



Templates



Déclarer un modèle de classe ou de fonction :

```
template<typename nom1, typename nom2, ...>
```

Définition externe des méthodes de modèles de classes :

```
template<typename nom1, typename nom2, ...>
NomClasse<nom1, nom2, ...>::NomMethode(...)
```

Instanciation : spécifier simplement les types voulus après le nom de la classe/fonction, entre <> (Exemple : `vector<double>`)

Spécialisation (totale) de modèle pour les types `type1, type2...` :

```
template<> NomModele<type1, type2, ...> ... suite
de la declaration...
```

Compilation séparée : pour les templates, il faut tout mettre (déclarations et définitions) dans le fichier d'en-tête (`.h`).