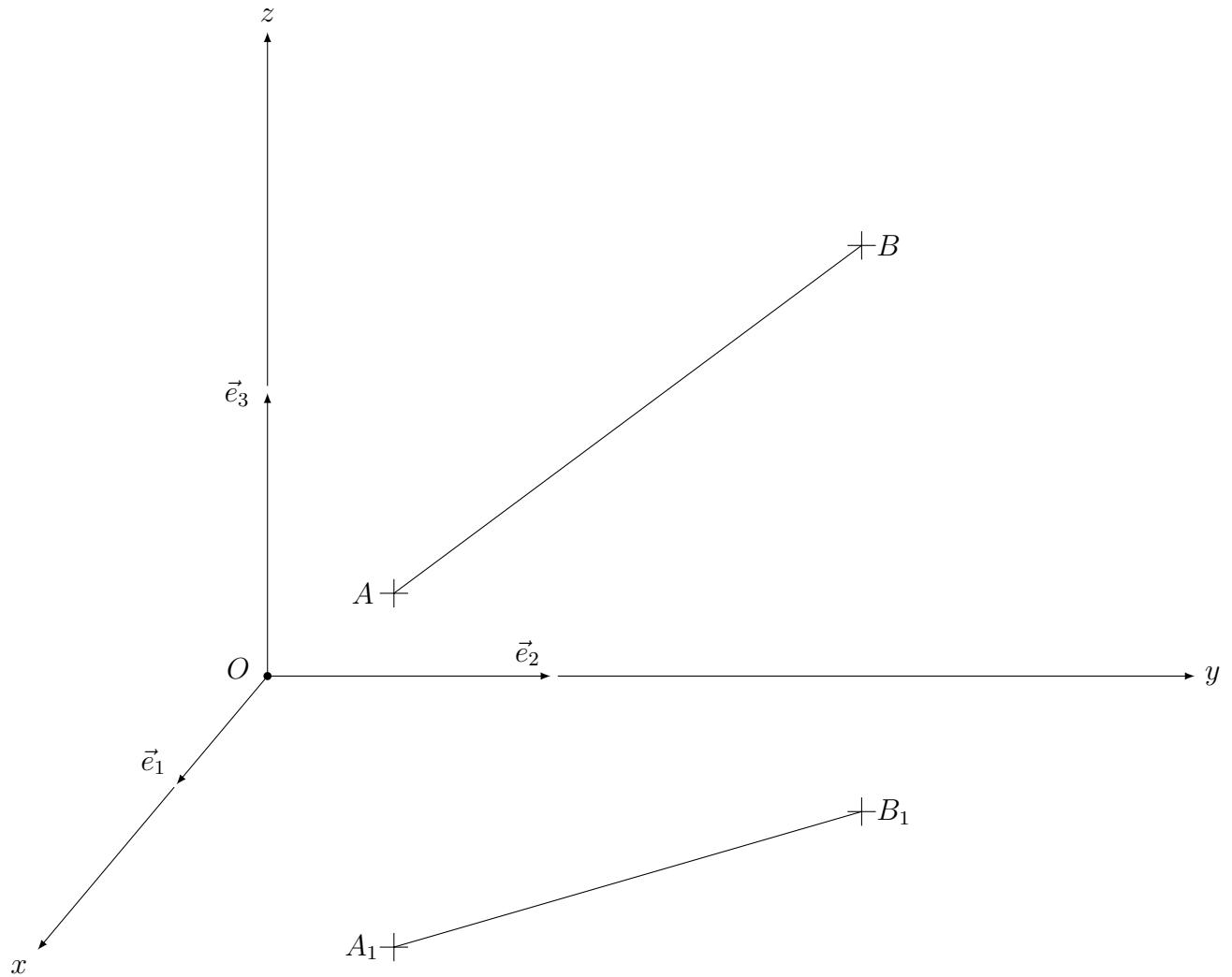


**Exercice 4.2**

Dans une axonométrie cavalière définie par son repère-image, on donne un segment  $AB$ .

Soient  $\varphi$  l'angle entre  $AB$  et  $\pi_1$  et  $\theta$  l'angle entre  $AB$  et  $\pi_2$ .

Construire la vraie grandeur des angles  $\varphi$  et  $\theta$ .



**Exercice 4.3**

Dans une représentation de Monge, on donne les première et deuxième projections d'un point  $A$ . Construire les deux premières projections du triangle  $ABC$ , isocèle, rectangle en  $B$ , et tel que

- le segment  $AB$  est horizontal et de longueur 8,
- le sommet  $B$  est d'abscisse 5 et le sommet  $C$  est de cote 11.

Retenir la solution pour laquelle  $B$  et  $C$  sont de plus grande ordonnée.

unité

$A_2$  +

$y$

$A_1$  +