

# Dynamique des Systèmes Mécaniques

Modélisation

**Prof. J. Schiffmann**

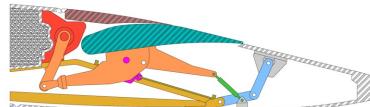
- Modèle mathématique permet de caractériser le fonctionnement d'un concept
  - Est-ce qu'on peut atteindre les spécifications avec ce concept? Quelles sont ses performances?
- Support pour le dimensionnement
  - Permet une analyse de sensibilité
  - Identifier les plages de fonctionnement
- Evite des surprises lors de la mise en service
  - Evite des coûts élevés et fait gagner du temps

- La modélisation joue donc un rôle important dans la conception
  - Lors de la phase d'analyse d'une idée
  - Optimisation de la conception
- Un modèle peut inclure plus ou moins de détail, il est toujours basé sur des hypothèses simplificatrices
- Quel est le degré de précision nécessaire pour un modèle?
  - Ça dépend des objectifs et de ce qu'on cherche...

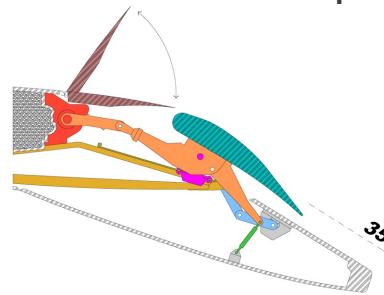
- Modèle statique
  - Les efforts d'inerties sont négligeables par rapport aux efforts statiques → satisfaisant pour les machines très lentes
- Modèle cinématique
  - Les éléments sont supposés indéformables
  - Tient compte des efforts d'inertie provoqués par les grands mouvements
- Modèle dynamique
  - Les éléments sont déformables
  - Tient compte des efforts d'inertie provoqués par les grand mouvements et par les mouvements de vibration

# Modèle cinématique ou dynamique?

- Quand est-ce qu'il faut tenir compte de la déformation des pièces?



Mécanisme de flaps pour A320  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Flap\\_%28aeronautics%29](http://en.wikipedia.org/wiki/Flap_%28aeronautics%29)



- Quand est-ce qu'on peut se contenter de les admettre comme indéformables?
- Analysons l'effort transmis par l'élément « rigidité » d'un oscillateur élémentaire pour répondre à ces questions

- Oscillateur élémentaire



- L'effort transmis par l'élément « rigidité » lorsque la rigidité est infinie?

- Oscillateur élémentaire

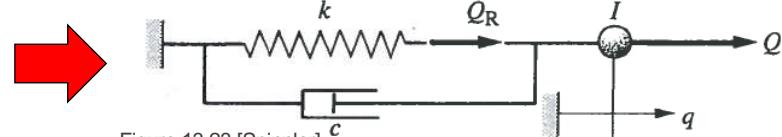


Figure 13.23 [Spinnler]

- L'équation de mouvement

$$I\ddot{q} + c\dot{q} + kq = Q \cos(\Omega t)$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{I}} \quad \eta = \frac{c}{2I\omega_0}$$

- Avec la pulsation propre et le facteur d'amortissement

$$\frac{1}{\omega_0^2} \ddot{q} + \frac{2\eta}{\omega_0} \dot{q} + q = \frac{Q}{k} \cos(\Omega t)$$

- Oscillateur élémentaire

- Le ressort transmet l'effort  $Q_R = kq$

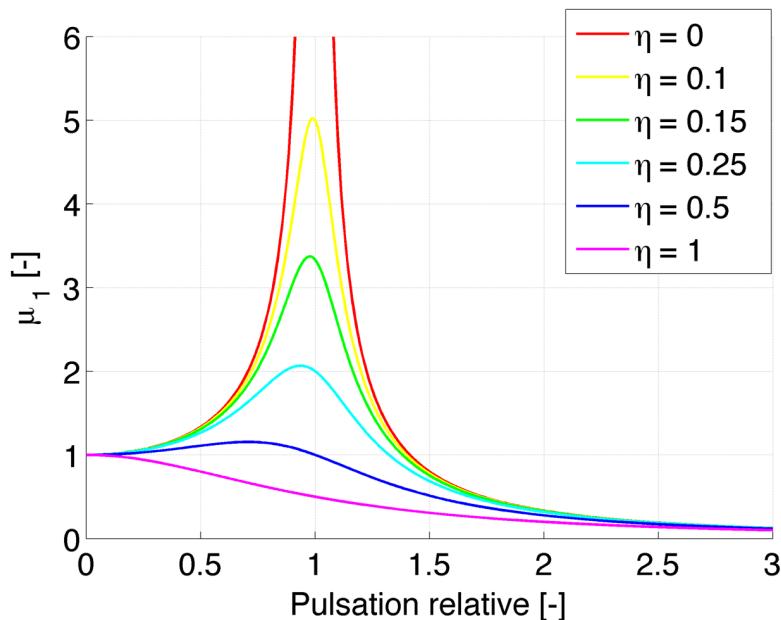
$$\frac{1}{\omega_0^2} \ddot{Q}_{R-D} + \frac{2\eta}{\omega_0} \dot{Q}_{R-D} + Q_{R-D} = Q \cos(\Omega t)$$

- En régime permanent l'effort ressort devient

$$Q_{R-D} = Q\mu_1 \cos(\Omega t - \varphi_1)$$

$$\mu_1 = \frac{1}{\sqrt{(1 - \beta^2)^2 + 4\eta^2\beta^2}} \quad \varphi_1 = \tan^{-1} \left( \frac{4\eta\beta}{1 - \beta^2} \right) \quad \beta = \frac{\Omega}{\omega_0}$$

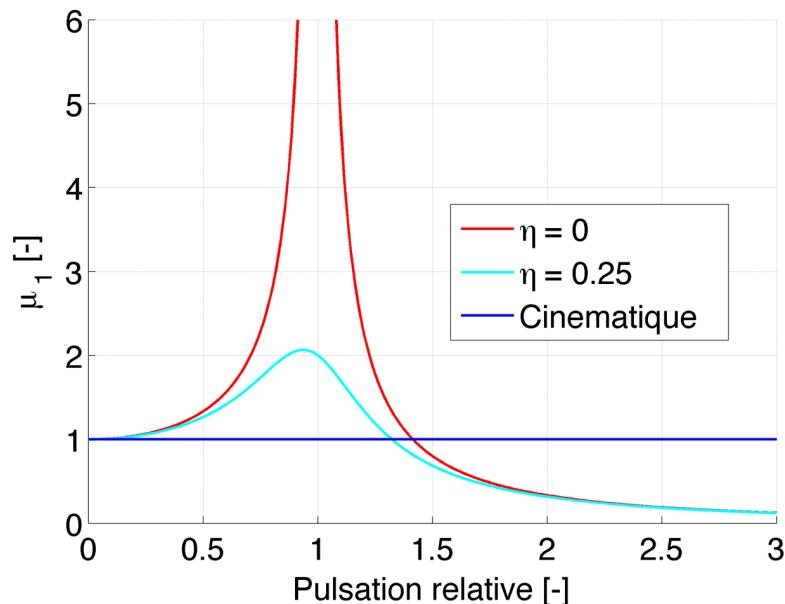
- Oscillateur élémentaire



$$Q_{R-D} = Q\mu_1 \cos(\Omega t - \varphi_1)$$

$$\mu_1 = \frac{1}{\sqrt{(1 - \beta^2)^2 + 4\eta^2\beta^2}}$$

- Comparaison entre les modèles

**Dynamique**

$$Q_{R-D} = Q\mu_1 \cos(\Omega t - \varphi_1)$$

**Cinématique**

$$Q_{R-C} = Q \cos(\Omega t)$$

**Erreur relative**

$$e = \frac{Q_{R-D} - Q_{R-C}}{Q_{R-D}} = \frac{\mu_1 - 1}{\mu_1}$$

- Jusqu'à quelle pulsation relative peut-on appliquer le modèle cinématique?
  - Une erreur limite permet le définition de  $\mu_{Lim}$  et  $\beta_{Lim}$

$$\mu_{1Lim} = \frac{1}{1 - |e_{Lim}|}$$

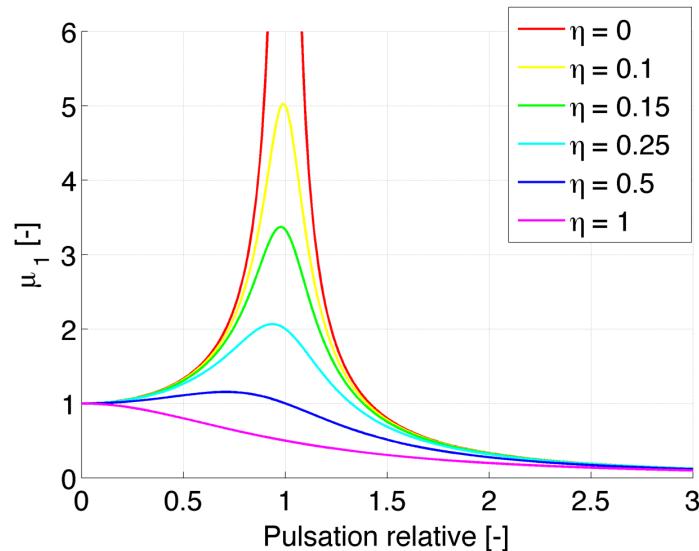
- Le modèle cinématique ne tient pas compte de la nature vibratoire mais fournit un résultat acceptable lorsque

- Jusqu'à quelle pulsation relative peut-on appliquer le modèle cinématique?

$e_{Lim}$		1%	5%	10%
$\beta_{Lim}$	$\eta=0$	0.1	0.224	0.316
	$\eta=0.1$	0.101	0.226	0.320
	$\eta=0.2$	0.104	0.234	0.331

- L'amortissement influence peu le  $\beta_{Lim}$
- Le modèle cinématique s'écarte fortement lorsque la pulsation relative s'approche de la pulsation propre
- Pour une excitation  $\Omega \leq 0.22\omega_0$  on peut se contenter d'un modèle cinématique (erreur de 5%)

- Négliger l'amortissement pour estimer la pulsation propre ?



Pulsation propre de l'oscillateur amorti

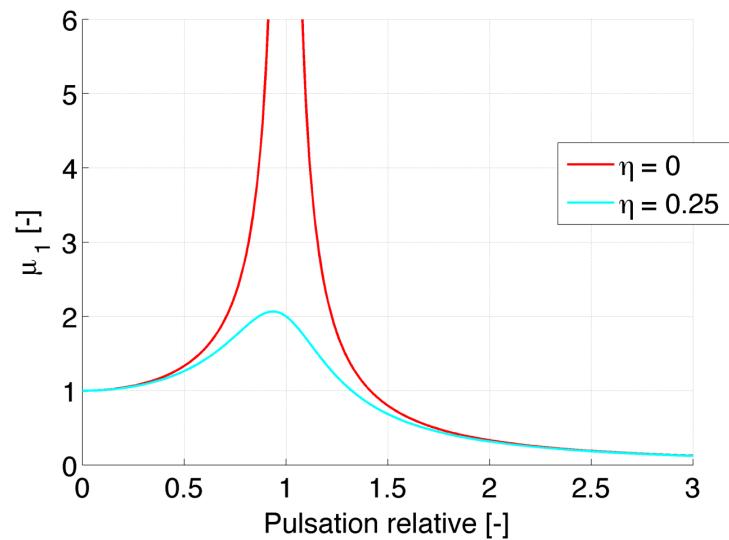
$$\omega_1 = \omega_0 \sqrt{1 - \eta^2}$$

Pour un  $\eta = 0.2$

$$\omega_1 = 0.98\omega_0$$

- Il est raisonnable de négliger l'amortissement pour une estimation la pulsation propre

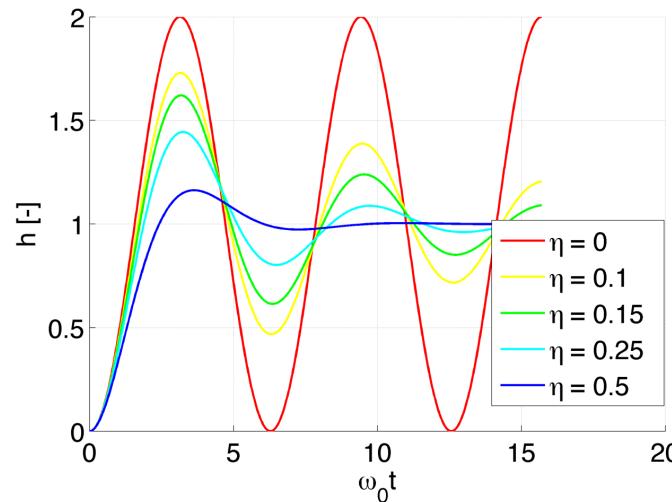
- Négliger l'amortissement en régime forcé ?



En négligeant l'amortissement:

- On commet une erreur par excès
- On introduit une erreur de phase substantielle

- Négliger l'amortissement lors d'un saut indiciel
  - La réponse d'un oscillateur amorti à saut indiciel:

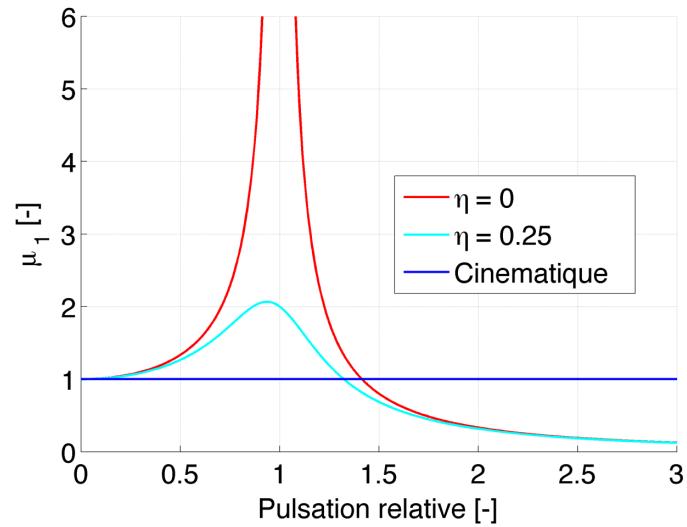


$$q = \frac{Q}{k} h(t)$$

$$h(t) = 1 - e^{-\eta \omega_0 t} \left( \cos \omega_1 t + \frac{\eta}{\sqrt{1 - \eta^2}} \sin \omega_1 t \right)$$

L'amortisseur diminue progressivement l'amplitude de l'oscillation superposée & transitoire

- Modèle cinématique vs. dynamique
  - Pour une excitation  $\Omega \leq 0.22\omega_0$  on peut se contenter d'un modèle cinématique
  - Au-delà l'erreur sur l'amplitude du mouvement devient trop grande



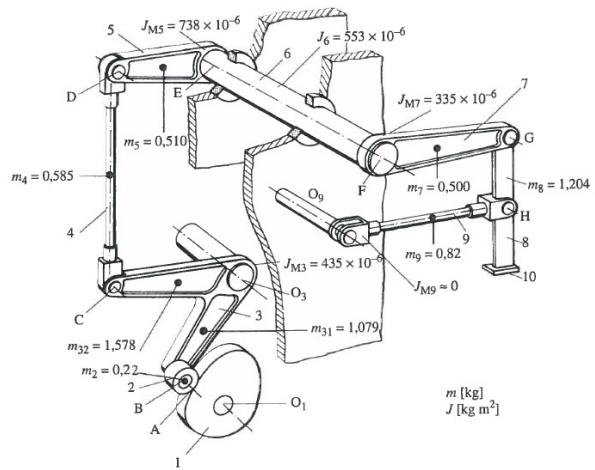
- Le rôle de l'amortissement d'un modèle dynamique
  - On peut estimer les fréquences propres en négligeant les amortissements sans erreur appréciable
  - L'amortissement amortit les régimes transitoires
  - Il faut tenir compte de l'amortissement lorsqu'on se rapproche de la résonance et s'il existe une exigence par rapport au déphasage

# Dynamique des Systèmes Mécaniques

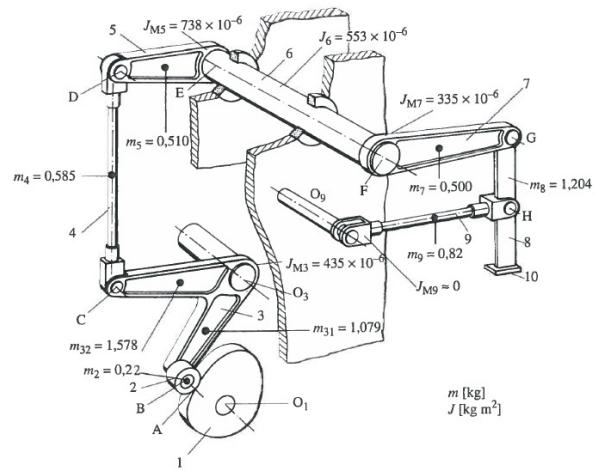
Discrétisation  
dynamique

**Prof. J. Schiffmann**

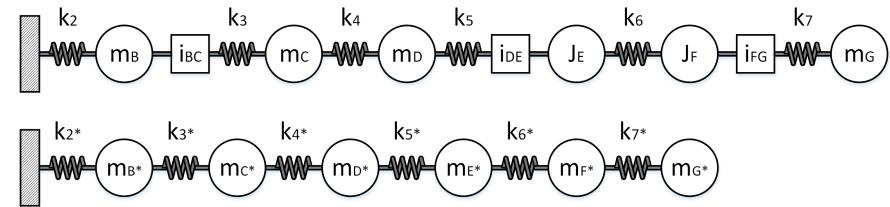
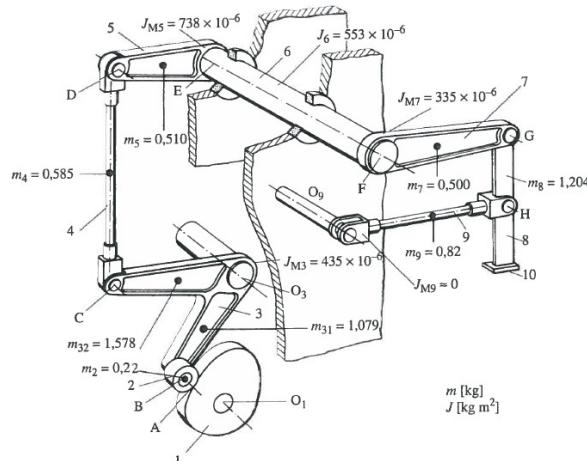
- Discrétiser les inerties et les rigidités pour calculer son comportement dynamique



- Comment joindre les différents mouvements?

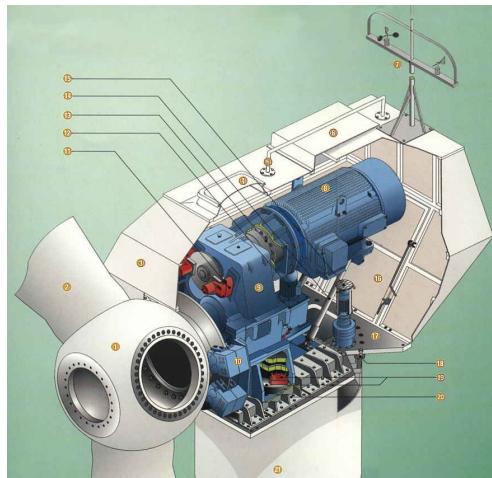


- Comment joindre les différents mouvements?
  - Par la réduction dynamique

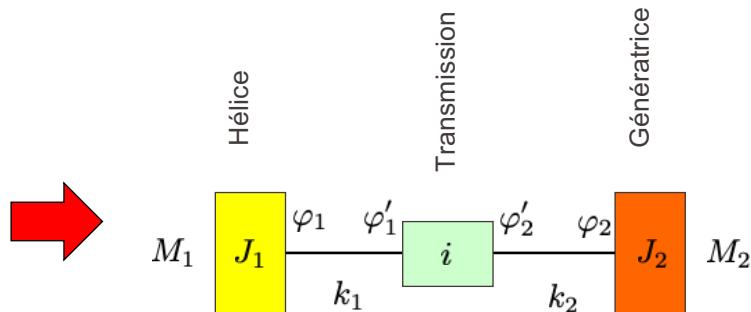


# Modèle dynamique: exemple I

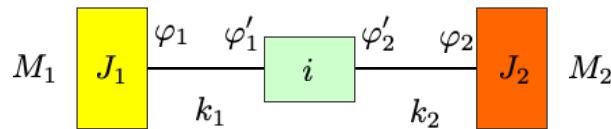
- Centrale éolienne (à vide)



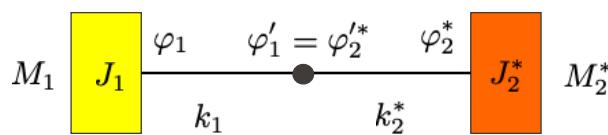
Groupe hélice-générateur d'une centrale éolienne ([www.hi-windkraft.de](http://www.hi-windkraft.de))



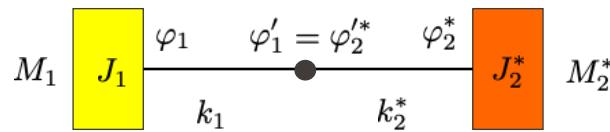
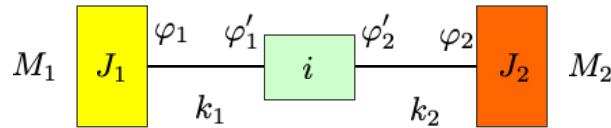
- Système à 2 degrés de liberté avec transmission
  - Réduction à la coordonnée d'entrée 1



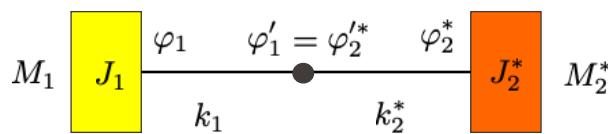
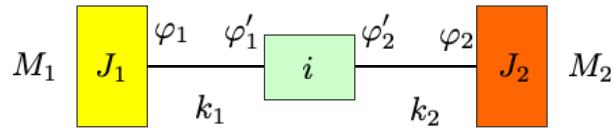
$$i = \frac{\dot{\varphi}_1}{\dot{\varphi}_2}$$



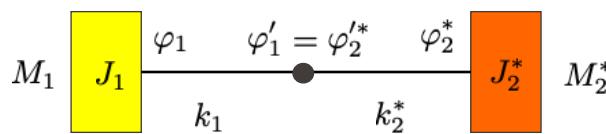
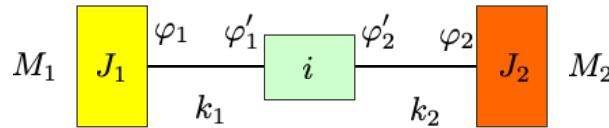
- Réduction d'un effort
  - Principe de conservation de la puissance transmise



- Réduction d'une inertie
  - Principe de conservation de l'énergie cinétique

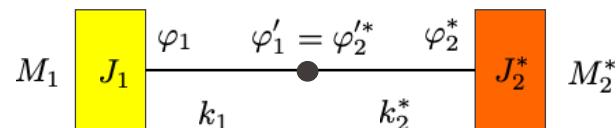


- Réduction d'une rigidité
  - Principe de conservation de l'énergie potentielle



- Approche valide seulement pour déformations faibles !

- Deux inerties reliés par deux rigidités



$$\frac{1}{k_{eq}} = \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2^*}$$

- Système à 2 degrés de mobilité

$$\underbrace{M_1 = I_1 \ddot{\varphi}_1 + k_{eq} (\varphi_1 - \varphi_2^*)}_1$$

$$\underbrace{0 = I_1 \ddot{\varphi}_2^* + k_{eq} (\varphi_2^* - \varphi_1)}_2$$

$$\frac{M_1}{I_1} (\ddot{\varphi}_1 - \ddot{\varphi}_2^*) + k_{eq} \left( \frac{1}{I_1} + \frac{1}{I_2^*} \right) (\varphi_1 - \varphi_2^*)$$

$$\psi = \varphi_1 - \varphi_2^*$$

$$\ddot{\psi} + k_{eq} \frac{I_1 + I_2}{I_1 I_2} \psi = \frac{M_1}{I_1}$$

- Commentaires

- L'analyse du comportement dynamique d'une machine exige une discrétisation des inerties et des rigidités → degrés de liberté!
- Un grand nombre de degrés de liberté augmente la proximité d'un modèle au comportement réel. Il augmente aussi la complexité et le temps de calcul
- Il faut trouver le bon compromis entre un modèle très fin mais complexe et un modèle simpliste mais trop grossier

- Comment déterminer le nombre de degrés de liberté idéal d'un modèle dynamique? Quelques directives:
  - Généralement on modélise un système de manière que le modèle offre deux fréquences propres au-delà du spectre d'excitation
  - Le nombre de degrés de liberté idéal d'un modèle dynamique dépend du spectre d'excitation
  - Souvent 3-8 degrés de liberté sont suffisants. Il faut soigner le calcul des inerties et des rigidités → modèles cinématiques

- Le nombre de degrés de liberté par rapport du spectre d'excitation

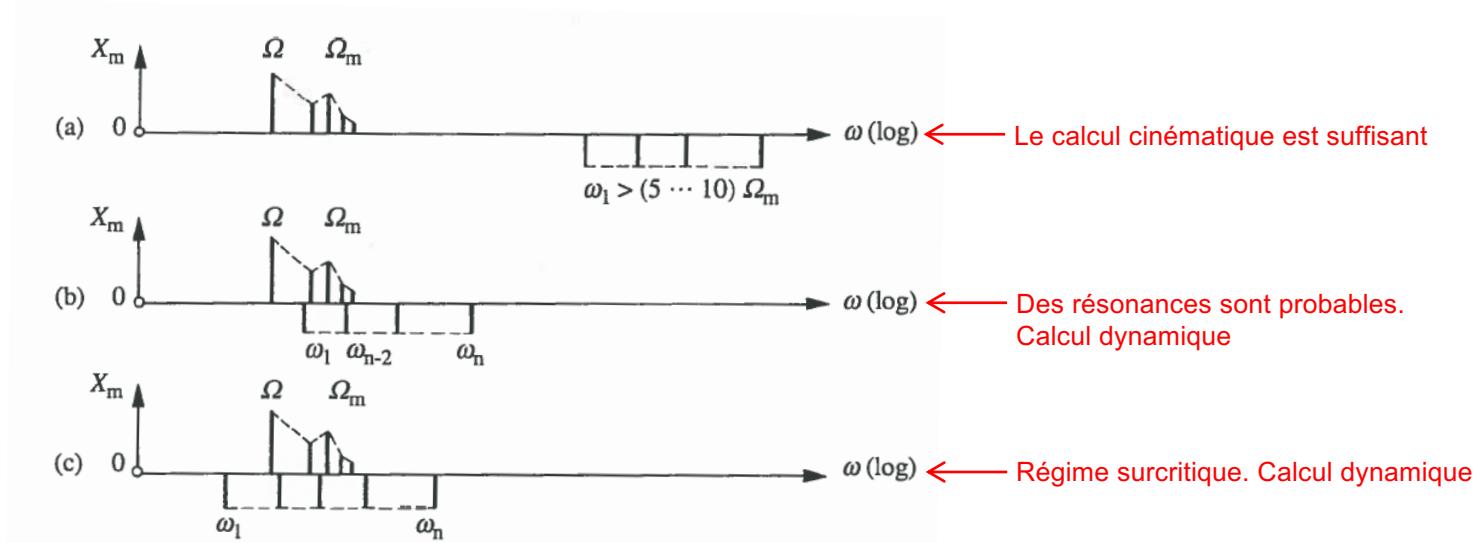


Figure 13.32 [Spinnler]

- Quelques astuces de modélisation (1)

- Lorsqu'une inertie est plus grande que son inertie voisine, on peut considérer que l'inertie lourde joue le rôle d'un encastrement  $\rightarrow$  exemple  $m_1 \gg m_2 \& m_3$

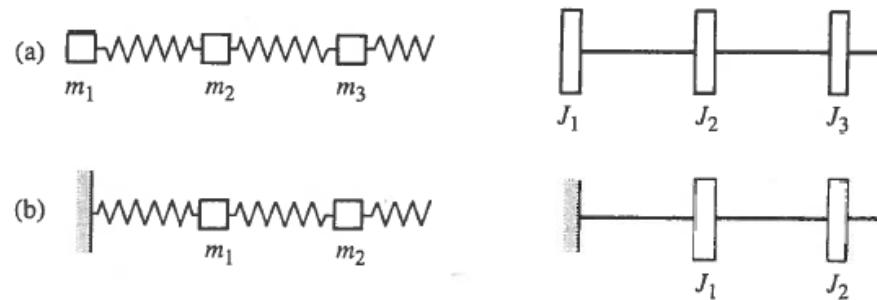


Figure 13.34 [Spinnier]

- Lorsque un mouvement est imposé à un élément d'une chaîne cinématique, ce point se comporte comme un encastrement

- Quelques astuces de modélisation (2)

- Un élément plus rigide que les autres peut être considéré comme indéformable → les inerties qu'il relie en forment une inertie unique
- La configuration du modèle peut changer selon le régime de fonctionnement (p. ex. un frein)

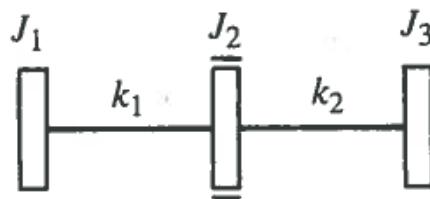


Figure 13.36 [Spinnler]

- Pour simplifier le modèle il faut connaître la pulsation propre la plus basse → ceci nécessite un modèle préalable détaillé
  - Comment faire? → utiliser des méthodes d'approximation

$$\omega_{Est}^* = \left( \sum_{i=1}^n \frac{1}{\omega_i^{*2}} \right)^{-1/2} \leq \omega_{1-real}$$

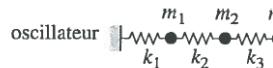
 Pulsations propres obtenues par de modèles simplifiés

## ■ Méthode 1

- Ne conserver qu'une inertie à la fois et annuler les autres

## ■ Méthode 2

- Ne conserver qu'une rigidité à la fois en considérant les autres comme indéformables



Décomposition de Dunkerley	Décomposition de Neuber
$\frac{m_1}{k_1}$ $\frac{1}{\omega_1^{*2}} = \frac{m_1}{k_1}$	$\frac{m_1 m_2 m_3}{k_1}$ $\frac{1}{\omega_1^{*2}} = \frac{m_1 + m_2 + m_3}{k_1}$
$\frac{m_2}{k_2}$ $\frac{1}{\omega_2^{*2}} = \left( \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} \right) m_2$	$\frac{m_2 m_3}{k_2}$ $\frac{1}{\omega_2^{*2}} = \frac{m_2 + m_3}{k_2}$
$\frac{m_3}{k_3}$ $\frac{1}{\omega_3^{*2}} = \left( \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} + \frac{1}{k_3} \right) m_3$	$\frac{m_3}{k_3}$ $\frac{1}{\omega_3^{*2}} = \frac{m_3}{k_3}$
$\frac{1}{\omega^{*2}} = \frac{m_1}{k_1} + \left( \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} \right) m_2 + \left( \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} + \frac{1}{k_3} \right) m_3$	$\frac{1}{\omega^{*2}} = \frac{m_1 + m_2 + m_3}{k_1} + \frac{m_2 + m_3}{k_2} + \frac{m_3}{k_3}$

- Discrétisation d'une manivelle
- Mécanisme d'un transporteur
- Machine scroll co-rotative

