

# Raisonnement Incertain

Boi Faltings

Laboratoire d'Intelligence Artificielle  
[boi.faltings@epfl.ch](mailto:boi.faltings@epfl.ch)  
<http://moodle.epfl.ch/>

# Limites de la logique

Le monde ne suit pas exactement la logique:

- informations insuffisantes.
- imprécision de la modélisation.
- conclusions disjonctives non modélisable par des clauses de Horn.

⇒ le raisonnement est *incertain*.

# Représentation de l'Incertitude

Principe:

*associer à chaque proposition une représentation numérique de l'incertitude: plausibilité.*

Raisonnement *Bayesian*:

- la plausibilité tient compte de l'ensemble des évidences.
- ⇒ mise à jour pendant le raisonnement:  
*plausibilité à-priori* ⇒ *plausibilité à-posteriori*.

# Desiderata

- Associer une plausibilité à chaque prémissse.
- Pour chaque déduction, calculer la plausibilité de la conclusion sur la base des plausibilités des prémisses et des règles.
- Nécessite que la plausibilité doit être indépendant de sa dérivation.

# Formalismes pour l'incertitude

- Logique floue:  
facile à appliquer mais sans base théorique solide.
- Raisonnement probabiliste:  
très bien fondée, mais difficile à appliquer.
- Réseaux Bayesiens: facile à appliquer et théoriquement bien fondées, mais applicables uniquement dans une interprétation *causale*.

## Exemple: système d'alarme

- 3 détecteurs: M(ouvement), E(ntrée), V(itre).
- Déclenchées soit par le propriétaire soit par un cambrioleur.
- On aimerait trouver une fonction d'alarme qui détecte les cambrioleurs, mais pas les propriétaires.

# Modélisation avec des facteurs de certitude

$$A \Rightarrow B : CF(B) = CF(A) * CF(\text{Règle})$$

$M = \text{"Détecteur de mouvement"}$ ,  $CF = 1.0$

$R1: M \Rightarrow C = \text{"Cambrioleur présent"}$ ,  $CF=0.1$

$R2: M \Rightarrow P = \text{"Proprietaire présent"}$ ,  $CF=0.9$

$\Rightarrow$

$C, CF = 0.1$

$P, CF = 0.9$

## Lacune 1: influence du context

- Supposons que le propriétaire est enregistré à un autre endroit.  
⇒  $\neg P$  avec certitude.
- ⇒ seul un cambrioleur peut déclencher le détecteur:  
 $M \Rightarrow C$  avec  $CF >> 0.1$  (par exemple, 0.99).
- Il faut modéliser l'interdépendence de  $P$  et  $C$ !

## Lacune 2: chainages inadmissibles

- Supposons que nous savons qu'un cambrioleur est présent.
  - ⇒ le détecteur de mouvement sera sûrement déclenché.
  - ⇒ le propriétaire est également présent, par la règle *R2!*
- Problème: nous avons négligé *l'interdépendance*: les cas où le détecteur est déclenché par le cambrioleur est justement pas celui où il est déclenché par le propriétaire!

# Logique probabiliste

Caractériser l'incertitude par la probabilité:

$p(A)$  = probabilité que la proposition  $A$  est vraie

$p(\neg A) = 1 - p(A)$  = probabilité que  $A$  est fausse

$A$  devient une variable aléatoire avec valeurs  $\{vrai, faux\}$ :

- $P(A)$  = distribution  $[p(A), p(\neg A)]$ .
- Majuscule = distribution, minuscule = probabilité.
- $P(A, B) = [p(A, B), p(A, \neg B), p(\neg A, B), p(\neg A, \neg B)]$ .
- $P(X_1, X_2, \dots, X_n) = [p(X_1, \dots, X_n), p(\neg X_1, \dots, X_n), \dots]$   
( $2^n$  valeurs).
- $p(X|Y) = p(X, Y)/p(Y)$  = probabilité que  $X$  est vrai étant donnée que  $Y$  est également vrai
- $p(X|Y) + p(\neg X|Y) = 1$   
(mais  $p(X|Y) + p(X|\neg Y)$  n'est pas toujours = 1)

# Signification de la probabilité

- normalement, probabilité  $\simeq$  fréquence.
- mais le raisonnement n'a lieu qu'une seule fois.
- Probabilité  $\simeq$  lotterie:

$p(A) = x \Leftrightarrow$  *dans un pari qui paie 1 Fr. si A est vrai, je suis prêt à mettre  $\leq x$  Fr.*

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$		

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$ $\neg M$	$p(C M) = 0.18$ $p(C \neg M) = 0.0036$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$
$P$	$p_0(P) = 0.5$	$\neg M$	$p(C \neg M) = 0.0036$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$
		$\neg M$	$p(C \neg M) = 0.0036$
$P$	$p_0(P) = 0.5$	$M$	$p(P M) = 0.95$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$
		$\neg M$	$p(C \neg M) = 0.0036$
$P$	$p_0(P) = 0.5$	$M$	$p(P M) = 0.95$
		$\neg M$	$p(P \neg M) = 0.15$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$
		$\neg M$	$p(C \neg M) = 0.0036$
$P$	$p_0(P) = 0.5$	$M$	$p(P M) = 0.95$
		$\neg M$	$p(P \neg M) = 0.15$
	$p_0(P) = 0.01$	$M$	$p(P M) = 0.019$
		$\neg M$	$p(P \neg M) = 0.003$

# Raisonnement Bayesien

Observation  $\Rightarrow$  la probabilité attribuée à une proposition change:

Proposition	Prob. à priori	Observation	Prob. à postériori
$C$	$p_0(C) = 0.01$	$M$	$p(C M) = 0.18$
		$\neg M$	$p(C \neg M) = 0.0036$
$P$	$p_0(P) = 0.5$	$M$	$p(P M) = 0.95$
		$\neg M$	$p(P \neg M) = 0.15$
	$p_0(P) = 0.01$	$M$	$p(P M) = 0.019$
		$\neg M$	$p(P \neg M) = 0.003$

Règle de Bayes:

$$p(P|M) = p_0(P)p(M|P)/p(M)$$

$p(M|P)/p(M)$  caractérise l'incertitude de l'inférence.

# Inférence probabiliste

Déduction:

$$p(M), \text{règle } M \Rightarrow C$$

Probabilité à-posteriori  $p(C)$  se calcule comme suit:

$$p(C) = p(C|M) \cdot p(M) + p(C|\neg M)(1 - p(M))$$

où  $p(M)$  caractérise la certitude de la condition et

$$p(C|M) = p(C, M)/p(M) = p_0(C)p(M|C)/p(M)$$

ou  $p(M|C)/p(M)$  caractérise l'incertitude de la règle.

## Contre-factuels

Différence par rapport aux CF:  
le calcul prend en compte  $p(C|\neg M)$

Permet de modéliser la probabilité à-priori:

- élevée:  $p(P|\neg M)$  est élevée,  $P$  reste probable même si  $M$  n'est pas vrai.
- faible:  $p(C|\neg M)$  est petit, alors il faut que  $M$  soit assez certain pour rendre  $C$  une conclusion probable.

# Chaînage des inférences

Exemple 1:

$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow A(\text{larme})$

# Chaînage des inférences

Exemple 1:

$P(\text{roprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow A(\text{larme})$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$

# Chaînage des inférences

Exemple 1:

$$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow A(\text{larme})$$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$
- $P(A|M) = [1, 0]$ ,  
 $P(A|\neg M) = [0.01, 0.99]$   
 $\Rightarrow p(A) = 0.762 \cdot 1 + 0.238 \cdot 0.01 = 0.764$

# Chaînage des inférences

Exemple 1:

$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow A(\text{larme})$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$
- $P(A|M) = [1, 0]$ ,  
 $P(A|\neg M) = [0.01, 0.99]$   
 $\Rightarrow p(A) = 0.762 \cdot 1 + 0.238 \cdot 0.01 = 0.764$
- inférence correcte.

# Chaînage des inférences

Exemple 2:

$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow C(\text{ambrioleur})$

# Chaînage des inférences

Exemple 2:

$$P(\text{roprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow C(\text{ambrioleur})$$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$

# Chaînage des inférences

Exemple 2:

$$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow C(\text{ambrioleur})$$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$
- $P(C|M) = [0.18, 0.82]$ ,  
 $P(C|\neg M) = [0.0036, 0.99]$   
 $\Rightarrow p(C) = 0.762 \cdot 0.18 + 0.238 \cdot 0.0036 \simeq 0.138$

# Chaînage des inférences

Exemple 2:

$$P(\text{proprietaire}) \Rightarrow M(\text{ouvement}) \Rightarrow C(\text{ambrioleur})$$

- $P(P) = [0.9, 0.1]$ ,  
 $P(M|P) = [0.84, 0.16]$ ,  
 $P(M|\neg P) = [0.06, 0.94]$   
 $\Rightarrow p(M) = 0.9 \cdot 0.84 + 0.1 \cdot 0.06 = 0.762$
- $P(C|M) = [0.18, 0.82]$ ,  
 $P(C|\neg M) = [0.0036, 0.99]$   
 $\Rightarrow p(C) = 0.762 \cdot 0.18 + 0.238 \cdot 0.0036 \simeq 0.138$
- pas juste: la probabilité de  $C$  ne devrait pas augmenter (prob. à priori = 0.01).

## Exemple 2 (suite)

$$P(C, M|P) \neq p(C|M)p(M|P)!$$

Calcul correct tient compte des dépendances entre P, M et C:

$$\begin{aligned} p(C) &= \underbrace{p(C|M, P)}_{=0} \underbrace{p(M, P)}_{=0.76} \\ &+ \underbrace{p(C|\neg M, P)}_{=0} \underbrace{p(\neg M, P)}_{=0.14} \\ &+ \underbrace{p(C|M, \neg P)}_{=0.99} \underbrace{p(M, \neg P)}_{=0.006} \\ &+ \underbrace{p(C|\neg M, \neg P)}_{=0.01} \underbrace{p(\neg M, \neg P)}_{=0.094} \\ &= 0.9 \cdot 0.006 + 0.01 \cdot 0.094 = 0.00634 \end{aligned}$$

# Complexité

Pour être sur de faire le bon calcul, on devrait tenir compte des dépendances partout.

Exemple:

- 20 propositions (variables aléatoires)  $V_1, \dots, V_{20}$
- calculer  $p(X)$  demande la distribution  $P(X|V_1, \dots, V_{20})$   
 $P(X|V_1, \dots, V_{20}) = \{p(X|V_1, \dots, V_{20}), p(X|\neg V_1, \dots, V_{20}), \dots\}$
- $\Rightarrow 2^{20} \approx 1'000'000$  valeurs!

Q: Comment peut-on réduire les dépendances?

R: En se limitant aux *causes* directes.

# Causalité

- $P(\text{proprietaire})$  est une cause de  $M(\text{ouvement})$ , et
- $M(\text{ouvement})$  est une cause de  $A(\text{larme})$ ;
- alors:  $P \rightarrow M \rightarrow A$  permet la propagation locale des probabilités!

# Causalité

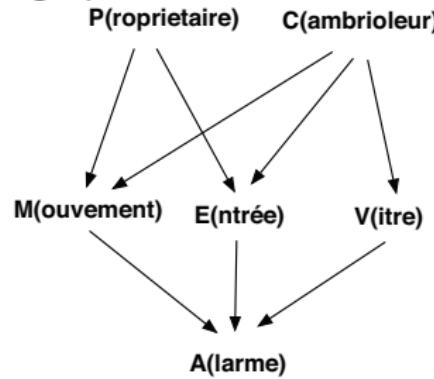
- $P(\text{proprietaire})$  est une cause de  $M(\text{ouvement})$ , et
- $M(\text{ouvement})$  est une cause de  $A(\text{larme})$ ;
- alors:  $P \rightarrow M \rightarrow A$  permet la propagation locale des probabilités!

mais:

- $C(\text{ambrioleur})$  est une cause de  $M(\text{ouvement})$ , et
- $P(\text{proprietaire})$  est une cause de  $M(\text{ouvement})$ ;
- mais si  $C$  explique déjà  $M$ ,  $P$  n'est pas plus probable
- donc:  $C \rightarrow M \leftarrow P$  n'admet pas la propagation locale des probabilités!

# Graphe des influences causales

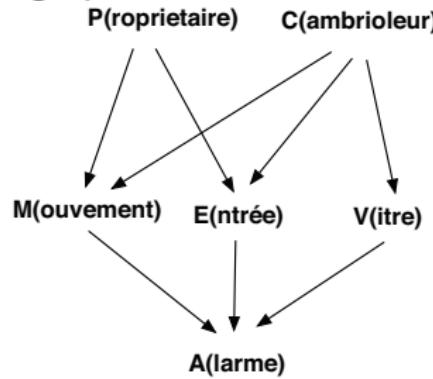
Formalisation comme graphe:



$x \rightarrow y$ :  $x$  est une cause de  $y$

# Graphe des influences causales

Formalisation comme graphe:

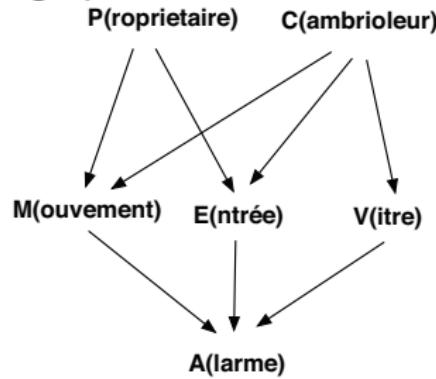


$x \rightarrow y$ :  $x$  est une cause de  $y$

Possible:  $C \vdash E \vdash A$

# Graphe des influences causales

Formalisation comme graphe:



$x \rightarrow y$ :  $x$  est une cause de  $y$

Possible:  $C \vdash E \vdash A$

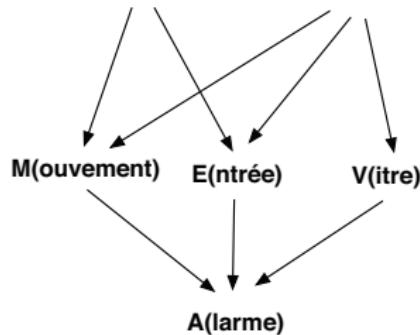
Impossible:  $C \vdash M \vdash P, E \vdash A \vdash V, \dots$

$M, E, A$  sont *bloquants*: destination de plusieurs flèches.

# Ordre Causale

La causalité implique un *ordre* des variables:  
 $cause > effet \Leftrightarrow parent > descendant$

P(propriétaire)    C(ambrioleur)



noeud	parents	descendants
$P$	$\{\}$	$\{M, E\}$
$C$	$\{\}$	$\{M, E, V\}$
$M$	$\{P, C\}$	$\{A\}$
$E$	$\{P, C\}$	$\{A\}$
$V$	$\{C\}$	$\{A\}$
$A$	$\{M, E, V\}$	$\{\}$

# Prix de Turing

En 2012, le prix de Turing a été décerné à Judea Pearl (UCLA):



*For fundamental contributions to artificial intelligence through the development of a calculus for probabilistic and causal reasoning.*

que nous allons voir maintenant.

## Indépendance conditionnelle



Indépendance de  $A$  et  $C$ :

$$p(C|A) = p(C|\neg A) = p(C)$$

n'est pas donnée à cause de l'influence à travers  $B$ .

## Indépendance conditionnelle



Indépendance de  $A$  et  $C$ :

$$p(C|A) = p(C|\neg A) = p(C)$$

n'est pas donnée à cause de l'influence à travers  $B$ .

Par contre, nous pouvons profiter de l'indépendance *conditionnelle* de  $A$  et  $C$  étant donné  $B$ :

$$p(C|A, B) = p(C|\neg A, B) = p(C|B)$$

et de même pour  $\neg B$ .

# Utilité pour l'inférence

Chaînage:

$$p(C|A) = p(C|A, B) \cdot p(B|A) + p(C|A, \neg B) \cdot p(\neg B|A)$$

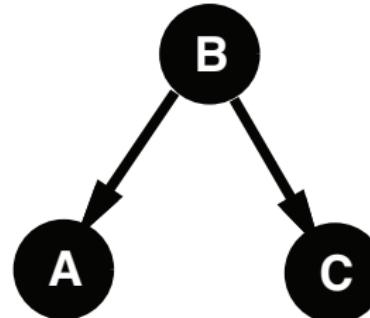
$A, C$  conditionnellement indépendants étant donné  $B$ :

$$\begin{aligned} p(C|A) &= p(C|B) \cdot p(B|A) + p(C|\neg B) \cdot (1 - p(B|A)) \\ &= \sum_{b=B, \neg B} p(C|b)p(b|A) \end{aligned}$$

⇒ il suffit de connaître  $P(C|B)$  et  $P(B|A)$  au lieu de  $P(C|A, B)$ .  
On appelle ce chaînage la *marginalisation* de  $B$ .

## Descendants multiples

Les descendants multiples ne mettent pas en cause l'indépendance conditionnelle:



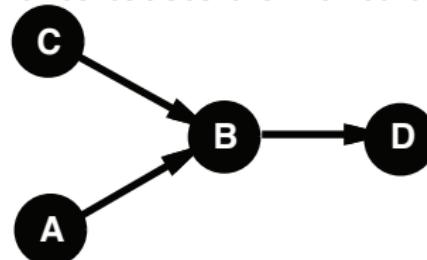
$P(A|B, C) = P(A|B)$ , pas besoin de connaitre distribution jointe!

## Causes multiples $\Rightarrow$ dépendance conditionnelle

Inverse de l'indépendance:  $A$  et  $C$  sont indépendants, mais deviennent dépendants si  $B$  est connu:

$$\begin{aligned} p(A|C) &= p(A|\neg C) (= p(A)) \\ p(A|B, C) &\neq p(A|B, \neg C) \end{aligned}$$

Verifiée si  $A$  et  $C$  sont les causes d'un effet commun  $B$ :



Intuition: Si  $A$  explique déjà  $B$ ,  $C$  devient moins probable.  
 $\Rightarrow$  il faut la distribution jointe:  $p(B|A, C)$

## Exemple

- $A$  = Entrée
  - $B$  = Alarme
  - $C$  = Vitre
  - Normalement, aucune dépendance entre  $A$  et  $C$ .
  - Si  $B$ , alors  $A$  **et**  $C$  deviennent plus probable.
  - Si  $A$  est vrai, cela explique  $B$  et la probabilité de  $C$  redescend à son niveau antérieur.
- ⇒ dépendance entre  $A$  et  $C$ .
- ⇒ besoin de connaître  $p(B|A, C)$ .

## Resumé des Structures

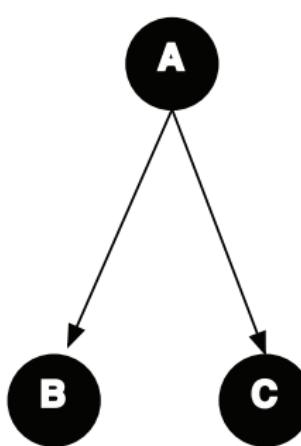
cause  
directe



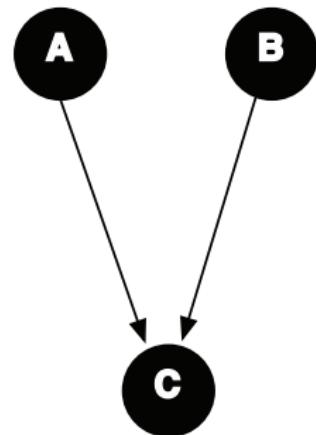
cause  
indirecte



cause  
commune



effet  
commun



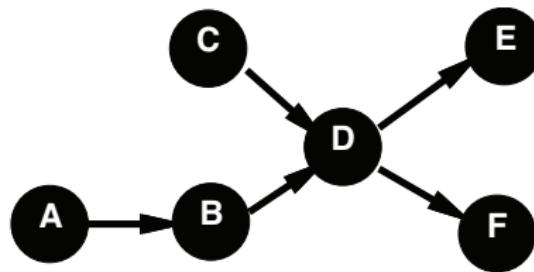
$P(B|A)$

$P(B|A)$   
 $P(C|B)$

$P(B|A)$   
 $P(C|A)$

$P(C|A,B)$

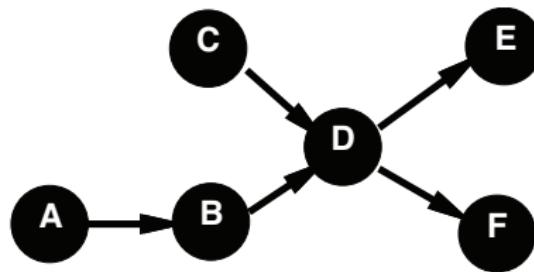
# Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , mais rien d'autre.  
Quels calculs sont possibles (par chaînage):

- ➊  $p(D|A)$
- ➋  $p(A|C)$
- ➌  $p(E|C)$

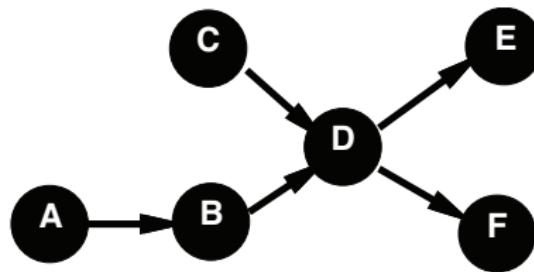
# Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , mais rien d'autre.  
Quels calculs sont possibles (par chaînage):

- ➊  $p(D|A)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ➋  $p(A|C)$
- ➌  $p(E|C)$

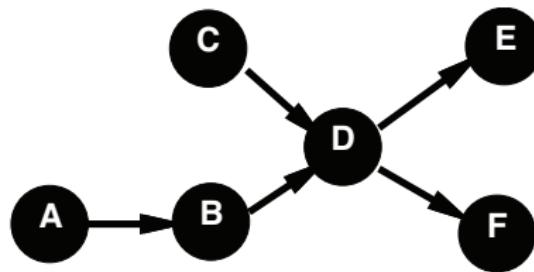
# Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , mais rien d'autre. Quels calculs sont possibles (par chaînage):

- ①  $p(D|A)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ②  $p(A|C)$  non, car  $D$  est un noeud bloquant.
- ③  $p(E|C)$

## Question



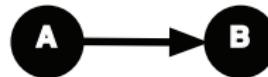
Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , mais rien d'autre. Quels calculs sont possibles (par chaînage):

- ①  $p(D|A)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ②  $p(A|C)$  non, car  $D$  est un noeud bloquant.
- ③  $p(E|C)$  oui, car  $C \rightarrow D \rightarrow E$  est une chaîne causale.

# Inférence abductive

- Inférence causes  $\vdash$  effets = *déduction*.
- Inférence des causes sur la base des effets = *abduction*.
- L'abduction est très courant: diagnostic, vision, apprentissage, etc.
- Nécessite l'inférence dans le sens invers de la causalité.

# Abduction Bayesienne



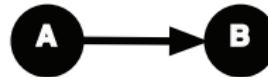
Par la règle de Bayes:

$$p(A|B) = \frac{p(A, B)}{p(B)} = \frac{p(B|A)p(A)}{p(B)} = \alpha p(B|A)p(A)$$

l'inférence dans le sens invers des arcs utilise:

- $p(B|A)$ : vraisemblance ("likelihood") de  $B$
- $p(A)$ : probabilité à priori.
- $p(B)$ : probabilité de l'observation  $B$ ; difficile à connaître et souvent exprimé comme facteur  $\alpha$

# Déterminer $p(B)$



Par la règle de Bayes:

$$p(\neg A|B) = \frac{p(\neg A, B)}{p(B)} = \frac{p(B|\neg A)p(\neg A)}{p(B)}$$

Comme  $p(A|B) + p(\neg A|B) = 1$ :

$$p(B) = p(B|A)p(A) + p(B|\neg A)p(\neg A)$$

est obtenu par normalisation, et ainsi  $\alpha = 1/p(B)$ .

# Chaînage de l'Abduction

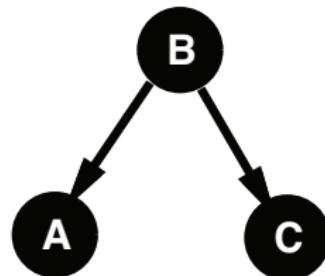


$$\begin{aligned} p(A|C) &= \sum_{b=B, \neg B} p(A|b) \cdot p(b|C) \\ &= \sum_{b=B, \neg B} \frac{p(b|A)p(A)}{p(b)} \cdot \frac{p(C|b)p(b)}{p(C)} \\ &= \frac{p(A)}{p(C)} \sum_{b=B, \neg B} p(b|A) \cdot p(C|b) \end{aligned}$$

⇒ pas besoin de connaître  $p(B)$ !  
⇒ déterminer  $p(C)$  par normalisation.

## Abduction avec plusieurs conséquences

Problème: il peut y avoir plusieurs effets d'une cause B, donc plusieurs chaînes qui partent de B.



$$\begin{aligned} p(B|A, C) &= \frac{1}{p(A, C)} p(A, B, C) \\ &= \alpha p(A|B, C) \cdot p(B, C) \\ &= \alpha p(A|B) \cdot p(C|B) \cdot p(B) \end{aligned}$$

(car  $A$  et  $C$  indépendants étant donné  $B$ )

En général, pour  $k$  conséquences  $Y_1, \dots, Y_k$ :

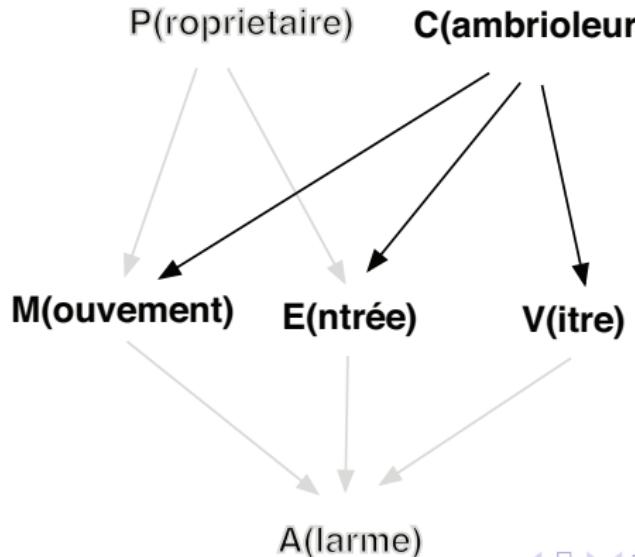
$$p(B|Y_1, \dots, Y_k) = \alpha p(B) \prod_{i=1}^k p(Y_i|B)$$

## Exemple

Déclencher l'alarme si  $p(C|obs) > p(P|obs)$ .

Exemple: comparer  $p(C|M, \neg E, V)$  et  $p(P|M, \neg E, V)$ .

Formalisation comme graphe (pour  $p(C|M, \neg E, V)$ ):



## Exemple

$$p(C|M, \neg E, V) = \alpha \underbrace{p(C)}_{=0.01} \underbrace{p(M|C)}_{=0.8} (1 - \underbrace{p(E|C)}_{=0.5}) \underbrace{p(V|C)}_{=0.5} = 2 \cdot 10^{-3} \alpha$$

et

$$p(P|M, \neg E, V) = \alpha \underbrace{p(P)}_{=0.5} \underbrace{p(M|P)}_{=0.9} (1 - \underbrace{p(E|P)}_{=0.99}) \underbrace{p(V|P)}_{=0.001} = 4.5 \cdot 10^{-6} \alpha$$

avec  $\alpha = 1/p(M, \neg E, V)$

$p(C|M, \neg E, V) >> p(P|M, \neg E, V)$ : sonner l'alarme!

Pas besoin de calculer  $\alpha$

( $\alpha = 473$ ,  $p(C|M, \neg E, V) = 0.946$ ,  $p(P|M, \neg E, V) = 0.000213$ )

# Système d'alarme Bayesien

Déclencher l'alarme uniquement quand:

- ① il y a une indication ( $M$ ,  $E$  ou  $V$ ), et
- ②  $C$  est plus probable que  $P$  comme la cause.

Pour vérifier la deuxième condition: comparer  $p(C|\cdot)$  à  $p(P|\cdot)$ :  
pas besoin de calculer  $\alpha$ .

## "Naive Bayes"

Souvent, on veut détecter une condition précise sur la base des plusieurs conséquences

Exemple: détecter si un mail est spam à partir de mots contenus dans un message

⇒ pour chaque mot  $m \in M$ , mesurer  $p(m|spam)$  sur un échantillon de messages spam

Trier les messages par

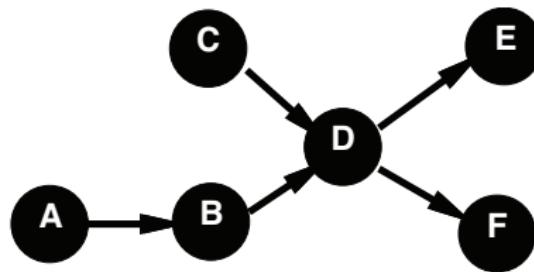
$$\alpha p(spam) \prod_{m \in M} p(m|spam)$$

$\alpha, p(spam)$  sont toujours identiques ⇒

$$\prod_{m \in M} p(m|spam)$$

est suffisant comme critère.

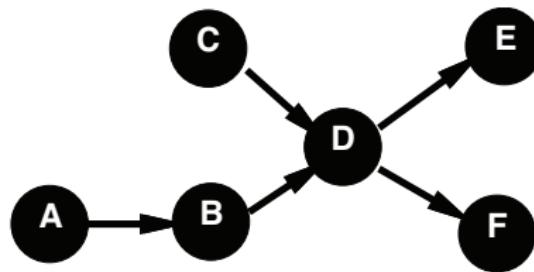
# Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , et aussi  $p(X)$ . Quels calculs sont possibles:

- ①  $p(A|D)$
- ②  $p(D|E, F)$
- ③  $p(B|C, E)$

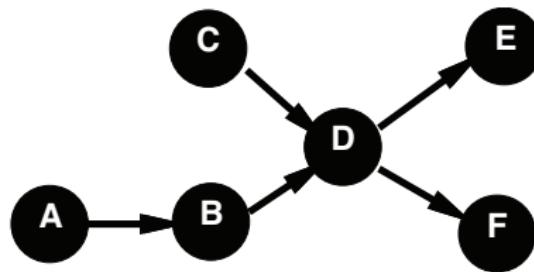
## Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , et aussi  $p(X)$ . Quels calculs sont possibles:

- ①  $p(A|D)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ②  $p(D|E, F)$
- ③  $p(B|C, E)$

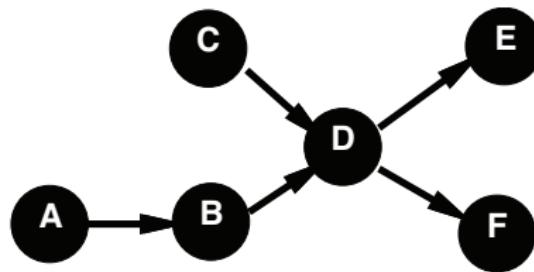
## Question



Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , et aussi  $p(X)$ . Quels calculs sont possibles:

- ①  $p(A|D)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ②  $p(D|E, F)$  oui, car  $E$  et  $F$  sont effets indépendants de  $D$ .
- ③  $p(B|C, E)$

## Question

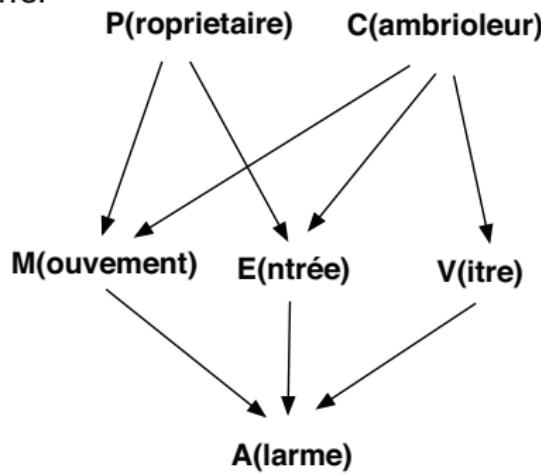


Pour chaque arc  $X \rightarrow Y$ , on connaît  $p(Y|X)$ , et aussi  $p(X)$ . Quels calculs sont possibles:

- ①  $p(A|D)$  oui, car  $A \rightarrow B \rightarrow D$  est une chaîne causale.
- ②  $p(D|E, F)$  oui, car  $E$  et  $F$  sont effets indépendants de  $D$ .
- ③  $p(B|C, E)$  non, car  $D$  est un noeud bloquant.

## Vérifier la performance

Système d'alarme Bayesien: chaque capteur a une influence causale sur l'alarme.



Comment calculer la probabilité de détection  $p(A|C)$  d'une alarme correct (et  $p(A|P)$  d'une fausse alarme)?

## Inférence avec chemins multiples

- 3 chemins:  $C \rightarrow M \rightarrow A$ ,  $C \rightarrow E \rightarrow A$ ,  $C \rightarrow V \rightarrow A$ .
- $d$ -séparateur de  $x$  et  $y$ : ensemble de noeuds  $S$  qui coupent toutes les chemins d'inférence entre  $x$  et  $y$ .
- $d$ -séparateur rend  $x$  et  $y$  conditionnellement indépendants étant donnée  $S$ :

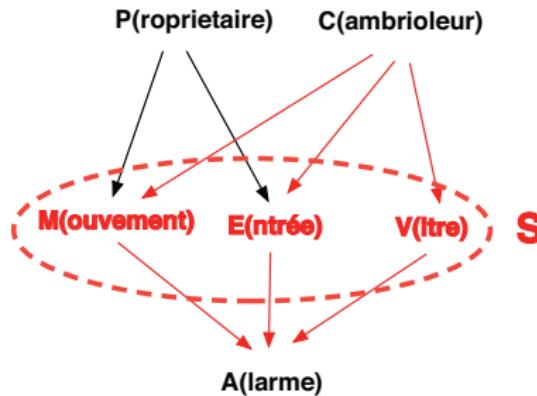
$$Pr(y|S) = Pr(y|S, x)$$

et donc

$$p(y, S|x) = p(y|S, x)p(S|x) = p(y|S)p(S|x)$$

- calculer  $p(y|x)$  de  $p(y, S|x)$  en marginalisant sur toutes les combinaisons de valeurs de l'ensemble  $S$ .

# Obtenir $P(A|C)$



- $S = \{M, E, V\}$  est  $d$ -séparateur entre  $x = C$  et  $y = A$ .
- calculer  $p(A|M, E, V)$  et  $p(M, E, V|C)$ 
  - $P(A|M, E, V)$  doit être connue: complexe!
  - $p(M, E, V|C) = p(M|C)p(E|C)p(V|C)$  peut être dérivée.

# Complexité de l'inférence

En cas de chemins multiples:

- l'inférence doit considérer toutes les combinaisons de causes dans un d-separateur.
  - ⇒ complexité exponentielle dans sa taille.
  - donné par la *largeur* de l'ordre causal (propriété du graphe).
  - complexité exponentielle non seulement en temps, mais aussi en mémoire!
- ⇒ inférence exacte souvent pas faisable sauf si le graphe est proche d'un arbre.

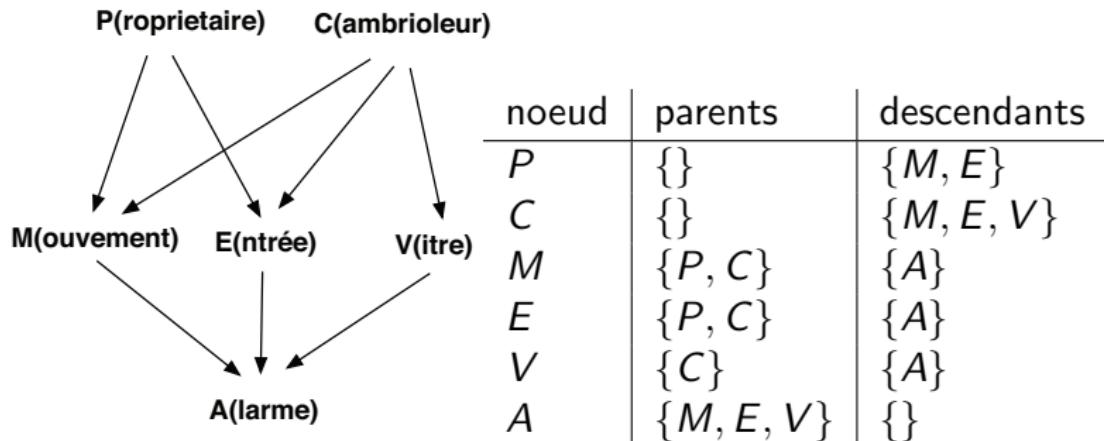
# Résolution stochastique

Echantillonage: trouver les probabilités par simulation.

Pour estimer  $p(A|C)$ :

- 1 ordonner les noeuds par ordre causale.
- 2 générer des instances d'états du réseau en commençant par les noeuds sans parents, et suivant les chaînes causales:
  - générer une valeur pour chaque descendant  $X$  suivant la distribution de probabilité dès que toutes les parents ont obtenus une valeur.
  - selon la distribution  $P(X|parents)$  du réseau.
  - itérer jusqu'à ce que toutes les variables ont une valeur.
- 3 enregistrer la fréquence de paires de valeurs pour  $C$  et  $A$  jusqu'à ce qu'un nombre suffisant de valeurs ont été obtenus.
- 4 estimer  $p(A, C)$  et donc  $p(A|C) = p(A, C)/p(C)$  par la fréquence observée.

## Exemple



- Générer d'abord *P* et *C* selon leur distribution à priori.
- Ensuite *M*, *E* et *V* suivant les probabilités conditionnelles.
- Ensuite *A* par simulation du raisonnement Bayesien.

# Simulation

	P	C	(M,E,V)	A
1	1	0	(1,0,0)	1
2	0	0	(0,0,0)	0
...				
50	0	1	(1,0,1)	1
...				

Estimations des probabilités par la fréquence, par exemple:

$$\Rightarrow p(A|C) = \frac{\text{count}(A, C)}{\text{count}(C)} = \frac{4}{5} = 0.8$$

## Faiblesses de l'échantillonage

- Les états avec faible probabilité (ex: présence du cambrioleur) ont une fréquence très faible.
- Si on s'intéresse à  $P(A|C)$ , alors simuler que des situations où  $C$  est vrai.
- Sous-pondérer les échantillons à haute probabilité, et corriger les fréquences à la fin.
- Utiliser Gibbs sampling: le prochain échantillon est obtenue par modification du précédent (Markov Chain Monte Carlo).

## Exemple

	P	C	(M,E,V)	A
1	1	1	(1,0,0)	0
2	0	1	(1,0,0)	1
3	0	1	(1,0,1)	1
4	0	1	(1,0,0)	0
5	1	1	(1,1,1)	1
...				
50	0	1	(1,0,1)	1
...				

Estimations des probabilités par la fréquence, par exemple:

$$\Rightarrow p(A|C) = \frac{\text{count}(A, C)}{\text{count}(C)} = \frac{42}{50} = 0.84$$

## Echantillonage selon Gibbs

- Initialiser les variables de façon arbitraire.
- Fixer les variables connus, pour tous les autres variables  $x_i$ ; itérer:
  - selectionner une variable  $x_i$ .
  - attribuer une nouvelle valeur selon la distribution  $P(x_i|parents, descendants)$
  - ajouter l'échantillon aux statistiques.

$$P(x_i|parents, descendants) = P(x_i|parents) \prod_{Y_i \in descendants(X_i)} P(y_i|parents(Y_i))$$

Parfois en 2 phases: stabilisation des distributions, et échantillonage par la suite.

## Utilisation pour l'inférence

- Application pour l'inférence directe peut être trop inefficace.
- Peut aussi s'utiliser pour "compiler" certains relations à partir du réseau causal.
- Example pour un diagnostic médical: extraire la distribution conditionnelle  $p(\text{maladie}|\text{symptômes visibles})$  sans passer par toute la chaîne causale.
- En général: élimination de variables cachées et de cycles pour permettre l'inférence efficace.

# Les réseaux Bayesiens en pratique

Utilisés dans des systèmes experts pour:

- diagnostic médical
- diagnostic de réacteurs d'avion
- preuve que fumer  $\Rightarrow$  cancer

Fondamental pour des voitures autonomes, filtres spam, etc.

## Application: Diagnostic medical par Réseaux Bayesiens

- Promedas: système général pour le diagnostic médical.
- Utilisé comme aide aux médecins dans des hôpitaux aux Pays-Bas.
- Application pour un domaine très général.
- Améliore souvent le diagnostic du médecin.

# Résumé

- Facteurs de certitude/loquique floue: simple à implémenter, mais ne tiennent pas compte des dépendances.
- Raisonnement probabiliste: résultats corrects, mais problèmes de dépendances.
- Graphes causales pour l'identification des dépendances.
- Limitation: graphes sans chemins multiples!
- Méthode générale: simulation et échantillonage.