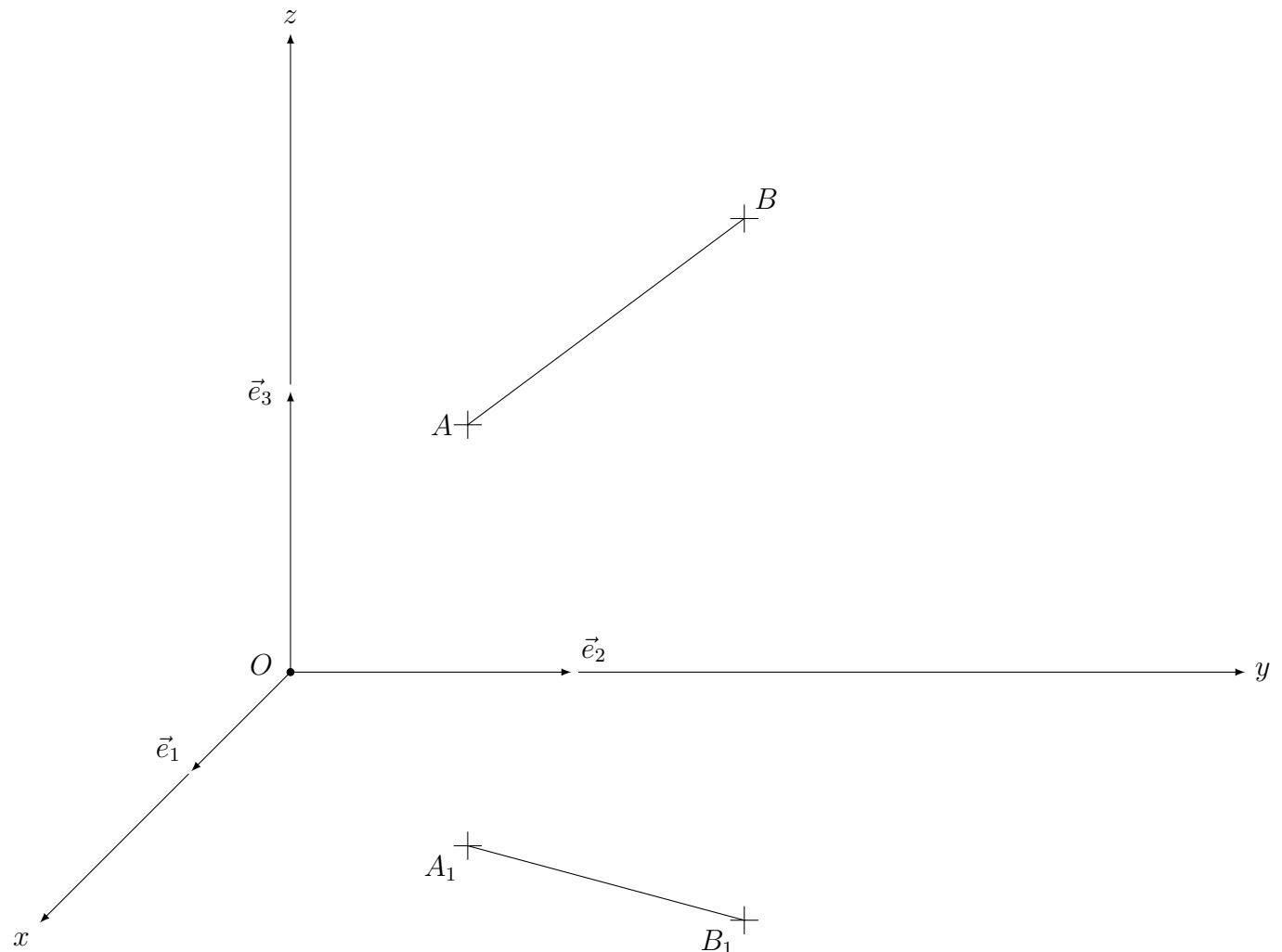
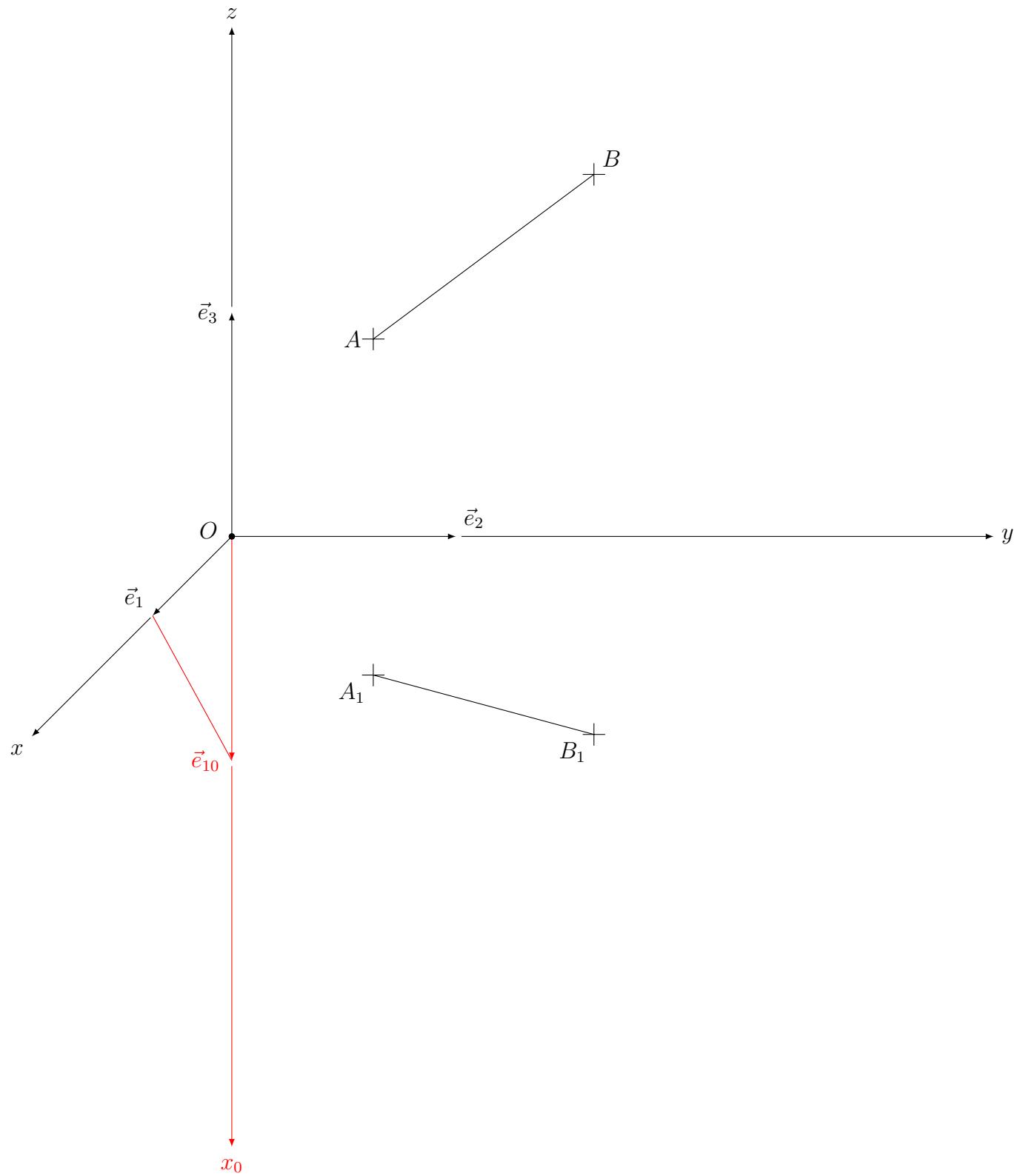


Exemple 3.2.2

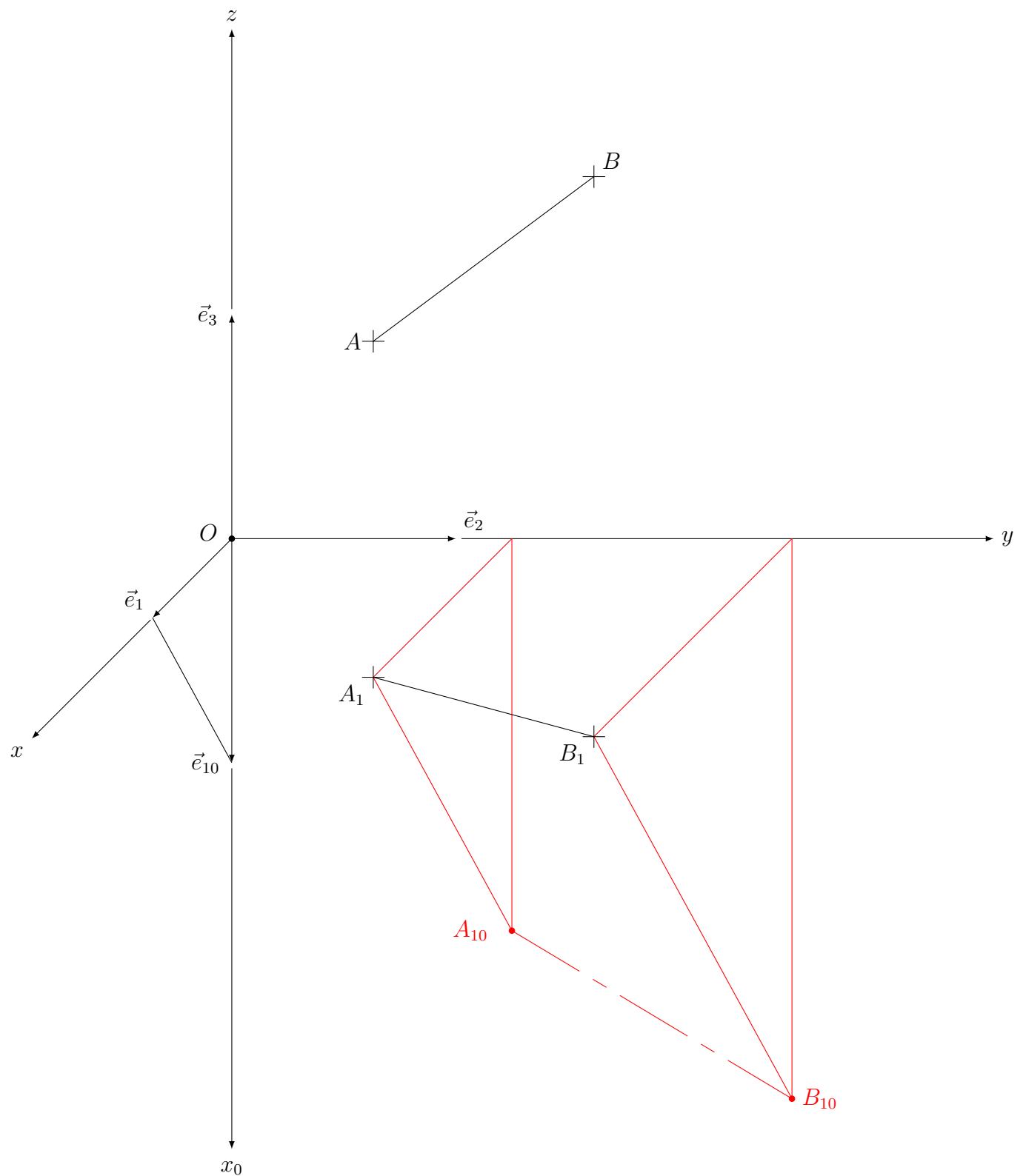
Dans une axonométrie cavalière définie par son repère-image, on donne un segment AB . On cherche à construire la vraie grandeur du segment AB .



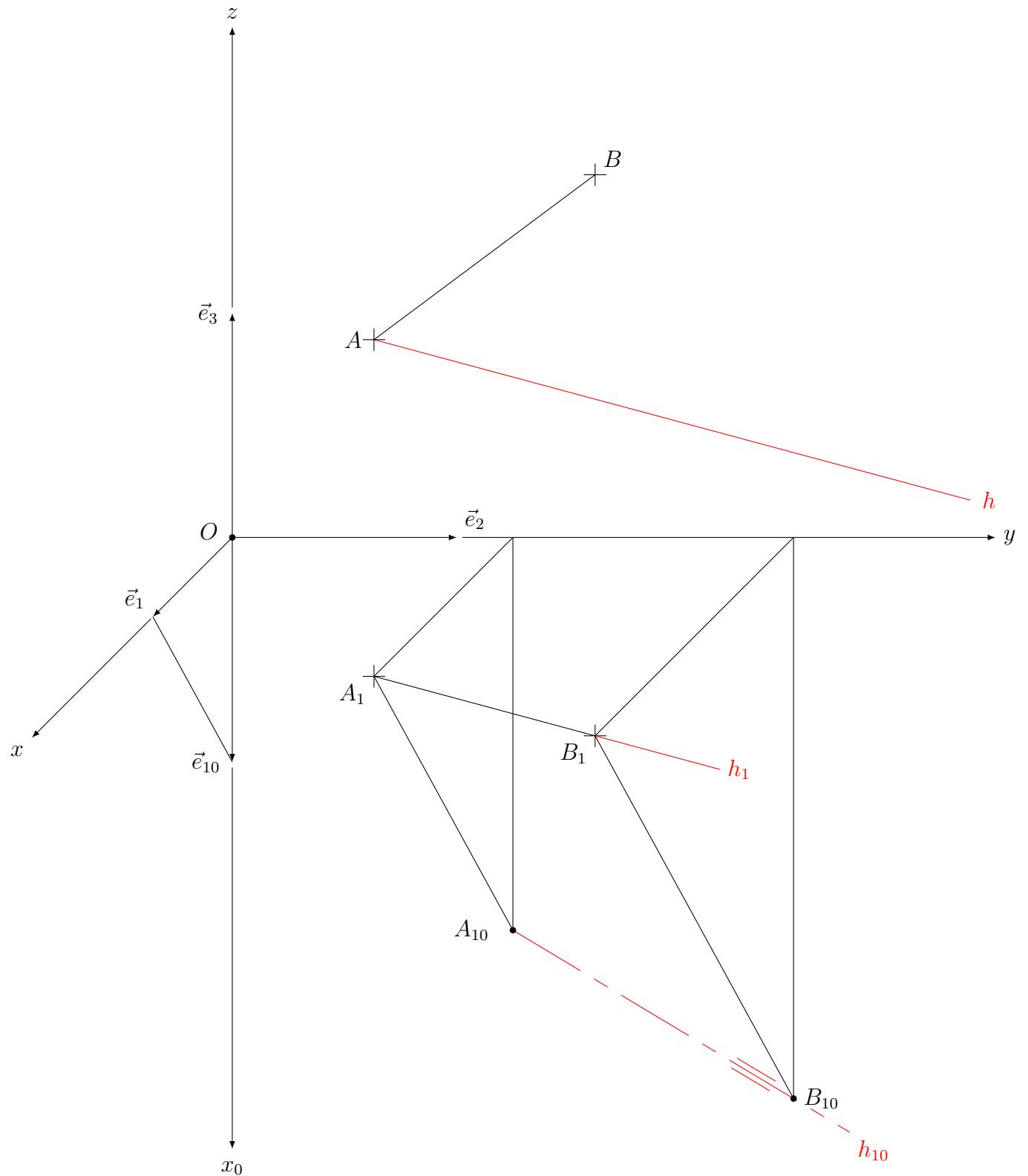
Le “rabattement” de π_1 sur π_2 définit une affinité d’axe Oy de direction $\vec{e}_{10} - \vec{e}_1$ et qui au vecteur \vec{e}_1 associe le vecteur \vec{e}_{10} .



Le segment A_1B_1 appartient au plan π_1 . Par affinité, on construit le segment $A_{10}B_{10}$, vraie grandeur du segment A_1B_1 dans le plan π_1 rabattu. Pour indiquer que le segment $A_{10}B_{10}$ est issu d'un rabattement, on le note en trait mixte.



Pour obtenir la vraie grandeur du segment AB , on rabat le premier projetant de AB dans le plan horizontal passant par A . La charnière est l'horizontale h ($h \parallel h_1$ et $h_1 \equiv (AB)_1$).



On construit la vraie grandeur du segment AB dans le plan π_1 rabattu, par rabattement du premier projetant de AB .

