

## Transformations de Phase — Série 10 - Solutions

### Exercice 1: Matrices de passage

$$1. \quad \text{Comme } [\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}'] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \mathbf{a}' = \mathbf{a} \text{ et } \mathbf{b}' = -\mathbf{b}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ \mathbf{a}' & \mathbf{b}' \end{matrix}$

La combinaison du Step 1 puis du Step 2 s'écrit de gauche à droite car les matrices sont passives:

$$[\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}'] = [\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}'] [\mathbf{B}' \rightarrow \mathbf{B}'] = m_x r_{\pi/3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ \mathbf{a}'' & \mathbf{b}'' \end{matrix}$

écrits dans  $\mathbf{B}$

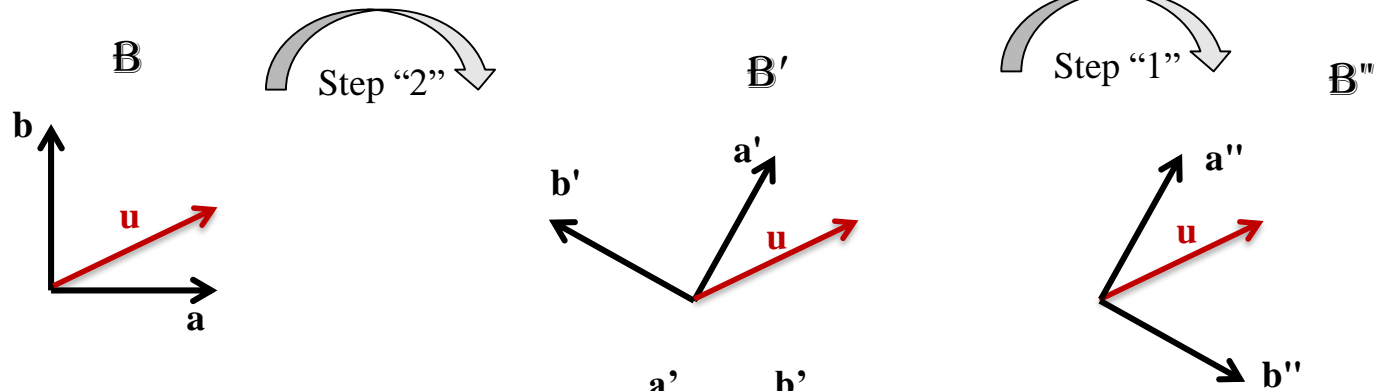
$$2. \quad \mathbf{u}_{/\mathbf{B}''} = [\mathbf{B}'' \rightarrow \mathbf{B}] \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \quad \text{avec } [\mathbf{B}'' \rightarrow \mathbf{B}] = [\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}'']^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}_{/\mathbf{B}''} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{4} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.066 \\ -1.116 \end{bmatrix}$$

3. On applique ici la matrice du Step « 2 » et ensuite la matrice du Step « 1 »:

$$\mathbf{T}_1 = r_{\pi/3} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{T}_2 = m_x = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$



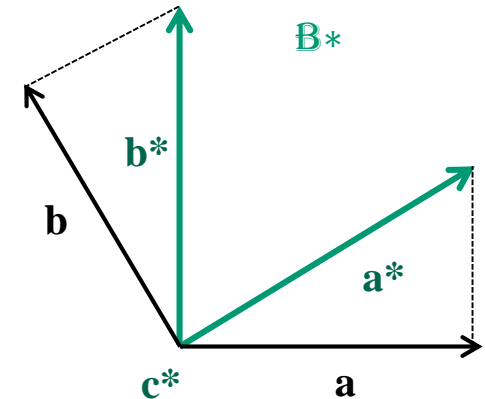
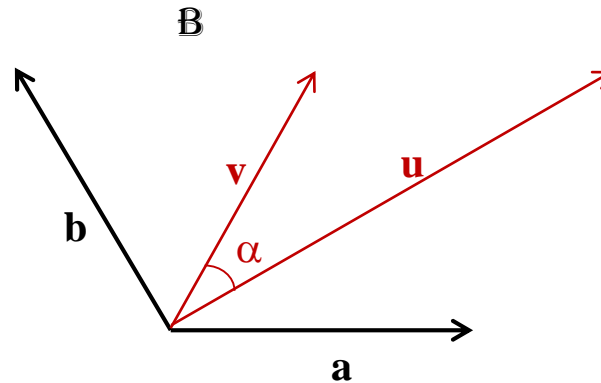
$$[\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}''] = [\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}'] [\mathbf{B}' \rightarrow \mathbf{B}'' ] = r_{\pi/3} m_x = \begin{bmatrix} \overset{a'}{\downarrow} 1/2 & \overset{b'}{\downarrow} -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}_{/\mathbf{B}''} = [\mathbf{B}'' \rightarrow \mathbf{B}] \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \quad \text{avec } [\mathbf{B}'' \rightarrow \mathbf{B}] = [\mathbf{B} \rightarrow \mathbf{B}']^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ a'' & b'' \end{matrix} \quad \text{écrit dans } \mathbf{B}$$

$$\mathbf{u}_{/\mathbf{B}''} = \begin{bmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{4} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.9393 \\ 0.6160 \end{bmatrix}$$

## Exercice 2: Plans et indices de Miller

1. Base réciproque:  
 $\mathbf{a}^*$  et  $\mathbf{b}^*$  en vert



- 2a. Tenseur métrique

$$\mathbf{G} = [\mathbf{B}^* \rightarrow \mathbf{B}] = \begin{bmatrix} 1 & \cos \gamma \\ \cos \gamma & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ -1/2 & 1 \end{bmatrix}$$

Obtenu par la formule du cours. Peut être aussi trouvé en écrivant  $\mathbf{a}$  et  $\mathbf{b}$  dans la base  $(\mathbf{a}^*, \mathbf{b}^*)$

- 2b. Les vecteurs  $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  et  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  sont en rouge sur la figure. Leur produit scalaire est

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u}^t \mathbf{G} \mathbf{v} = 3 (1 + \cos \gamma) = 3/2$$

Comme  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \alpha$  avec  $\|\mathbf{u}\|^2 = \mathbf{u}^t \mathbf{G} \mathbf{u} = 3$  et  $\|\mathbf{v}\|^2 = \mathbf{v}^t \mathbf{G} \mathbf{v} = 1$

$$\Rightarrow \alpha = \arccos \left( \frac{3/2}{\sqrt{3}} \right) = 30^\circ$$

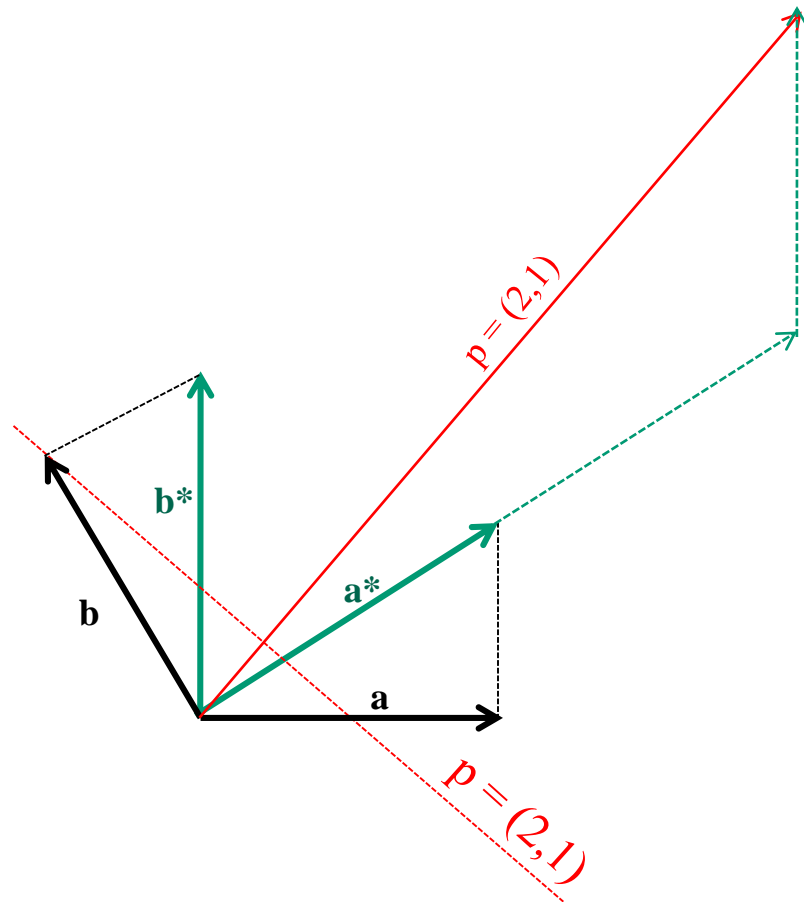
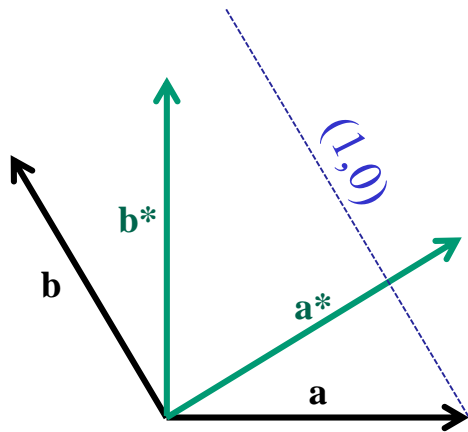
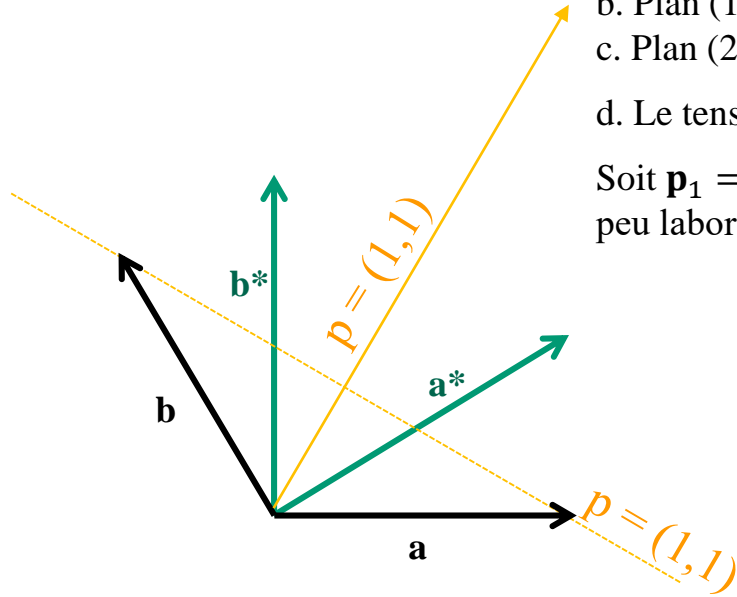
a. Plan (1,1) en jaune pointillé. (1,1) Vecteur  $(1,1) = a^* + b^*$  en jaune.

b. Plan (1,0) en bleu pointillé. Vecteur  $(1,0) = a^*$ .

c. Plan (2,1) en rouge pointillé. Vecteur  $(2,1) = 2a^* + b^*$  en rouge.

d. Le tenseur métrique pour les plans est  $\mathbf{G}^* = \mathbf{G}^{-1} = \frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{bmatrix}$

Soit  $\mathbf{p}_1 = (1,1)$  et  $\mathbf{p}_2 = (2,1)$ . Les calculs ne sont pas difficiles mais peut-être un peu laborieux, alors j'ai utilisé Mathematica (voir slide suivante)



```
In[76]:= G =  $\begin{pmatrix} 1 & -1/2 \\ -1/2 & 1 \end{pmatrix}$ ;
```

```
GE = Inverse[G];
```

```
Print[" le tenseur métrique pour les plans est : ", TableForm[GE]]
```

```
p1 = {1, 1};
```

```
p2 = {2, 1};
```

```
Print[" la norme au carré de p1 est : ", p1.GE.p1]
```

```
Print[" la norme au carré de p2 est : ", p2.GE.p2]
```

```
sc =  $\frac{p1.GE.p2}{\text{Sqrt}[p1.GE.p1] \text{Sqrt}[p2.GE.p2]}$ ;
```

```
Print[" le produit scalaire de p1 par p2 avec les vecteurs normalisés est : ", sc]
```

```
Print[" l'angle en degrés est : ", N[ArcCos[sc] / Degree]]
```

le tenseur métrique pour les plans est :

$$\begin{pmatrix} \frac{4}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$

la norme au carré de p1 est : 4

la norme au carré de p2 est :  $\frac{28}{3}$

le produit scalaire de p1 par p2 avec les vecteurs normalisés est :  $\frac{3\sqrt{\frac{3}{7}}}{2}$

l'angle en degrés est : 10.8934