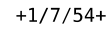


0 .5 1 .5 2 .5

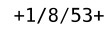
Sachant que les codes ASCII des chiffres 0, 1, 2, ..., 9 sont respectivement 48, 49, 50, ..., 57, qu'affiche le programme ci-dessus ?

17593

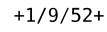


0 .5 1 .5 2 .5

44 33 11 22



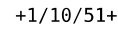
0 .5 1 .5 2 .5



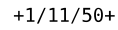
0 .5 1 .5 2 .5

Qu'affiche le programme ci-dessus ?

9.00



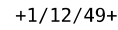
0 .5 1 .5 2 .5



0 .5 1 .5 2 .5

Etant donné que les codes ASCII des chiffres 0 et 1 sont respectivement 48 et 49, qu'affiche le programme ci-dessus ?

10001010



0 .5 1 .5 2 .5

Qu'affiche le



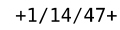
Question 20: Cette question est notée sur 2.5 points.

0 .5 1 .5 2 .5

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main() {
5     char* s[4] = {"The_cat_", "is_black", "and_", "bulldog_is_friendly"};
6     char temp_a[100], temp_b[100];
7     char* c;
8
9     c = strstr(s[3], "is");
10    strcpy(temp_a, *s);
11    strcat(temp_a, c);
12    strcpy(temp_b, *(s + 2));
13    strcat(temp_b, s[1]);
14    if (strcmp(temp_a, temp_b)){
15        printf("%s", temp_b);
16    } else {
17        printf("%s", temp_a);
18    }
19    return 0;
20 }
```

Qu'affiche le programme ci-dessus ?

and_is_black



0 .5 1 .5 2 .5