



SIG - Systèmes d'Information Géographiques

Gabriel Kathari
Stéphane Joost
Présentation de la
configuration du projet
de semestre.

A Co

- Vous permettre de vous familiariser avec l'utilisation des SIG (QGIS et Python dans QGIS) par la pratique, dans un projet individuel (jeu de données différent par étudiant).
- Consolider votre connaissance des SIG et du langage de programmation Python.
- Avoir un suivi tout au long du semestre.
- Vous préparer à l'utilisation de Python pour les SIG dans le monde professionnel. (Automatisation de tâches, gestion de mandats etc.)

- Partie 1
 - QGIS (.. / 12.5 points)
 - Géoinformatique (.. / 12.5 points)
- Partie 2
 - QGIS (.. / 12.5 points)
 - Géoinformatique (.. / 12.5 points)
- Petits rendus chaque semaine (.. /10 points)

(.. / 60 points)



Note / 6

Mode d'évaluation : Partie QGIS

Pour chaque rendu, vous devrez :

- Répondre à plusieurs questions liées à votre jeu de données (Utilisation de QGIS pour répondre à ces questions)
- Nous rendre un fichier PDF avec les réponses aux questions ainsi que les cartes demandées

Mode d'évaluation : Partie Python

Pour chaque rendu, vous devrez :

- Nous rendre le code fonctionnel permettant de répondre à certaines de ces questions sous forme d'assignment (Python dans la console de QGIS)
- **Commenter en détail** votre code pour bien expliquer toutes les étapes que vous effectuez pour arriver au résultat escompté

Une mauvaise compréhension de son code ou une suspicion de fraude engendrera une diminution de la note.