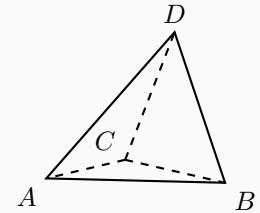


Série 12

Exercice 1.

On donne le tétraèdre $ABCD$ ci-contre. Pour chacune des familles de vecteurs suivantes, dire si elle est d'orientation directe ou indirecte :

- a. $\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BD}$ b. $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{DB}, \overrightarrow{DC}$ c. $\overrightarrow{BC}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{CD}$.


Solution:

- Pour un observateur placé en D , il faut tourner \overrightarrow{BA} dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'appliquer sur \overrightarrow{BC} . Par conséquent, la famille $\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{BD}$ est d'orientation indirecte.
- Ici, les vecteurs proposés ne sont pas représentés depuis le même point sur la figure. On commence donc par les ramener au même point, par exemple en décalant \overrightarrow{AD} au point D . De notre point de vue, il faut tourner \overrightarrow{AD} dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'appliquer sur \overrightarrow{DB} . Par conséquent, un observateur situé au point C , qui est "de l'autre côté", devra tourner \overrightarrow{AD} dans le sens trigonométrique pour l'appliquer sur \overrightarrow{DC} . La famille $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{DB}, \overrightarrow{DC}$ est donc d'orientation directe.
- En raisonnant de façon similaire, on voit que la famille $\overrightarrow{BC}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{CD}$ est d'orientation indirecte.

Exercice 2. Dans l'espace muni d'un repère orthonormé direct, on donne les vecteurs :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- Calculer les coordonnées du produit vectoriel $\vec{u} \times \vec{v}$.
- En utilisant le a., trouver les coordonnées de $(25\vec{u} - 12\vec{v}) \times (101\vec{u} - 100\vec{v})$.
- Déterminer un vecteur orthogonal à \vec{u} et \vec{v} sachant qu'il engendre avec \vec{u} un parallélogramme d'aire $4\sqrt{3}$.

Solution:

- a. Comme le repère employé est orthonormé direct, on a :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{u} \times \vec{v} \begin{pmatrix} \frac{0+1}{1+1} \\ \frac{-1+1}{1+1} \\ \frac{1-1}{1+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

On obtient donc que $\vec{u} \times \vec{v}$ a pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- b. Développons le produit vectoriel proposé en utilisant les règles de calcul vues au cours :

$$(25\vec{u} - 12\vec{v}) \times (101\vec{u} - 100\vec{v}) = 2525 \vec{u} \times \vec{u} - 2500 \vec{u} \times \vec{v} - 1212 \vec{v} \times \vec{u} + 1200 \vec{v} \times \vec{v}.$$

Or on a :

$$\underbrace{\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}}_{\text{aire}(\vec{u}, \vec{u})=0}, \quad \underbrace{\vec{v} \times \vec{v} = \vec{0}}_{\text{aire}(\vec{v}, \vec{v})=0} \quad \text{et} \quad \underbrace{\vec{v} \times \vec{u} = -\vec{u} \times \vec{v}}_{\text{antisymétrie}}.$$

On en déduit que :

$$(25\vec{u} - 12\vec{v}) \times (101\vec{u} - 100\vec{v}) = -2500\vec{u} \times \vec{v} + 1212\vec{u} \times \vec{v} = -1288\vec{u} \times \vec{v}$$

a pour coordonnées :

$$-1288 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1288 \\ -2576 \\ 1288 \end{pmatrix}.$$

c. Le vecteur \vec{w} étant orthogonal à \vec{u} et \vec{v} , il est colinéaire à $\vec{u} \times \vec{v}$. Il a donc pour coordonnées :

$$\alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\alpha \\ 2\alpha \\ -\alpha \end{pmatrix}$$

pour un certain réel α . L'aire du parallélogramme engendré par \vec{u} et \vec{w} est égale à la norme du vecteur $\vec{u} \times \vec{w}$, qui a pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} \left| \begin{array}{cc} 0 & 2\alpha \\ 1 & -\alpha \end{array} \right| \\ -\left| \begin{array}{cc} -1 & -\alpha \\ 1 & -\alpha \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cc} -1 & -\alpha \\ 0 & 2\alpha \end{array} \right| \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\alpha \\ -2\alpha \\ -2\alpha \end{pmatrix} = -2\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Cette aire vaut donc :

$$\|\vec{u} \times \vec{w}\| = 2|\alpha|\sqrt{3},$$

d'où l'on tire :

$$2|\alpha|\sqrt{3} = 4\sqrt{3} \Rightarrow \alpha = \pm 2.$$

Il y a donc deux vecteurs solutions au problème posé, à savoir $\pm 2\vec{u} \times \vec{v}$.

Exercice 3. Dans l'espace muni d'un repère orthonormé direct, on donne :

$$A(-2, 1, 3), B(1, 1, -1), C(3, 6, -2) \text{ et } D(-1, 2, 0).$$

- Calculer la distance de C à la droite (AB) .
- Déterminer une équation cartésienne du plan parallèle à (ABC) passant par D .
- Calculer l'aire du triangle ABD .

Solution:

- La distance recherchée est égale à :

$$\delta = \frac{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|}.$$

Par ailleurs, comme le repère employé est orthonormé direct, on a :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ -5 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} \left| \begin{array}{cc} 0 & 5 \\ -4 & -5 \end{array} \right| \\ -\left| \begin{array}{cc} 3 & 5 \\ -4 & -5 \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cc} 3 & 5 \\ 0 & 5 \end{array} \right| \end{pmatrix}.$$

On obtient donc que $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$ a pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} 20 \\ -5 \\ 15 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

On en déduit alors :

$$\delta = \frac{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|} = \frac{5\sqrt{4^2 + (-1)^2 + 3^2}}{\sqrt{3^2 + 0^2 + (-4)^2}} = \sqrt{26}.$$

b. D'après le a., le vecteur :

$$\vec{n} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

est normal au plan recherché. On en déduit que ce plan a pour équation cartésienne :

$$4x - y + 3z = \text{constante} = 4 \cdot (-1) - 2 + 3 \cdot 0 = -6.$$

c. L'aire du triangle ABD est la moitié de celle du parallélogramme construit sur \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AD} . Le repère employé étant orthonormé direct, on a :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} \left| \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ -4 & -3 \end{array} \right| \\ -\left| \begin{array}{cc} 3 & 1 \\ -4 & -3 \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cc} 3 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right| \end{pmatrix}.$$

On obtient donc que $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}$ a pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

On en déduit que l'aire recherchée vaut :

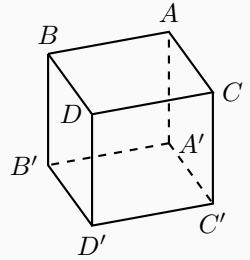
$$\frac{1}{2} \|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}\| = \sqrt{\frac{25}{2}}.$$

Exercice 4.

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé direct, on donne les points :

$$A(1, 1, 4), B(0, 3, 2) \text{ et } C(3, 0, 2).$$

- a. Montrer que le triangle ABC est rectangle et isocèle en A .
- b. On peut donc compléter ABC en un cube comme dans la figure ci-contre. Calculer les coordonnées des sommets de ce cube.



Solution:

- a. Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ont pour coordonnées respectives $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$. Par conséquent, comme le repère employé est orthonormé, on obtient alors :

$$\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-2)^2} = 3, \quad \|\overrightarrow{AC}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + (-2)^2} = 3 \quad \text{et} \quad \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -2 - 2 + 4 = 0.$$

Le triangle ABC est donc bien rectangle et isocèle en A .

- b. Le quadrilatère $ABDC$ étant un carré, on a :

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}.$$

On voit donc que \overrightarrow{AD} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$, si bien que D a pour coordonnées $(2, 2, 0)$. En utilisant la formule du produit vectoriel en repère orthonormé direct, on obtient que le vecteur :

$$\vec{u} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$$

a quant à lui pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} \left| \begin{array}{cc} 2 & -1 \\ -2 & -2 \end{array} \right| \\ -\left| \begin{array}{cc} -1 & 2 \\ -2 & -2 \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cc} -1 & 2 \\ 2 & -1 \end{array} \right| \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Par ailleurs, le vecteur :

$$\vec{v} = \overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{BB'} = \overrightarrow{CC'} = \overrightarrow{DD'}$$

est colinéaire à \vec{u} , car il est normal à la fois à \overrightarrow{AB} et à \overrightarrow{AC} . Ecrivons alors :

$$\vec{v} = \alpha \vec{u}$$

pour un certain α . Comme la famille $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{u}$ est orientée négativement, on voit que α est négatif. Par ailleurs, la norme du produit vectoriel \vec{u} est égale à l'aire du carré $ABDC$, qui vaut 9. On en déduit :

$$\|\vec{v}\| = 3 = \|\alpha \vec{u}\| = 9 |\alpha|.$$

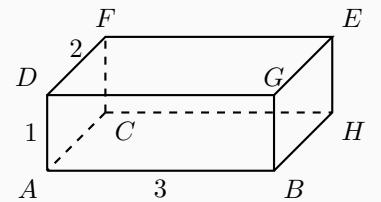
Par conséquent, $\alpha = -\frac{1}{3}$ et \vec{v} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$. Finalement, on trouve :

$$A'(3, 3, 5), B'(2, 5, 3), C'(5, 2, 3) \text{ et } D'(4, 4, 1).$$

Exercice 5.

On donne un parallélépipède rectangle d'arêtes 1, 2 et 3 unités de longueur.

- Calculer les produits vectoriels $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}$ et $\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}$.
- Déterminer un vecteur normal à (FGH) en fonction de \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AD} .
- Calculer la distance de B à la droite (DE) .



Solution:

- Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} étant deux-à-deux orthogonaux, on trouve déjà que :

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \alpha \overrightarrow{AD}, \quad \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} = \beta \overrightarrow{AC} \text{ et } \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD} = \gamma \overrightarrow{AB}.$$

pour certains réels α, β, γ . Comme la famille $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$ est orientée directement on voit que α est positif. Il vient alors :

$$\underbrace{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}\|}_{\text{aire}(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})=6} = 6 \quad \text{et} \quad \|\overrightarrow{AD}\| = 1 \quad \Rightarrow \quad \alpha = 6.$$

Raisonnons de même pour trouver β et γ . La famille $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AC}$ est orientée indirectement, si bien que β est négatif. On obtient alors :

$$\underbrace{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}\|}_{\text{aire}(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})=3} = 3 \quad \text{et} \quad \|\overrightarrow{AC}\| = 2 \quad \Rightarrow \quad \beta = -\frac{3}{2}.$$

Enfin, la famille $\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AB}$ est orientée directement, si bien que γ est positif. On obtient alors :

$$\underbrace{\|\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}\|}_{\text{aire}(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD})=2} = 2 \quad \text{et} \quad \|\overrightarrow{AB}\| = 3 \quad \Rightarrow \quad \gamma = \frac{2}{3}.$$

En résumé :

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = 6 \overrightarrow{AD}, \quad \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} = -\frac{3}{2} \overrightarrow{AC} \text{ et } \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD} = \frac{2}{3} \overrightarrow{AB}.$$

- Le plan (FGH) est dirigé par les vecteurs :

$$\overrightarrow{GF} = \overrightarrow{BC} = -\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{GH} = \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AD}.$$

On en déduit que tout vecteur colinéaire à :

$$\overrightarrow{GF} \times \overrightarrow{GH} = (-\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) \times (\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AD}) = -\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} + \underbrace{\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AC}}_{0} - \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}.$$

est normal au plan (FGH) . En utilisant les résultats obtenus au a. on trouve alors :

$$\overrightarrow{GF} \times \overrightarrow{GH} = -\frac{2}{3} \overrightarrow{AB} - \frac{3}{2} \overrightarrow{AC} - 6 \overrightarrow{AD}$$

- La distance recherchée est égale à :

$$\delta = \frac{\|\overrightarrow{DB} \times \overrightarrow{DE}\|}{\|\overrightarrow{DE}\|}.$$

La norme $\|\overrightarrow{DE}\|$ vaut $\sqrt{13}$ (hypothénuse dans un triangle rectangle, les deux autres côtés mesurant 2 et 3 unités de longueur). On a par ailleurs :

$$\overrightarrow{DB} \times \overrightarrow{DE} = (\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AD}) \times (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD} = 6\overrightarrow{AD} - \frac{3}{2}\overrightarrow{AC} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AB}$$

Comme $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$ et \overrightarrow{AD} sont deux-à-deux orthogonaux, on en déduit :

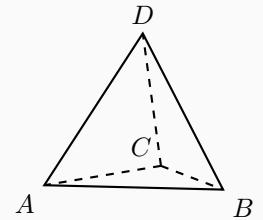
$$\|\overrightarrow{DB} \times \overrightarrow{DE}\|^2 = 36\|\overrightarrow{AD}\|^2 + \frac{9}{4}\|\overrightarrow{AC}\|^2 + \frac{4}{9}\|\overrightarrow{AB}\|^2 = 36 + 9 + 4 = 49,$$

et, finalement :

$$\delta = \frac{7}{\sqrt{13}}.$$

Exercice 6.

On donne un tétraèdre régulier de côté 1, comme sur la figure ci-contre. Calculer le produit vectoriel $\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC}$ en fonction de $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$ et \overrightarrow{AD} .



Solution: Recherchons $\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC}$ comme combinaison linéaire de $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$:

$$\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC} = \alpha \overrightarrow{AB} + \beta \overrightarrow{AC} + \gamma \overrightarrow{AD}.$$

Comme ce vecteur est orthogonal à \overrightarrow{AC} , on obtient :

$$(\alpha \overrightarrow{AB} + \beta \overrightarrow{AC} + \gamma \overrightarrow{AD}) \cdot \overrightarrow{AC} = \underbrace{\alpha \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} + \underbrace{\beta \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AC}}_{1^2} + \underbrace{\gamma \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AC}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} = \frac{\alpha}{2} + \beta + \frac{\gamma}{2} = 0.$$

De la même façon, comme il est orthogonal à \overrightarrow{AD} , on obtient :

$$(\alpha \overrightarrow{AB} + \beta \overrightarrow{AC} + \gamma \overrightarrow{AD}) \cdot \overrightarrow{AD} = \underbrace{\alpha \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} + \underbrace{\beta \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} + \underbrace{\gamma \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AD}}_{1^2} = \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2} + \gamma = 0.$$

Les réels α, β et γ vérifient donc :

$$\begin{cases} \frac{\alpha}{2} + \beta + \frac{\gamma}{2} = 0 \\ \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2} + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{\alpha}{2} + \beta + \frac{\gamma}{2} = 0 \\ -\frac{\beta}{2} + \frac{\gamma}{2} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = -3\gamma \\ \beta = \gamma \end{cases}$$

Le vecteur $\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC}$ est donc colinéaire à $-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}$. Par ailleurs, l'aire du parallélogramme construit sur \overrightarrow{AD} et \overrightarrow{AC} vaut $\frac{\sqrt{3}}{2}$ (puisque, dans le triangle ADC , la base est de côté 1 et la hauteur vaut $\frac{\sqrt{3}}{2}$). Calculons alors la norme du vecteur $-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}$:

$$\|-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}\|^2 = 9\underbrace{\|\overrightarrow{AB}\|^2}_{1^2} + \underbrace{\|\overrightarrow{AC}\|^2}_{1^2} + \underbrace{\|\overrightarrow{AD}\|^2}_{1^2} - 6\underbrace{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} - 6\underbrace{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} + 2\underbrace{\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD}}_{1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3}} = 6.$$

On en déduit que le vecteur $-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}$ est de norme $\sqrt{6}$. A ce stade, on a montré que :

$$\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC} = \pm \frac{\sqrt{2}}{4}(-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD})$$

(le facteur $\frac{\sqrt{2}}{4}$ est calculé pour obtenir la longueur $\frac{\sqrt{3}}{2}$ à partir de la longueur $\sqrt{6}$). Or comme la famille $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC}$ est directe, on voit en observant la figure que la coordonnée de \overrightarrow{AB} doit être négative. Finalement, on a donc :

$$\overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AC} = \frac{\sqrt{2}}{4}(-3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}).$$

Exercice 7. Etant donné trois vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ dans l'espace, montrer la formule du "double produit vectoriel" :

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = -(\vec{v} \cdot \vec{w}) \vec{u} + (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v}.$$

Indication : travailler en coordonnées dans un repère orthonormé direct.

Solution: Donnons-nous un repère orthonormé direct dans lequel :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \quad \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}, \quad \vec{w} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix}.$$

On trouve alors :

$$\vec{u} \times \vec{v} \begin{pmatrix} \left| \begin{array}{cc} y & y' \\ z & z' \end{array} \right| \\ -\left| \begin{array}{cc} x & x' \\ z & z' \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right| \end{pmatrix}$$

si bien que $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}$ a pour coordonnées :

$$\begin{pmatrix} -z'' \left| \begin{array}{cc} x & x' \\ z & z' \end{array} \right| - y'' \left| \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right| \\ -z'' \left| \begin{array}{cc} y & y' \\ z & z' \end{array} \right| + x'' \left| \begin{array}{cc} x & x' \\ y & y' \end{array} \right| \\ y'' \left| \begin{array}{cc} y & y' \\ z & z' \end{array} \right| + x'' \left| \begin{array}{cc} x & x' \\ z & z' \end{array} \right| \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -xz'z'' + zx'z'' - xy'y'' + yx'y'' \\ -yz'z'' + zy'z'' + xy'x'' - yx'x'' \\ yz'y'' - zy'y'' + xz'x'' - zx'x'' \end{pmatrix}$$

Calculons alors les coordonnées de $-(\vec{v} \cdot \vec{w}) \vec{u} + (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v}$. On trouve :

$$-(x'x'' + y'y'' + z'z'') \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + (xx'' + yy'' + zz'') \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -xy'y'' - xz'z'' + yx'y'' + zx'z'' \\ -yx'x'' - yz'z'' + xy'x'' + zy'z'' \\ -zx'x'' - zy'y'' + xz'x'' + yz'y'' \end{pmatrix}.$$

Les deux vecteurs étudiés ont donc les mêmes coordonnées dans un repère particulier de l'espace : ils sont égaux.