

*Correction : Préliminaires mathématiques*

**Introduction**

Preuve de l'identité donnée dans l'Exercice 2 :  $\varepsilon_{ijm}\varepsilon_{klm} = \delta_{ik}\delta_{jl} - \delta_{il}\delta_{jk}$ .

On considère le cas général :

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn}$$

Ce terme vaut +1 si  $(lmn)$  est une permutation paire de  $(ijk)$  et -1 si  $(lmn)$  est une permutation impaire de  $(ijk)$ . Il vaut 0 si  $(lmn)$  n'est pas une permutation de  $(ijk)$ . Cela signifie que chacun des indices  $(ijk)$  doit avoir un correspondant dans  $(lmn)$ . On énumère toutes les possibilités :

$$\begin{aligned}\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} &= \delta_{il}\delta_{jm}\delta_{kn} + \delta_{im}\delta_{jn}\delta_{kl} + \delta_{in}\delta_{jl}\delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in}\delta_{jm}\delta_{kl} - \delta_{il}\delta_{jn}\delta_{km} - \delta_{im}\delta_{jl}\delta_{kn}\end{aligned}$$

En remplaçant  $n = k$  :

$$\begin{aligned}\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmk} &= \delta_{il}\delta_{jm}\delta_{kk} + \delta_{im}\delta_{jk}\delta_{kl} + \delta_{ik}\delta_{jl}\delta_{km} \\ &\quad - \delta_{ik}\delta_{jm}\delta_{kl} - \delta_{il}\delta_{jk}\delta_{km} - \delta_{im}\delta_{jl}\delta_{kk} \\ &= 3\delta_{il}\delta_{jm} + \delta_{im}\delta_{jl} + \delta_{im}\delta_{jl} \\ &\quad - \delta_{il}\delta_{jm} - \delta_{il}\delta_{jm} - 3\delta_{im}\delta_{jl} \\ &= \delta_{il}\delta_{jm} - \delta_{im}\delta_{jl}\end{aligned}$$

On remplace  $k \rightarrow m$ ,  $l \rightarrow k$ ,  $m \rightarrow l$  pour revenir à notre cas particulier :

$$\varepsilon_{ijm}\varepsilon_{klm} = \delta_{ik}\delta_{jl} - \delta_{il}\delta_{jk}$$

**Exercice 1 :**

1.  $B_{ii} = B_{11} + B_{22} + B_{33} = 1 + 1 + 3 = 5$ ,  $B_{ij}B_{ij} = 1 + 0 + 2^2 + 0 + 1 + 2^2 + 3^2 + 0 + 3^2 = 28$ ,  
 $B_{jk}B_{kj} = 1 + 0 + 2 * 3 + 0 + 1 + 0 + 3 * 2 + 0 + 3^2 = 23$ ,  $a_m a_m = 1 + 4 + 9 = 14$ ,  $B_{mn}a_m a_n = 59$
2. (a)  $b_1 = B_{1j}a_j = B_{11}a_1 + B_{12}a_2 + B_{13}a_3 = 1 * 1 + 0 * 2 + 2 * 3 = 7$ . De la même façon, on a  $b_2 = 8$  et

$$b_3 = 12. \underline{b} = \underline{B}\underline{a} = \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \\ 12 \end{bmatrix}. \text{ Les résultats sont identiques.}$$

- (a)  $s = B_{ij}a_i a_j = B_{11}a_1 a_1 + B_{12}a_1 a_2 + B_{13}a_1 a_3 + B_{21}a_2 a_1 + B_{22}a_2 a_2 + B_{23}a_2 a_3 + B_{31}a_3 a_1 + B_{32}a_3 a_2 + B_{33}a_3 a_3 = 1 * 1 * 1 + 0 * 1 * 2 + 2 * 1 * 3 + 0 * 2 * 1 + 1 * 2 * 2 + 2 * 2 * 3 + 3 * 3 * 1 + 0 * 3 * 2 + 3 * 3 * 3 = 59$ .

$$\underline{a}^t \underline{B} \underline{a} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \\ 12 \end{bmatrix} = 59. \text{ Les résultats sont identiques.}$$

## Exercice 2 :

- (a)  $\varepsilon_{ilm}\varepsilon_{jlm} = \delta_{ij}\delta_{ll} - \delta_{il}\delta_{lj} = 3\delta_{ij} - \delta_{ij} = 2\delta_{ij}$   
 (b)  $\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{ijk} = \delta_{ii}\delta_{jj} - \delta_{ij}\delta_{ji} = 3 * 3 - \delta_{ii} = 9 - 3 = 6$   
 (c)  $\underline{a} \times (\underline{b} \times \underline{c}) = (a_j \underline{e}_j) \times ((b_k \underline{e}_k) \times (c_l \underline{e}_l)) = (a_j \underline{e}_j) \times (b_k c_l \varepsilon_{klm} \underline{e}_m) = a_j (b_k c_l \varepsilon_{klm}) \varepsilon_{jmi} \underline{e}_i = a_j b_k c_l \varepsilon_{ijm} \varepsilon_{klm} \underline{e}_i = (\delta_{ik}\delta_{jl} - \delta_{il}\delta_{jk}) a_j b_k c_l \underline{e}_i = \delta_{ik}\delta_{jl} a_j b_k c_l \underline{e}_i - \delta_{il}\delta_{jk} a_j b_k c_l \underline{e}_i = a_k b_i c_k \underline{e}_i - a_k b_k c_i \underline{e}_i = (\underline{a} \cdot \underline{c}) \underline{b} - (\underline{a} \cdot \underline{b}) \underline{c}$

## Exercice 3 :

les matrices de rotation en 3D s'écrivent :

$$\mathbf{R}_{x_1}(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \quad \mathbf{R}_{x_2}(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & 0 & \sin(\theta) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\theta) & 0 & \cos(\theta) \end{bmatrix} \quad \mathbf{R}_{x_3}(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

1.  $\mathbf{R}$  correspondant à la rotation (positive ou directe) de  $90^\circ$  d'un corps rigide suivant l'axe  $x_3$  :

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2.  $\mathbf{S}$  correspondant à la rotation (positive ou directe) de  $90^\circ$  d'un corps rigide suivant l'axe  $x_1$  :

$$\mathbf{S} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

3. Déterminer la matrice qui correspond à la rotation effectuée à la question (1) puis à la question (2) :

$$\mathbf{SR} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

4. Déterminer la matrice qui correspond à la rotation effectuée à la question (2) puis à la question (1) :

$$\mathbf{RS} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

5. On prendra  $\underline{r}$  comme étant le vecteur position du point  $P$ , d'où  $\underline{r} = \underline{OP} = (1, 1, 0)$  avec le point  $O$  comme centre du repère  $(x_1, x_2, x_3)$ ,  $\underline{r}^*$  et  $\underline{r}^{**}$  seront respectivement les vecteurs positions du point  $P$  après que celui-ci est subit les rotations décrites à la question (3) et à la question (4).

$$\underline{r}^* = \mathbf{SR}\underline{r} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\underline{r}^{**} = \mathbf{RS}\underline{r} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

6. Pour déterminer l'axe de rotation  $V$  définies par la matrice de rotation  $\mathbf{SR}$  (voir question 3), on calcule les trois valeurs propres puis le vecteur propre qui sera l'axe de rotation  $V$ .

Les valeurs propres sont calculées à partir du déterminant de la matrice  $(\mathbf{SR} - \lambda)$ . On obtient ainsi la valeur propre réelle  $\lambda_1 = 1$ .  $\lambda_2$  et  $\lambda_3$  sont des valeurs complexes.

Le vecteur propre  $\underline{V}_1$  est calculé à partir de l'équation suivante :

$$\mathbf{SR} \underline{V}_1 = \lambda_1 \underline{V}_1$$

Et on trouve ainsi le vecteur unitaire  $\underline{V} = \underline{V}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$

Pour calculer l'angle de rotation  $\psi$  (voir figure 1), on déterminera à l'aide d'un produit vectoriel un vecteur unitaire  $\underline{U}$  perpendiculaire au vecteur  $\underline{V}$ . En sachant que le vecteur  $\underline{U}$  est un vecteur unitaire perpendiculaire au vecteur  $\underline{V}$  parmi une infinité de vecteurs unitaires. Puis on déterminera un vecteur unitaire  $\underline{U}' = \mathbf{SR} \underline{U}$  qui est la transformation du vecteur unitaire  $\underline{U}$  par la matrice de rotation  $\mathbf{SR}$ .

Donc :  $\underline{U}_1 = \underline{V} \times \underline{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

et le vecteur normalisé  $\underline{U}$  est donné par  $\underline{U} = \frac{1}{\sqrt{2}} \underline{U}_1$ . Ensuite le vecteur  $\underline{U}'_1$  peut être calculé

$$\underline{U}'_1 = \mathbf{SR} \underline{U} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

et après normalisation on obtient le vecteur unitaire  $\underline{U}' : \underline{U}' = \frac{1}{\sqrt{2}} \underline{U}'_1$

Finalement si on fait le produit scalaire :  $\underline{U} \cdot \underline{U}' = \|\underline{U}\| \|\underline{U}'\| \cos(\psi)$  on trouve  $\psi = \frac{2\pi}{3}$ .

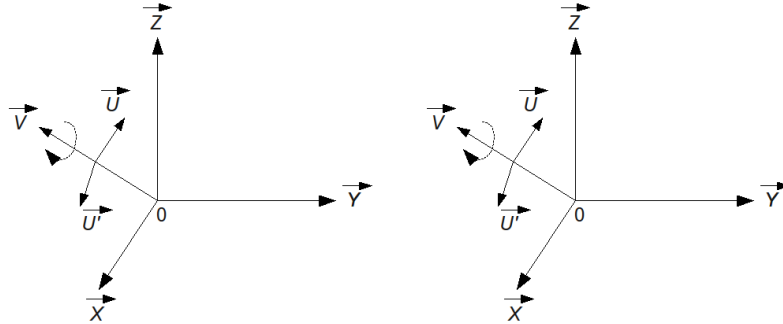


FIGURE 1 – Schéma descriptif

#### Exercice 4 :

Soit  $\mathbf{R}$  la matrice de rotation d'angle  $\theta$  (sens trigonométrique) et d'axe de rotation  $x_3$ .

1. Exprimer  $\mathbf{R}^2$

$$\begin{aligned} \mathbf{R} &= \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{R}^2 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \cos(\theta)^2 - \sin(\theta)^2 & -2\sin(\theta)\cos(\theta) & 0 \\ 2\sin(\theta)\cos(\theta) & \cos(\theta)^2 - \sin(\theta)^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

2. Montrer que  $\mathbf{R}^2$  correspond à une rotation d'angle  $2\theta$  autour du même axe.

Sachant que :  $\cos a \cos b - \sin a \sin b = \cos(a + b)$  et  $\sin a \cos b + \sin b \cos a = \sin(a + b)$  on peut écrire  $\mathbf{R}^2$

$$\mathbf{R}^2 = \begin{bmatrix} \cos(2\theta) & -\sin(2\theta) & 0 \\ \sin(2\theta) & \cos(2\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Cette matrice représente la rotation d'angle  $2\theta$  autour de l'axe  $\underline{x}_3$ .

3. Exprimer  $\mathbf{R}^n$  pour tout entier  $n$ .

$$\begin{aligned} \mathbf{R}^{n-1} &= \begin{bmatrix} \cos((n-1)\theta) & -\sin((n-1)\theta) & 0 \\ \sin((n-1)\theta) & \cos((n-1)\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{R}^{n-1}\mathbf{R} &= \begin{bmatrix} \cos((n-1)\theta)\cos(\theta) - \sin((n-1)\theta)\sin(\theta) & -\cos((n-1)\theta)\sin(\theta) - \sin((n-1)\theta)\cos(\theta) & 0 \\ \sin((n-1)\theta)\cos(\theta) + \cos((n-1)\theta)\sin(\theta) & -\sin((n-1)\theta)\sin(\theta) + \cos((n-1)\theta)\cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \cos(n\theta) & -\sin(n\theta) & 0 \\ \sin(n\theta) & \cos(n\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

par récurrence, on obtient donc  $\mathbf{R}^n$  qui est la matrice de rotation d'angle  $n\theta$