III. Système discret

1. Introduction
2. Système discret
3. Equations aux différences
4. Opérateurs avance et retard

---

1. Introduction

Le système à régler vu par les covertisseurs D/A et A/D est un système discret

---

2. Système discret

Définition: Un système discret est une relation entre les grandeurs d'entrée et de sortie qui n'invoque que ces grandeurs aux instants discrets $t = kh$.

2.1.a Système discret dynamique

Définition: Un système discret est dit dynamique lorsque dépend non seulement de , mais également des valeurs passées et/ou futurs $u(kh)$, $\forall k \neq k_0$, $\exists k_0$.

2.1.b. Système discret au repos

Définition: Un système dynamique au temps 0 est au repos lorsque $\{y(kh)|k \geq 0\}$ est déterminé de manière unique par .

Cela définit une application

2.1.c. Système discret dynamique au repos linéaire

Supposons deux expériences $\{u_1(kh)\} \longrightarrow^G \{y_1(kh)\}$ et $\{u_2(kh)\} \longrightarrow^G \{y_2(kh)\}$

Définition: Un système est dit linéaire si $\forall$ $\{u_1(kh)\}$, $\forall\{u_2(kh)\}$, on a

---

2.1.d. Système discret causal

Définition: Un système est dit causal si sa sortie ne dépend pas des valeurs prises par l'entrée après l'instant

$\Rightarrow$

2.1.e. Impulsion unité

$$\Delta(kh) \quad =$$

$$\{\Delta(kh)\} =$$

2.1.f. Réponse impulsionnelle

Définition: C'est la réponse du système au repos, à une impulsion unité appliquée à l'instant lh.

2.1.g. Système discret stationnaire

Définition: Lorsque $\forall d$,

$$\{g(kh, lh)\} =$$

alors le système discret est dit stationnaire.

2.1.h. produit de convolution

Un système linéaire, au repos, permet d'exprimer la sortie au moyen de l'entrée et de la réponse impulsionnelle par le produit de convolution. La réponse impulsionnelle caractérise entièrement un système dynamique, au repos, et linéaire.

Définition:

$$\{y(kh)\} = \{u(kh)\} * \{g(kh)\} =$$

$$\{u(kh)\} \longrightarrow \boxed{\phantom{\{g(kh)\}}} \longrightarrow \{y(kh)\}$$

<u>Démonstration</u>: Application du principe de superposition et du principe de causalité

Produit de convolution

Soit $\{u(kh)\}$ un signal quelconque. Comment déterminer la sortie correspondante si on connaît la réponse impulsionnelle du système ?

$$\{u(kh)\} \longrightarrow \boxed{\{g(kh)\}} \longrightarrow \{y(kh)\} = ?$$

$$\{y(kh)\} =$$

<u>Causalité</u> $\Rightarrow$ impose que la réponse impulsionnelle soit nulle avant l'injection de l'impulsion unité. Autrement dit

$$g(kh, lh) = 0$$

On ajuste ainsi la borne supérieure de la somme

---

stationnaire

$$g(kh, lh) =$$

Définition du produit $*$ (de convolution)

$$\{u(kh)\} * \{g(kh)\} =$$

Propriétés: Anneau intègre sans diviseur de zéro.

commutatif
distributif
associatif
élément neutre

---

3. Equations aux différences

Définition: Une équation aux différences linéaire à coefficients constants, d'ordre n est une relation linéaire qui lie les valeurs successives de l'entrée aux valeurs successives de la sortie. Avec $a_i \in \mathbb{R}$ et $b_j \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, n$, $j = 1, \dots, m$, on a:

En retardant de n périodes d'échantillonnage

(1)

Définition: Le degré relatif d est défini par la différence

$$d =$$

---

le membre de droite de (1) peut se mettre sous la forme

Théorème: causalité $\Leftrightarrow d \geq 0$

Définition: conditions initiales

Théorème: Si les conditions initiales sont toutes nulles, et que les entrées passées sont toutes nulles, alors la sortie est complètement déterminée de façon récurrente par l'entrée , de manière unique

---

4. opérateur avance et retard

4.1. opérateur avance

4.2. opérateur retard

---

effet de l'opérateur d'avance

effet de l'opérateur de retard

4.3. Effet sur l'équation aux différences

=

Isomorphisme

On peut introduire l'isomorphisme qui associe une suite d'échantillons

$$\{\sigma(k) | k \geq 0\}$$

la série formelle

---

opérateur d'avance

$$\{0,0,3,2,1,0\} \leftrightarrow$$

de telle sorte que l'opérateur d'avance q a pour effet

---

opérateur de retard

$$\{0,0,3,2,1,0\} \leftrightarrow$$

de telle sorte que l'opérateur de retard q^{-1} a pour effet
