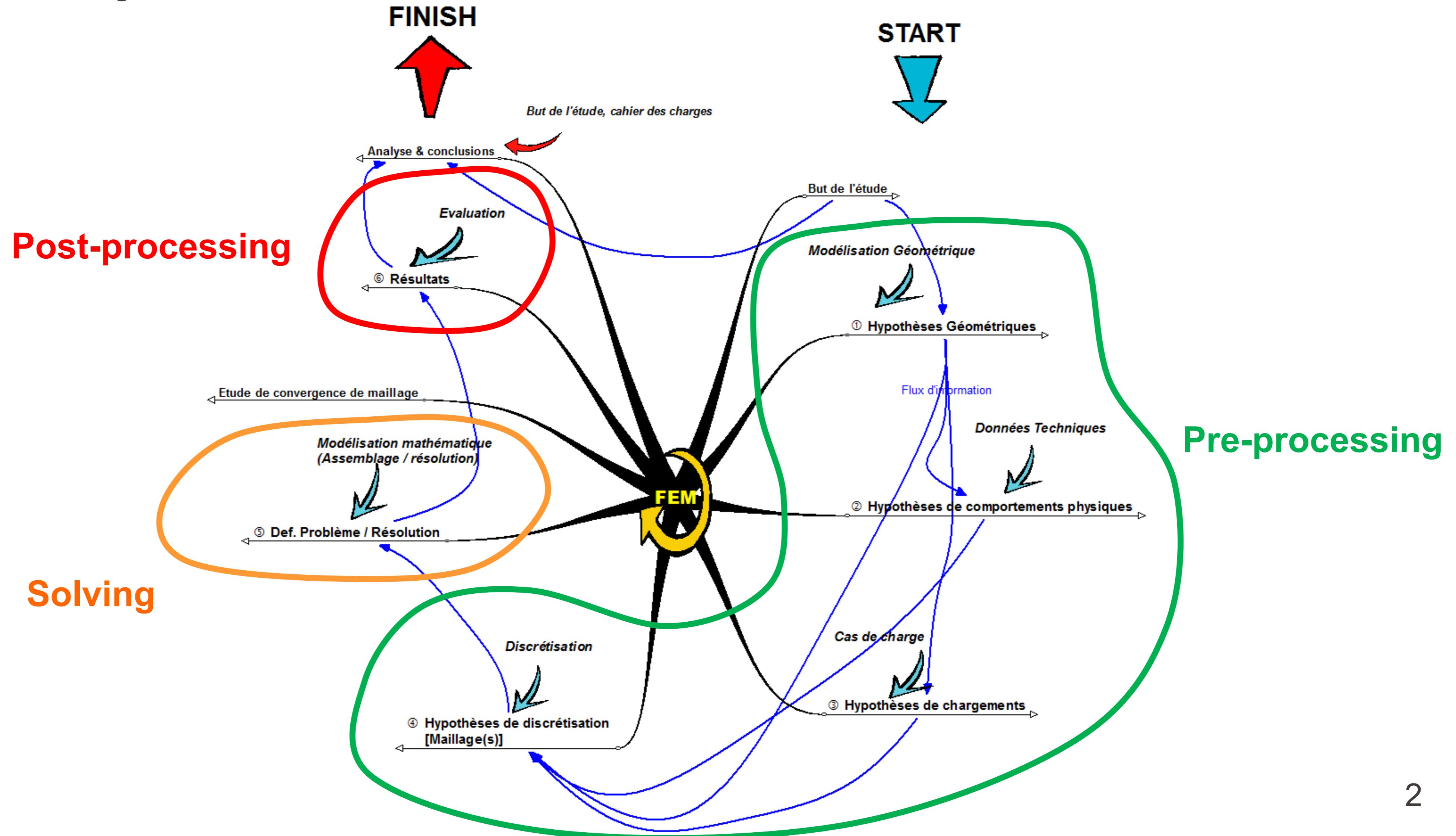


# Lien entre «théorie» et étapes de simulation

**Modélisation et simulation  
par éléments finis**

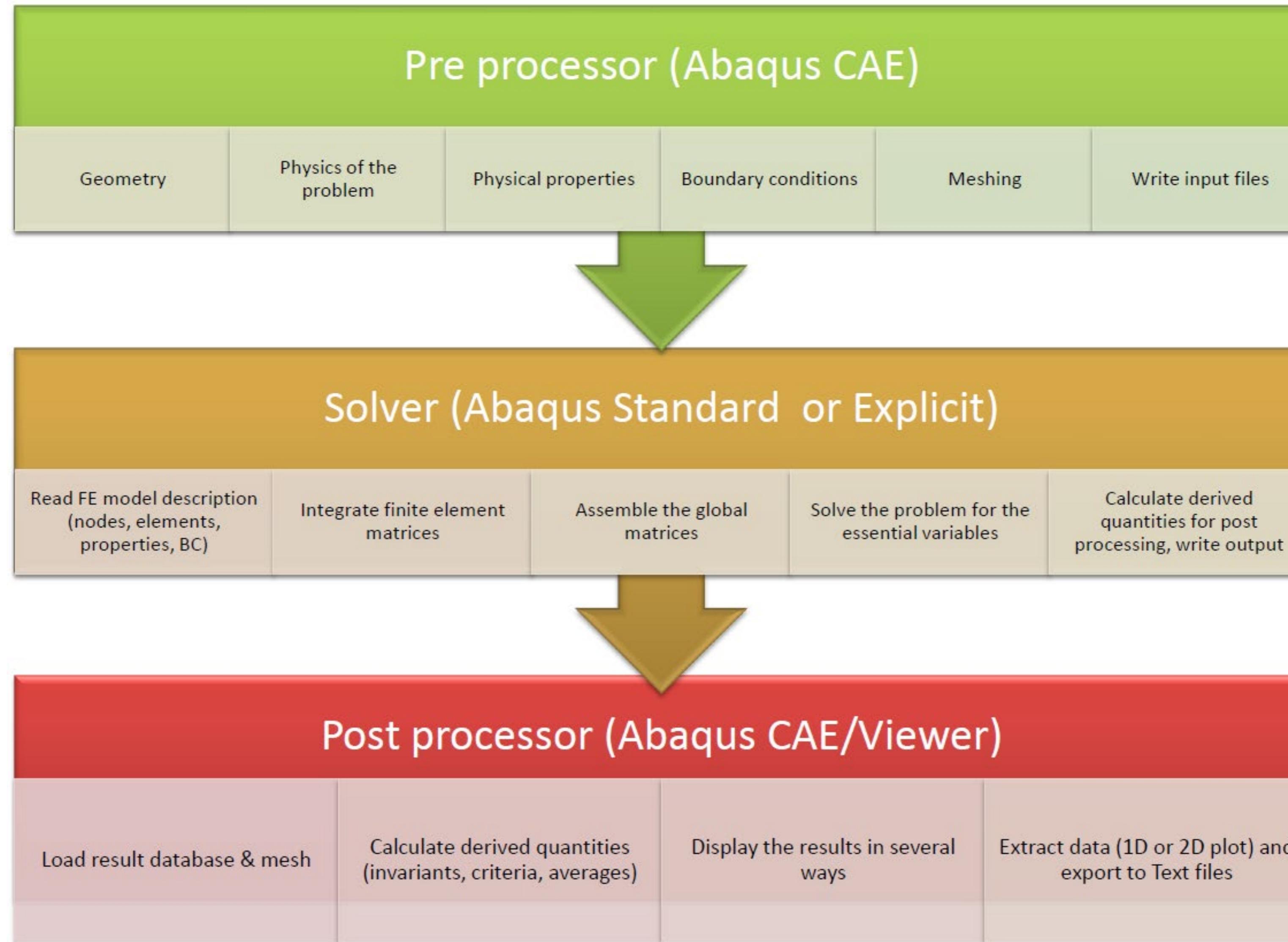
# Aperçu du processus de simulation

Modélisation et simulation par éléments finis



# Abaqus : 3 programmes, 1 interface graphique

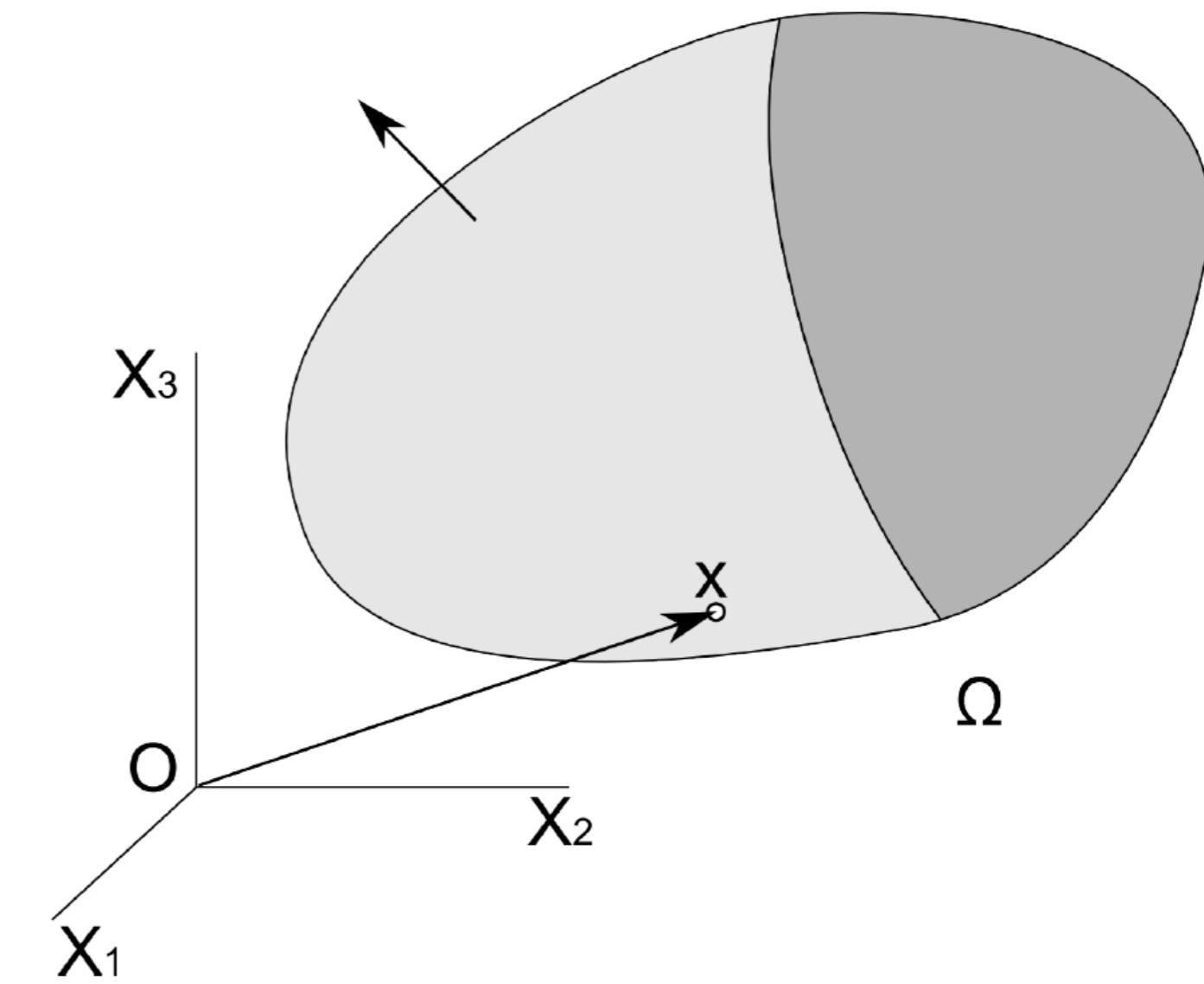
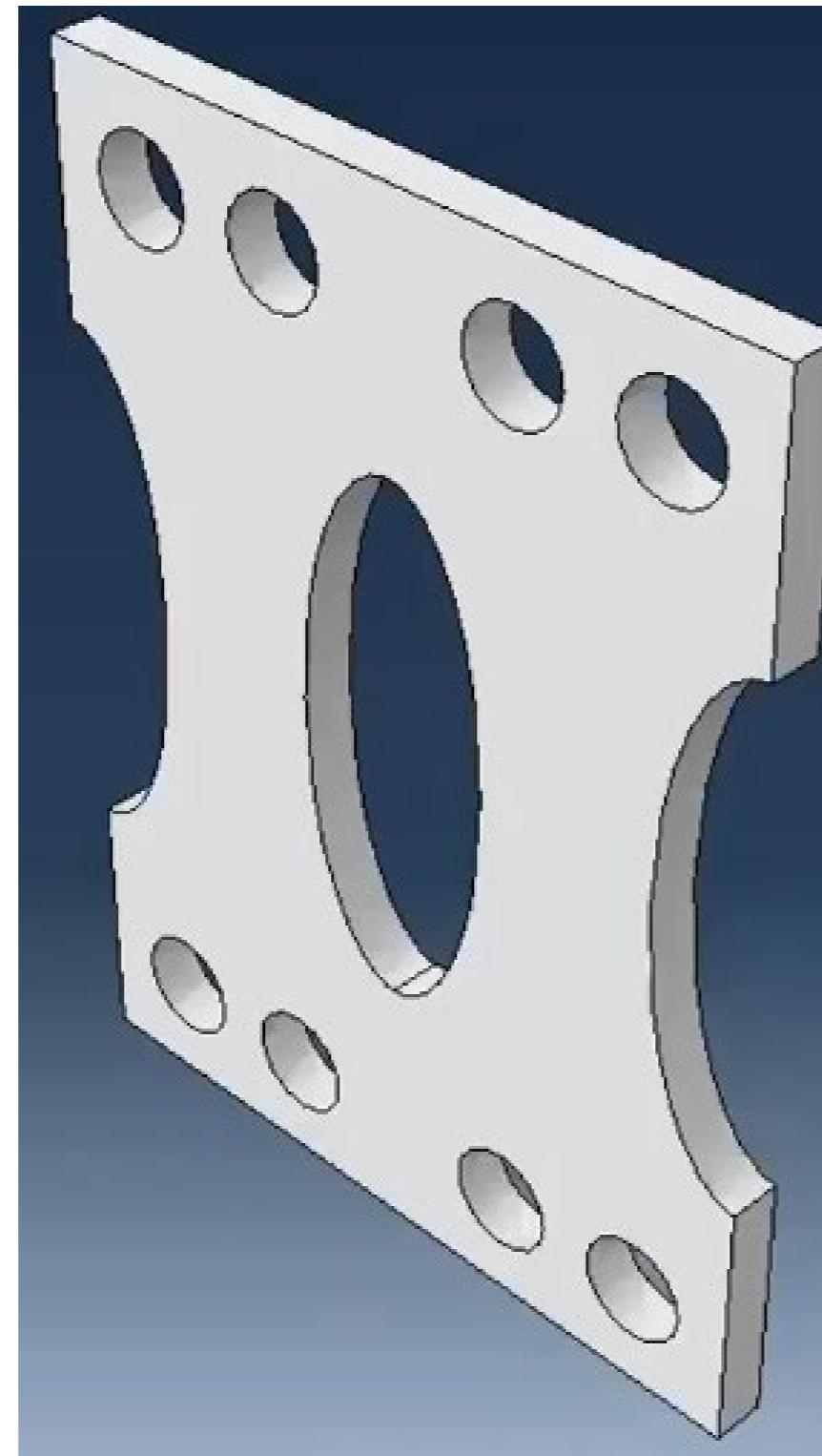
Modélisation et simulation par éléments finis



# Abaqus : module “Part”

- Définition du domaine  $\Omega$  (géométrie, coordonnées)

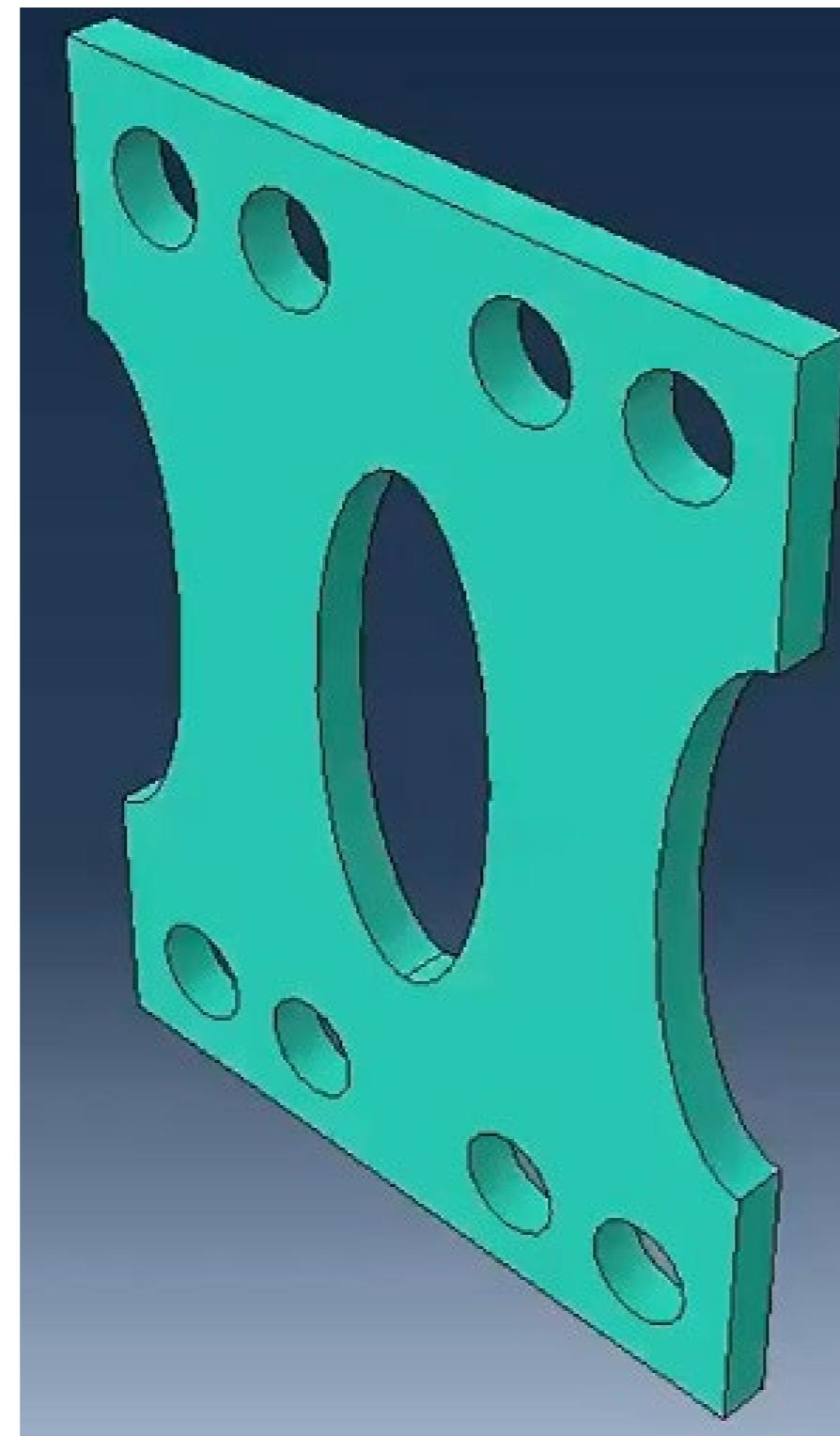
Modélisation et simulation par éléments finis



# Abaqus : module “Property”

- Définition des matériaux : comportement du matériau (e.g. élastique isotrope) et valeurs numériques des constantes (e.g. module de Young  $E$  et coefficient de Poisson  $\nu$ )

Modélisation et simulation par éléments finis



Elastic

Type: Isotropic

Use temperature-dependent data

Number of field variables: 0

Moduli time scale (for viscoelasticity): Long-term

No compression

No tension

Data

Young's Modulus	Poisson's Ratio
1	75000
0.3	

# Abaqus : module “Property”

- Définition des matériaux : comportement du matériau (e.g. élastique isotrope) et valeurs numériques des constantes (e.g. module de Young  $E$  et coefficient de Poisson  $\nu$ )
- Définition des sections : matériaux + section si poutre / coque (dimensions, moment d'inertie etc)
- Assignation des sections aux régions → matrice des constantes élastiques  $\mathbf{C}(x)$

$$\mathbf{C} = \Delta \begin{bmatrix} 1 - \nu & \nu & \nu & 0 & 0 & 0 \\ \nu & 1 - \nu & \nu & 0 & 0 & 0 \\ \nu & \nu & 1 - \nu & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{(1-2\nu)}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{(1-2\nu)}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{(1-2\nu)}{2} \end{bmatrix}$$

$$\text{with: } \Delta = \frac{E}{(1+\nu)(1-2\nu)}$$

# Abaqus : module “Step”

- Définition du type d'analyse (statique / dynamique ? élasticité linéaire / thermique ?) → type d'inconnue ( $\mathbf{q}$  = déplacement / température...)

**Exemples :**

1. Step “Static, General” → on va résoudre l'équilibre des contraintes.

$$\operatorname{div}(\sigma(\mathbf{x})) + \mathbf{f}(\mathbf{x}) = 0$$

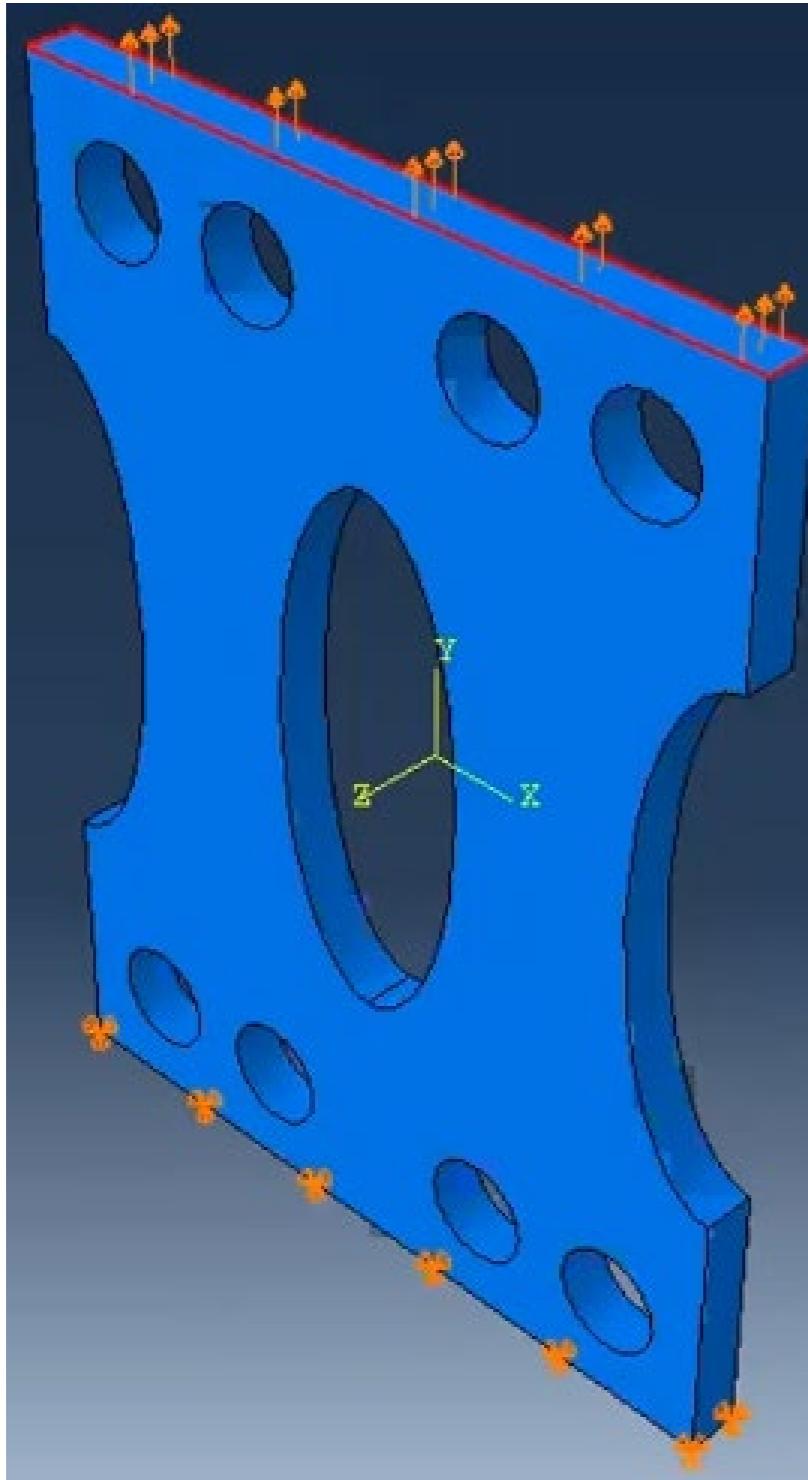
En forme faible et après discrétisation, on obtient le système algébrique  $\mathbf{K} \mathbf{q} = \mathbf{r}$ , dont l'inconnue  $\mathbf{q}$  contient les déplacements  $\mathbf{u}=(u_1, u_2, u_3)$  aux noeuds.

2. Step “Heat transfer” → on va résoudre l'équation de la chaleur.

$$\rho c_p \frac{\partial T}{\partial t} + \nabla \cdot (\lambda \nabla T) = s$$

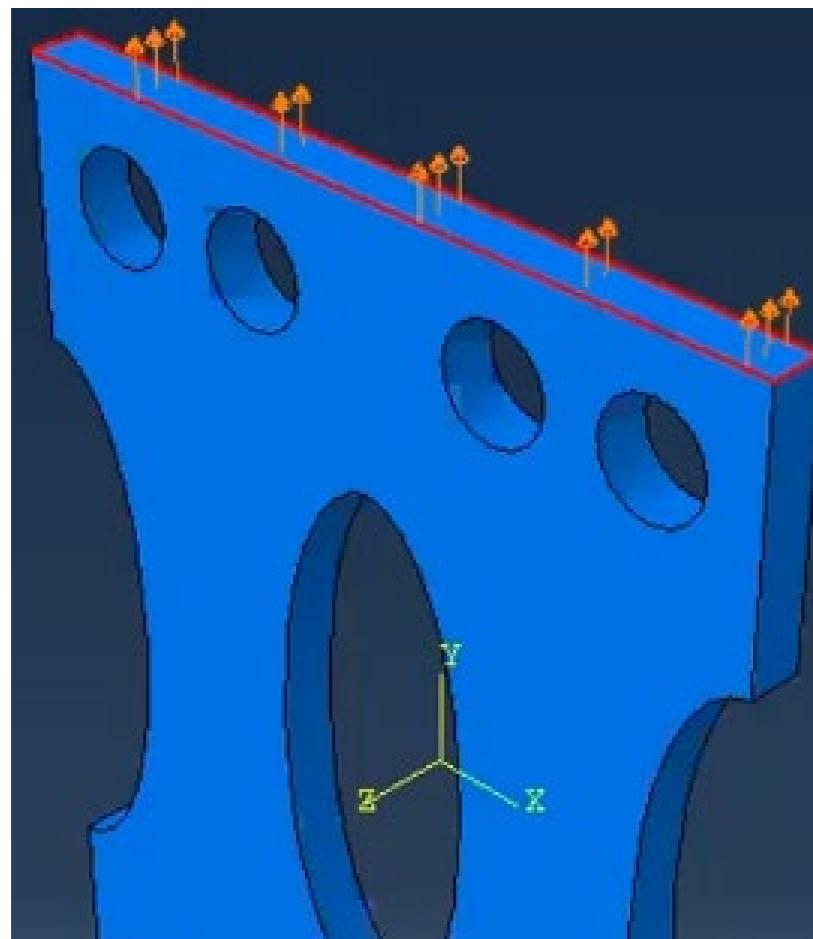
En forme faible et après discrétisation, on obtient le système algébrique  $\mathbf{K} \mathbf{q} = \mathbf{r}$ , dont l'inconnue  $\mathbf{q}$  contient la température  $T$  aux noeuds.

# Abaqus : module “Load”



- Définition :
  - des conditions aux limites naturelles (Neumann = “Load” ; par ex. chargements surfaciques),
  - des conditions aux limites essentielles (Dirichlet = “Boundary condition” ; par ex. déplacements),
  - des charges volumiques (“Load” ; par ex. gravité, force centrifuge etc.).

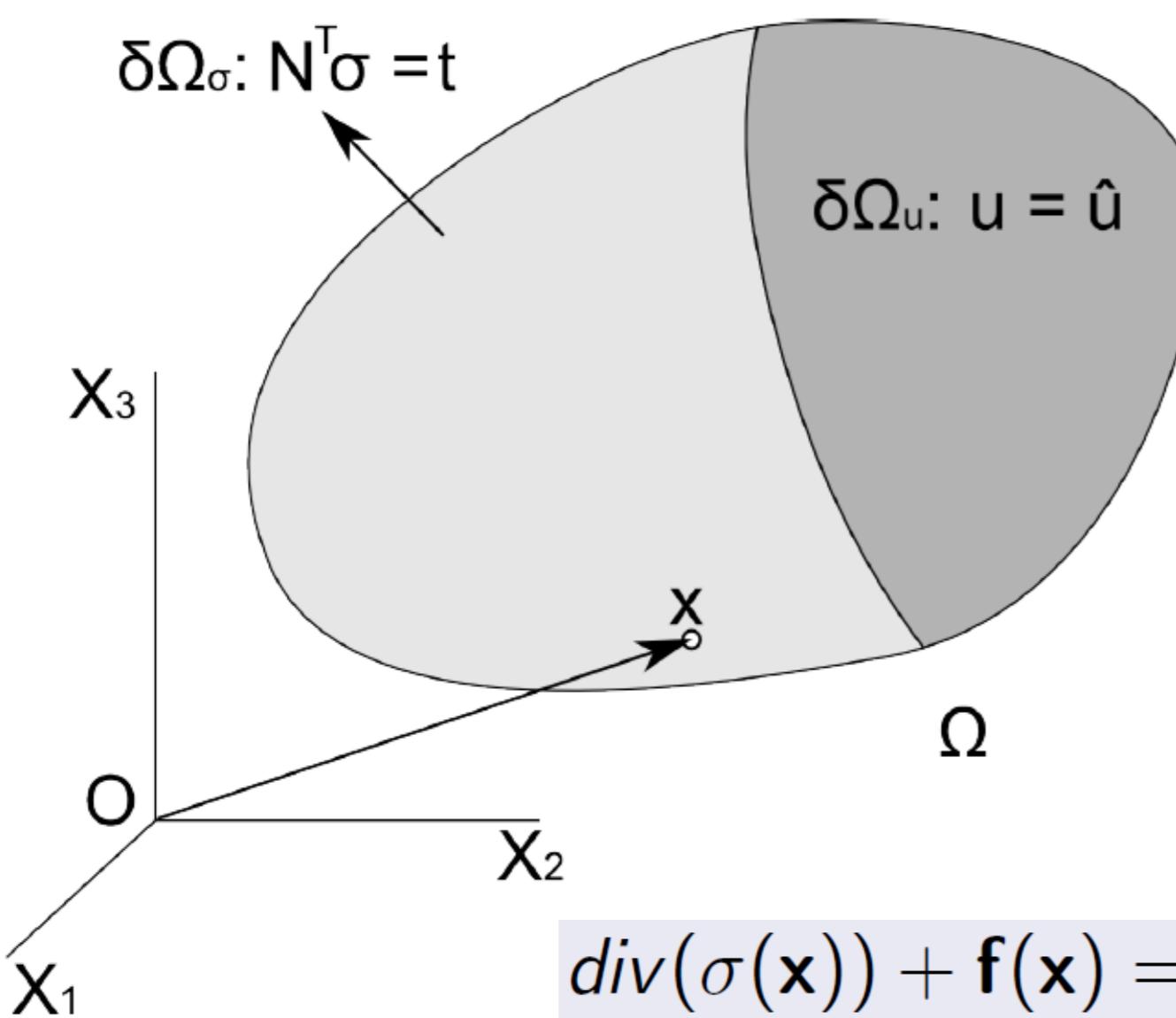
# Abaqus : module “Load”



- Définition :

- des conditions aux limites naturelles (Neumann = “Load” ; par ex. chargements surfaciques),
- des conditions aux limites essentielles (Dirichlet = “Boundary condition” ; par ex. déplacements),
- des charges volumiques (“Load” ; par ex. gravité, force centrifuge etc.).

Modélisation et simulation par éléments finis



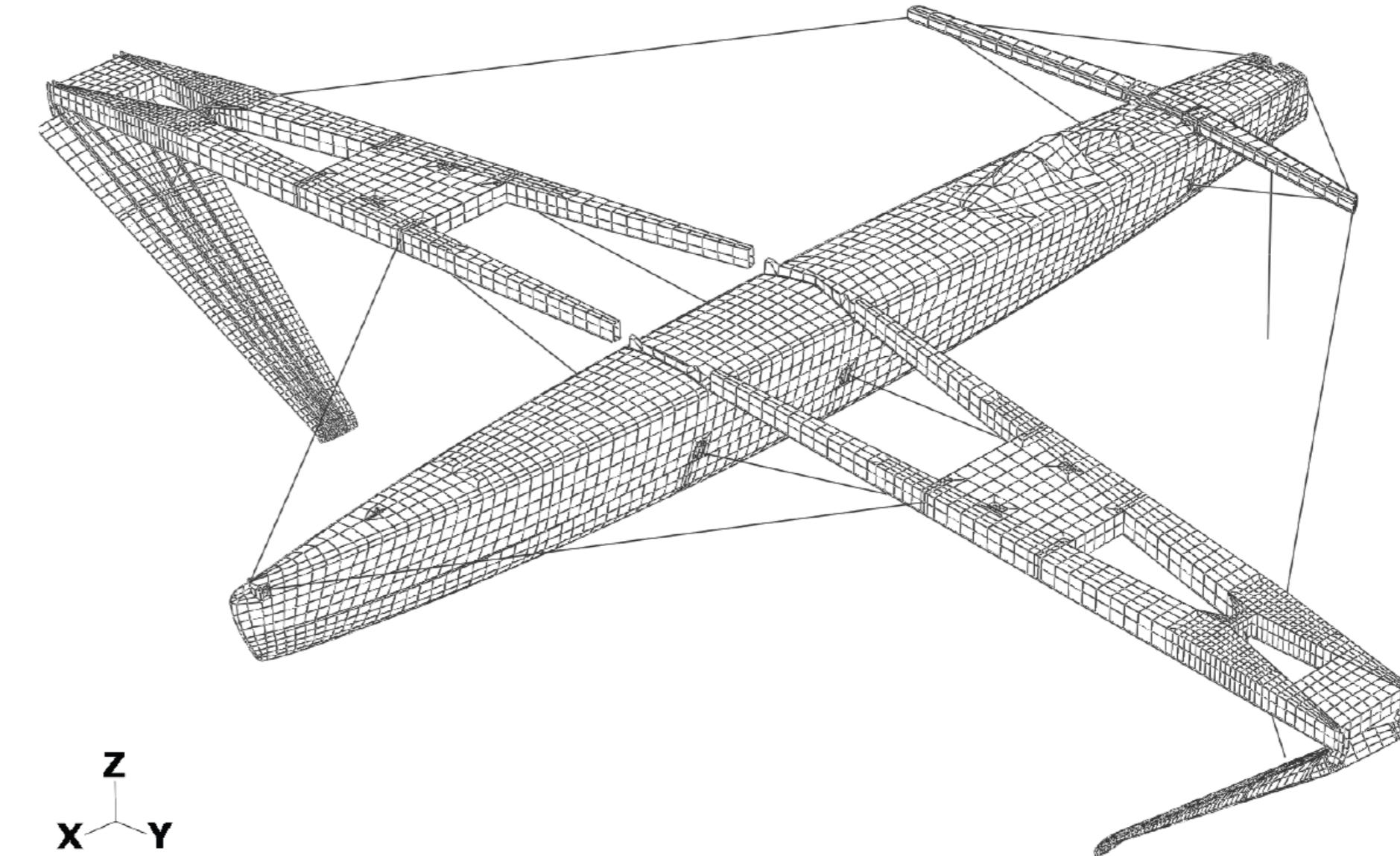
→ Régions  $\delta\Omega_\sigma$  et  $\delta\Omega_u$  + valeurs et orientations des forces surfaciques  $t$ , des déplacements  $\hat{u}$  (pour une face, implique que tous les noeuds de cette face ont un déplacement nodal  $q$  imposé) et des forces volumiques  $f$ .

# Abaqus : module “Mesh”

- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.

# Abaqus : module “Mesh”

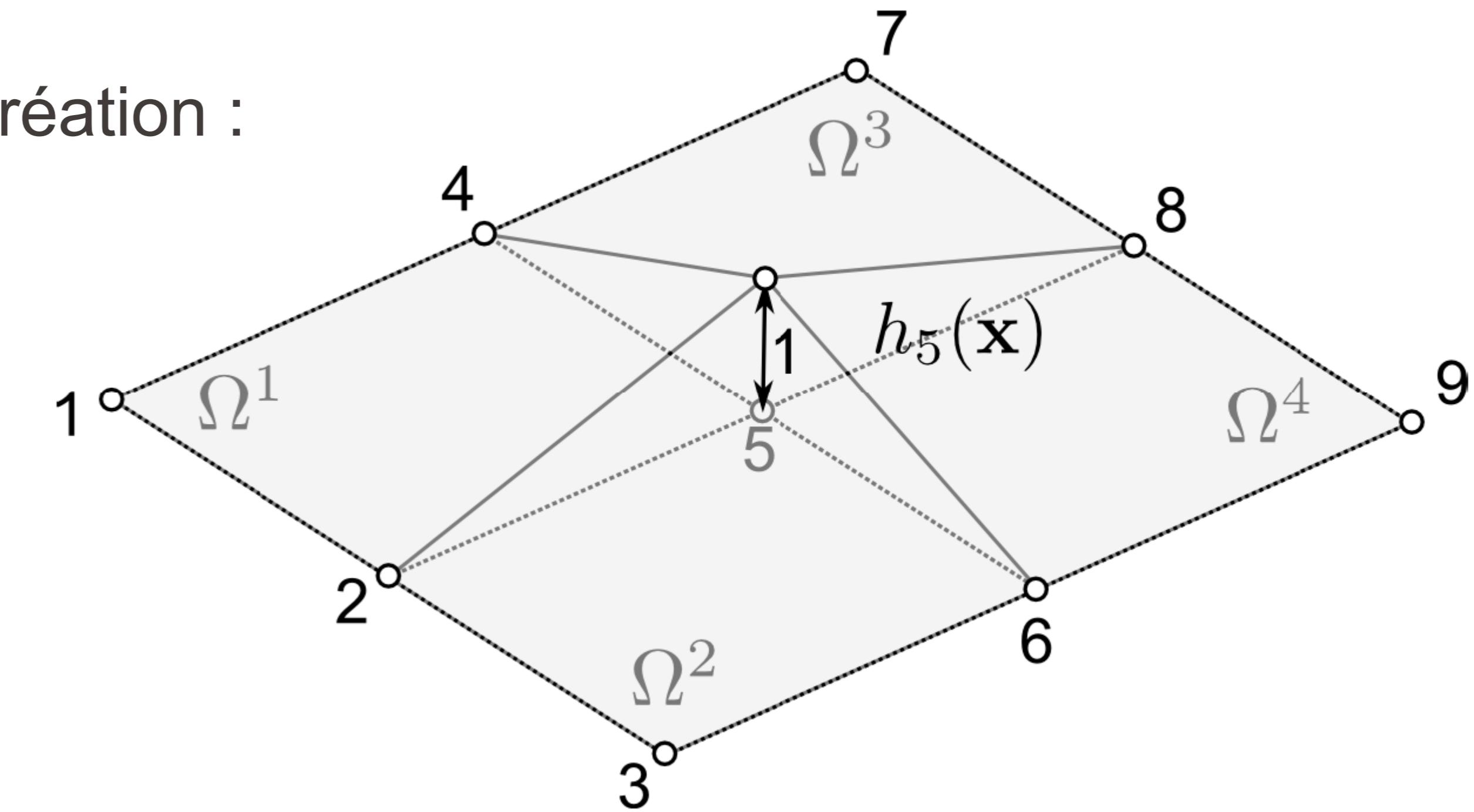
- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.
- Maillage proprement dit  $\rightarrow$  création :
  - de tous les éléments  $\Omega^e$ ,



# Abaqus : module “Mesh”

- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.
- Maillage proprement dit  $\rightarrow$  création :
  - de tous les éléments  $\Omega^e$ ,
  - de la table de connectivité,

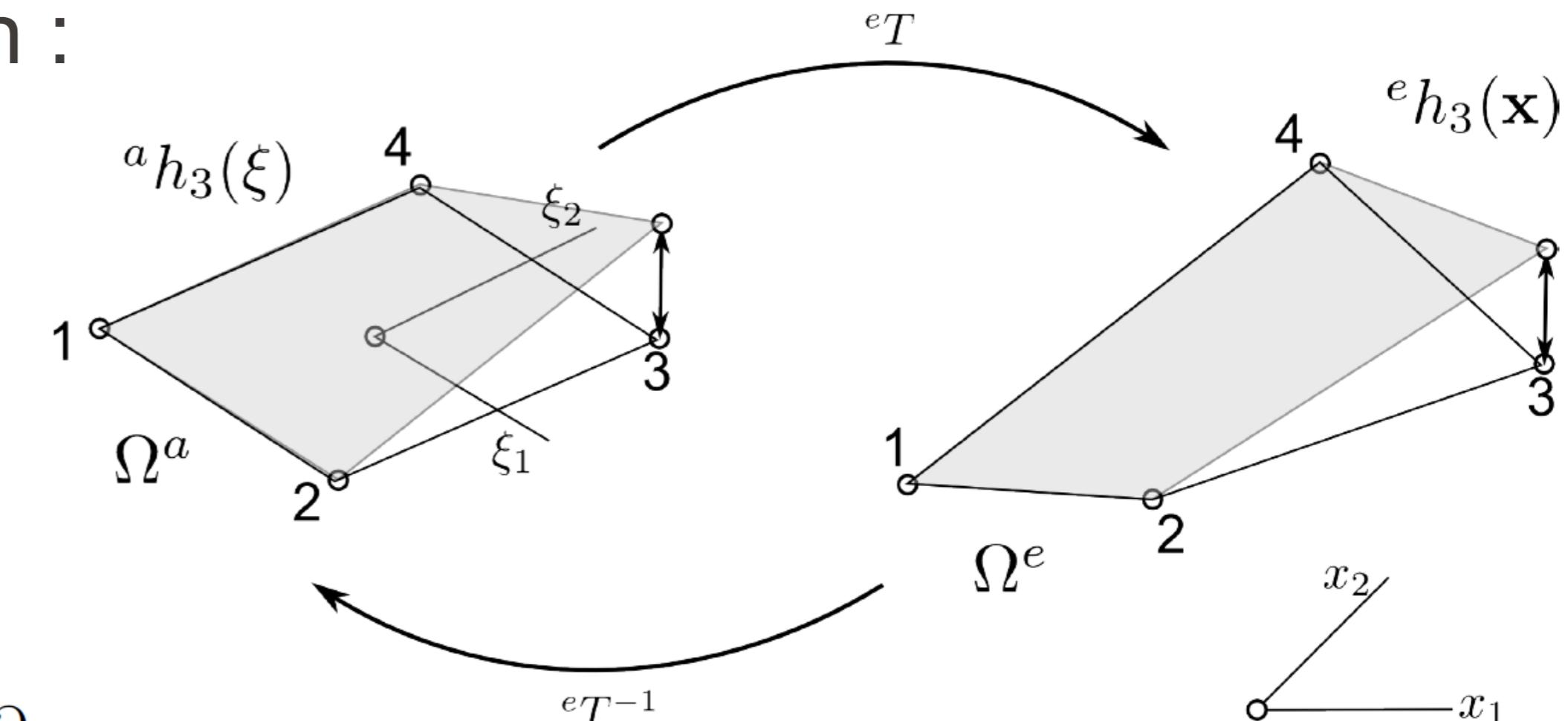
${}^e\Omega$	$\Omega^1$	$\Omega^2$	$\Omega^3$	$\Omega^4$
1	1	2	4	5
2	2	3	5	6
3	5	6	8	9
4	4	5	7	8



# Abaqus : module “Mesh”

- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.
- Maillage proprement dit  $\rightarrow$  création :
  - de tous les éléments  $\Omega^e$ ,
  - de la table de connectivité,
  - des coordonnées des noeuds, des fonctions de forme  ${}^a h(\xi)$ , de la transformation  ${}^e T$  et de la Jacobienne  ${}^e J$

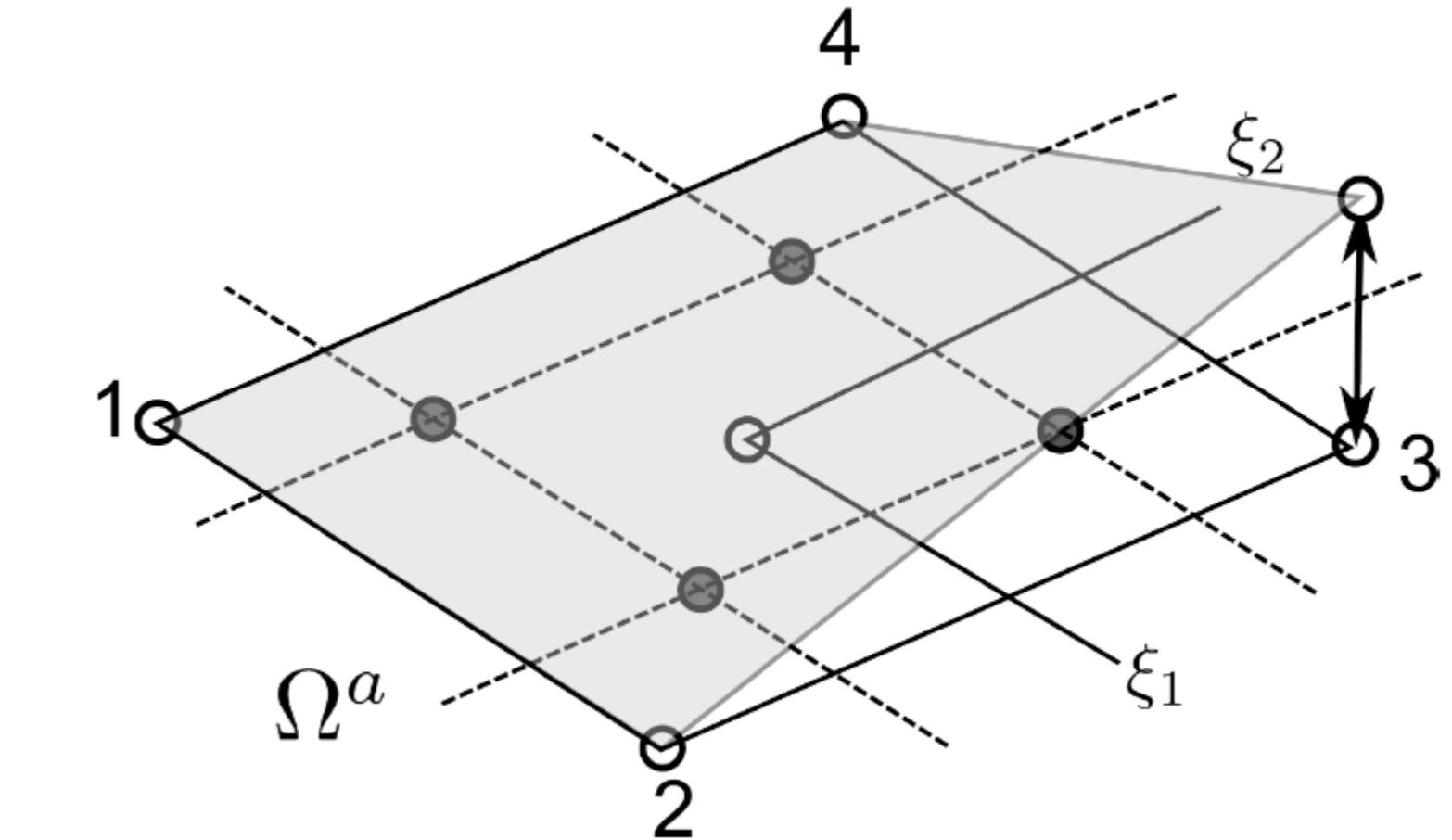
$${}^e \mathbf{J}_{ij} = \frac{\partial \mathbf{x}_i}{\partial \xi_j}$$



# Abaqus : module “Mesh”

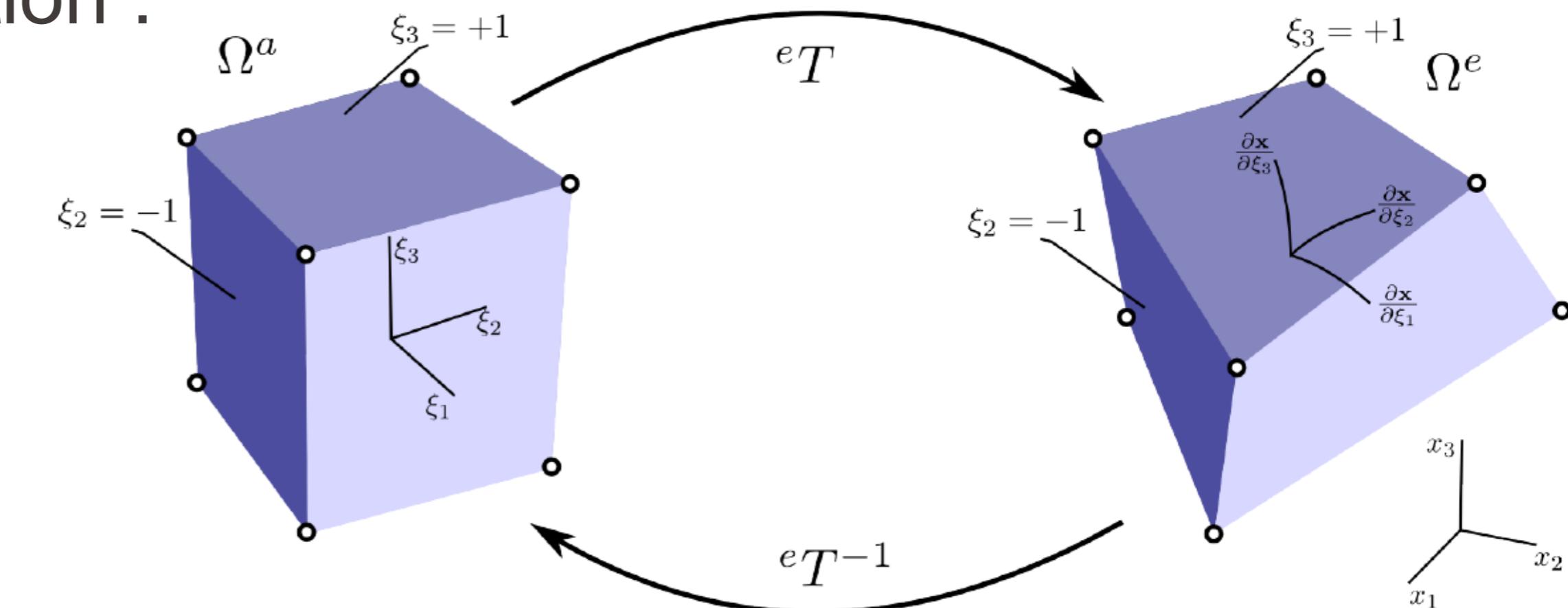
- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.
- Maillage proprement dit  $\rightarrow$  création :
  - de tous les éléments  $\Omega^e$ ,
  - de la table de connectivité,
  - des coordonnées des noeuds, des fonctions de forme  ${}^a h(\xi)$ , de la transformation  ${}^e T$  et de la Jacobienne  ${}^e J$ ,
  - de l'intégration numérique

$$\int_{-1}^{+1} \int_{-1}^{+1} \int_{-1}^{+1} (\cdot) d\xi_3 d\xi_2 d\xi_1 \approx \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s \sum_{k=1}^t \omega_1^i \omega_2^j \omega_3^k (\cdot) |_{\xi_1=\xi_1^i, \xi_2=\xi_2^j, \xi_3=\xi_3^k}$$



# Abaqus : module “Mesh”

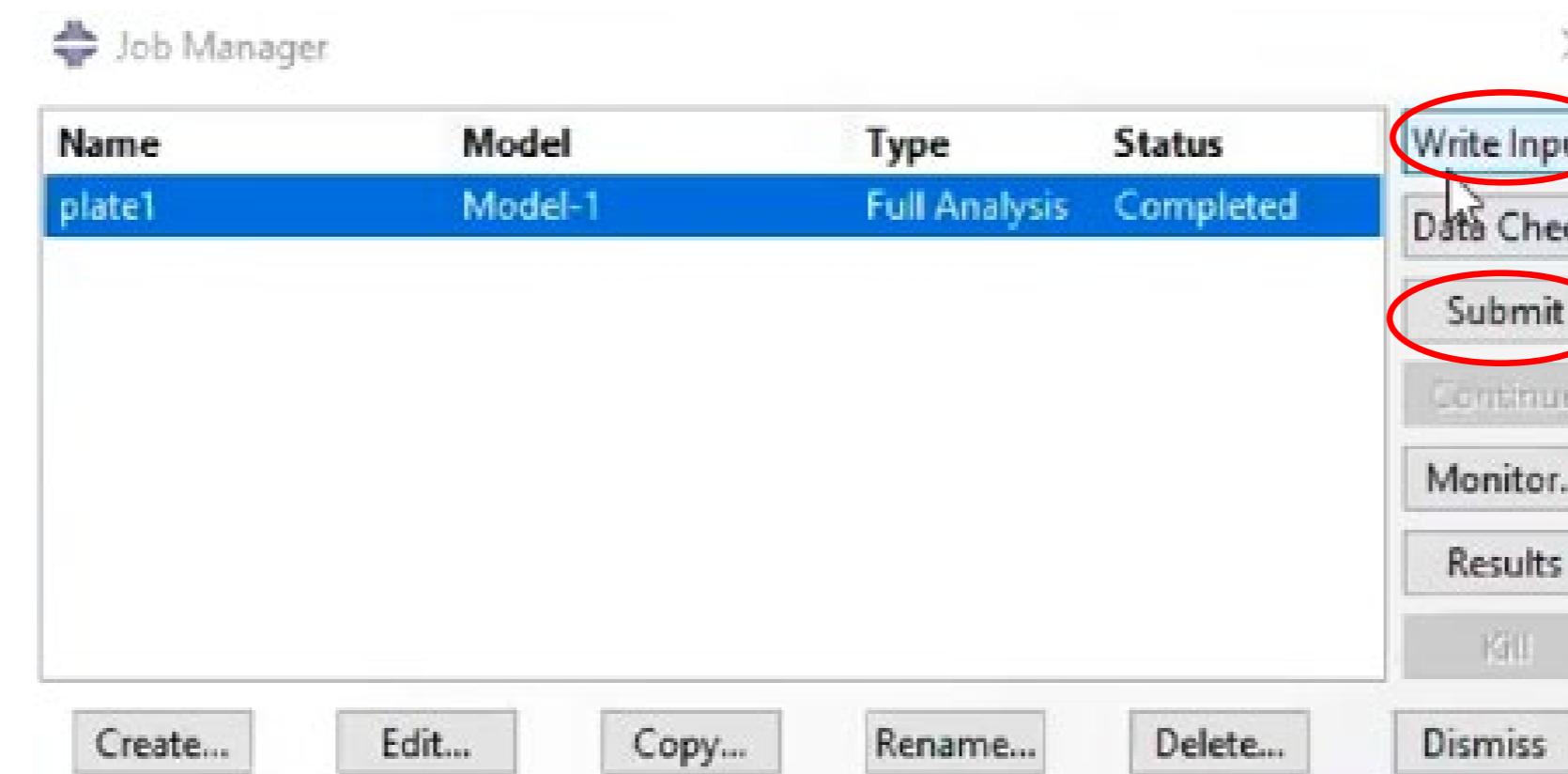
- Définition :
  - du type d'élément ( $\rightarrow$  géométrie de l'élément de référence  $\Omega^a$ ),
  - du type de fonction de base (e.g. linéaires / quadratiques  $\rightarrow$  définit le nombre de noeuds par élément) et du schéma d'intégration,
  - de la taille des éléments.
- Maillage proprement dit  $\rightarrow$  création :
  - de tous les éléments  $\Omega^e$ ,
  - de la table de connectivité,
  - des coordonnées des noeuds, des fonctions de forme  ${}^a h(\xi)$ , de la transformation  ${}^e T$  et de la Jacobienne  ${}^e J$ ,
  - de l'intégration numérique



Exemple : hexahèdre ( $\rightarrow$  cube), fcts de forme quadratiques  $\rightarrow$  20 noeuds, schéma d'intégration réduit  $\rightarrow$  “C3D20R”

# Abaqus : module “Job”

- Résolution du problème : fin de la modélisation, début de la résolution numérique.
- Dans Abaqus, après “Write Input” ou “Submit”, le pré-processeur crée un fichier \*.inp avec toutes les informations nécessaires au solveur pour assembler le problème (matrice  $K$  et vecteur  $r$ ) et le résoudre :



# Abaqus : module “Job”

- Résolution du problème : fin de la modélisation, début de la résolution numérique.
- Dans Abaqus, après “Write Input” ou “Submit”, le pré-processeur crée un fichier \*.inp avec toutes les informations nécessaires au solveur pour assembler le problème (matrice  $K$  et vecteur  $r$ ) et le résoudre :
  - Maillage : noeuds (coordonnées), éléments (type + table de connectivité)
  - Matériaux : type, valeurs des constantes élastiques
  - Section
  - Step
  - Conditions limites

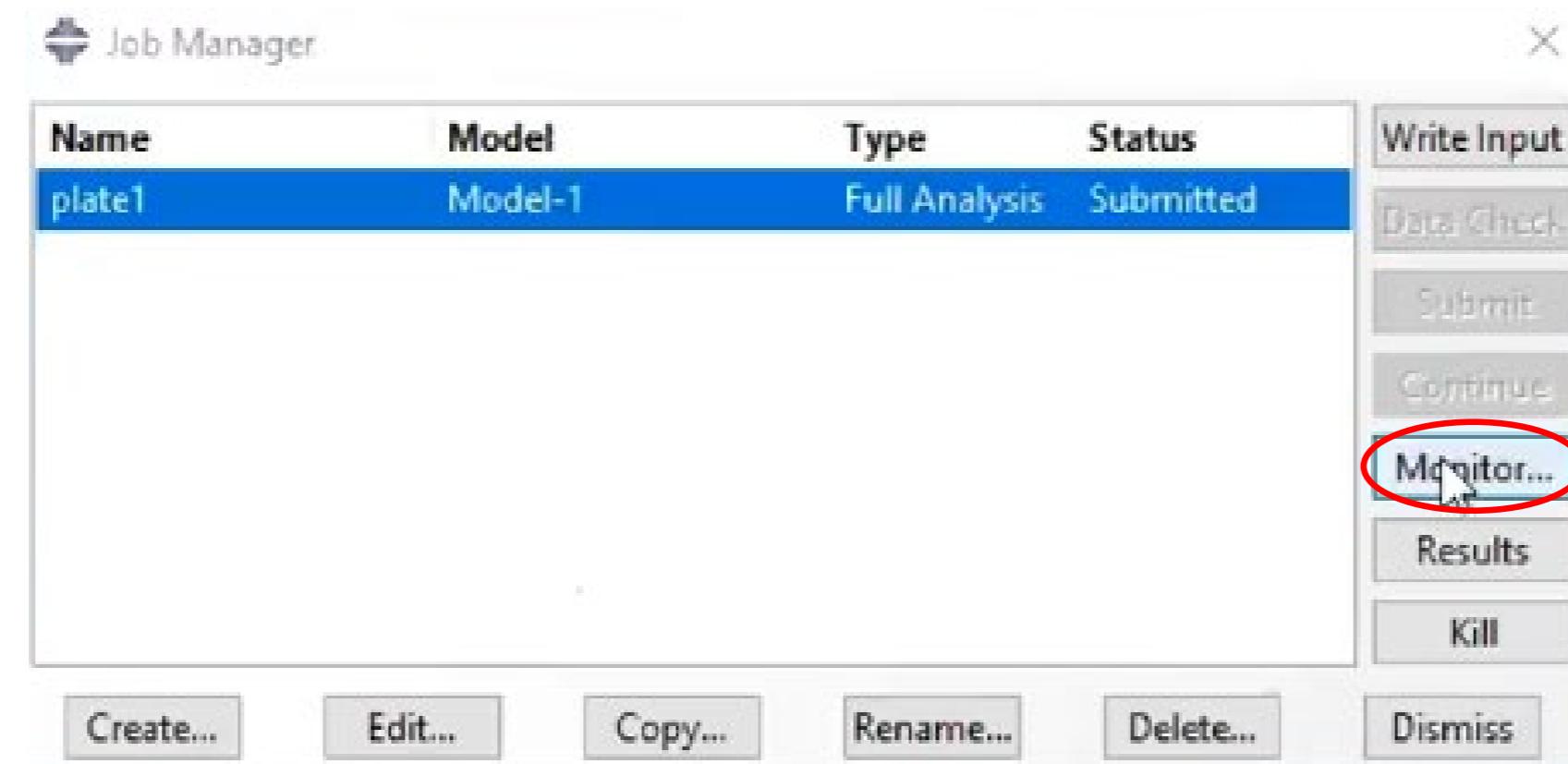
plate1.inp - Notepad

```
File Edit Format View Help
*Elset, elset=_PickedSurf5_S3, internal, instance=p
  62, 87, 228
*Surface, type=ELEMENT, name=_PickedSurf5, internal
  _PickedSurf5_S4, S4
  _PickedSurf5_S6, S6
  _PickedSurf5_S5, S5
  _PickedSurf5_S3, S3
*End Assembly
**
** MATERIALS
**
*Material, name=ALU
*Elastic
75000., 0.3
**
-----
**
** STEP: static
**
*Step, name=static
*Static
1., 1., 1e-05, 1.
**
** BOUNDARY CONDITIONS
**
** Name: BC-1 Type: Displacement/Rotation
*Boundary
  _PickedSet4, 1, 1
  _PickedSet4, 2, 2
  _PickedSet4, 3, 3
**
** LOADS
**
** Name: Load-1 Type: Pressure
*Dload
  _PickedSurf5, P, -1.
**
```

# Abaqus : module “Job”

- “Monitor” : informations sur le modèle (analyse du fichier \*.inp pour détecter d'éventuels problèmes) et sur la résolution (itérations, nombre de degrés de liberté, mémoire, temps de calcul, etc.)

Modélisation et simulation par éléments finis



- Le solveur crée un fichier \*.odb avec les résultats et informations nécessaires au post-traitement.

# Abaqus : module “Visualization”

- Post-traitement :

- Reconstruction de la solution à partir des fonctions de forme et des valeurs nodales :

$$\mathbf{u}^h(\mathbf{x}) = \mathbf{H}(\mathbf{x}) \mathbf{q}$$

- Calcul des quantités dérivées : par ex. déformations, contraintes, invariants etc.
  - Affichage / extraction.
  - Plus de détails dans les cours “Post-traitement” et “Critères de rupture”.