

VII. Chocs; systèmes de masse variable

Prof. Cécile Hébert

3 novembre 2021

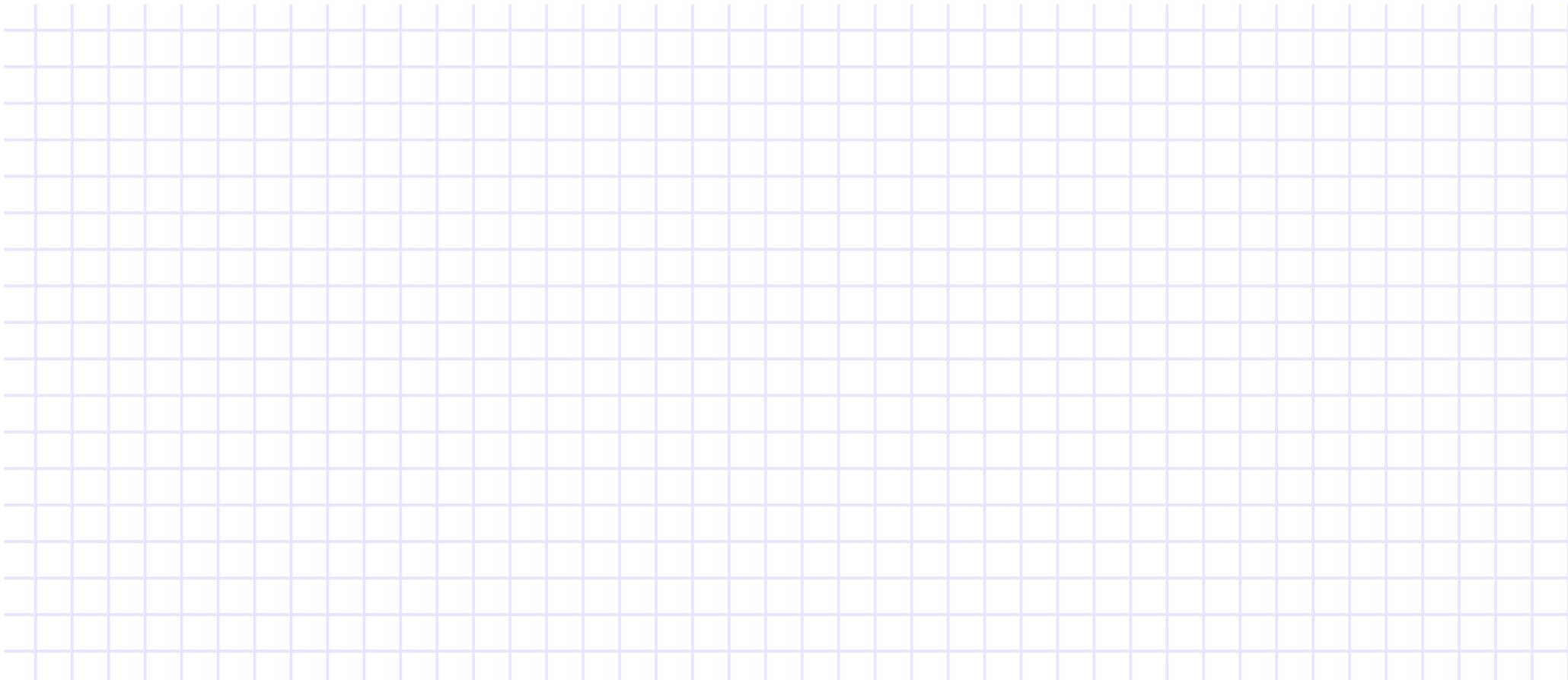
Plan du cours

- I - Cinématique
- II - Référentiel accélérés
- III - Lois de Newton
- IV - Balistique – effet d'une force constante et uniforme
- V - Forces ; application des lois de Newton
- VI - Travail, Energie, principes de conservation
- VII - Chocs, systèmes de masse variable
- VIII - Oscillateur harmonique
- IX - Moment cinétique ; Gravitation
- X - Solide indéformable
- XI - Application du solide indéformable

Table des matières

- 1 - Motivation
- 2 - Centre de masse ; référentiel centre-de-masse
- 3 - Types de chocs
- 4 - Chocs élastiques
- 5 - Choc mou
- 6 - Système de masse variable : fusée

1. Motivation



2 - Centre de masse ; référentiel centre-de-masse

Soit un **système** de N particules (m_1, m_2, \dots, m_N) à des positions ($\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N$) dans un référentiel ($O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$)

Par définition, le centre de masse G du système est donné par

Loi de Newton pour le système total

Loi de Newton pour le système total

$\vec{v}_G = \frac{d\vec{r}_G}{dt} = \frac{d}{dt} \overrightarrow{OG}$ est la vitesse du centre de masse

$$\vec{P} = M\vec{v}_G$$

Avec \vec{P} quantité de mouvement totale et M masse totale

$$\vec{F}^{\text{ext}} = M\vec{a}_G$$

Avec \vec{F}^{ext} somme des forces externes et \vec{a}_G accélération du centre de masse.

Le **référentiel centre-de-masse (cdm)** est le référentiel qui a pour origine G et se déplace avec lui à \vec{v}_G .

Si $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$ alors le référentiel cdm est galiléen.

La particule α a une vitesse \vec{v}_α dans $(0, x, y, z)$ et \vec{V}_α dans le référentiel centre-de-masse.

Cas de 2 particules

Deux particules, masse m_1 et m_2 . Vitesses \vec{v}_1 et \vec{v}_2 dans \mathcal{R} .

VII. Chocs; systèmes de masse variables 2 - Centre de masse ; référentiel centre-de-masse

Résumé : Deux particules, masse m_1 et m_2 . Vitesses \vec{v}_1 et \vec{v}_2 dans \mathcal{R} .

Dans le réf. cdm les particules ont les vitesses \vec{V}_1 et \vec{V}_2

$$\vec{v}_G = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{V}_1 = -\frac{m_2}{m_1 + m_2}(\vec{v}_2 - \vec{v}_1); \quad \vec{V}_2 = \frac{m_1}{m_1 + m_2}(\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$$

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{P}_1 = m_1 \vec{V}_1 = -\mu(\vec{v}_2 - \vec{v}_1) \quad \vec{P}_2 = m_2 \vec{V}_2 = \mu(\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$$

3 - Types de chocs

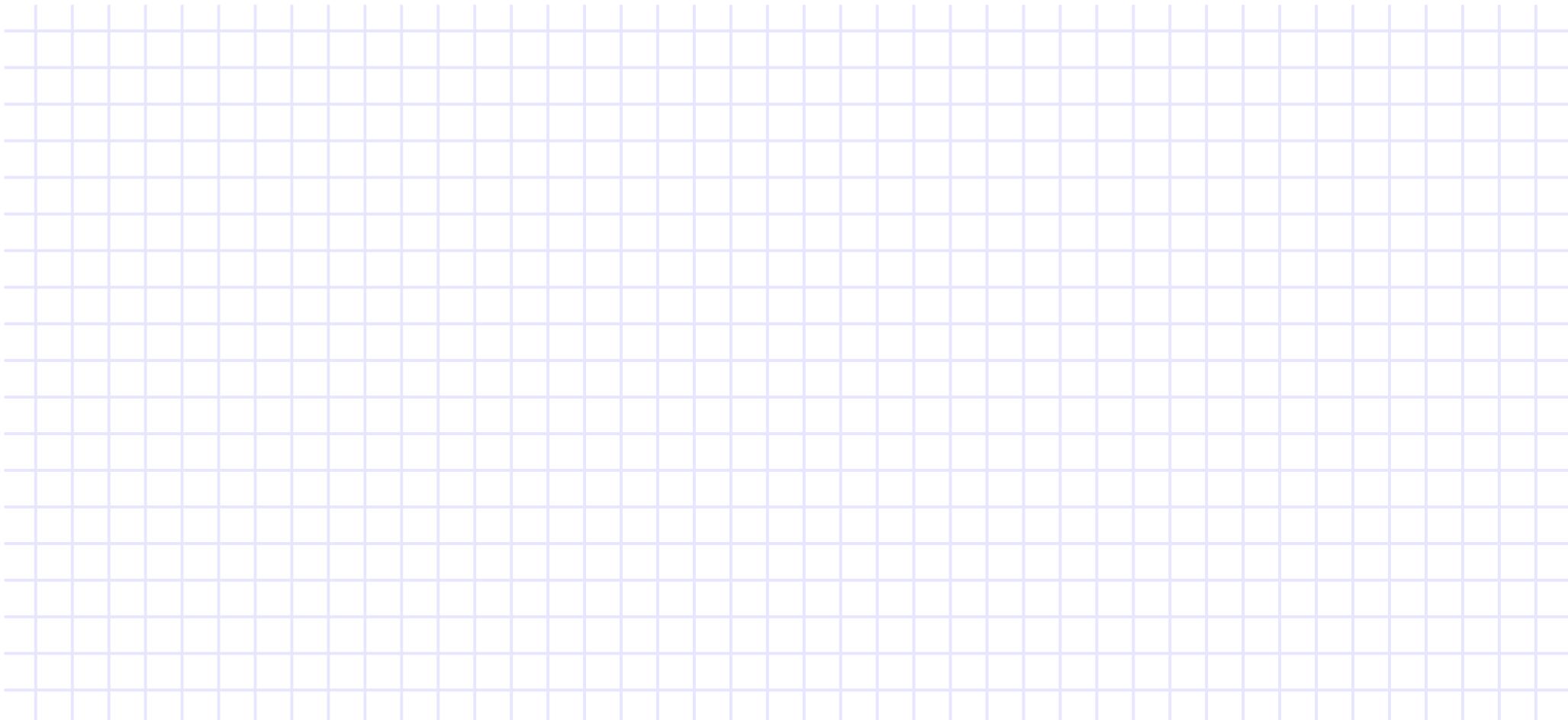
On considère le cas $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$, donc \vec{p}_{tot} est conservée.

Choc élastique : l'énergie mécanique est conservée, pas de dissipation d'énergie.
(balle rebondissante)

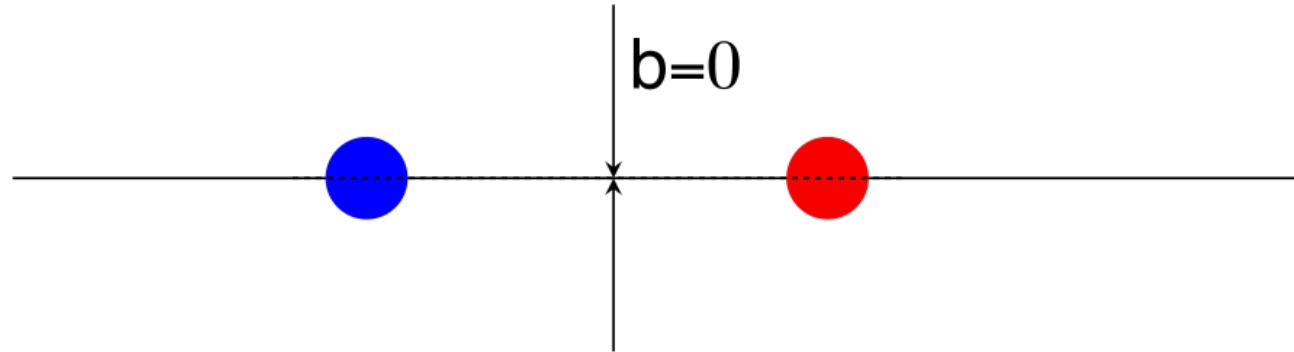
Choc parfaitement inélastique/choc mou : pas de rebondissement, les objets restent collés après le choc

Les cas réels sont presque toujours entre les deux.

4 - Chocs élastiques



Cas particulier du choc frontal. $b = 0$

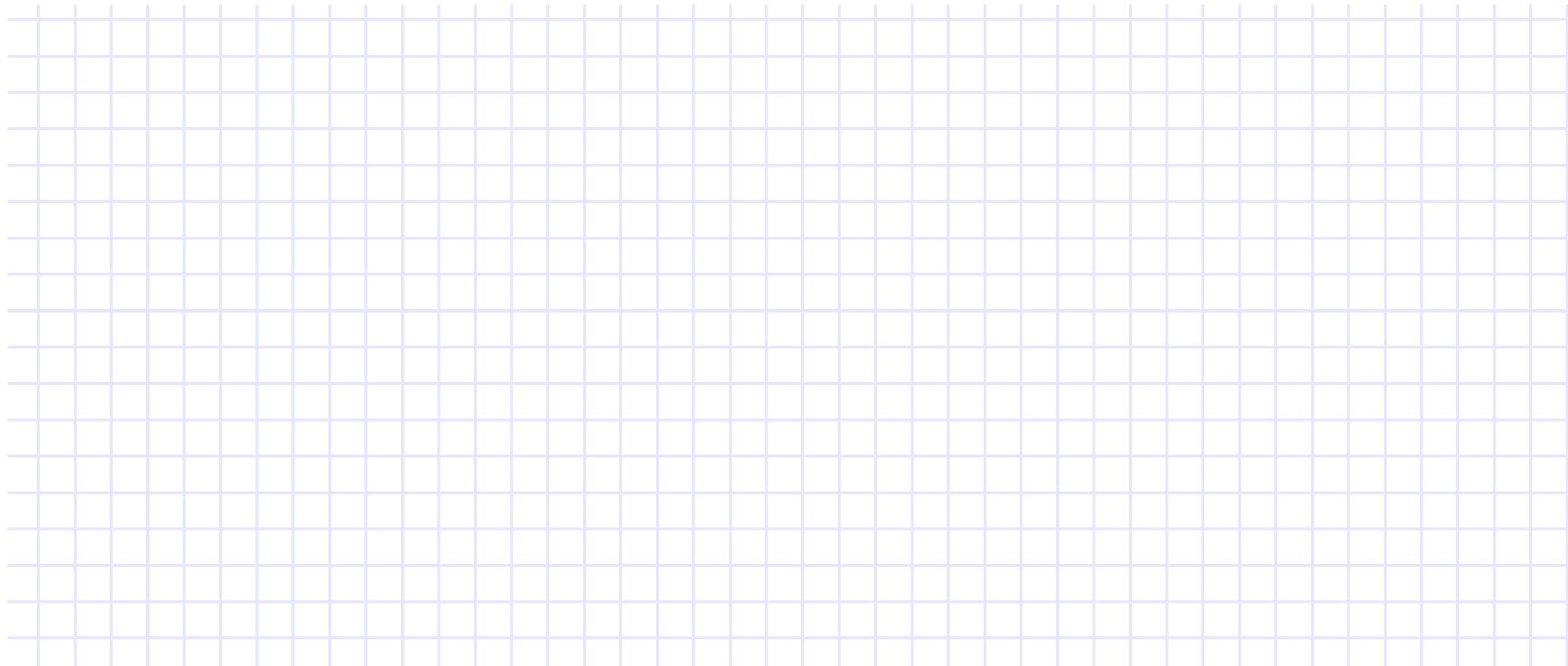


Si $b = 0$ et avec \vec{V}_1 colinéaire à \vec{V}_2 , les trajectoires restent sur l'axe des trajectoires initiales. Problème à 1 dimension dans le référentiel cdm.

Vitesses algébriques, projetées sur l'axe défini par les trajectoires.

VII. Chocs; systèmes de masse variables 4 - Chocs élastiques

But : calculer les vitesses après le choc



VII. Chocs; systèmes de masse variables 4 - Chocs élastiques

Au final, pour un choc frontal

$$\vec{v}'_1 = \frac{(m_1 - m_2)\vec{v}_1 + 2m_2\vec{v}_2}{m_1 + m_2} \quad (1)$$

$$\vec{v}'_2 = \frac{(m_2 - m_1)\vec{v}_2 + 2m_1\vec{v}_1}{m_1 + m_2} \quad (2)$$

Cas particuliers (plus simples)

Cas particulier $\vec{v}_2 = 0$

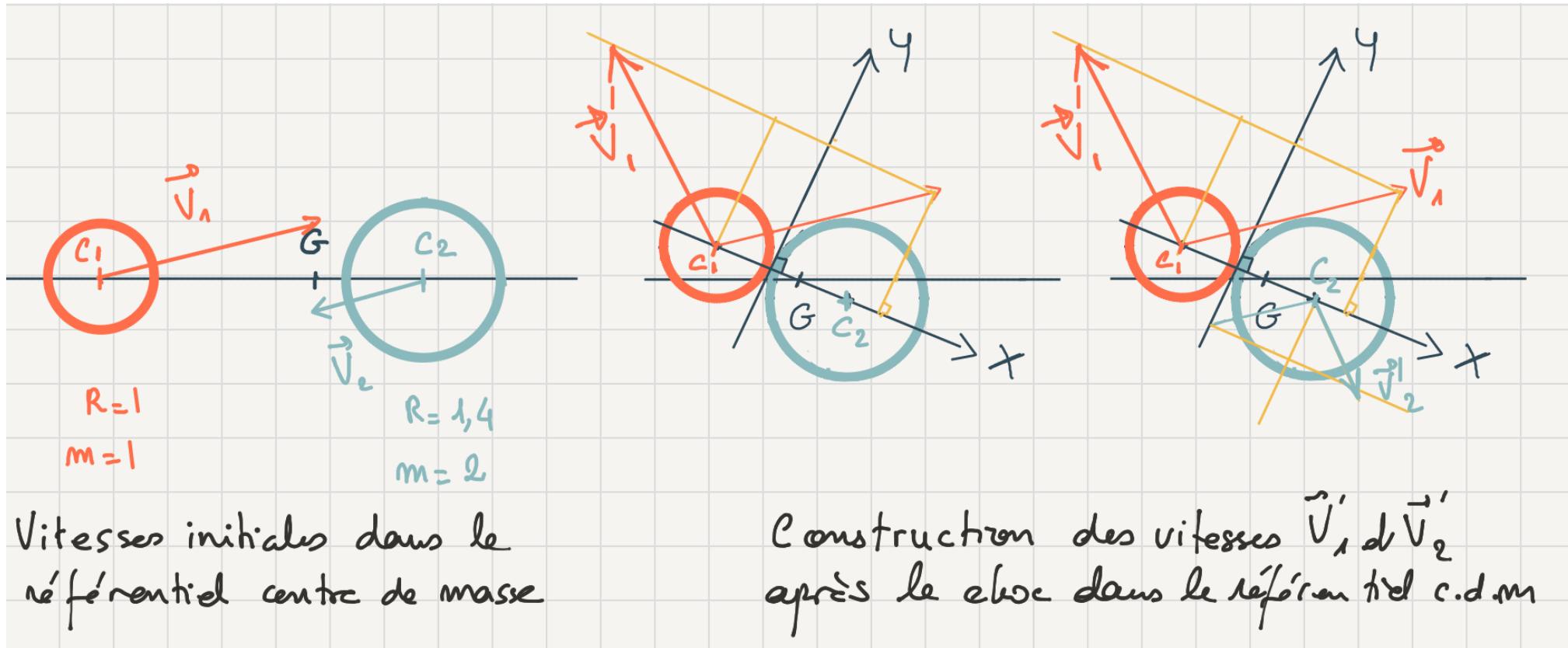
$$\vec{v}'_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \vec{v}_1 \quad ; \quad \vec{v}'_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} \vec{v}_1$$

Si $m_1 > m_2$ Les 2 particules continuent dans le même sens

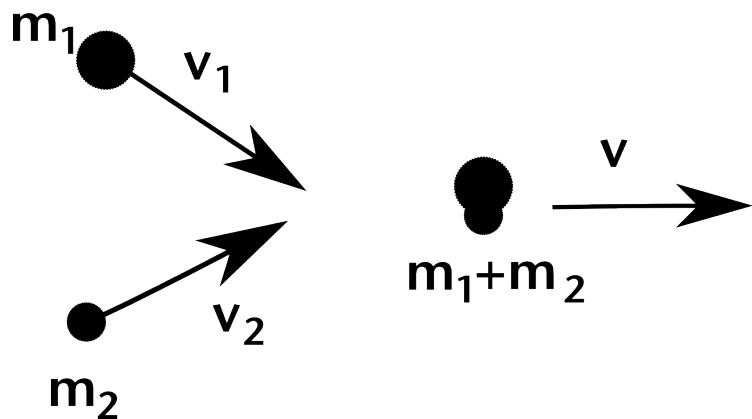
Si $m_1 = m_2$ La particule 1 s'arrête, la 2 part avec \vec{v}_1

Si $m_1 < m_2$ la particule 1 repart dans l'autre sens

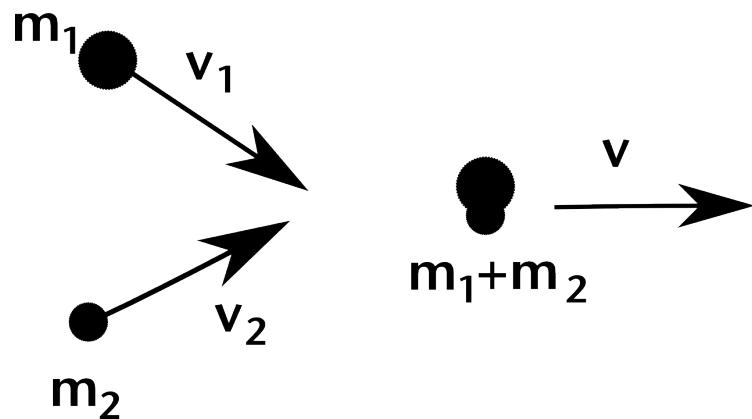
Cas d'un choc non frontal ($b \neq 0$)



5 - Choc mou

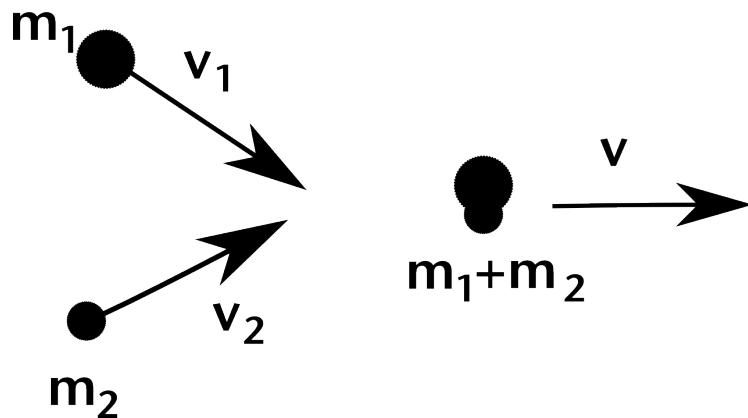


5 - Choc mou



Pour un choc mou (parfaitement inélastique), les deux particules restent collées après le choc. (Ou elles étaient collées avant une explosion).

5 - Choc mou



Pour un choc mou (parfaitement inélastique), les deux particules restent collées après le choc. (Ou elles étaient collées avant une explosion).

La quantité de mouvement reste conservée mais pas l'énergie cinétique. Une partie est dissipée sous forme de chaleur.

VII. Chocs; systèmes de masse variables 5 - Choc mou

Il n'y a pas conservation de l'énergie cinétique, mais on peut calculer la différence d'énergie cinétique avant et après.

Il n'y a pas conservation de l'énergie cinétique, mais on peut calculer la différence d'énergie cinétique avant et après.

Avant :

$$E_{c,1} = \frac{1}{2}m_1 v_1^2 + \frac{1}{2}m_2 v_2^2$$

Il n'y a pas conservation de l'énergie cinétique, mais on peut calculer la différence d'énergie cinétique avant et après.

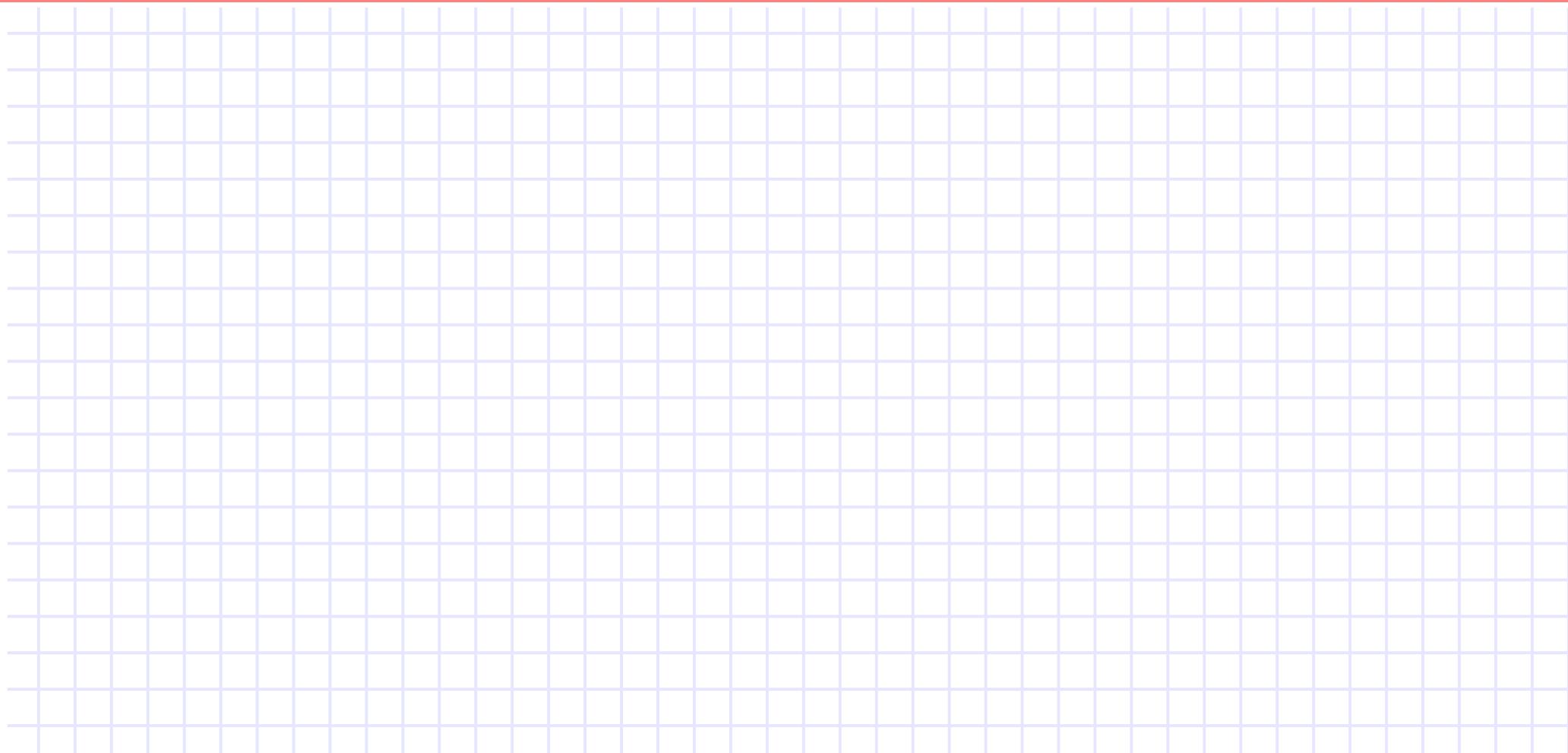
Avant :

$$E_{c,1} = \frac{1}{2}m_1 v_1^2 + \frac{1}{2}m_2 v_2^2$$

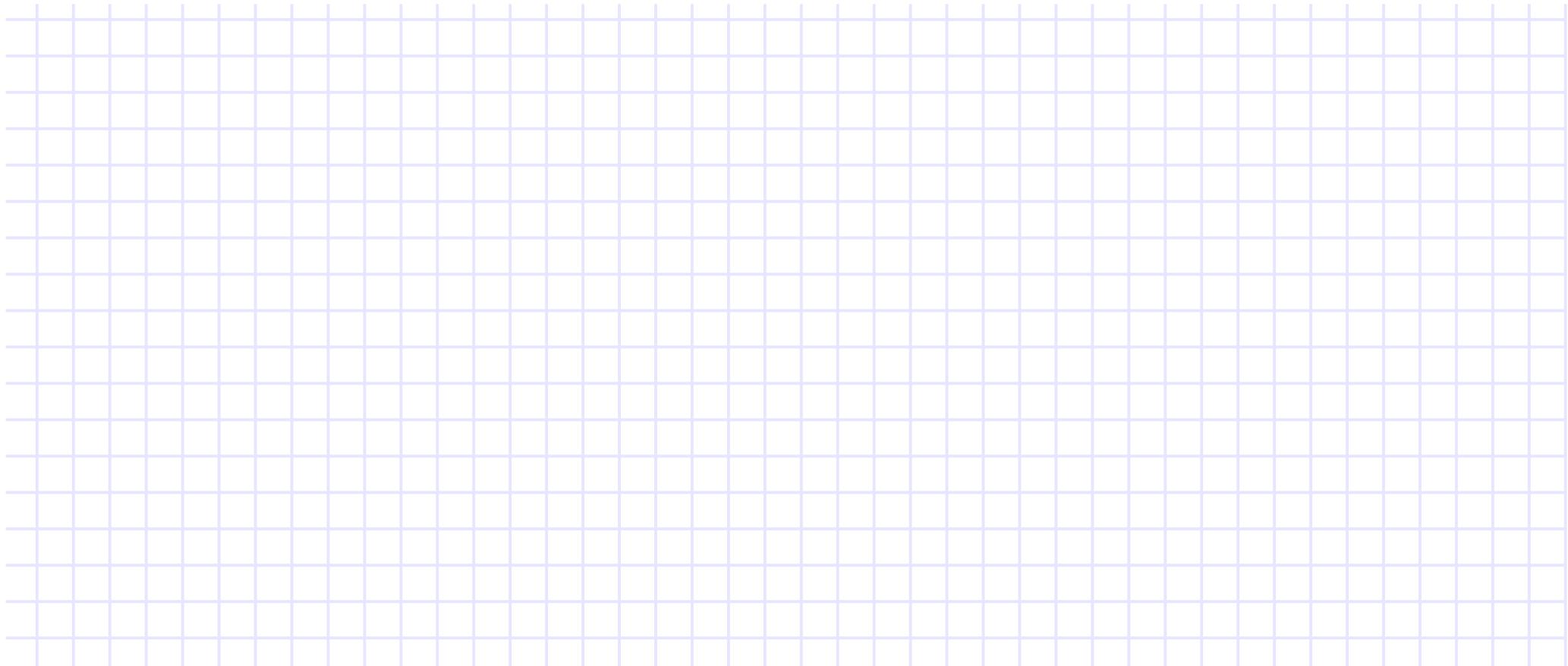
Après :

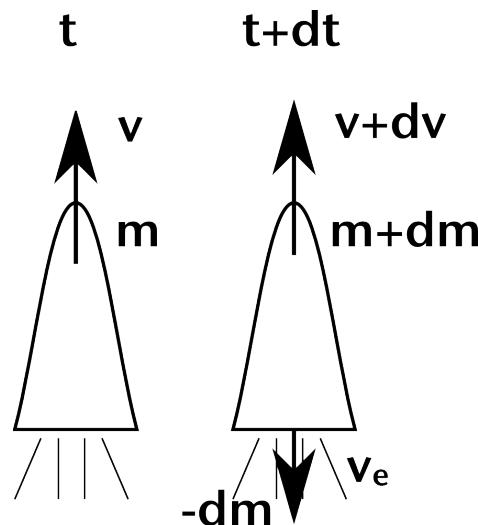
$$E_{c,2} = \frac{1}{2}(m_1 + m_2)v^2$$

VII. Chocs; systèmes de masse variables 5 - Choc mou



6 - Système de masse variable : fusée





Fusée de masse initiale m_0

Les gaz sont éjectés à vitesse constante par rapport à la fusée et à un taux constant

Système : fusée à l'instant t (masse m , vitesse \vec{v})

Après : $t + dt$, la fusée a éjecté une masse $-dm$

VII. Chocs; systèmes de masse variables 6 - Système de masse variable : fusée

VII. Chocs; systèmes de masse variables 6 - Système de masse variable : fusée

VII. Chocs; systèmes de masse variables 6 - Système de masse variable : fusée

VII. Chocs; systèmes de masse variables 6 - Système de masse variable : fusée

Si la fusée monte verticalement dans le champ de pesanteur $\vec{F}_{\text{ext}} = m\vec{g}$

