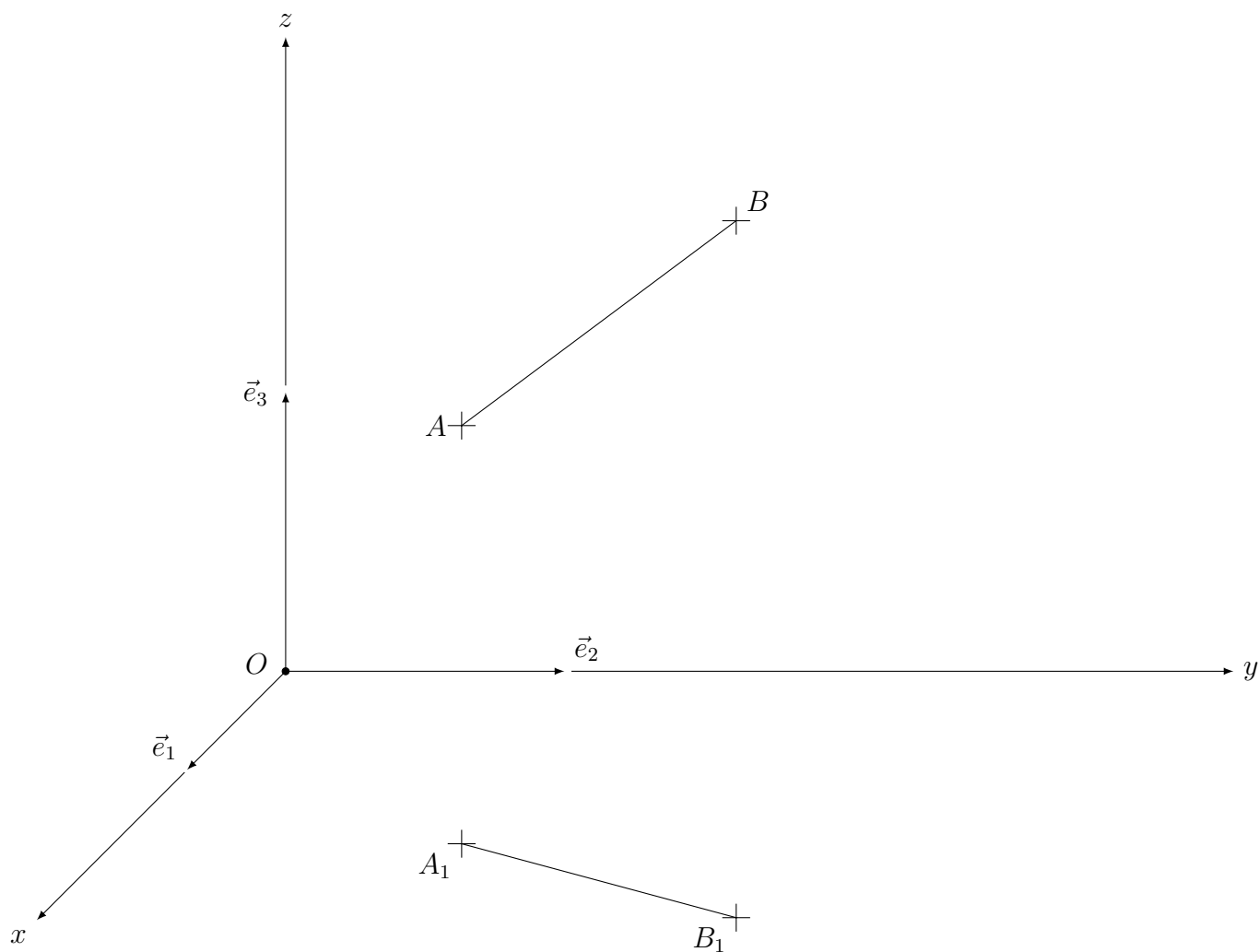
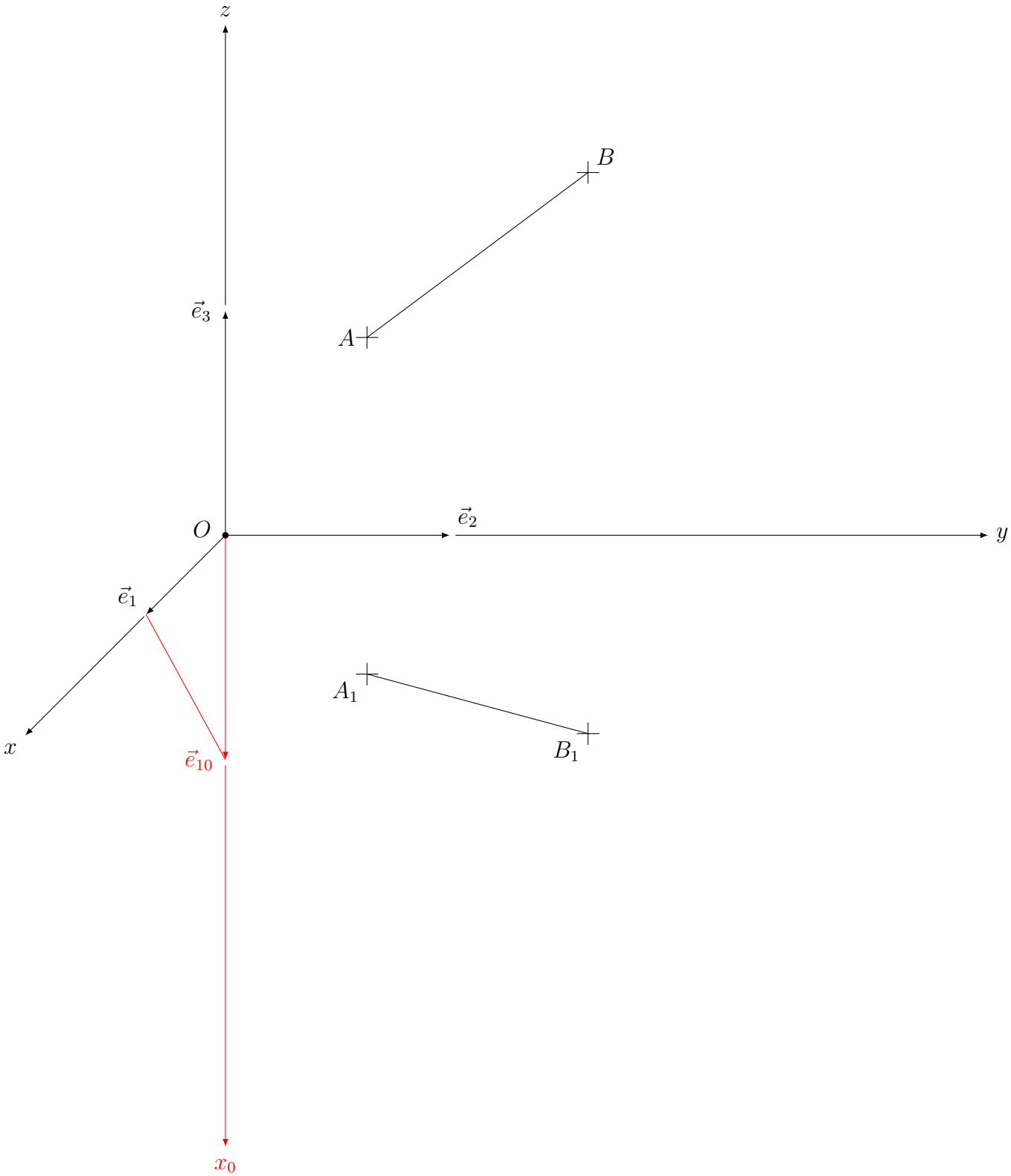


**Exemple 3.2.2**

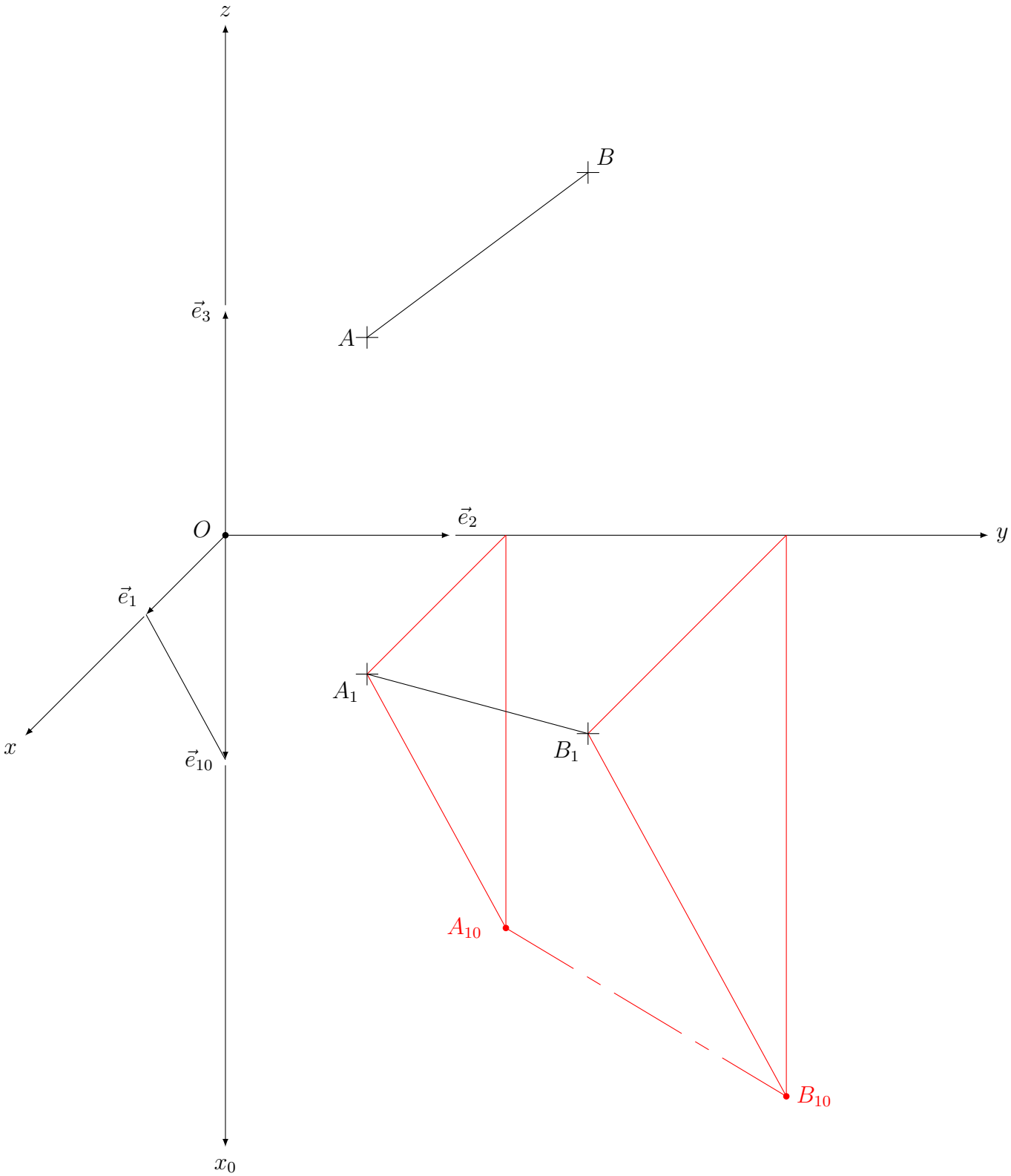
Dans une axonométrie cavalière définie par son repère-image, on donne un segment  $AB$ .  
On cherche à construire la vraie grandeur du segment  $AB$ .



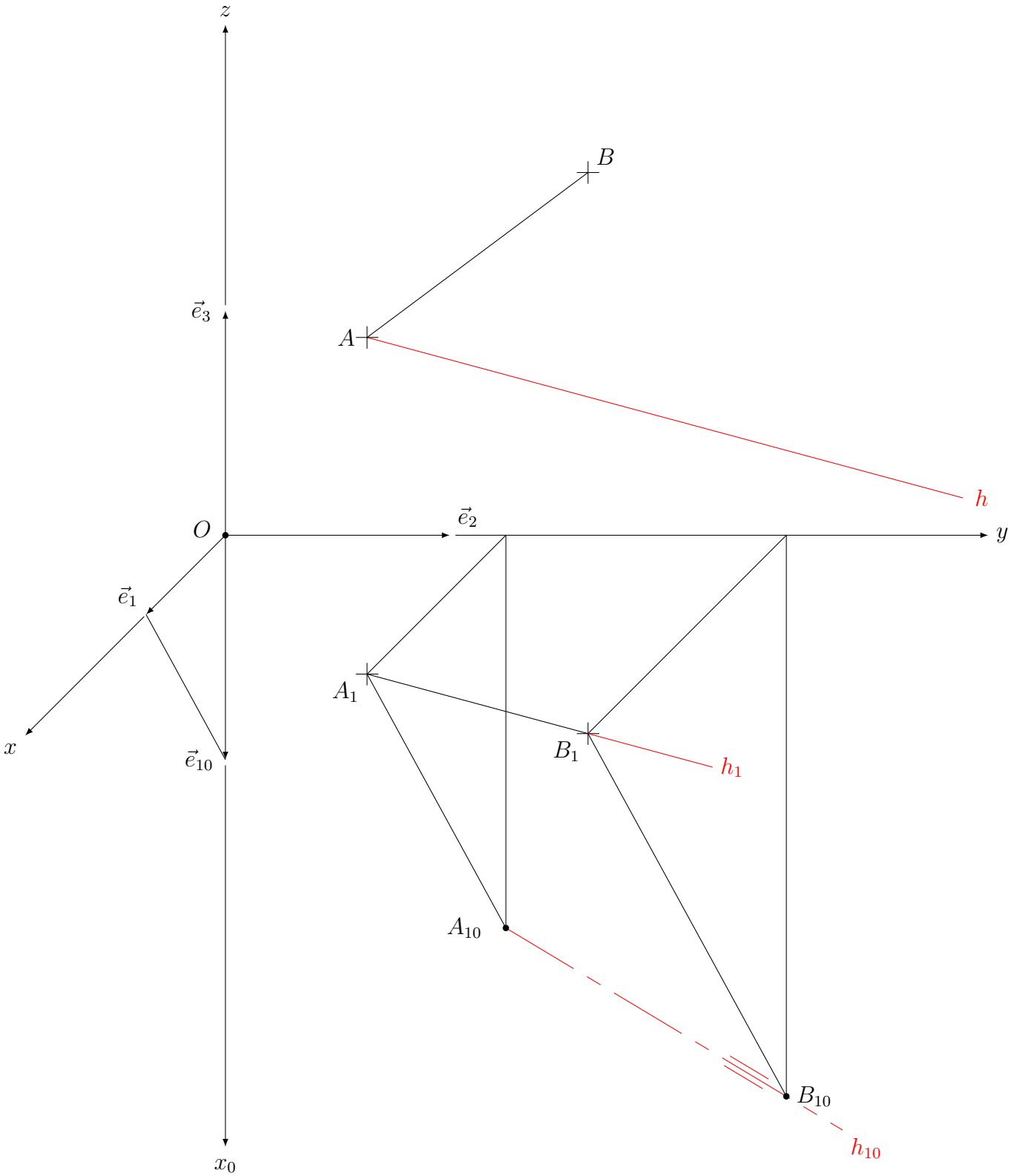
Le “rabattement” de  $\pi_1$  sur  $\pi_2$  définit une affinité d’axe  $Oy$  de direction  $\vec{e}_{10} - \vec{e}_1$  et qui au vecteur  $\vec{e}_1$  associe le vecteur  $\vec{e}_{10}$ .



Le segment  $A_1B_1$  appartient au plan  $\pi_1$ . Par affinité, on construit le segment  $A_{10}B_{10}$ , vraie grandeur du segment  $A_1B_1$  dans le plan  $\pi_1$  rabattu. Pour indiquer que le segment  $A_{10}B_{10}$  est issu d'un rabattement, on le note en trait mixte.



Pour obtenir la vraie grandeur du segment  $AB$ , on rabat le premier projetant de  $AB$  dans le plan horizontal passant par  $A$ . La charnière est l'horizontale  $h$  ( $h \parallel h_1$  et  $h_1 \equiv (AB)_1$ ).



On construit la vraie grandeur du segment  $AB$  dans le plan  $\pi_1$  rabattu, par rabattement du premier projetant de  $AB$ .

