

Exercice 1. On montre dans cet exercice les versions pointées des résultats expliqués en cours. On note \mathcal{C}_* pour indiquer l'ensemble de toutes les applications continues et pointées.

1. Soit $f: (X, x_0) \rightarrow (Y, y_0)$ une application pointée. Montrer que pour tout espace pointé (A, a_0) l'application induite par la composition $f_*: \mathcal{C}_*(A, X) \rightarrow \mathcal{C}_*(A, Y)$ passe au quotient et définit une application $f_*: [A, X]_* \rightarrow [A, Y]_*$.
2. Soient $f, g: (X, x_0) \rightarrow (Y, y_0)$ deux applications pointées homotopes (dans le sens pointé). Montrer que pour tout espace pointé (A, a_0) les applications induites $f_*, g_*: [A, X]_* \rightarrow [A, Y]_*$ sont égales.
3. Soient (X, x_0) et (Y, y_0) deux espaces pointés homotopes. Montrer qu'on a une bijection d'ensembles $[A, X]_* \cong [A, Y]_*$ pour tout espace pointé (A, a_0) .

Solution 1.

1. La preuve est formellement identique au cas non pointé, à l'exception qu'une homotopie $f \simeq g$ d'applications pointées $X \rightarrow Y$ prend maintenant la forme d'une application continue $h: X \times I \rightarrow Y$. La notation $X \times Y$ avec un espace pointé (X, x) et un espace non pointé Y désigne le collapse $X \times Y = (X \times Y)/\{x\} \times Y$. Ceci assure que pour tout $t \in I$, l'application $h(\cdot, t): X \rightarrow Y$ est une application pointée.

Si $u \simeq v : A \rightarrow X$ sont des applications pointées homotopes, une telle homotopie h fait commuter le diagramme

$$\begin{array}{ccccc} & A & & & \\ & \downarrow A \times \{0\} & & & \\ & A \times I & \xrightarrow{h} & X & \xrightarrow{f} Y \\ & \uparrow A \times \{1\} & & & \\ & A & \xrightarrow{v} & & \end{array}$$

with curved arrows:

- $A \xrightarrow{f_* u} Y$
- $A \xrightarrow{f_* v} Y$
- $A \xrightarrow{u} X \xrightarrow{f} Y$
- $A \xrightarrow{v} X \xrightarrow{f} Y$

de sorte que $f \circ h$ fournit une homotopie $f_* u \simeq f_* v$. Il en résulte que f_* induit une application $[A, X]_* \rightarrow [A, Y]_*$ sur les classes d'homotopie.

2. Le raisonnement est similaire : une homotopie $h: f \simeq g$ fait commuter le diagramme

$$\begin{array}{ccccc} & A & \xrightarrow{u} & X & \\ & \downarrow i_0 & & \uparrow & \\ & A \times I & \xrightarrow{u \times I} & X \times I & \xrightarrow{h} Y \\ & \uparrow i_1 & & \downarrow & \\ & A & \xrightarrow{u} & X & \end{array}$$

with curved arrows:

- $A \xrightarrow{f_* u} Y$
- $A \xrightarrow{g_* u} Y$
- $A \xrightarrow{f_* g} Y$
- $A \xrightarrow{g_* g} Y$

pour tout $u: A \rightarrow X$, et fournit donc une homotopie $f_* u \simeq g_* u$. En conséquence, les applications induites $f_*, g_*: [A, X]_* \rightarrow [A, Y]_*$ sont égales

3. Puisque $(X, x_0) \simeq (Y, y_0)$, on dispose d'applications pointées $f : X \rightarrow Y$ et $g : Y \rightarrow X$ et d'homotopies $f \circ g \simeq \text{id}_Y$ et $g \circ f \simeq \text{id}_X$. Par le point précédent, on voit que les applications induites f_*, g_* sont inverses l'une de l'autre, et forment donc des bijections $[A, X]_* \cong [A, Y]_*$.

Exercice 2. Montrer que les espaces suivants sont tous homotopes deux à deux : le cercle S^1 , le ruban de Möbius, le plan privé d'un point $\mathbb{R}^2 \setminus \{(0; 0)\}$.

Solution 2.

On détaillera le cas du ruban de Möbius que l'on identifie au carré $[-1, 1] \times [-1, 1]$ avec les identifications $(-1, t) \sim (1, -t)$ pour tout $-1 \leq t \leq 1$. Alors l'application $h : M \times I \rightarrow M$ définie par $((t, t'); s) \mapsto (st, t')$ est une homotopie entre id_M et $\iota \circ p$, où $p : M \rightarrow S^1$ est la projection sur le cercle central (donnée par $(t, t') \mapsto (0, t')$) et $\iota : S^1 \rightarrow M$ l'inclusion de celui-ci. De plus $p \circ \iota = \text{id}_{S^1}$, donc ces deux applications p et ι sont des équivalences d'homotopie.

Exercice 3. Soient $f : A \rightarrow X$ et $g : X \rightarrow Y$.

- Montrer que f est homotope à une application constante si et seulement si on peut étendre f à une application $F : CA \rightarrow X$ (telle que $F(a, 1) = f(a)$).
- Montrer qu'on peut étendre g à une application $G : X \cup_f CA \rightarrow Y$ si et seulement si $g \circ f$ est homotope à une application constante.

Solution 3.

- On rappelle que le cône CA est le quotient du cylindre $A \times I$ dont on collapse un couvercle, disons $A \times 0$. Soit $i : A \rightarrow A \times I$ l'inclusion de A dans l'autre couvercle, i.e. $i(a) = (a; 1)$. La propriété universelle du quotient assure que les applications $F : CA \rightarrow X$ qui prolongent f , c'est-à-dire que $F \circ i = f$, sont en correspondance bijective avec les applications $A \times I \rightarrow X$ qui sont constantes sur $A \times \{0\}$, et égales à f sur $A \times \{1\}$. La donnée d'une application $CA \rightarrow X$ correspond ainsi précisément à la donnée d'une application $f : A \rightarrow X$ et d'une homotopie $f \simeq \text{const}_{x_0}$. Par conséquent f admet un prolongement à CA si et seulement si f est homotope à une application constante.
- Par la propriété universelle du pushout, g s'étend en une application $\bar{g} : X \cup_f CA \rightarrow Y$ si et seulement s'il existe une application $G : CA \rightarrow Y$ telle que le diagramme

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{f} & X \\ \downarrow & & \downarrow g \\ CA & \xrightarrow[G]{} & Y \end{array}$$

commute, c'est-à-dire qu'on peut étendre $g \circ f$ en une application $G : CA \rightarrow Y$. Par la partie (a), ceci est possible si et seulement si $g \circ f$ est null-homotope (i.e. homotope à une application constante).

Exercice 4. Type d'homotopie d'un wedge.

- Soient A et B deux espaces topologiques. Montrer que

$$\pi_0(A \vee B) = \pi_0(A) \vee \pi_0(B)$$

Soit X le sous-espace de \mathbb{R} formé des points 0 et $1/n$ pour tout entier $n \geq 1$. On construit Y_0 le wedge de $(X, 0)$ avec $(X, 0)$ et Y_1 le wedge de $(X, 1)$ avec $(X, 1)$ (le point de base change).

- Calculer $\pi_0(X)$.
- Montrer qu'il n'existe aucune bijection continue $Y_0 \rightarrow Y_1$.
- Montrer que Y_0 et Y_1 n'ont pas le même type d'homotopie.

Solution 4.

Ici, on utilise que le π_0 est un ensemble pointé (le point base étant la composante connexe par arc du point base), de sorte que cela fait sens de considérer le wedge. On a pas besoin de la topologie pour construire le wedge comme ensemble quotient. On peut donc traiter cette question de manière purement ensembliste. Sinon, on peut munir le π_0 de la topologie discrète, ou encore, comme vous allez le voir en cours, d'une topologie quotient. Cela étant dit, il n'y a pas d'utilité à munir le π_0 d'une topologie et vous pouvez retenir que c'est un ensemble (pointé).

- La seule chose à vérifier est qu'un élément de A et un élément de B ne sont reliés par un chemin que s'ils sont chacun dans la composante connexe du point d'attache (ou point base) de leur espace. La topologie du wedge est construite à partir de celle de A et B , de leur union disjointe et du quotient. Ainsi, l'image de A et de B dans le wedge est fermée et leur complément est donc ouvert. Ainsi un chemin continu entre $x \in A$ et $y \in B$ tous les deux distincts du point base dans $A \vee B$ est tel que la préimage de A est un fermé de I contenant 0 . Il existe donc un maximum i_0 dont l'image est nécessairement le point base. On le déduit en faisant le même raisonnement pour la préimage de B , qui est fermée et contient 1 , puisqu'on sait que la réunion des deux préimages est I , et leur intersection qui contient i_0 ne peut être envoyée que sur le point base. On en déduit que x et y sont dans les composantes connexes des points bases.
- L'espace $X \setminus \{0\} = \{\frac{1}{n} \mid n > 0\}$ ne contient que des points isolés. Pour chaque $n > 0$ on peut trouver un $\varepsilon > 0$ tel que $\left] \frac{1}{n} - \varepsilon, \frac{1}{n} + \varepsilon \right[\cap X = \{\frac{1}{n}\}$ de sorte que tous les singletons $\{\frac{1}{n}\}$ sont des ouverts de X pour $n > 0$.

Par ailleurs, si $\gamma : I \rightarrow X$ est un chemin tel que $\gamma(0) = 0$, alors $\gamma(t) = 0$ pour tout $t \in I$. Sinon, on aurait $\gamma(t) = \frac{1}{n}$ pour un $n > 0$ et $t \in I$. Alors comme $\frac{1}{n}$ est un point isolé de X on a $\gamma(t) = \frac{1}{n}$ pour tout $t \in I$, ce qui est absurde. Ainsi $\{0\}$ est une composante connexe par arcs de X .

Finalement, X est totalement discontinu (on a une bijection $\pi_0(X) \cong X$) et on trouve $\pi_0(X) = \mathbb{N}$.

- On note les points de Y_0 et Y_1 comme suit :

$$\begin{aligned} Y_0 &= \{1 - \frac{1}{n} \mid n > 0\} \cup \{1\} \cup \{1 + \frac{1}{n} \mid n > 0\} \subset \mathbb{R} \\ Y_1 &= \{0\} \cup \{\frac{1}{n} \mid n > 0\} \cup \{2 - \frac{1}{n} \mid n > 0\} \cup \{2\} \subset \mathbb{R} \end{aligned}$$

Supposons qu'il existe une telle bijection continue $f : Y_0 \rightarrow Y_1$. Alors f doit préserver les points d'accumulation. En effet, si $x \in Y_0$ est un point d'accumulation, on peut trouver une suite $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ d'éléments de Y_0 tels que $x_n \rightarrow x$ quand $n \rightarrow \infty$ et $x_n \neq x$ pour tout n . Alors $f(x_n) \rightarrow f(x)$ car f est continue et $f(x_n) \neq f(x)$ pour tout n car f est bijective. Donc $f(x)$ est un point d'accumulation de Y_1 .

Dans Y_0 le point 1 est d'accumulation, alors que dans Y_1 les points 0 et 2 sont d'accumulation. On a alors $f(1) = 0$ ou 2. Traitons le cas $f(1) = 0$. Notons y l'unique point de Y_0 tel que $f(y) = 2$ et soit W un voisinage de y . Comme f est continue, on peut trouver un voisinage V de 2 dans Y_1 tel que $f^{-1}(V) \subset W$. Comme 2 est un point d'accumulation dans Y_1 , V contient une infinité de points. Puisque f est bijective, $f^{-1}(V) \subset W$ contient aussi une infinité de points. Or W est quelconque, et on trouve donc que tout voisinage de y dans Y_0 contient une infinité de points. Ainsi, on doit avoir $y = 1$, ce qui est absurde car $f(1) = 0$ par hypothèse.

Remarque : En fait on a montré qu'une bijection continue $f : X \rightarrow Y$ préserve et crée les points d'accumulation, c'est-à-dire que x est un point d'accumulation de X si et seulement si $f(x)$ est un point d'accumulation de Y .

4. Par les points 1 et 2, on trouve que Y_0 et Y_1 sont totalement discontinus (on a des bijections $\pi_0(Y_i) \cong Y_i$). Une équivalence d'homotopie $f : Y_0 \rightarrow Y_1$ induit en particulier une bijection $\pi_0(f) : \pi_0(Y_0) \cong \pi_0(Y_1)$. Puisque ces espaces sont totalement discontinus, f coincide avec $\pi_0(f)$ de sorte que f est une bijection continue $Y_0 \rightarrow Y_1$. Par le point 3, une telle bijection ne peut exister. Ainsi, Y_0 et Y_1 n'ont pas le même type d'homotopie.

Exercice 5★. Soit $\omega = e^{2\pi i/3}$ une racine troisième de l'unité. On définit une action du groupe cyclique à trois éléments C_3 sur la sphère $S^3 = \{(a; b) \in \mathbb{C}^2 \mid |a|^2 + |b|^2 = 1\}$ en faisant agir le générateur par $(a; b) \mapsto (\omega a; \omega^2 b)$. L'espace quotient S^3/C_3 est un *espace lenticulaire*, noté $L(3, 2)$. On considère trois points $e_0^0 = (1; 0)$, $e_1^0 = (\omega; 0)$ et $e_2^0 = (\omega^2; 0)$ et on définit pour $0 \leq r \leq 2$:

$$\begin{aligned} e_r^1 &= \{(e^{i\theta}; 0) \mid 2\pi r/3 \leq \theta \leq 2\pi(r+1)/3\} \\ e_r^2 &= \{(\rho e^{i\theta}; \sqrt{1-\rho^2} e^{2\pi ir/3}) \mid 0 \leq \theta < 2\pi; 0 \leq \rho \leq 1\} \\ e_r^3 &= \{(\rho e^{i\theta}; \sqrt{1-\rho^2} e^{i\theta'}) \mid 0 \leq \theta < 2\pi; 0 \leq \rho \leq 1; 2\pi r/3 \leq \theta' \leq 2\pi(r+1)/3\} \end{aligned}$$

1. Montrer que $L(3, 2)$ est compact.
2. Montrer que e_r^m est homéomorphe à un disque D^m dont le bord est constitué de cellules e_r^i avec $i < m$.
3. Montrer que l'action de C_3 permute transitivement ces cellules.
4. Conclure que $L(3, 2)$ admet une structure cellulaire $e^0 \cup e^1 \cup e^2 \cup e^3$ avec exactement une cellule de dimension m pour tout $0 \leq m \leq 3$.

Solution 5★.

1. $L(3, 2) = S^3/C_3$ est compact car c'est un quotient de S^3 qui est compact.
2. Les 2-cellules sont décrites via une paramétrisation par un angle $0 \leq \theta \leq 2\pi$ et un module $0 \leq \rho \leq 1$. On voit donc que e_r^2 est de fait l'image d'un rectangle $[0, 2\pi] \times [0, 1]$. Analysons

cette image plus en détail puisqu'elle n'est pas homéomorphe au rectangle. En effet le segment $[0, 2\pi] \times 0$ est envoyé constamment sur $(0, e^{2\pi r/3})$ et comme la formule donnée coïncide en $\theta = 0$ et $\theta = 2\pi$, la prétendue 2-cellule est l'image du collapse de ce rectangle par un côté et dont on identifie deux autres côtés opposés. Ce quotient est homéomorphe à un disque (dont le bord provient de $[0, 2\pi] \times 1$ et le centre est l'image du segment $\rho = 0$). On vérifie ensuite que sur ce quotient la formule $(\rho e^{i\theta}, \sqrt{1 - \rho^2} e^{2\pi r/3})$ définit un homéomorphisme avec e_r^2 .

De même, et sans entrer trop dans les détails, les e_r^3 sont des images de cubes $[0, 2\pi] \times [0, 1] \times [2\pi r/3, 2\pi(r+1)/3]$. Les identifications qui sont faites, si on pense au nouveau paramètre θ' comme étant vertical, sont les suivantes : la face verticale $\rho = 0$ est contractée horizontalement en un segment vertical (qui va devenir l'âme du cylindre que je décris dans ma phrase suivante). Les deux faces verticales adjacentes $\theta = 0$ et $\theta = 2\pi$ sont identifiées si bien qu'on peut penser à ce stade à un cylindre vertical dont les bases horizontales viennent des faces horizontales du cube, $\theta' = 2\pi r/3$ et $\theta' = 2\pi(r+1)/3$. Le bord vertical est encore contracté verticalement en un cercle et c'est ce quotient qui est homéomorphe à e_r^3 .

3. Le générateur g de C_3 agit sur les e_r^n par $g.e_r^n = e_{r+1}^n$. On en déduit que l'action de C_3 permute transitivement les e_r^n pour chaque n .
4. Les e_r^n définissent une structure cellulaire sur S^3 donnée par $S^3 = \bigcup_{n=0}^3 \bigcup_{r=0}^2 e_r^n$. On a trois n -cellules pour chaque $n = 0, 1, 2, 3$ (12 cellules en tout). Cette structure est compatible avec l'action de C_3 . Elle passe donc au quotient et définit une structure cellulaire $L(3, 2) = e^0 \cup e^1 \cup e^2 \cup e^3$ comportant une seule n -cellule pour chaque $n = 0, 1, 2, 3$, donnée par $e^n = [e_r^n]$.