

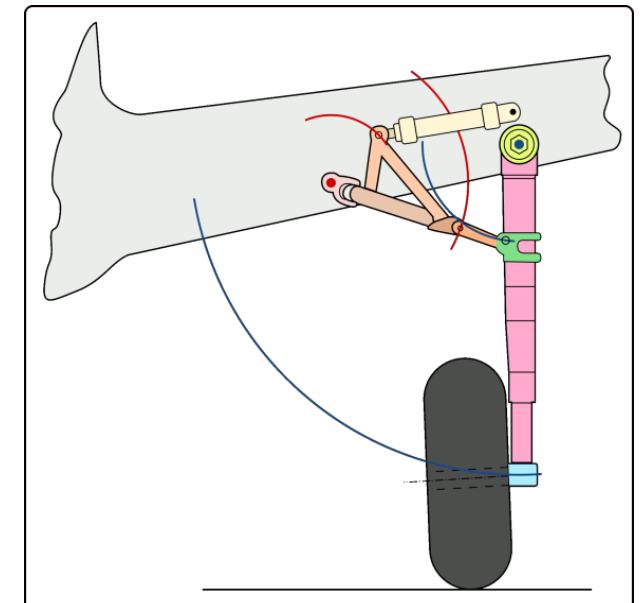
Dynamique des Systèmes Mécaniques

Modélisation

Prof. J. Schiffmann

Modélisation en conception mécanique I

- Modèle mathématique permet de caractériser le fonctionnement d'un concept
 - Est-ce qu'on peut atteindre les spécifications avec ce concept? Quelles sont ses performances?
- Support pour le dimensionnement
 - Permet une analyse de sensibilité
 - Identifier les plages de fonctionnement
- Evite des surprises lors de la mise en service
 - Evite des coûts élevés et fait gagner du temps



https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/46/Landing_gear_schema_tic-colored-animation.gif

- La modélisation joue donc un rôle important dans la conception
 - Lors de la phase d'analyse d'une idée
 - Optimisation de la conception
- Un modèle peut inclure plus ou moins de détail, il est toujours basé sur des hypothèses simplificatrices
- Quel est le degré de précision nécessaire pour un modèle?
 - Ça dépend des objectifs et de ce qu'on cherche...

Types de modèles en conception mécanique

■ Modèle statique

- Les efforts d'inerties sont négligeables par rapport aux efforts statiques → satisfaisant pour les machines très lentes

■ Modèle cinématique

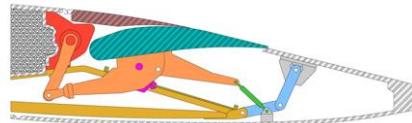
- Les éléments sont supposés indéformables
- Tient compte des efforts d'inertie provoqués par les grands mouvements

■ Modèle dynamique

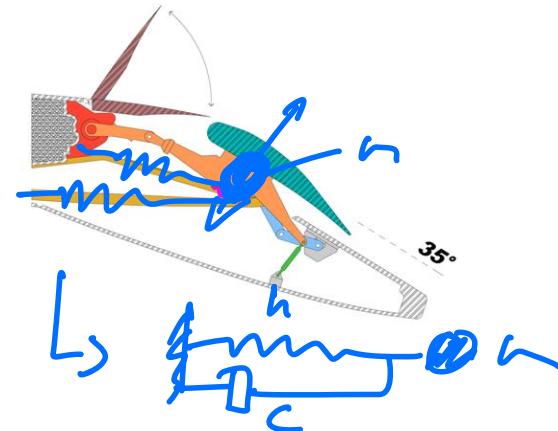
- Les éléments sont déformables
- Tient compte des efforts d'inertie provoqués par les grande mouvements *et* par les mouvements de vibration

Modèle cinématique ou dynamique?

- Quand est-ce qu'il faut tenir compte de la déformation des pièces?
- Quand est-ce qu'on peut se contenter de les admettre comme indéformables?



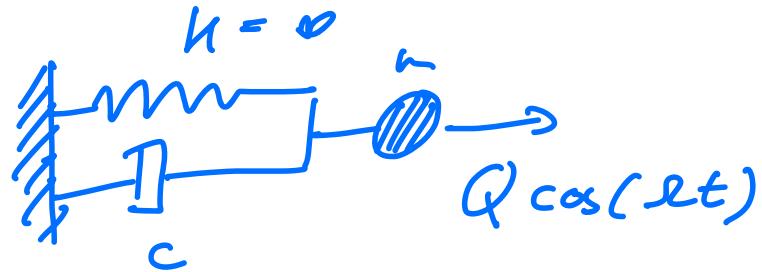
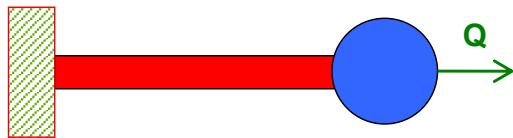
Mécanisme de flaps pour A320
http://en.wikipedia.org/wiki/Flap_%28aeronautics%29



→ Analysons l'effort transmis par l'élément « rigidité » d'un oscillateur élémentaire pour répondre à ces questions

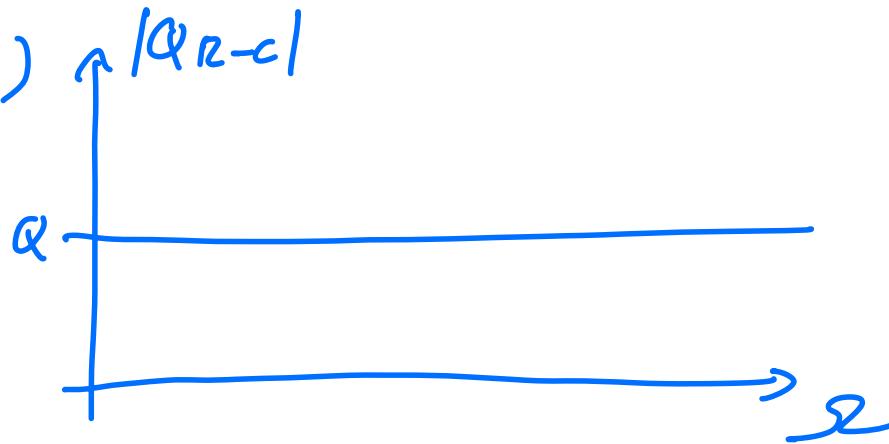
Modèle cinématique

- Oscillateur élémentaire



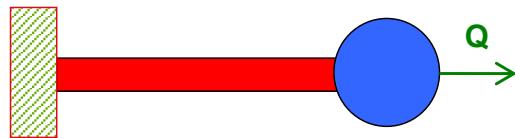
- L'effort transmis par l'élément « rigidité » lorsque la rigidité est infinie?

$$Q_{R-C} = Q \cos(\omega t)$$



Modèle dynamique I

- Oscillateur élémentaire



- L'équation de mouvement

$$\boxed{I\ddot{\theta} + c\dot{\theta} + kq = Q \cos(\omega t)}$$

- Avec la pulsation propre et le facteur d'amortissement

$$\boxed{\frac{1}{\omega_0^2}\ddot{\theta} + \frac{2h}{\omega_0}\dot{\theta} + q = \frac{Q}{k} \cos(\omega t)}$$

$$\sum F_i = I \ddot{\theta}$$

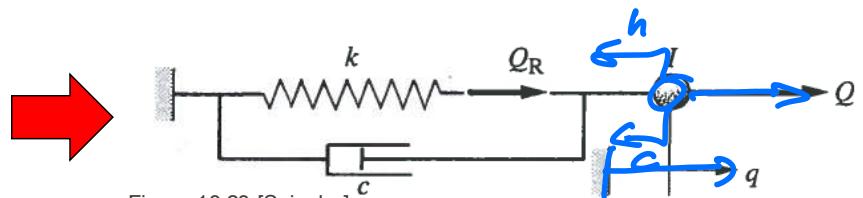


Figure 13.23 [Spinner]

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{I}} \quad h = \frac{c}{2I\omega_0} = -\zeta$$

$$Q_{R-B} = h \cdot q$$

Modèle dynamique II

- Oscillateur élémentaire

- La rigidité transmet l'effort $Q_R = kq$

$$\frac{1}{W_0^2} \ddot{Q}_{R-D} + \frac{2h}{W_0} \dot{Q}_{R-D} + Q_{R-D} = Q \cos(Wt)$$

- En régime permanent l'effort ressort devient

$$Q_{R-D} = Q_m \cos(Wt - \phi_1)$$

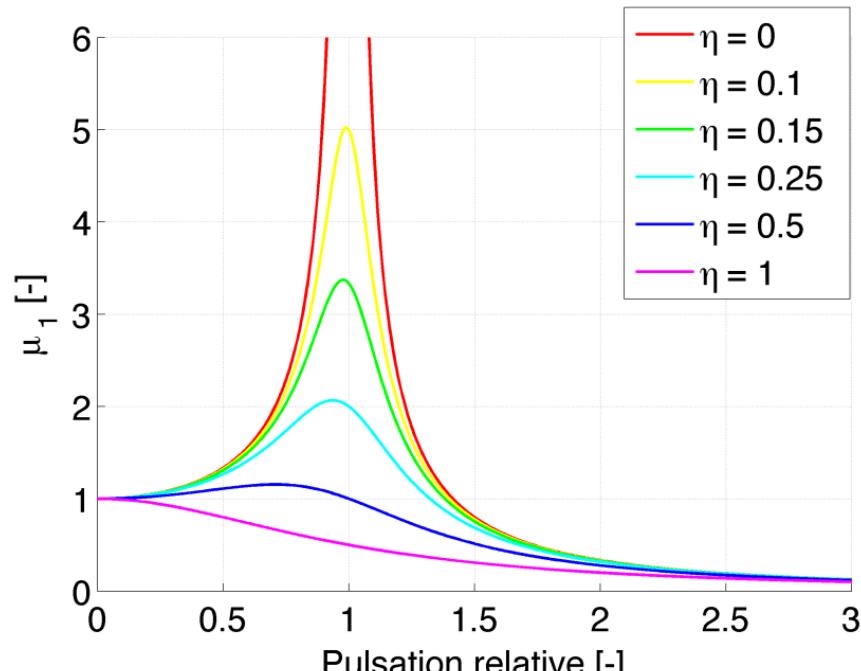
$$N_m = \frac{1}{\sqrt{(1 - b^2)^2 + 4h^2b^2}}$$

$$\phi_1 = \tan^{-1} \left(\frac{4hb}{1 - b^2} \right)$$

$$b = \frac{W}{W_0} = \beta = \frac{\omega}{\omega_0}$$

Modèle dynamique III

- Oscillateur élémentaire



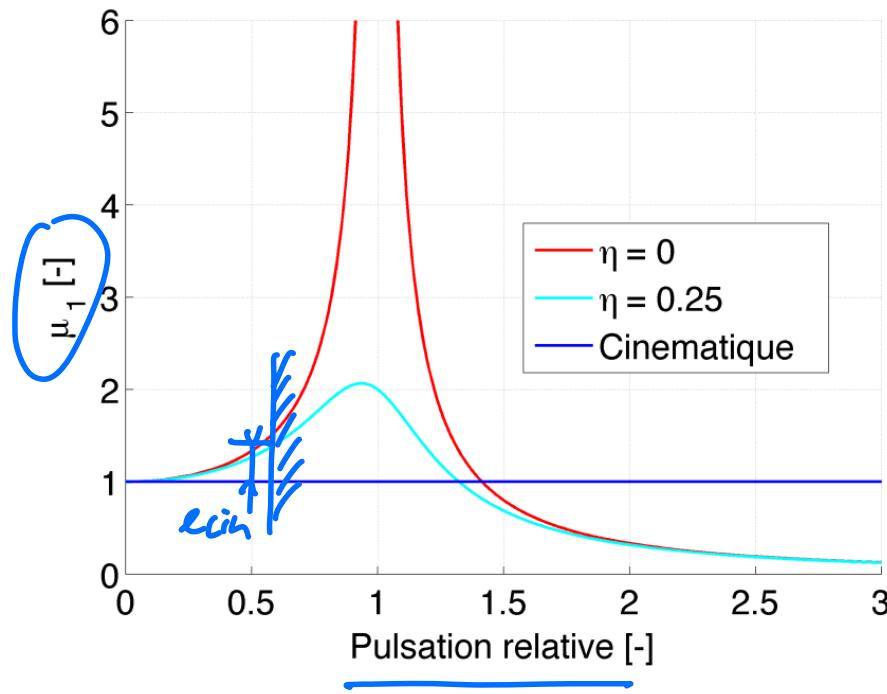
$$Q_{R-D} = Qm_1 \cos(\omega t - j_1)$$

$$m_1 = \frac{1}{\sqrt{(1 - b^2)^2 + 4h^2 b^2}}$$

$$\beta = \frac{\omega}{\omega_0}$$

Comparaison I

- Comparaison entre les modèles



Dynamique $\cancel{\eta}$

$$Q_{R-D} = Q\eta \cos(\omega t - j_1)$$

Cinématique

$$Q_{R-C} = Q \cos(\omega t)$$

Erreur relative

$$e = \frac{Q_{R-D} - Q_{R-C}}{Q_{R-D}} = \frac{\eta - 1}{\eta}$$

$$\beta = \frac{\eta}{\omega_0}$$

- Jusqu'à quelle pulsation relative peut-on appliquer le modèle cinématique?

- Une erreur limite permet la définition de μ_{Lim} et β_{Lim}

$$\underline{\mu_{1Lim}} = \frac{1}{1 - |e_{Lim}|} = \frac{1}{1 - \beta^2} \Big|_{\eta=0} \Rightarrow \underline{\beta_{Cin}} = \sqrt{e_{Cin}} \Big|_{\eta=0}$$

- Le modèle cinématique ne tient pas compte de la nature vibratoire mais fournit un résultat acceptable lorsque

$$\beta = \frac{\vartheta}{\omega_0}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vartheta_{Cin} \leq \omega_0 \cdot \sqrt{e_{Cin}}}$$

Comparaison III

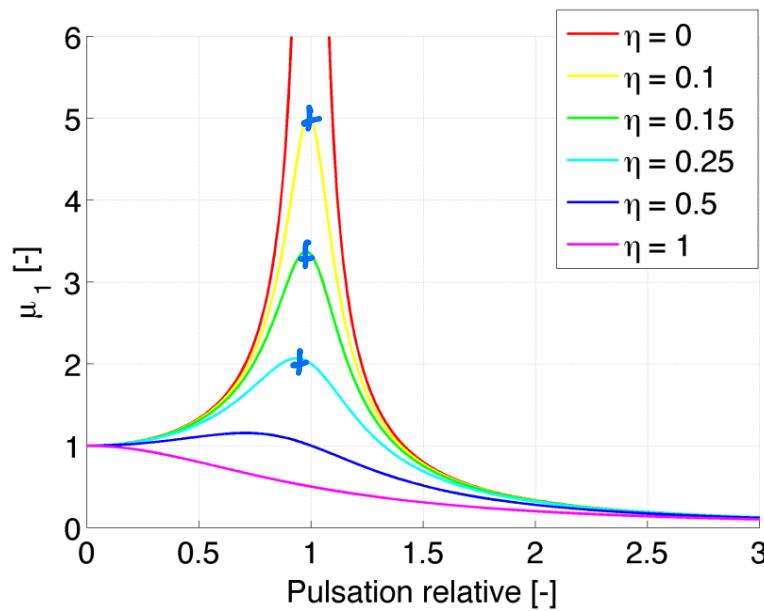
- Jusqu'à quelle pulsation relative peut-on appliquer le modèle cinématique?

e_{Lim}		1%	5%	10%
β_{Lim}	$\eta=0$	0.1	0.224	0.316
	$\eta=0.1$	0.101	0.226	0.320
	$\eta=0.2$	0.104	0.234	0.331

- L'amortissement influence peu le β_{Lim}
- Le modèle cinématique s'écarte fortement lorsque la pulsation relative s'approche de la pulsation propre ω_0
- Pour une excitation $W \leq 0.22\omega_0$ on peut se contenter d'un modèle cinématique (erreur de 5%)

Effet de l'amortissement I

- Négliger l'amortissement pour estimer la pulsation propre ?



Pulsation propre de
l'oscillateur amorti

$$\omega_1 = \omega_0 \sqrt{1 - h^2}$$

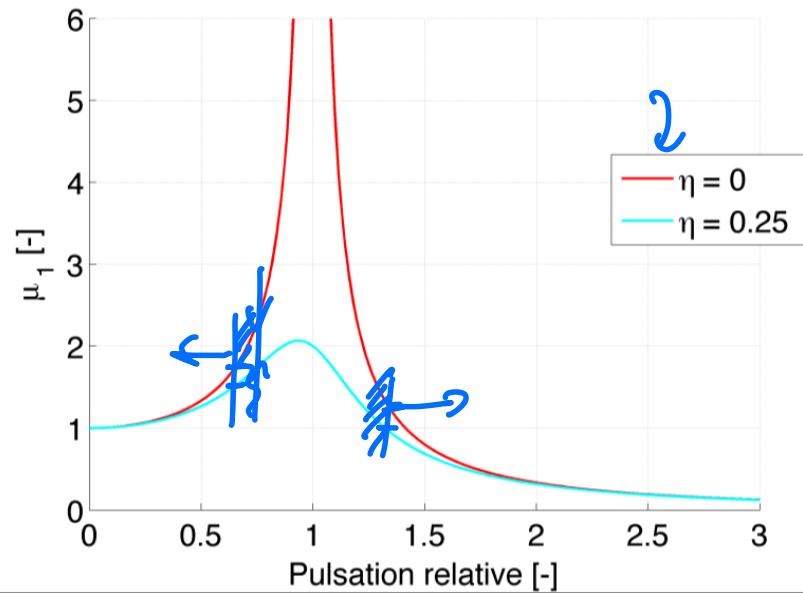
Pour un $\eta = 0.2$

$$\omega_1 = 0.98 \omega_0$$

- Il est raisonnable de négliger l'amortissement pour une estimation la pulsation propre

Effet de l'amortissement II

- Négliger l'amortissement en régime forcé ?



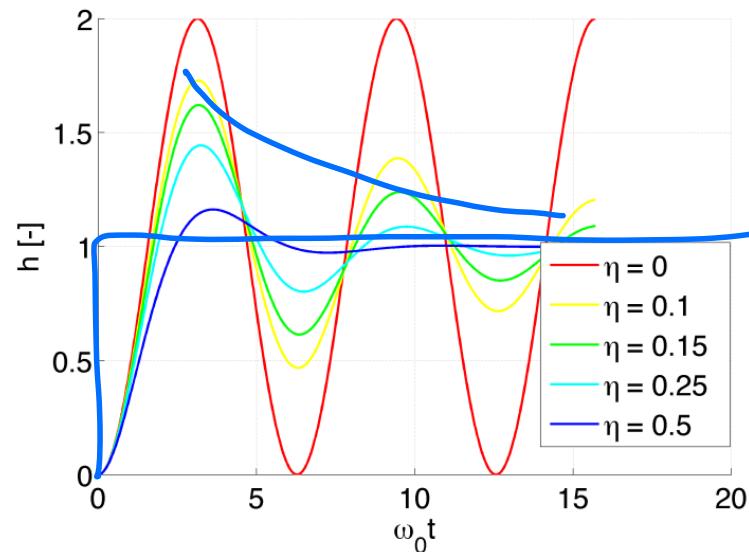
En négligeant l'amortissement:

- On commet une erreur par excès
- On introduit une erreur de phase substantielle

- Pour une erreur admissible il existe deux plages où l'on peut négliger l'amortissement

Effet de l'amortissement III

- Négliger l'amortissement lors d'un saut indiciel
 - La réponse d'un oscillateur amorti à saut indiciel:



$$q = \frac{Q}{k} h(t)$$

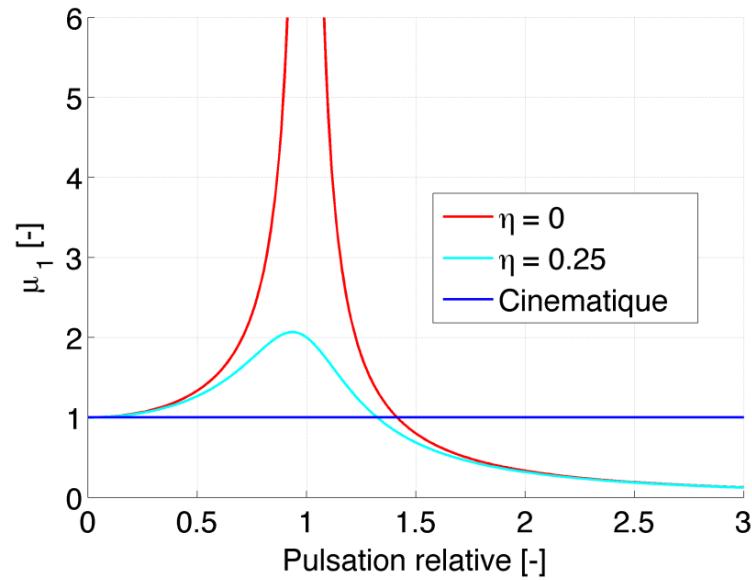
$$h(t) = 1 - e^{-hw_0t} \left(\cos \omega_1 t + \frac{h}{\sqrt{1-h^2}} \sin \omega_1 t \right)$$

L'amortisseur diminue progressivement l'amplitude de l'oscillation superposée & transitoire

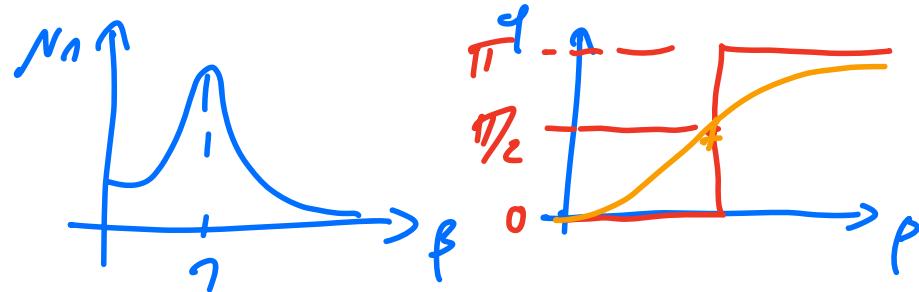
Conclusions I

■ Modèle cinématique vs. dynamique

- Pour une excitation $W \leq 0.22 W_0$ on peut se contenter d'un modèle cinématique
- Au-delà l'erreur sur l'amplitude du mouvement devient trop grande



Conclusions II



■ Le rôle de l'amortissement d'un modèle dynamique

- On peut estimer les fréquences propres en négligeant les amortissements sans erreur appréciable
- L'amortissement amortit les régimes transitoires
- Il faut tenir compte de l'amortissement lorsqu'on se rapproche de la résonance et s'il existe une exigence par rapport au déphasage

Dynamique des Systèmes Mécaniques

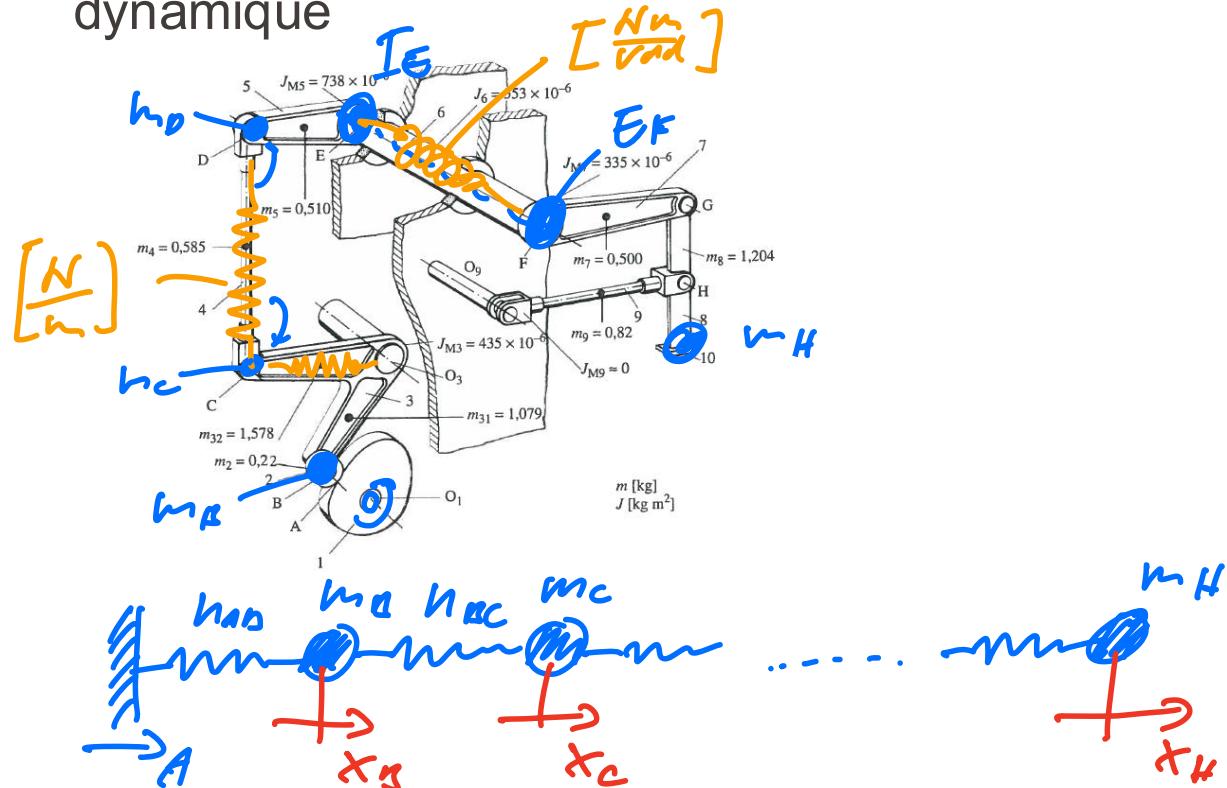
Discretisation
dynamique

Discretisation dynamique I

- Discréter les inerties et les rigidités pour calculer son comportement dynamique

$$\sigma = E \varepsilon$$

$$\frac{F}{A} = E \frac{\partial \varepsilon}{\ell} \rightarrow \frac{F}{\ell} = u$$



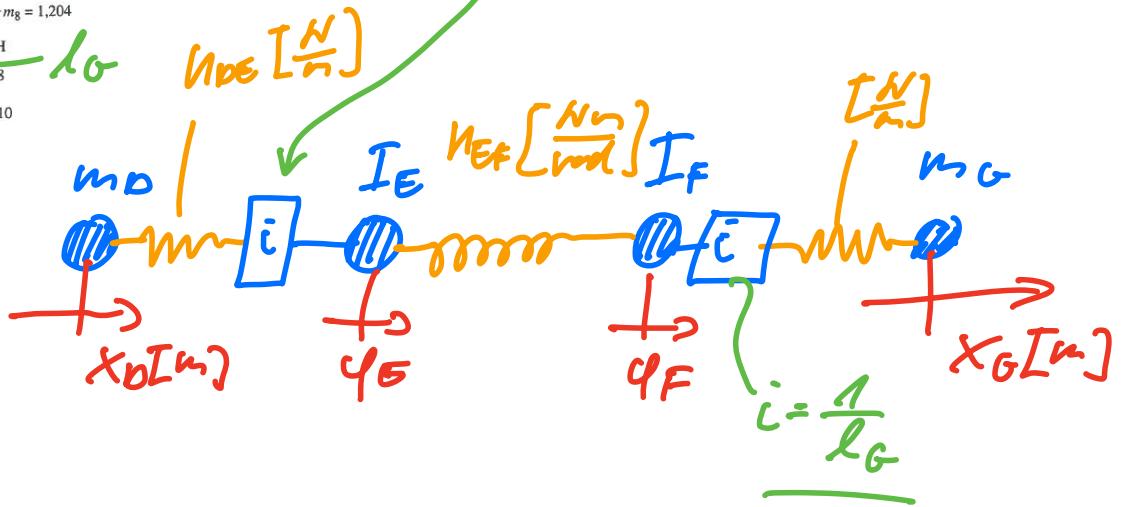
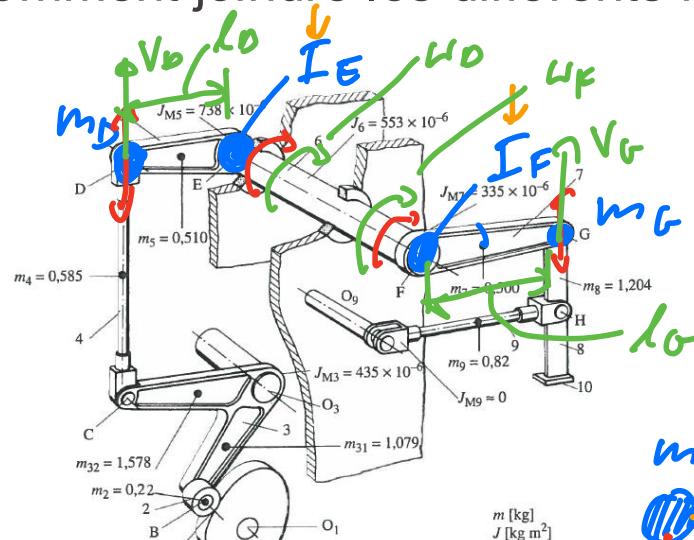
Discretisation dynamique II

$$\omega_F \cdot l_B = V_B \quad i = \frac{\omega_F}{\omega_B} = \frac{1}{l_B}$$

$$V_D = l_B \omega_D$$

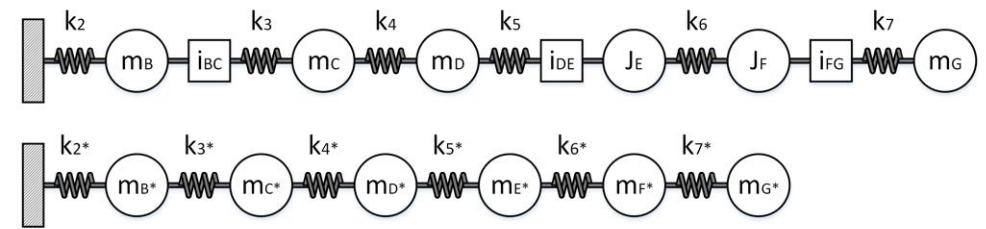
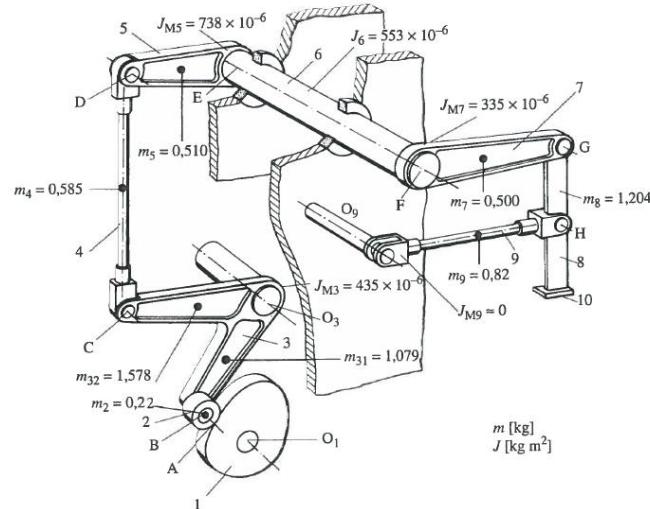
$$i = \frac{V_D}{\omega_D} = l_B$$

- Comment joindre les différents mouvements?



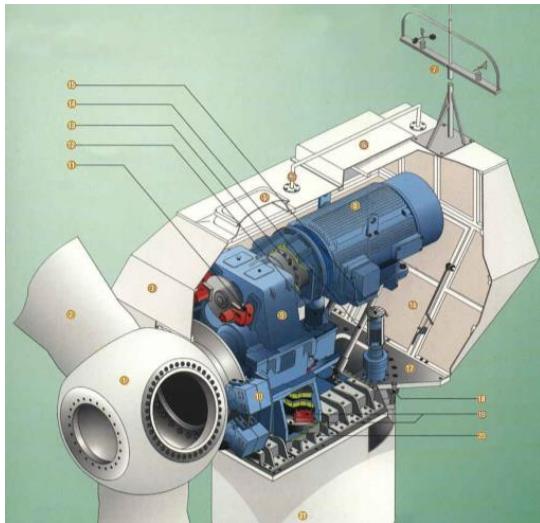
Discretisation dynamique III

- Comment joindre les différents mouvements?
 - Par la réduction dynamique

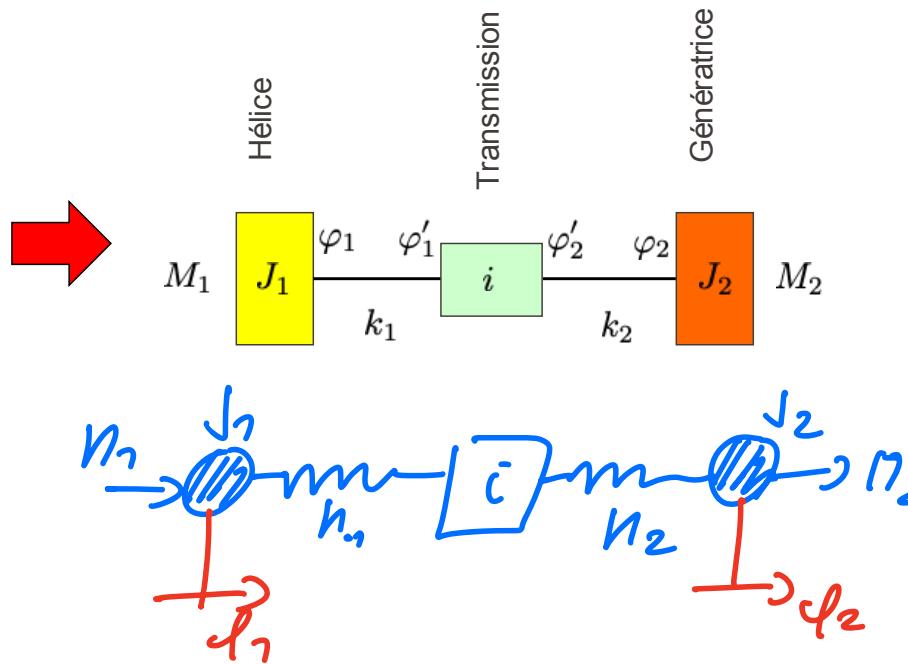


Modèle dynamique: exemple I

- Centrale éolienne (à vide)



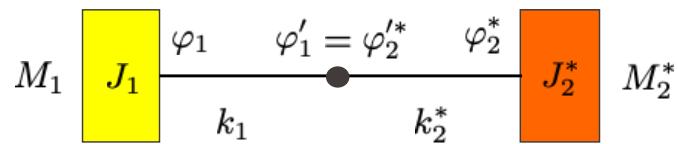
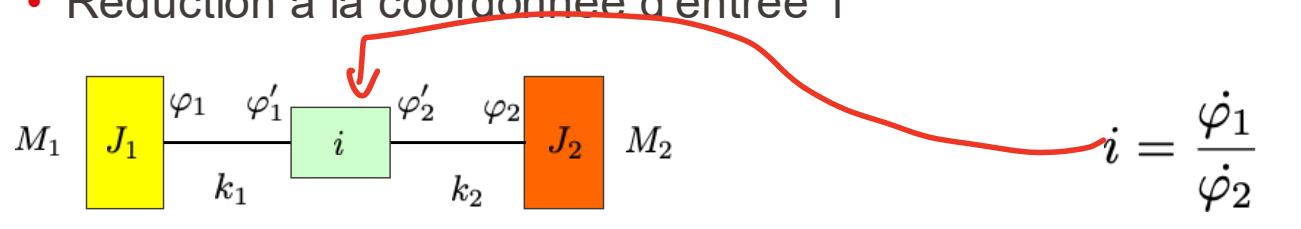
Groupe hélice-générateur d'une centrale éolienne (www.hi-windkraft.de)



Principe de réduction I

- Système à 2 degrés de liberté avec transmission

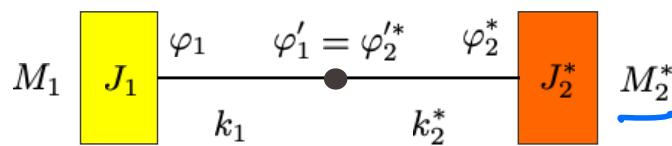
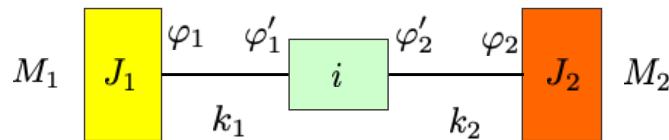
- Réduction à la coordonnée d'entrée 1



Principe de réduction II

Réduction d'un effort

- Principe de conservation de la puissance transmise



$$n_2 \dot{\varphi}_2 = n_2^* \cdot \dot{\varphi}_2^*$$

$$n_2^* = n_2 \cdot \frac{\dot{\varphi}_2}{\dot{\varphi}_2^*} = n_2 \cdot \frac{\dot{\varphi}_2}{\dot{\varphi}_1}$$

\vdots

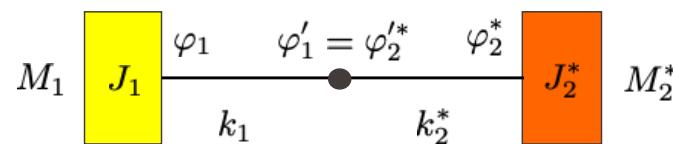
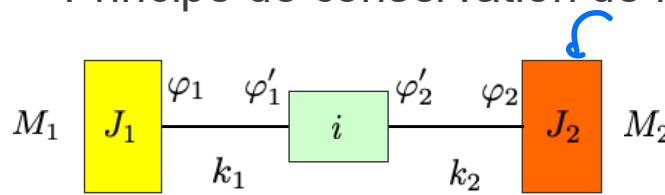
$$\dot{\varphi}_2^* = \dot{\varphi}_1$$

$$n_2^* = n_2 \cdot \frac{1}{\dot{\varphi}_1}$$

Principe de réduction III

Réduction d'une inertie

- Principe de conservation de l'énergie cinétique



$$\frac{1}{2} \dot{\varphi}_2^2 = \frac{1}{2} \dot{\varphi}_2^{*2}$$

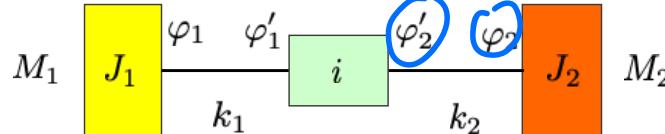
$$J_2^* = J_2 \frac{\dot{\varphi}_2^2}{\dot{\varphi}_2^{*2}} - \frac{1}{c^2}$$

$$J_2^* = J_2 \cdot \frac{1}{c^2}$$

Principe de réduction IV

Réduction d'une rigidité

- Principe de conservation de l'énergie potentielle

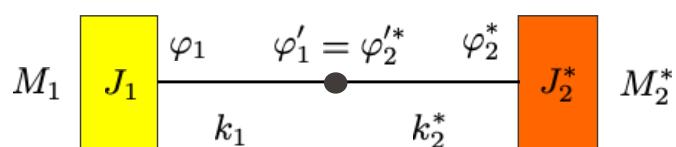


$$\frac{1}{2} h_2 (\varphi_2 - \varphi'_2)^2 = \frac{1}{2} h_2^* (\varphi_2^* - \varphi'^*_2)^2$$

$\underbrace{\Delta \varphi_2}_{\Delta \varphi_2}$ $\underbrace{\Delta \varphi_2^*}_{\Delta \varphi_2^*}$

$$h_2^* = h_2 \frac{\Delta \varphi_2^2}{\Delta \varphi_2^{*2}} \approx h_2 \left(\frac{\varphi_2}{\varphi_2^*} \right)^2$$

$\hookrightarrow c_1$

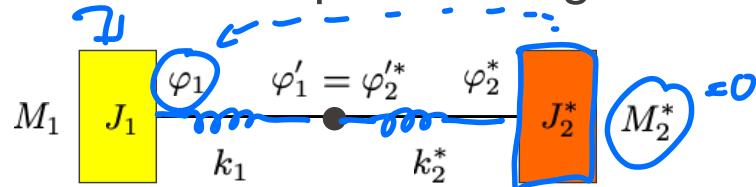


$$h_2^* = h_2 \cdot \frac{1}{c_1^2}$$

- Approche valide seulement pour déformations faibles !

Modèle dynamique: exemple II

- Deux inerties reliés par deux rigidités



$$\frac{1}{k_{eq}} = \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2^*}$$

- Système à 2 degrés de mobilité

$$\underbrace{M_1 = J_1 \ddot{\varphi}_1 + k_{eq} (\varphi_1 - \varphi_2^*)}_{EQ_1}$$

$$\cancel{\underbrace{M_2^* = J_2^* \ddot{\varphi}_2^* + k_{eq} (\varphi_2^* - \varphi_1)}_{EQ_2}}$$

$$\frac{EQ_1}{J_1} - \frac{EQ_2}{J_2}$$

$$\frac{M_1}{J_1} (\ddot{\varphi}_1 - \ddot{\varphi}_2^*) + k_{eq} \left(\frac{1}{J_1} + \frac{1}{J_2^*} \right) (\varphi_1 - \varphi_2^*)$$

$$\psi = \varphi_1 - \varphi_2^*$$

$$\ddot{\Psi} + k_{eq} \frac{J_1 + J_2^*}{J_1 J_2^*} \Psi = \frac{M_1}{J_1}$$

■ Commentaires

- L'analyse du comportement dynamique d'une machine exige une discrétisation des inerties et des rigidités → degrés de liberté!
- Un grand nombre de degrés de liberté augmente la proximité d'un modèle au comportement réel. Il augmente aussi la complexité et le temps de calcul
- Il faut trouver le bon compromis entre un modèle très fin mais complexe et un modèle simpliste mais trop grossier

- Comment déterminer le nombre de degrés de liberté idéal d'un modèle dynamique? Quelques directives:
 - Généralement on modélise un système de manière que le modèle offre deux fréquences propres au-delà du spectre d'excitation
 - Le nombre de degrés de liberté idéal d'un modèle dynamique dépend du spectre d'excitation
 - Souvent 3-8 degrés de liberté sont suffisants. Il faut soigner le calcul des inerties et des rigidités → modèles cinématiques

- Le nombre de degrés de liberté par rapport du spectre d'excitation

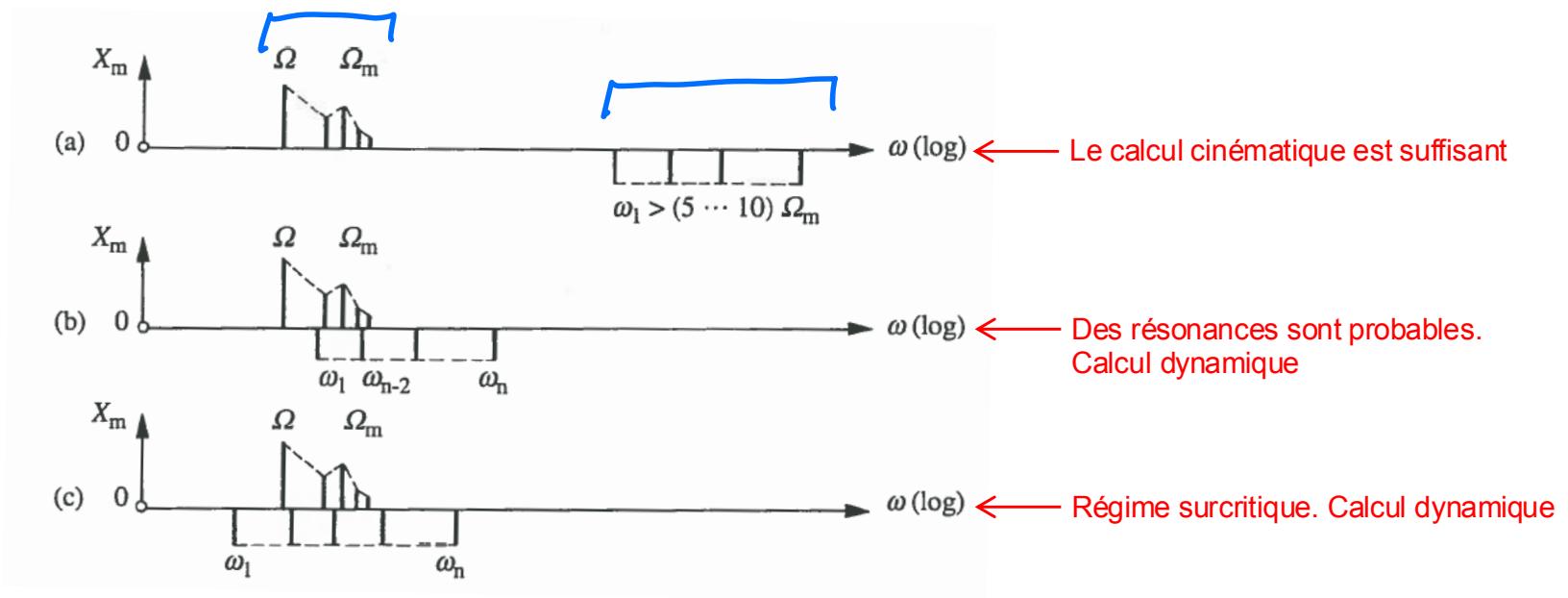


Figure 13.32 [Spinnler]

- Quelques astuces de modélisation (1)

- Lorsqu'une inertie est plus grande que son inertie voisine, on peut considérer que l'inertie lourde joue le rôle d'un encastrement → exemple $m_1 \gg m_2 \& m_3$

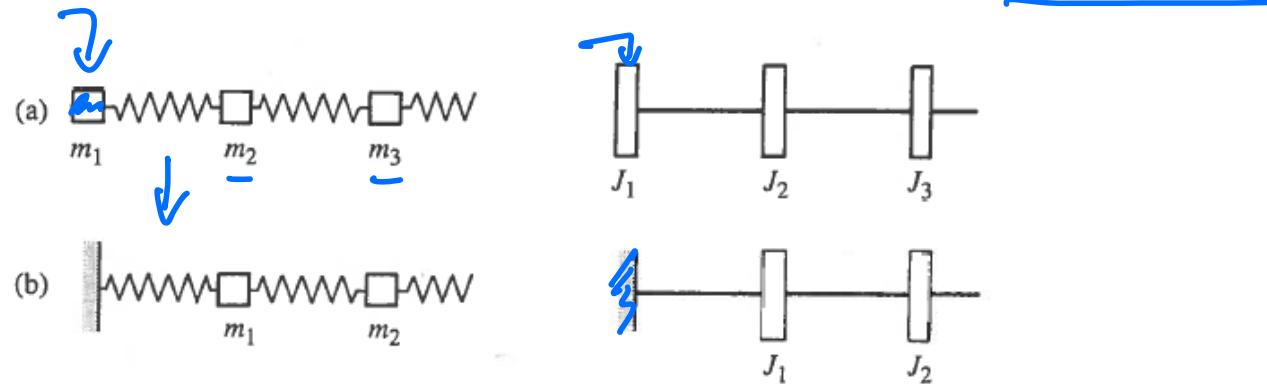


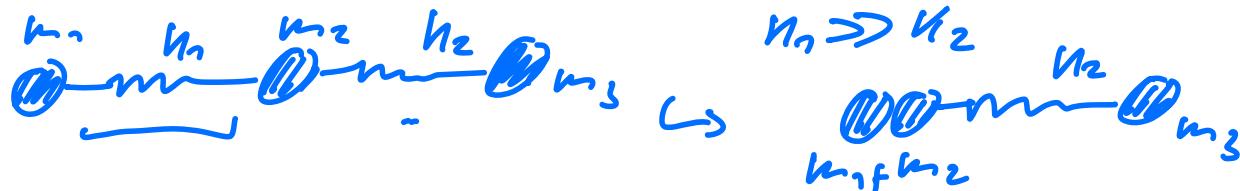
Figure 13.34 [Spinnler]

- Lorsque un mouvement est imposé à un élément d'une chaîne cinématique, ce point se comporte comme un encastrement

Discrétisation dynamique VIII

■ Quelques astuces de modélisation (2)

- Un élément plus rigide que les autres peut être considéré comme indéformable → les inerties qu'il relie en forment une inertie unique



- La configuration du modèle peut changer selon le régime de fonctionnement (p. ex. un frein)

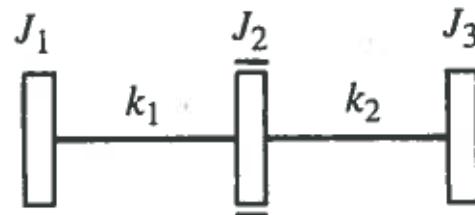
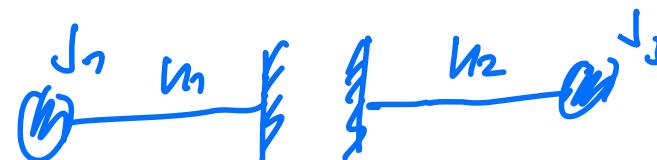


Figure 13.36 [Spinnler]



Méthode pour estimer ω_0

- Pour simplifier le modèle il faut connaître la pulsation propre la plus basse → ceci nécessite un modèle préalable détaillé
 - Comment faire? → utiliser des méthodes d'approximation

$$\omega_{Est}^* = \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{\omega_i^{*2}} \right)^{-1/2} \leq \omega_{1-real}$$

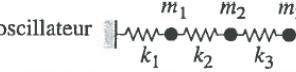
A blue bracket is drawn over the term $\left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{\omega_i^{*2}} \right)$. A red arrow points from the text "Pulsations propres obtenues par de modèles simplifiés" to the term ω_i^{*2} .

Pulsations propres obtenues
par de modèles simplifiés

Méthode pour estimer ω_0

- Méthode 1
 - Ne conserver qu'une inertie à la fois et annuler les autres

- Méthode 2
 - Ne conserver qu'une rigidité à la fois en considérant les autres comme indéformables

oscillateur 

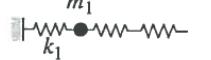
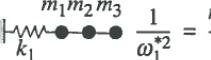
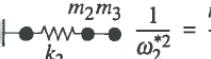
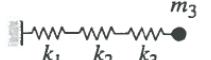
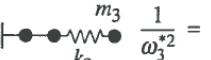
Décomposition de Dunkerley	Décomposition de Neuber
 $\frac{1}{\omega_1^{*2}} = \frac{m_1}{k_1}$	 $\frac{1}{\omega_1^{*2}} = \frac{m_1 m_2 m_3}{k_1}$
 $\frac{1}{\omega_2^{*2}} = \left(\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} \right) m_2$	 $\frac{1}{\omega_2^{*2}} = \frac{m_2 m_3}{k_2}$
 $\frac{1}{\omega_3^{*2}} = \left(\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} + \frac{1}{k_3} \right) m_3$	 $\frac{1}{\omega_3^{*2}} = \frac{m_3}{k_3}$
$\frac{1}{\omega^{*2}} = \frac{m_1}{k_1} + \left(\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} \right) m_2 + \left(\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} + \frac{1}{k_3} \right) m_3$	$\frac{1}{\omega^{*2}} = \frac{m_1 + m_2 + m_3}{k_1} + \frac{m_2 + m_3}{k_2} + \frac{m_3}{k_3}$

Figure 13.40 [Spinnler]

Exercices

- Discrétisation d'une manivelle
- Mécanisme d'un transporteur
- Machine scroll co-rotative

