

X. Dynamique du solide indéformable

Dr. Yves Revaz

2025



Plan du cours

- I - Cinématique
- II - Référentiel accélérés
- III - Lois de Newton
- IV - Balistique – effet d'une force constante et uniforme
- V - Forces ; application des lois de Newton
- VI - Travail, Energie, principes de conservation
- VII - Chocs, systèmes de masse variable
- VIII - Oscillateur harmonique
- IX - Moment cinétique ; Gravitation
- X - Solide indéformable
- XI - Application du solide indéformable

Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

X-1. Introduction. Du système de points au solide indéformable.

Un solide indéformable peut avoir un mouvement

- de translation
- de rotation

Il va falloir mettre de nouveaux concepts en place pour le mouvement de rotation !

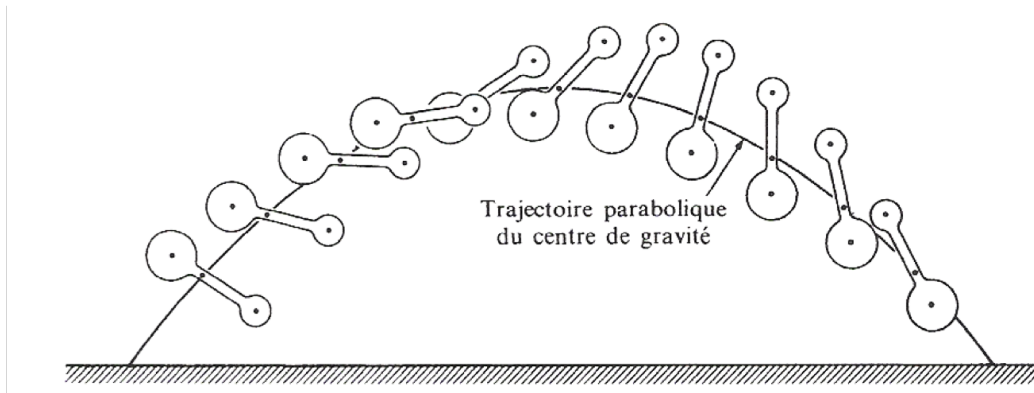
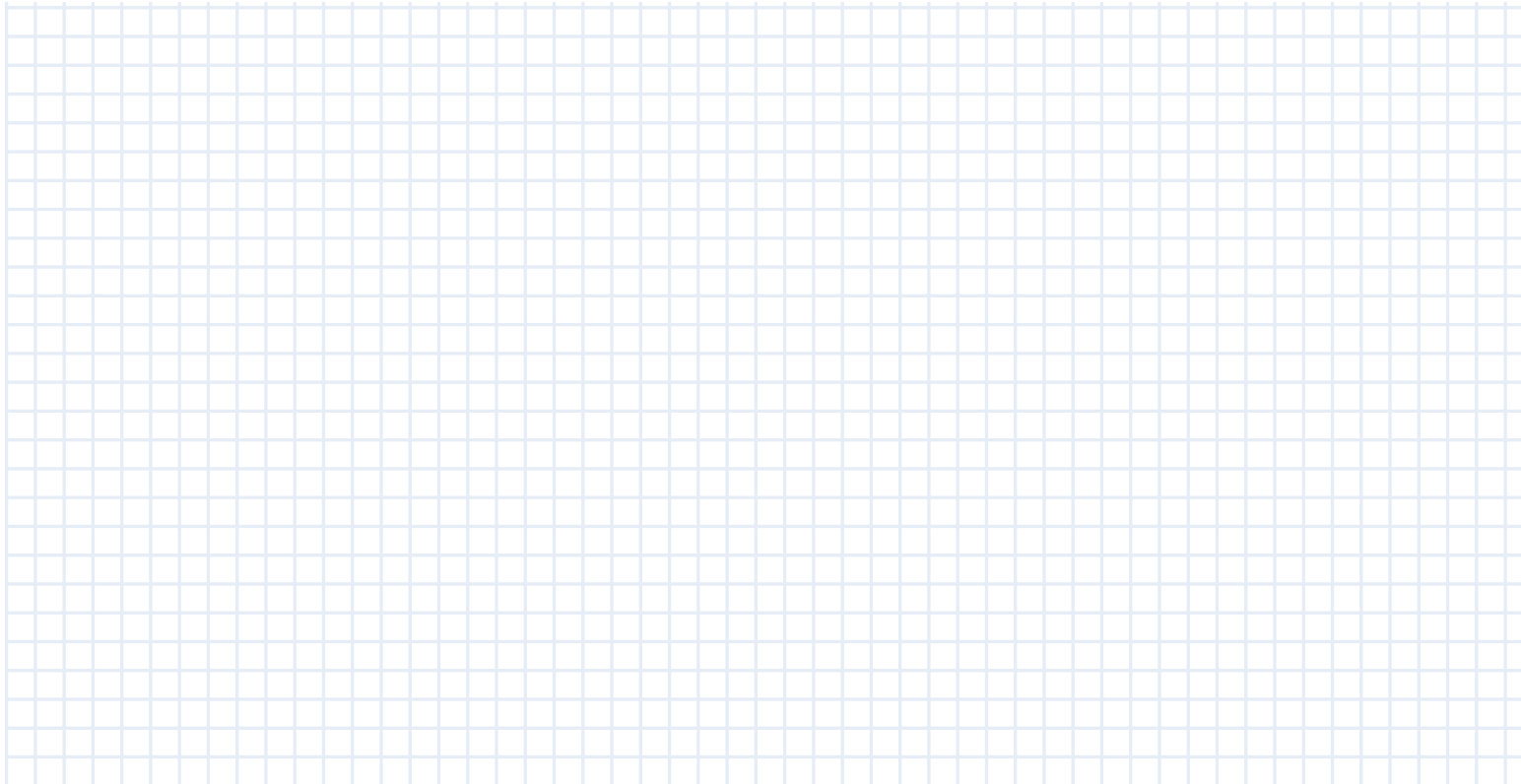


Table des matières

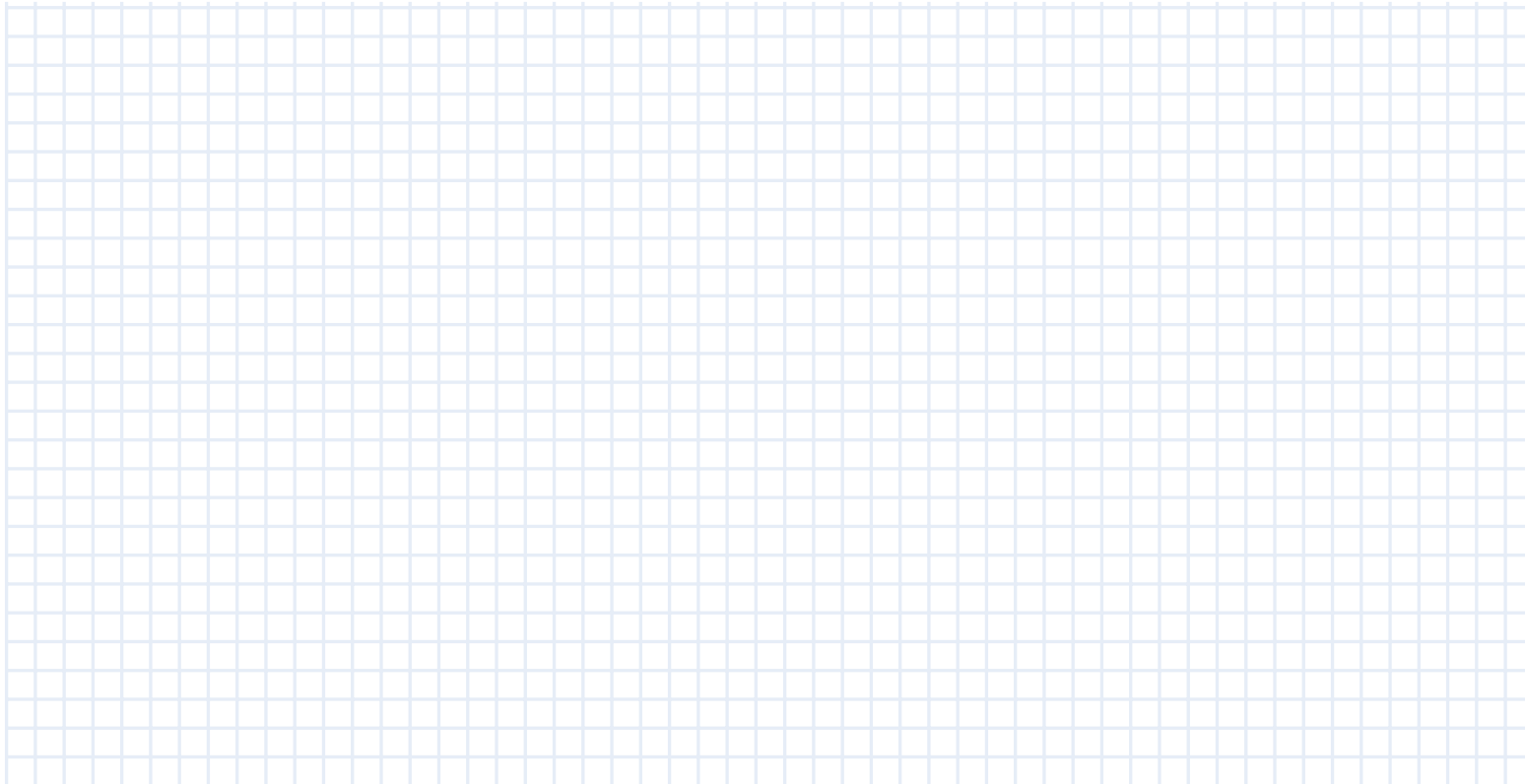
- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

2 - Centre de masse et lois de Newton : centre de masse



2 - Centre de masse et lois de Newton : moment cinétique

2 - Centre de masse et lois de Newton : moment de force



2 - Centre de masse et lois de Newton : moment de force et théorème du moment cinétique

Quantité de mouvement et 2ème Loi de Newton pour un solide :

$$\vec{P}_{\text{tot}} = M\vec{v}_G$$

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = M\vec{a}_G$$

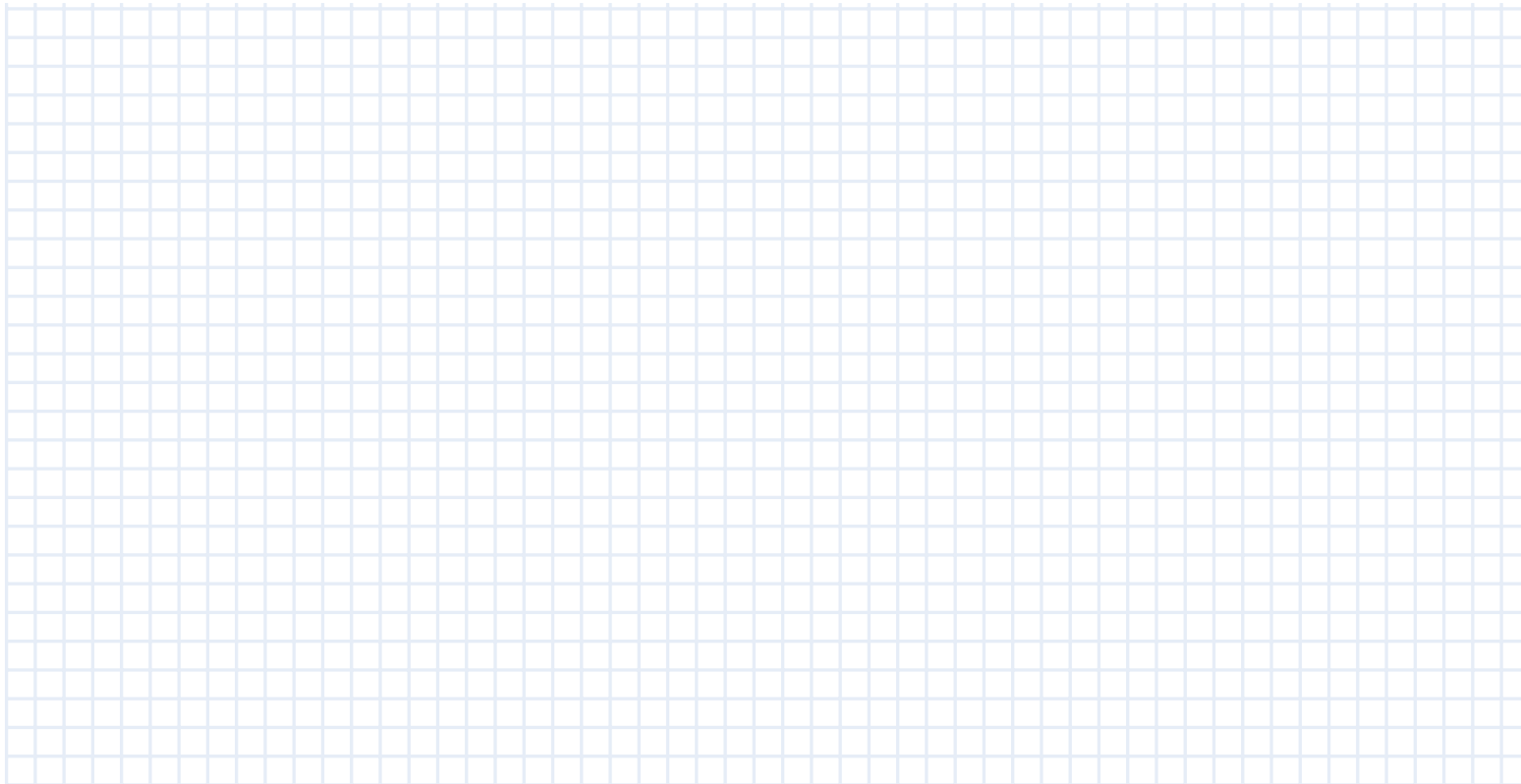
Moment cinétique et théorème du moment cinétique pour un solide

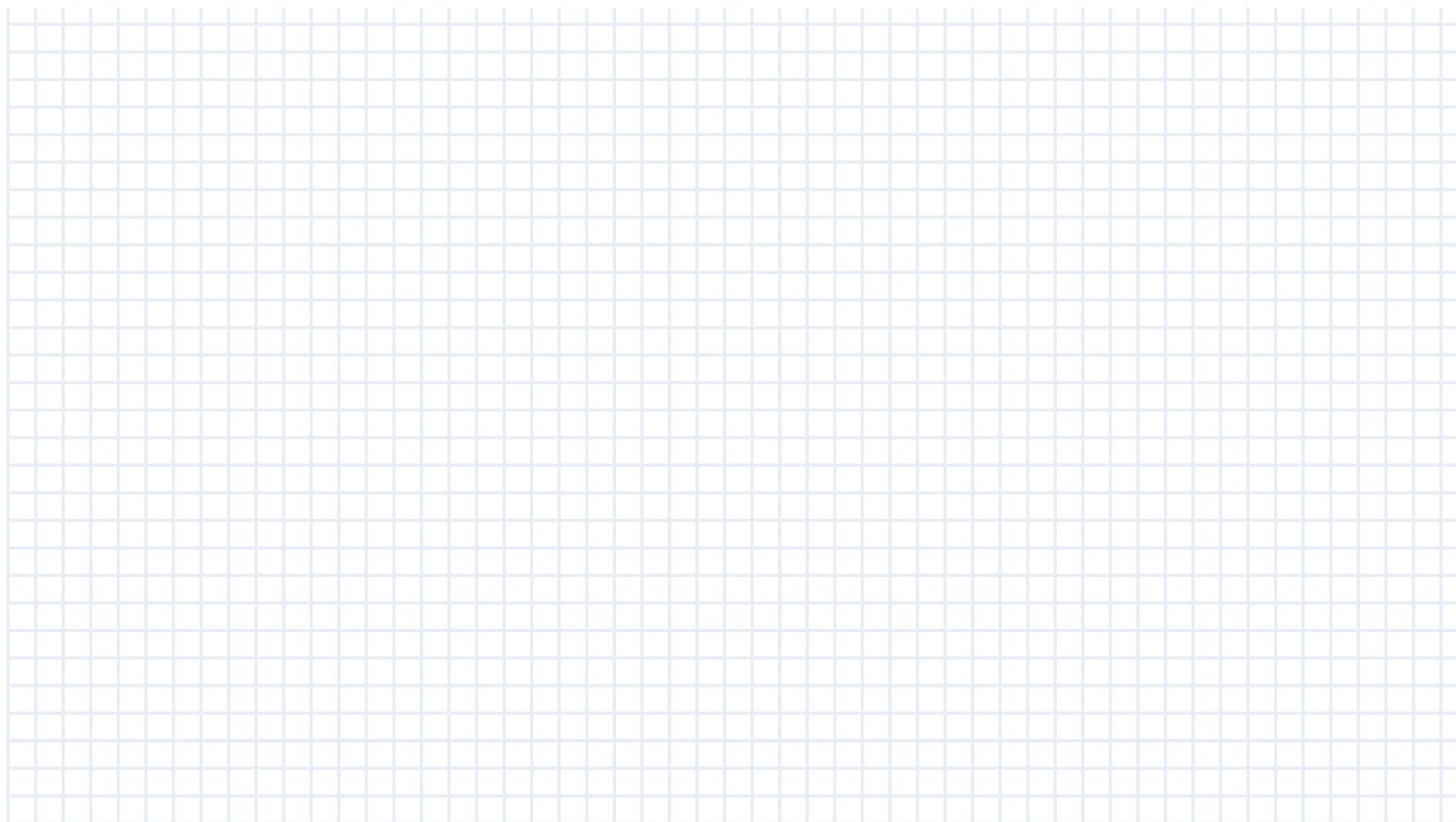
$$\vec{L}_O = \int_V \vec{r} \times dm \vec{v}(\vec{r})$$

$$\vec{M}_O^{\text{ext}} = \frac{d\vec{L}_O}{dt}$$

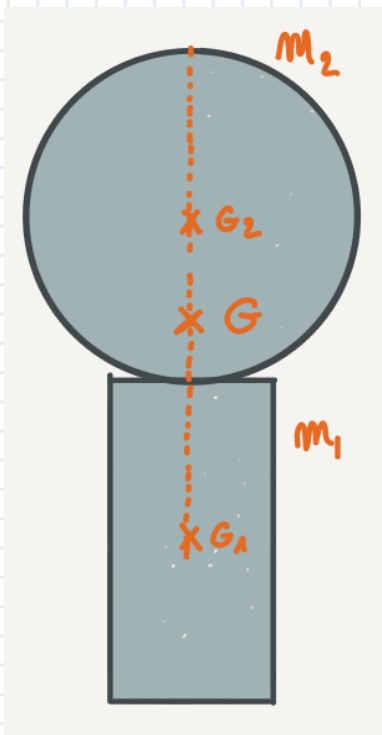
Important dans tous les cas : le poids s'applique au centre de masse.

Détermination du centre de masse d'un solide

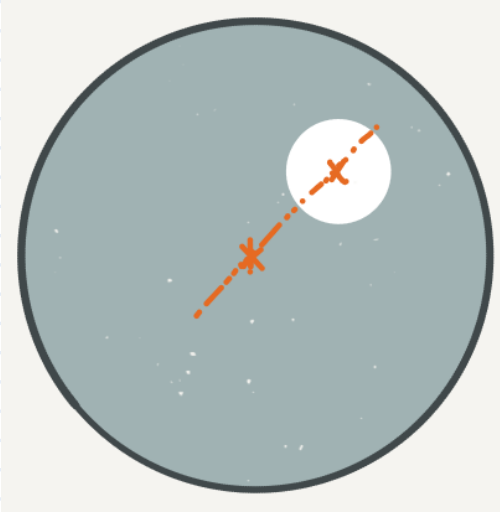




Superposition de deux solides :



solide à trou



Chercher le c.d.m. entre le solide sans trou et un "trou" de masse négative égale à la masse enlevée au solide.

Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

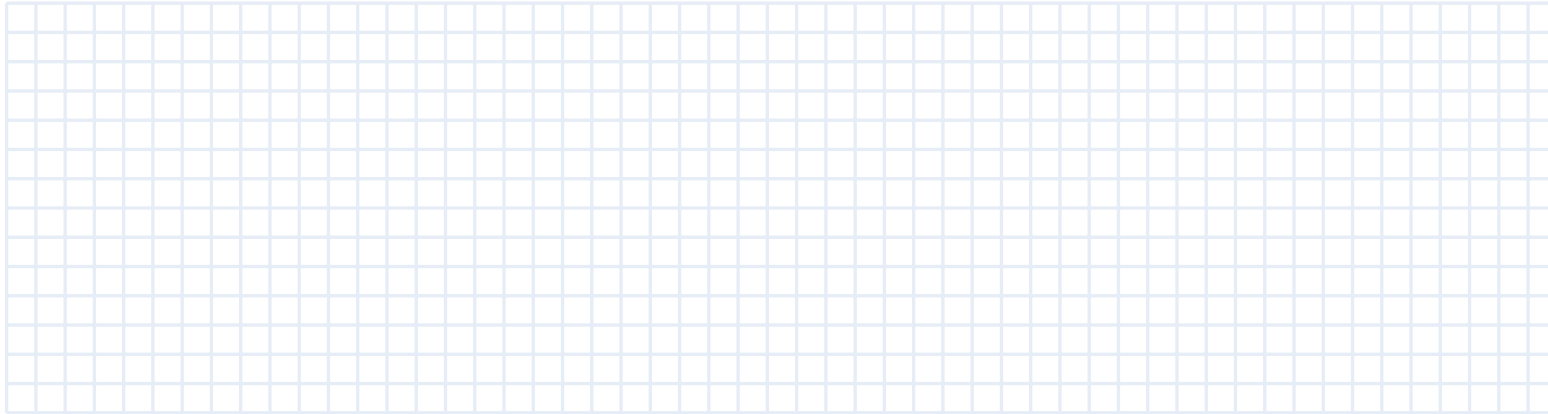
3 - Statique

Les conditions sont alors :

$$\vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0} \quad \vec{M}_O^{\text{ext}} = \vec{0}$$

Exemple : poutre (non homogène !) de masse m sur 2 supports. Déterminer les forces F_A en A et F_B en B exercées par les supports





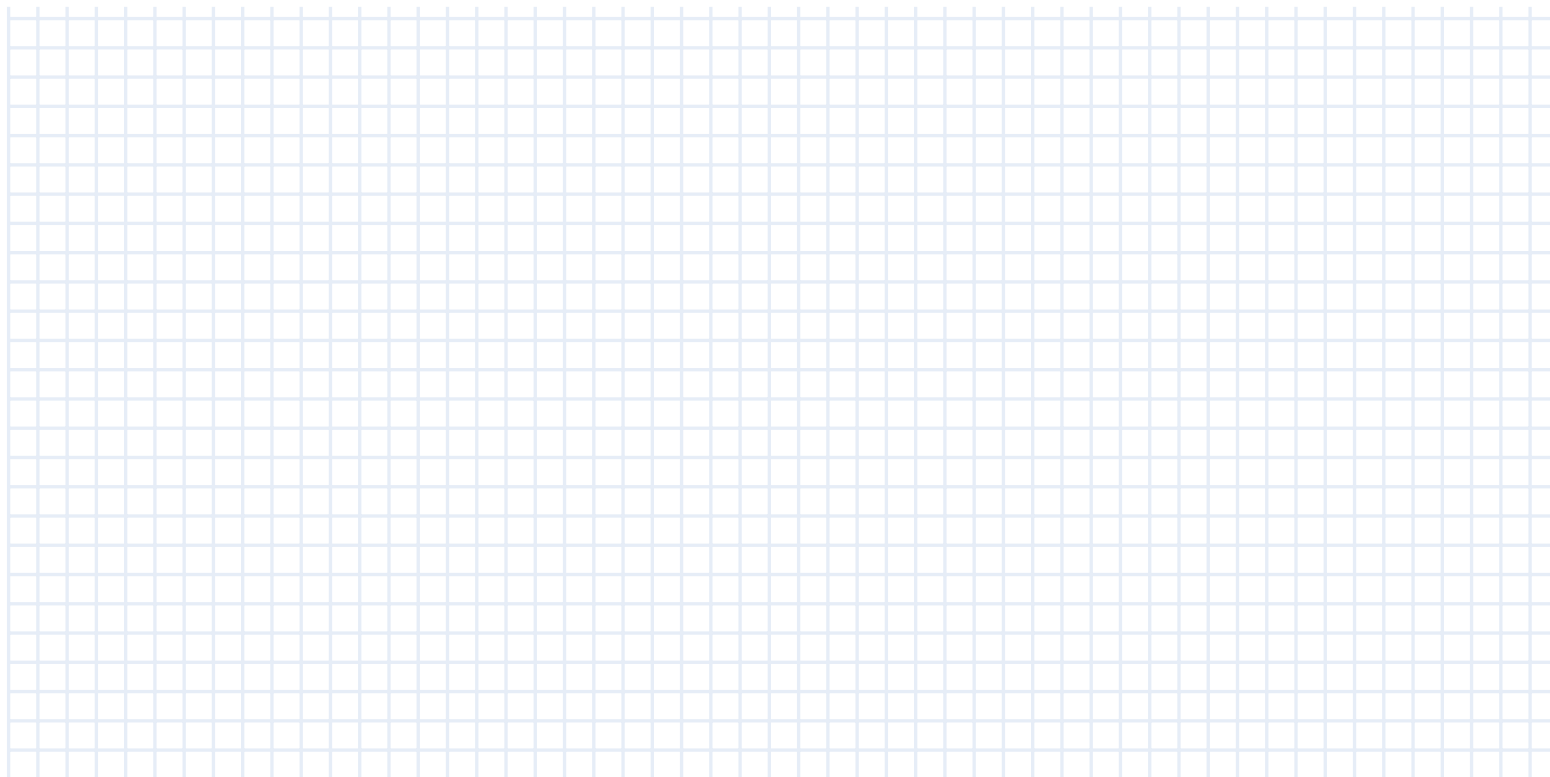
$$F_A = mg \frac{x_2}{x_1 + x_2}$$

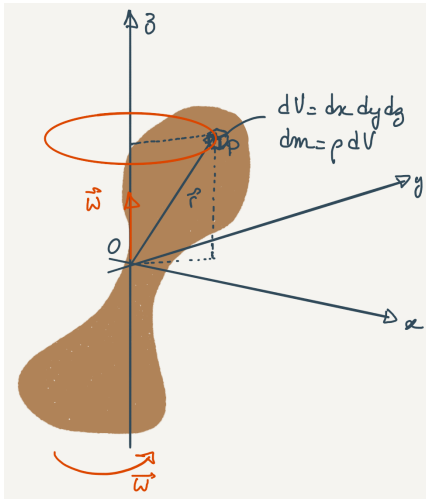
$$F_B = mg \frac{x_1}{x_1 + x_2}$$

Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

4 - Energie (cinétique) de rotation





En résumé :

$$E_{C,\text{rot}} = \frac{1}{2}\omega^2 \int_{\text{vol}} R^2 \rho(r) d\vec{r} = \frac{1}{2}\omega^2 I_z$$

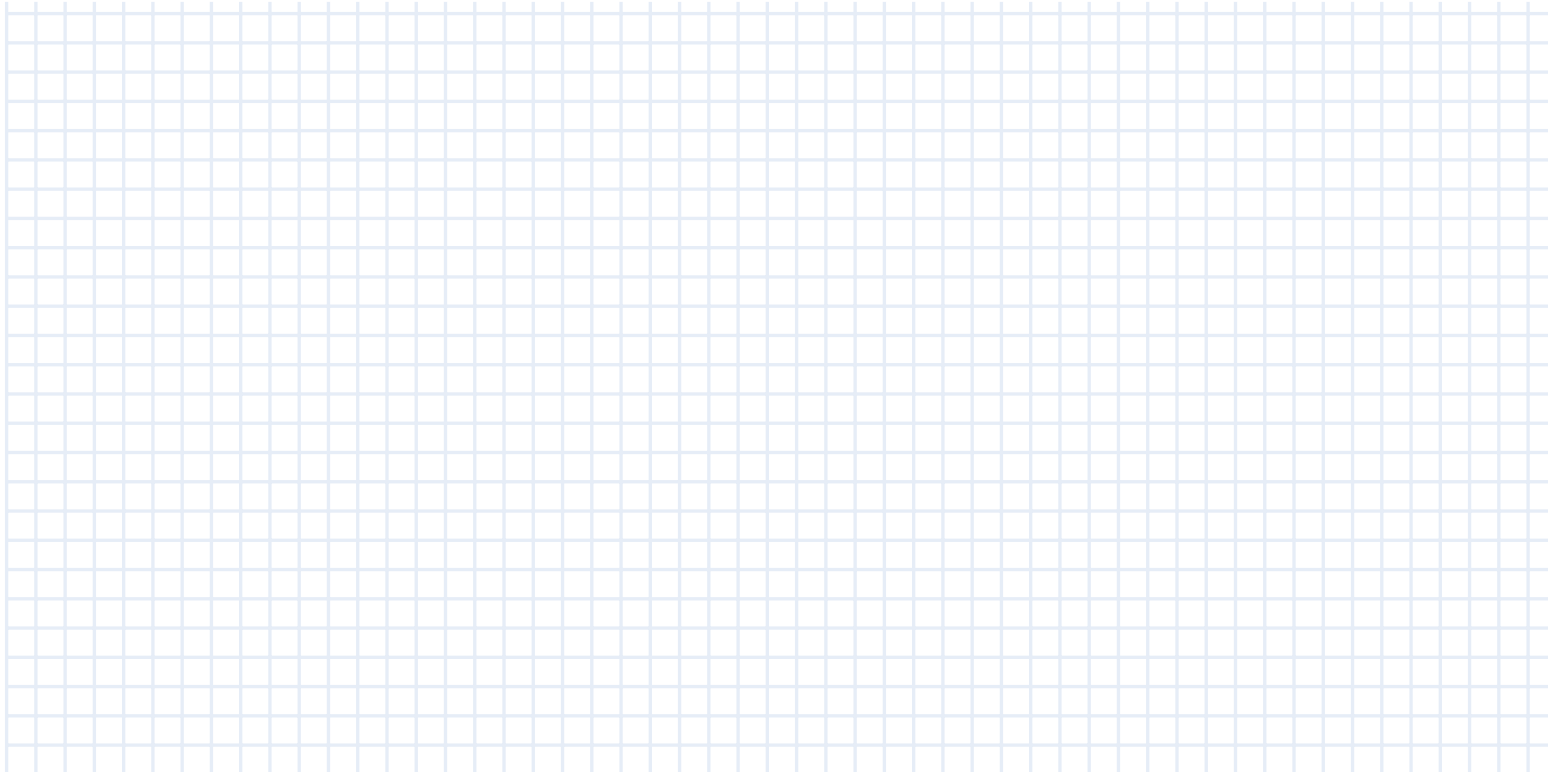
Avec I_z moment d'inertie du solide par rapport à l'axe (Oz)

$$I_z = \int_{\text{vol}} R^2 \rho(r) d\vec{r}$$

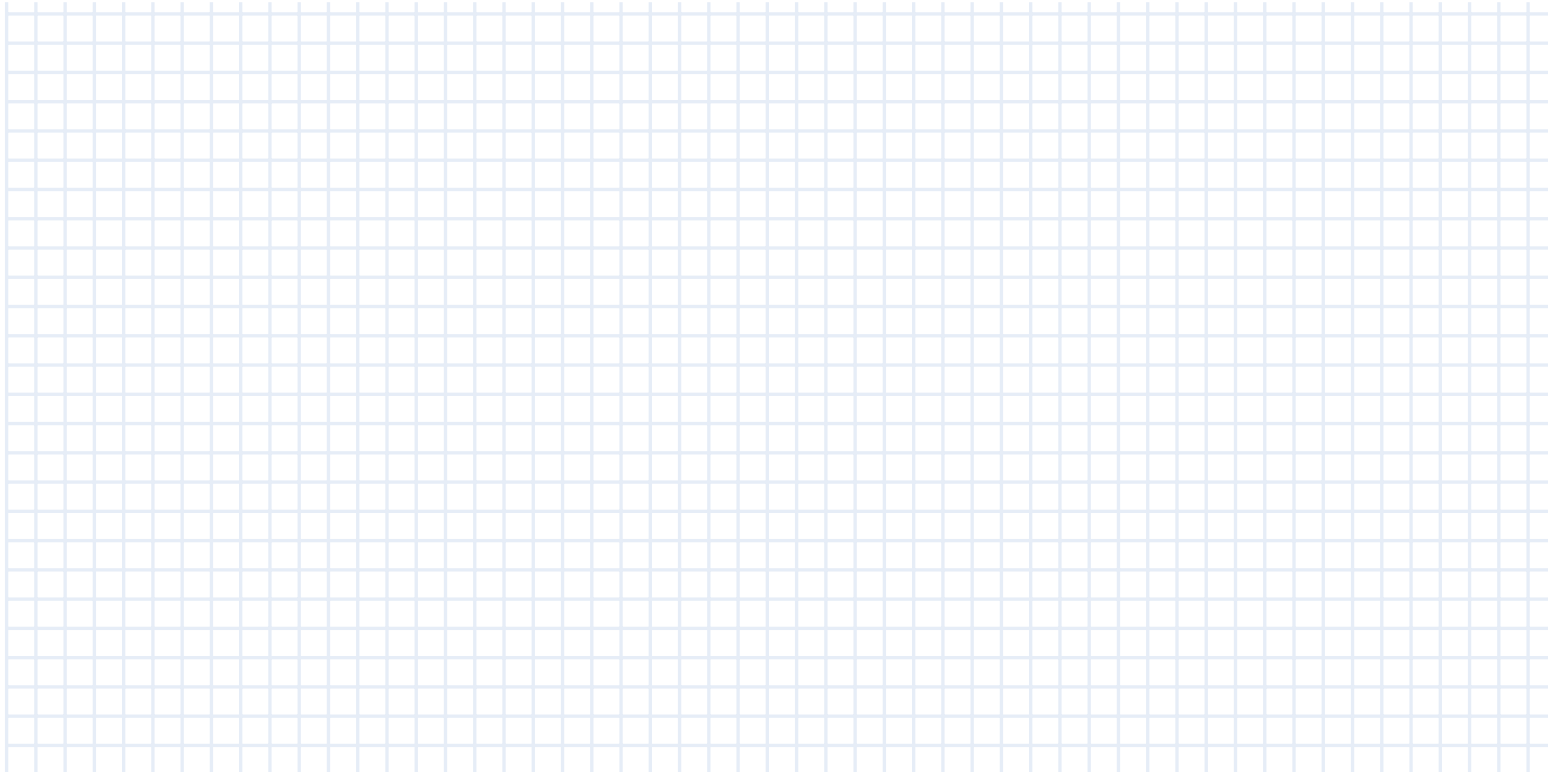
Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe : cas de 2 masses

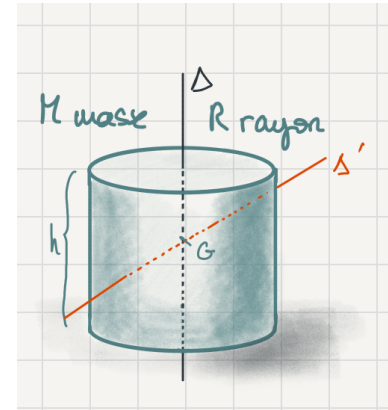
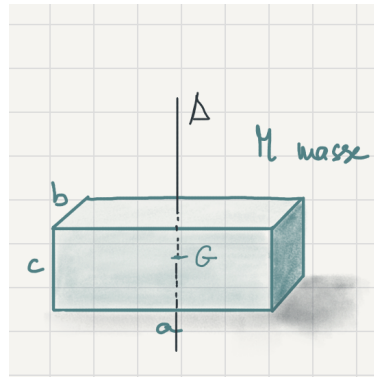
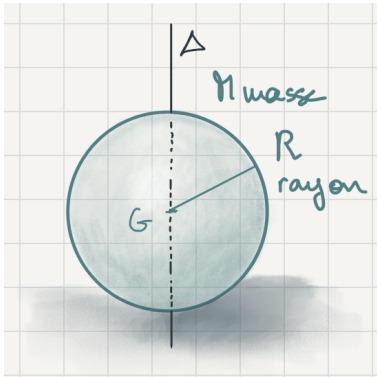


Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe : cas d'un cylindre infiniment mince



Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe : cas d'une tige infiniment mince

Moment d'inertie de solides usuels



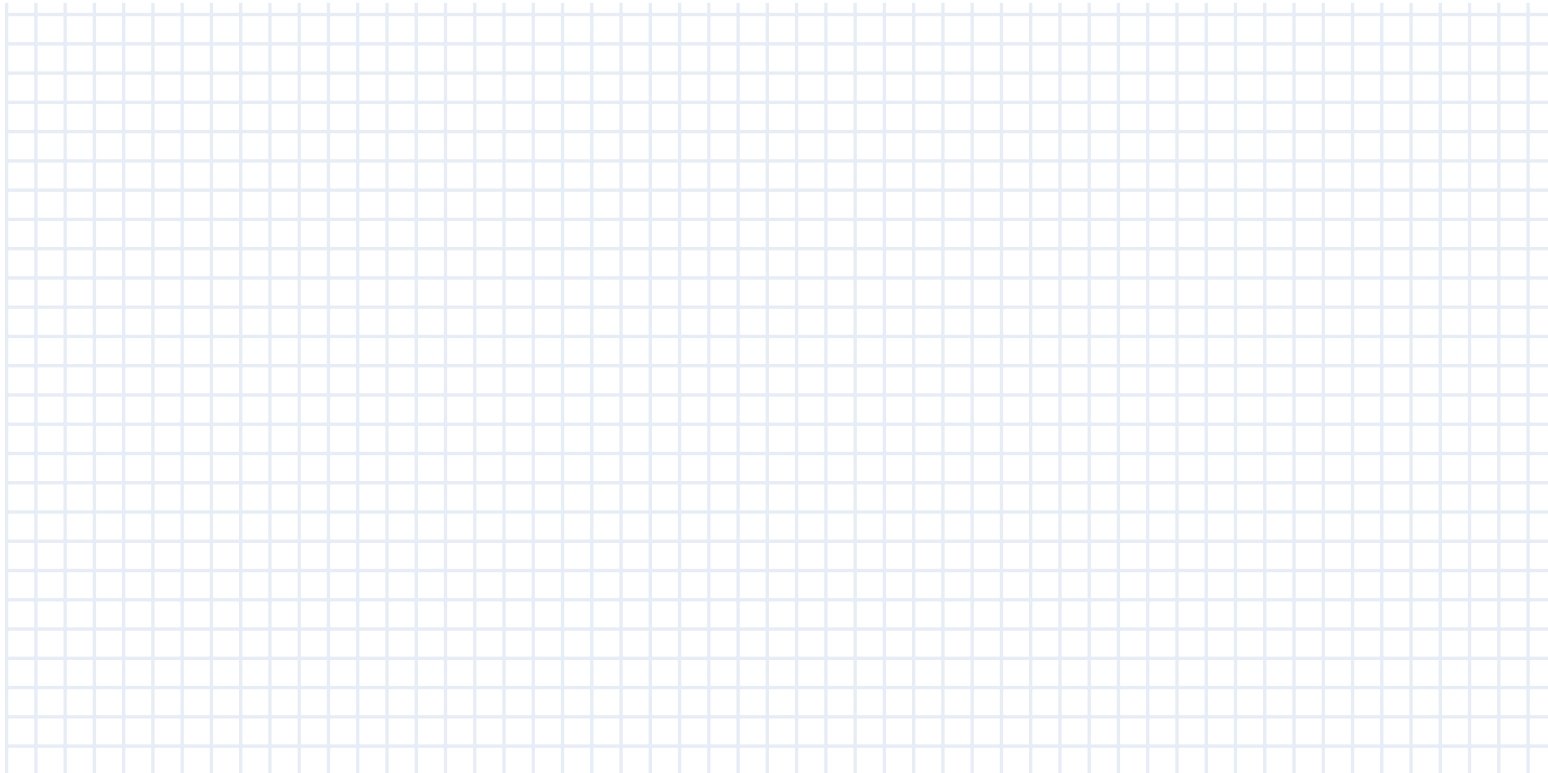
Théorème de Steiner :

Si on a deux axes *parallèles* (Oz) et (Gz) distants de a , avec G centre de masse. Si I_{Gz} est le moment d'inertie par rapport à (Gz) alors

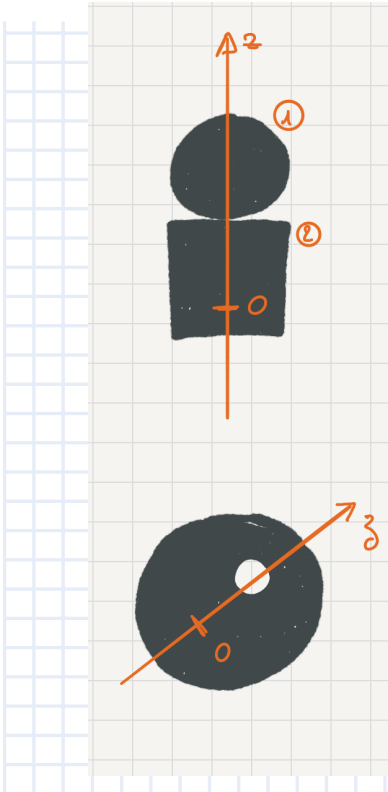
$$I_{Oz} = I_{Gz} + ma^2$$

I_{Oz} moment d'inertie par rapport à (Oz)

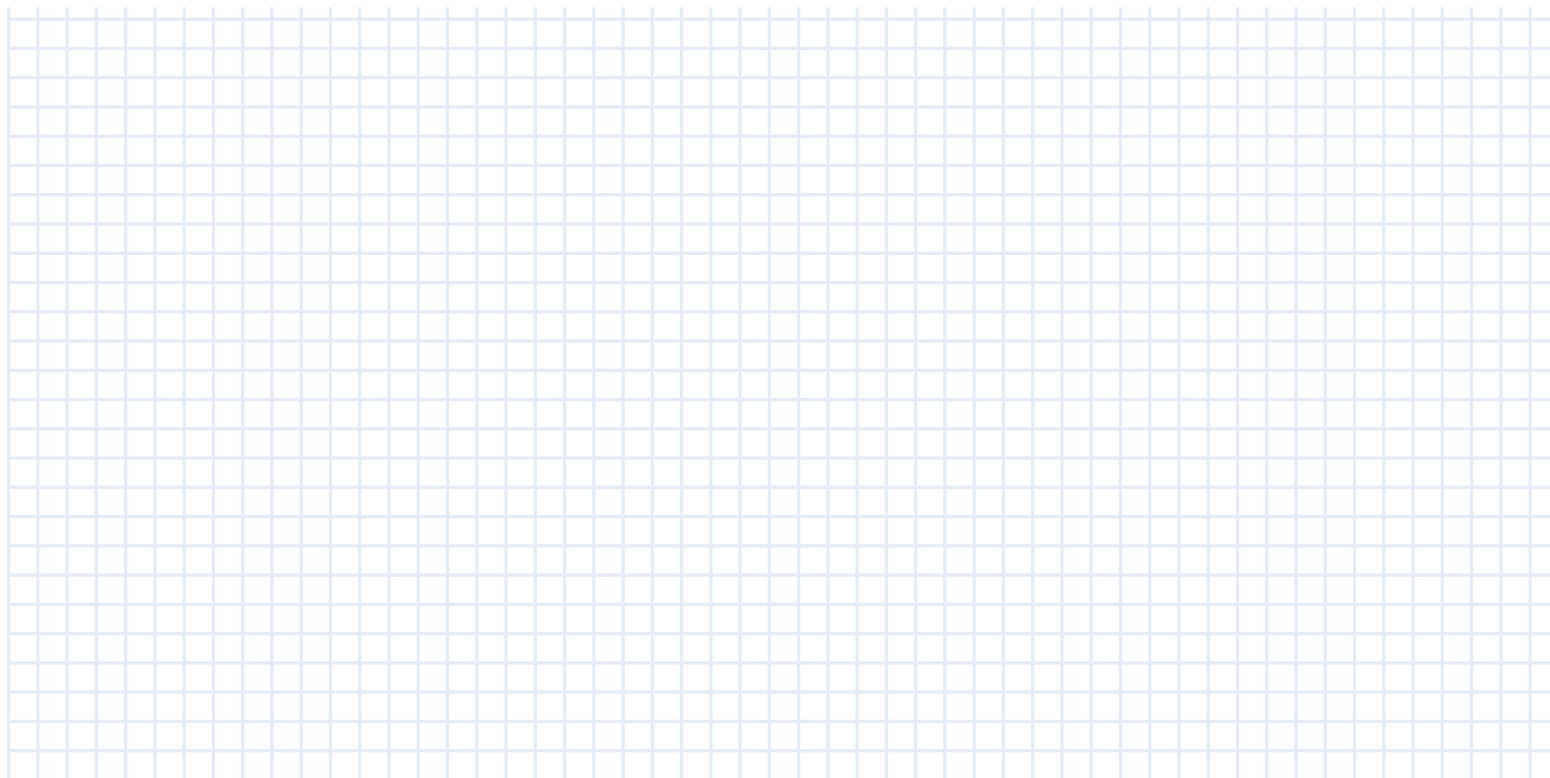
Théorème de Steiner : exemple d'une tige infiniment mince



Solides composés et solides à trous



Application



Application

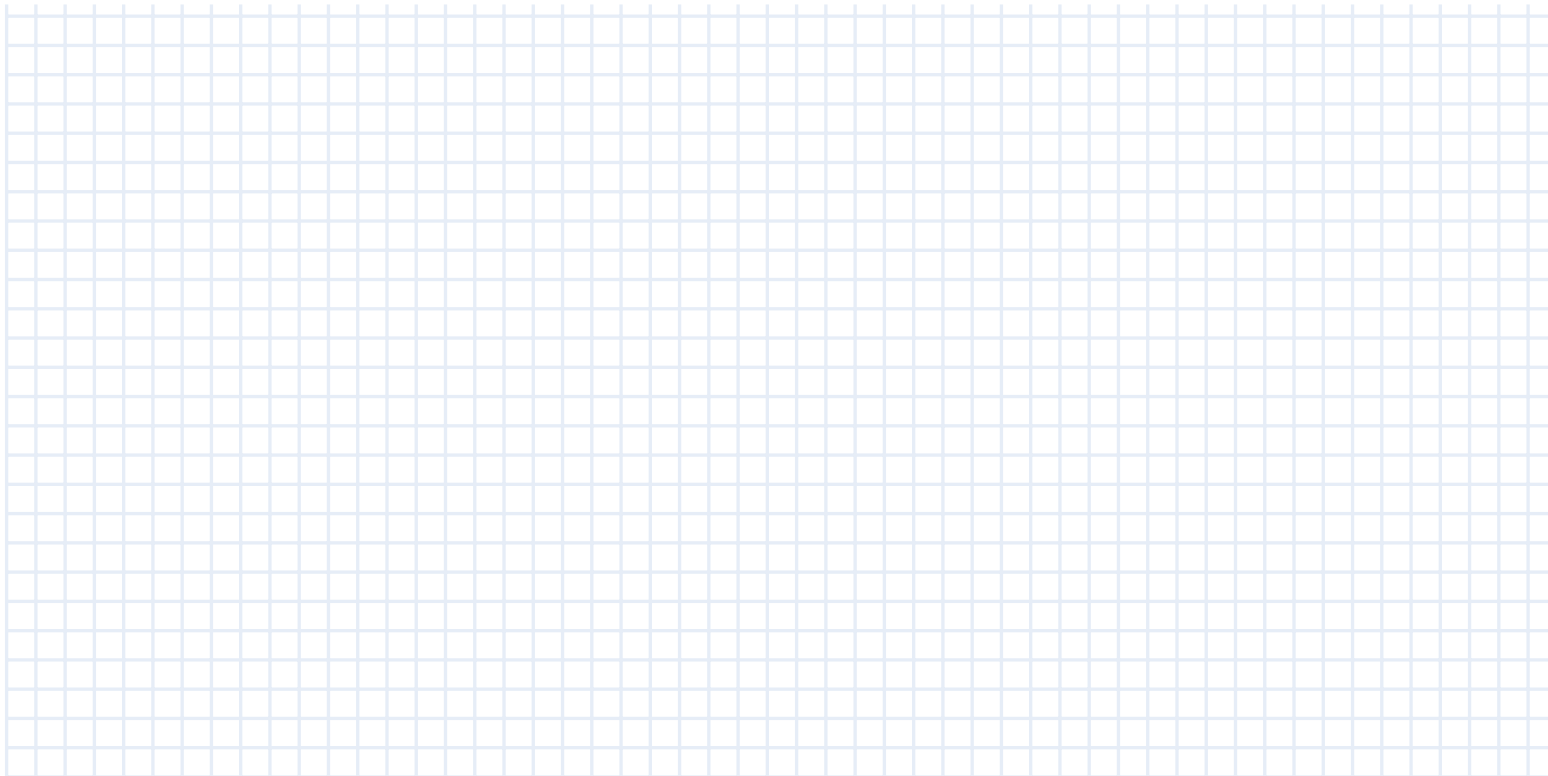


Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

6 - Moment cinétique d'un solide.

Rappel : quantité de mouvement et 2ème Loi de Newton pour un solide :

$$\vec{P}_{\text{tot}} = M\vec{v}_G$$

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = M\vec{a}_G$$

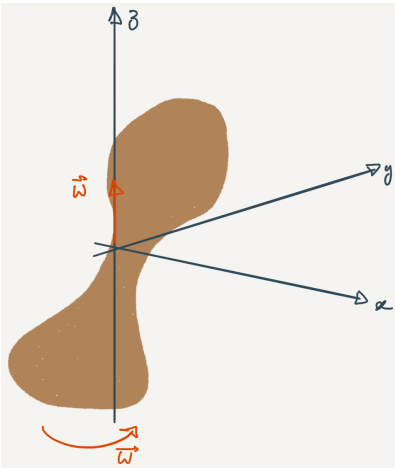
Moment cinétique et théorème du moment cinétique pour un solide

$$\vec{L}_O = \int_V \vec{r} \times dm \vec{v}(\vec{r})$$

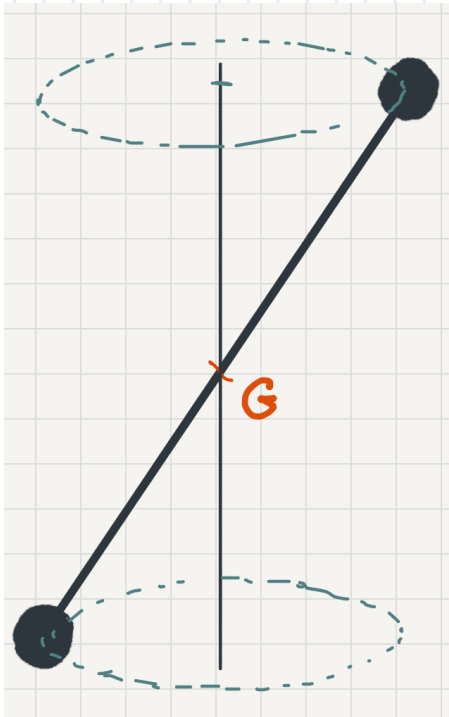
$$\vec{\mathcal{M}}_O^{\text{ext}} = \frac{d\vec{L}_O}{dt}$$

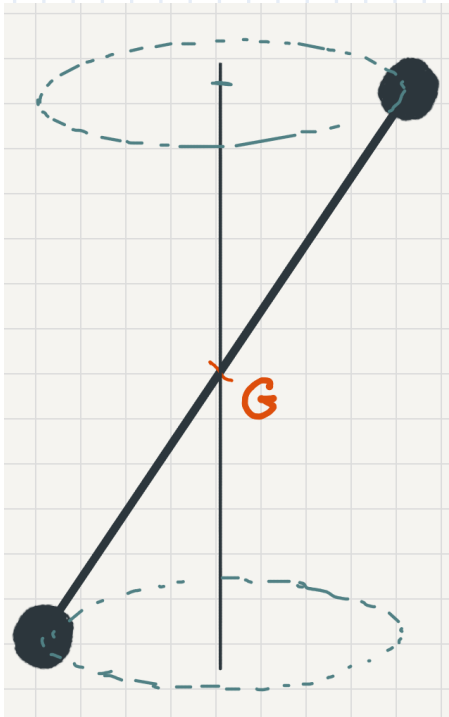
Soit un solide en rotation autour d'un axe passant par G. On place l'axe (Gz) de manière que ce soit l'axe de rotation. Le vecteur rotation est alors

$$\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z$$

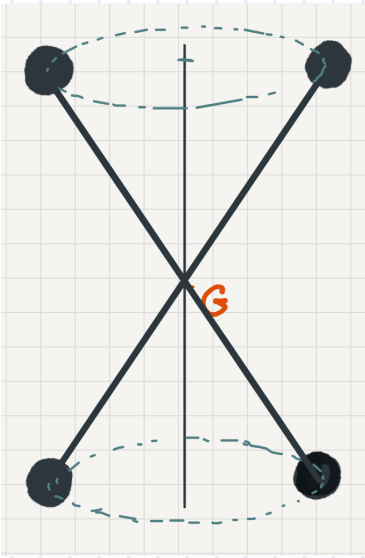


Cas simple : "haltère" en rotation, dont la tige a une masse négligeable.



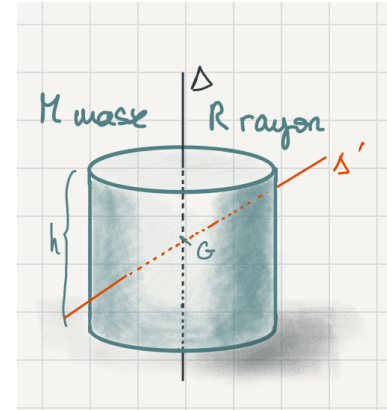
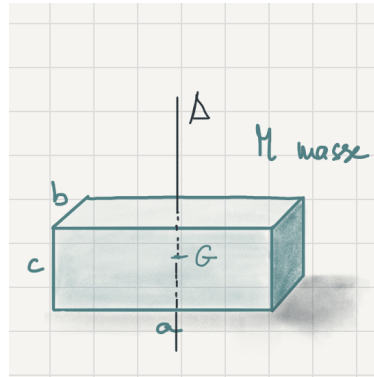
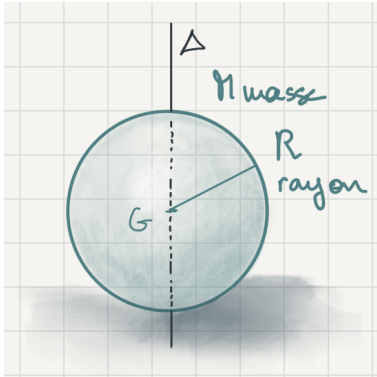


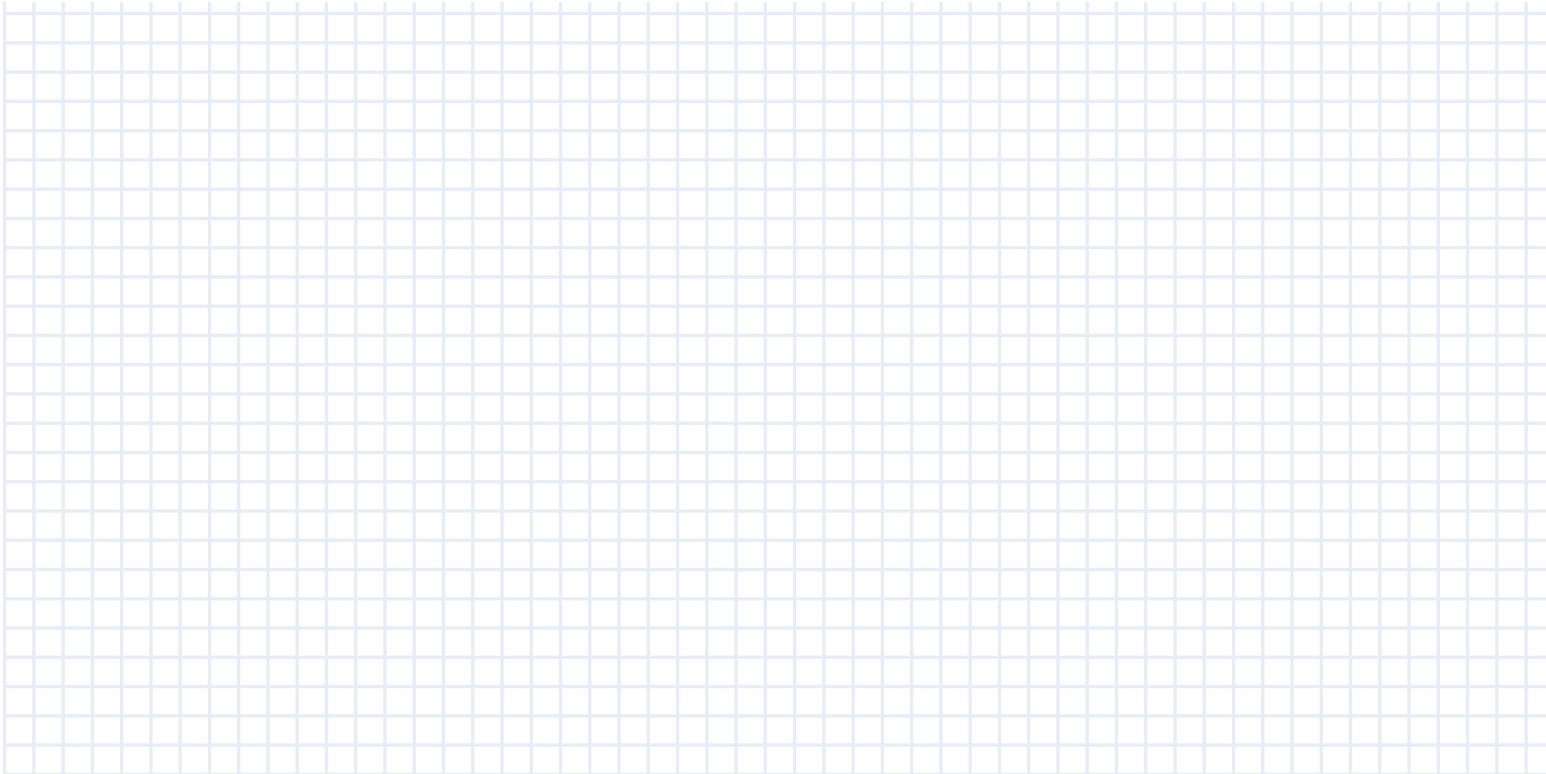
En général, le moment cinétique n'est pas parallèle à l'axe de rotation. Sauf si il y a une certaine symétrie dans la répartition de la masse :



Dans certains cas $\vec{L}_G // \vec{\omega}$. Alors : $\vec{L}_G = I_{Gz} \vec{\omega}$

Exemples de cas symétriques (solides usuels) :



Exemple : Poulie (disque plein homogène) fixée à un axe

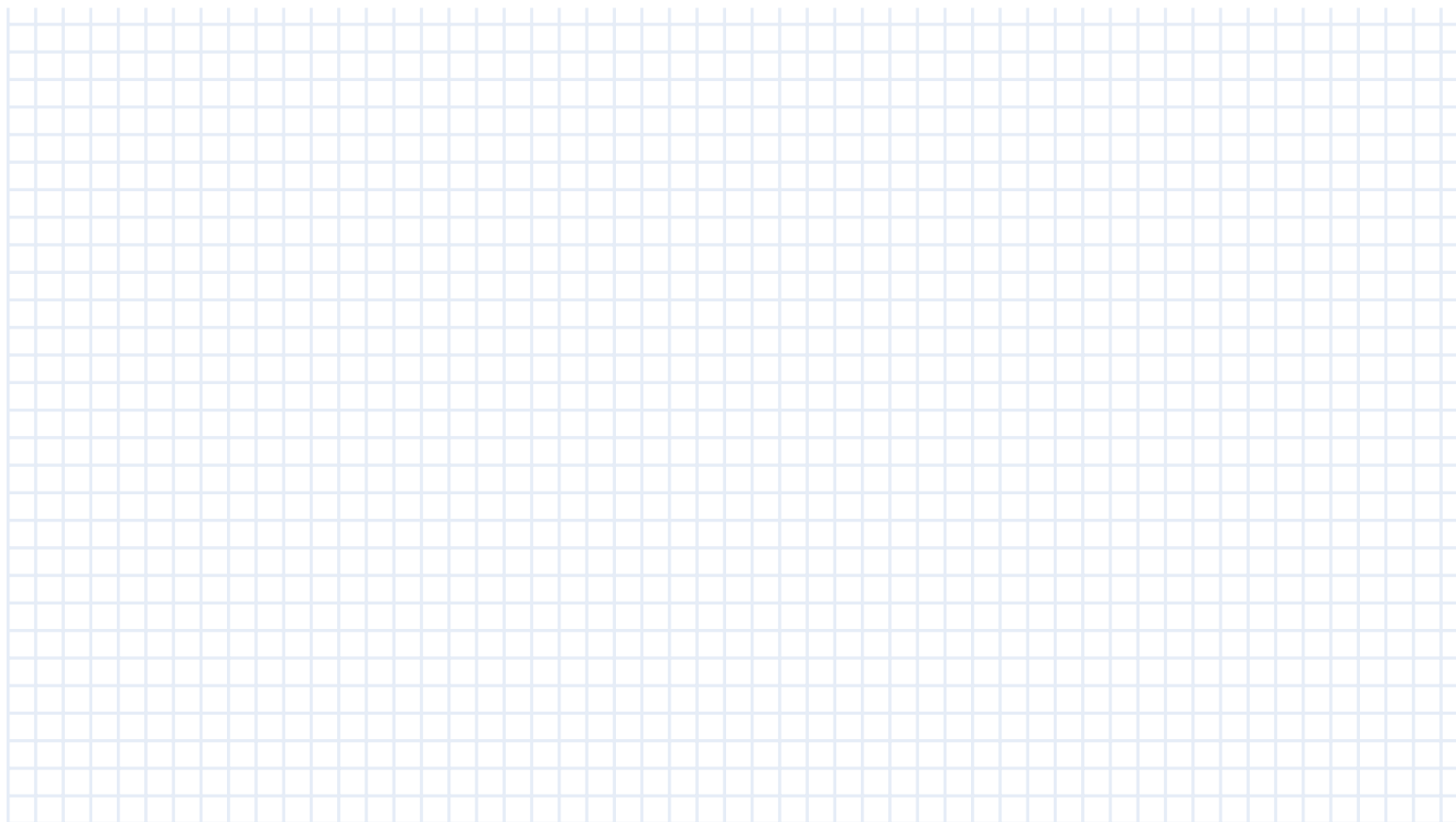
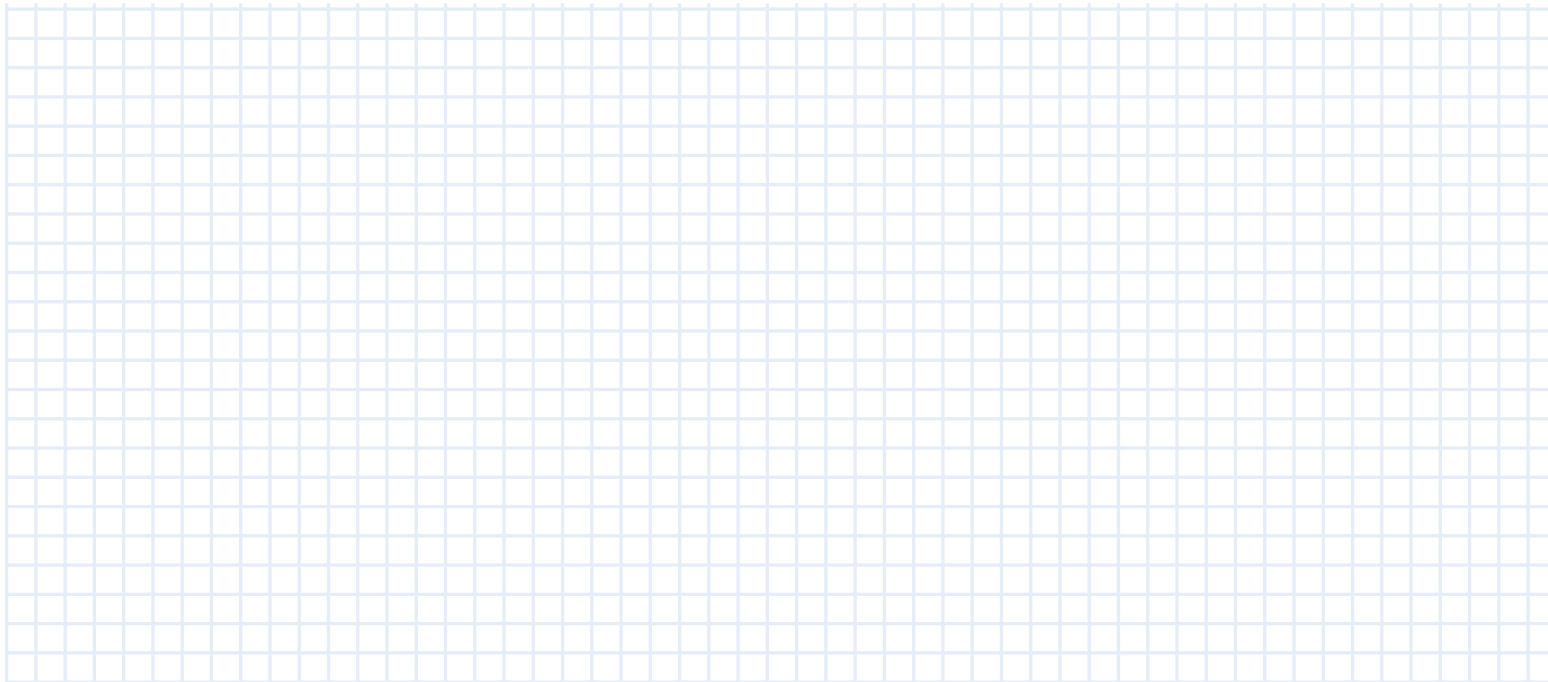


Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

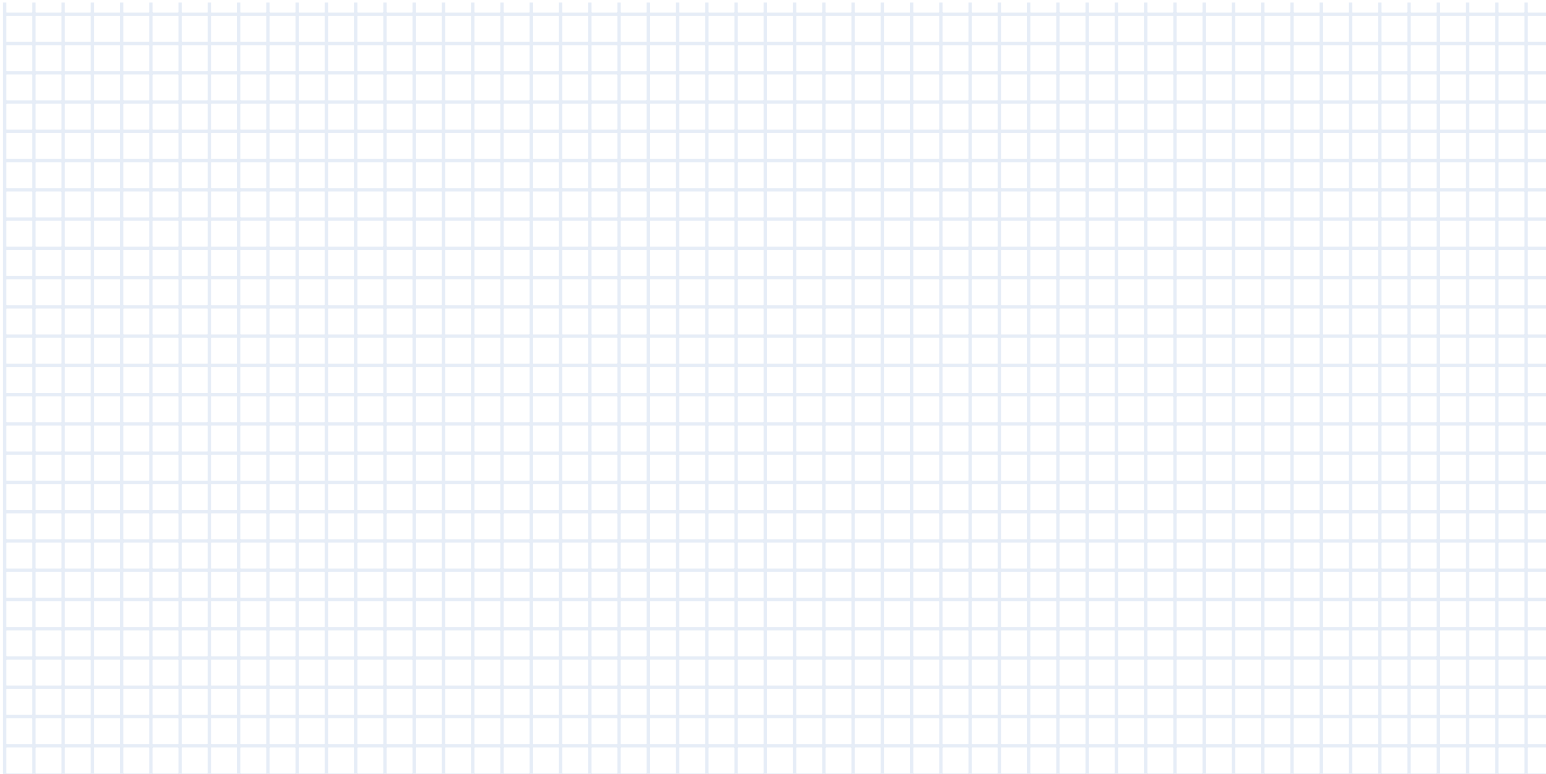
7 - Solide qui roule

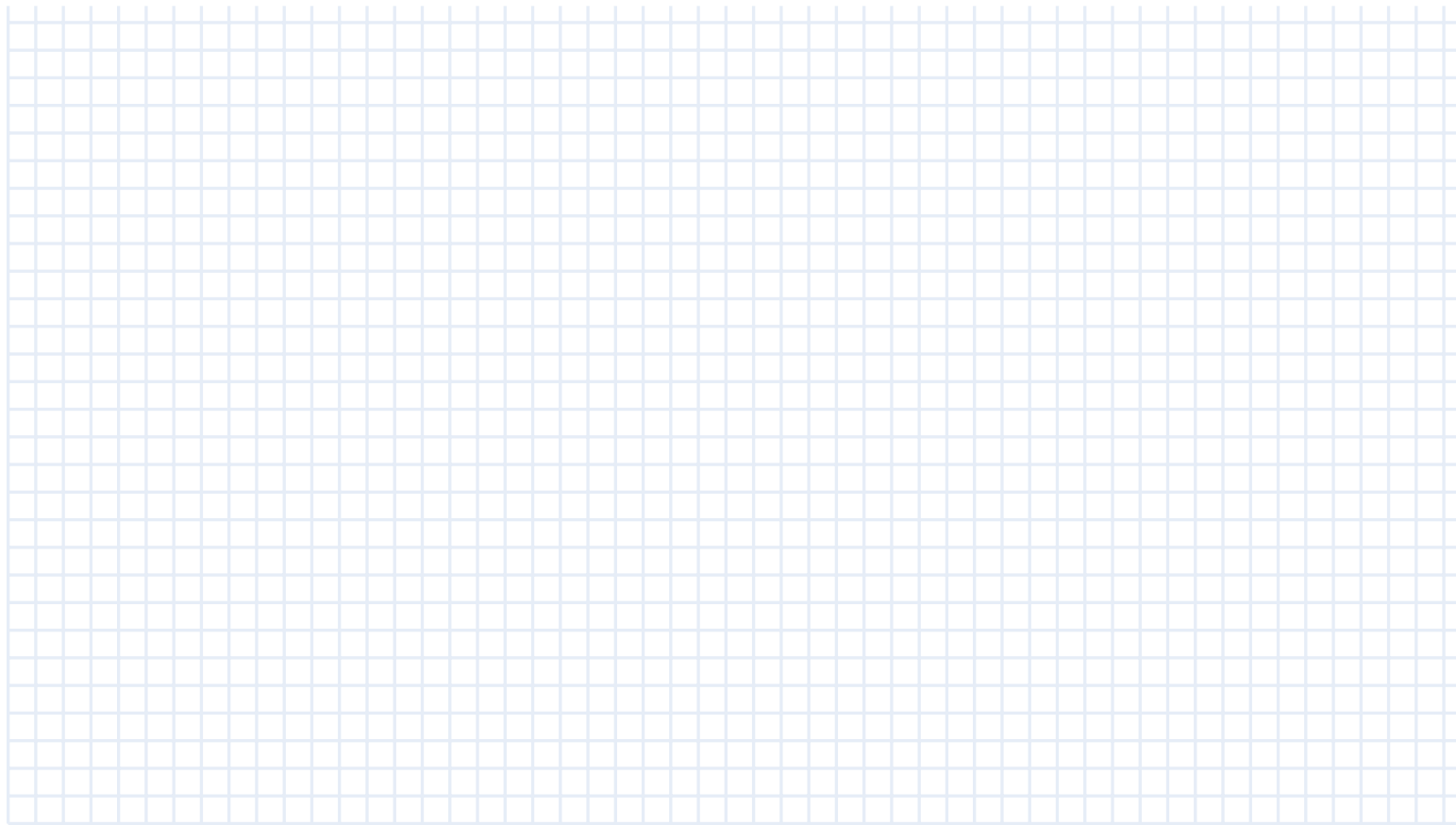
Problématique

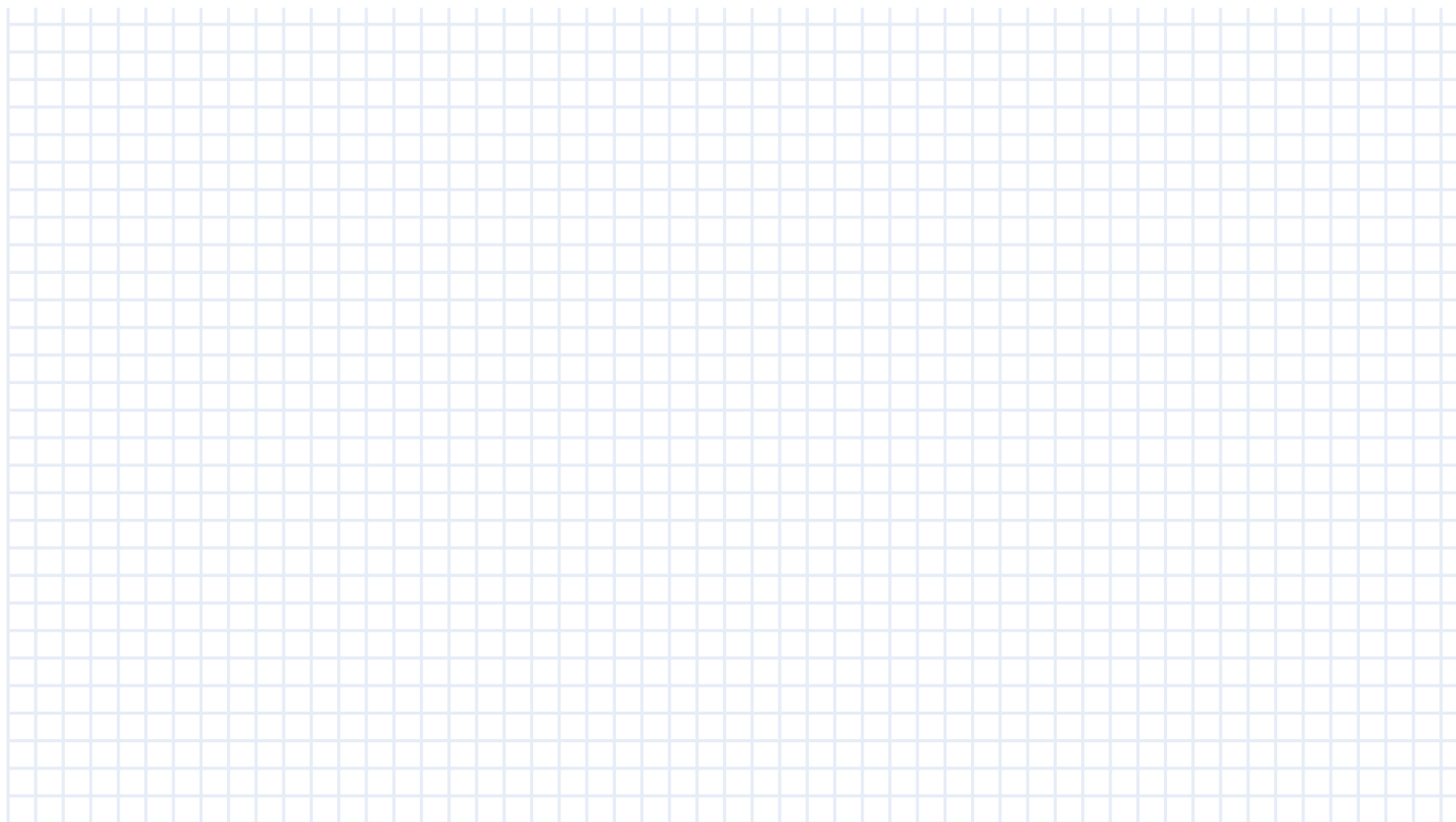




Parfois, on souhaite utiliser un point *non fixe* pour étudier le mouvement.







Peut-on utiliser : $\vec{L}_X = I_\Delta \vec{\omega}$?

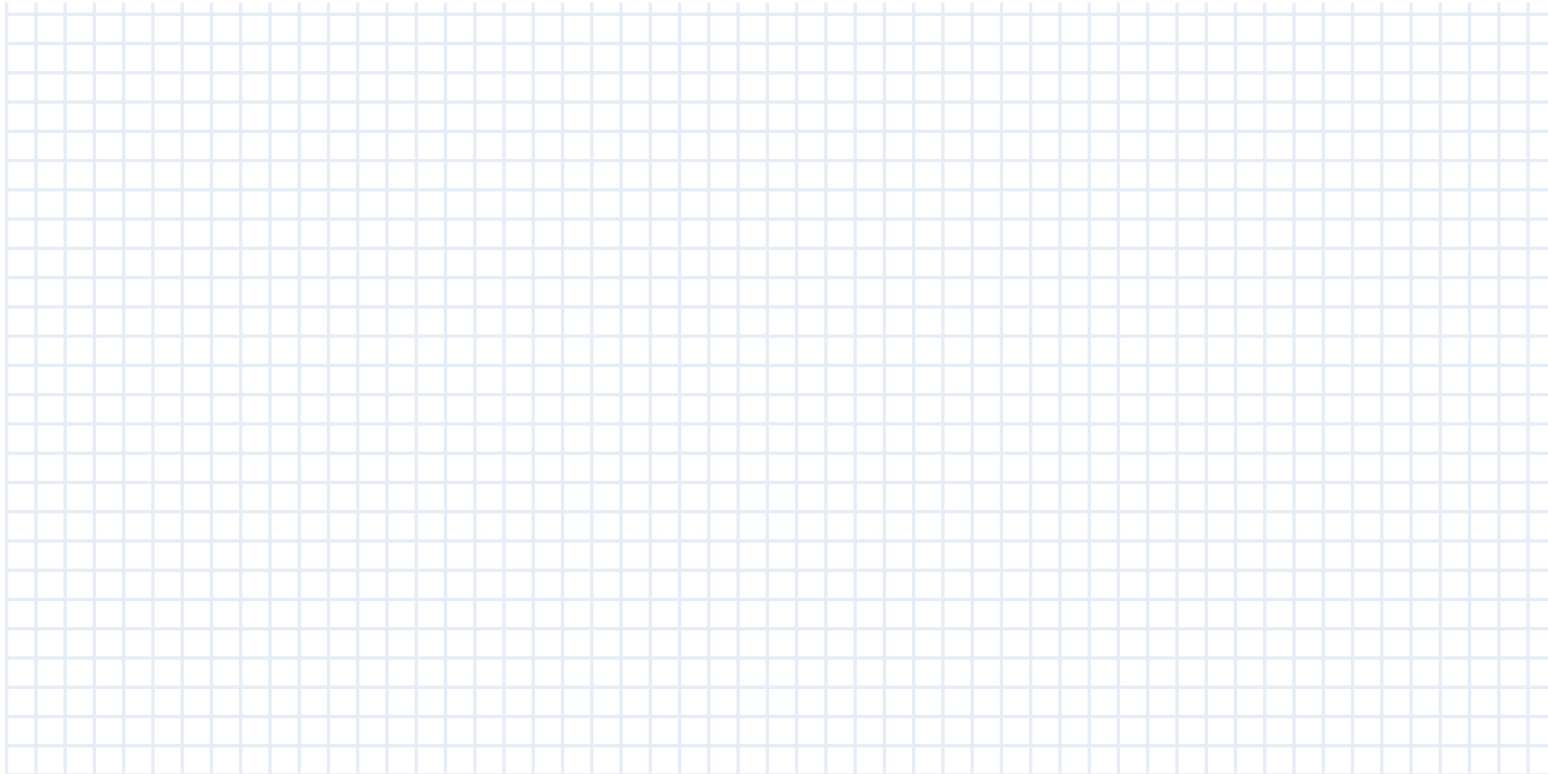
(O, x, y, z) peuvent-ils être axes principaux d'inertie ?

Oui, si (G, x, y, z) sont axes principaux d'inertie et si O appartient à un axe principal d'inertie.

Dans ce cas, pour une rotation autour de (Oz) :

$$\vec{\omega} = \omega \vec{e}_z \text{ et } \vec{L}_O = I_{Oz} \vec{\omega}.$$

Explication intuitive :



En résumé :

Pour pouvoir utiliser

$$\vec{M}_A^{\text{ext}} = \frac{d\vec{L}_A}{dt}$$

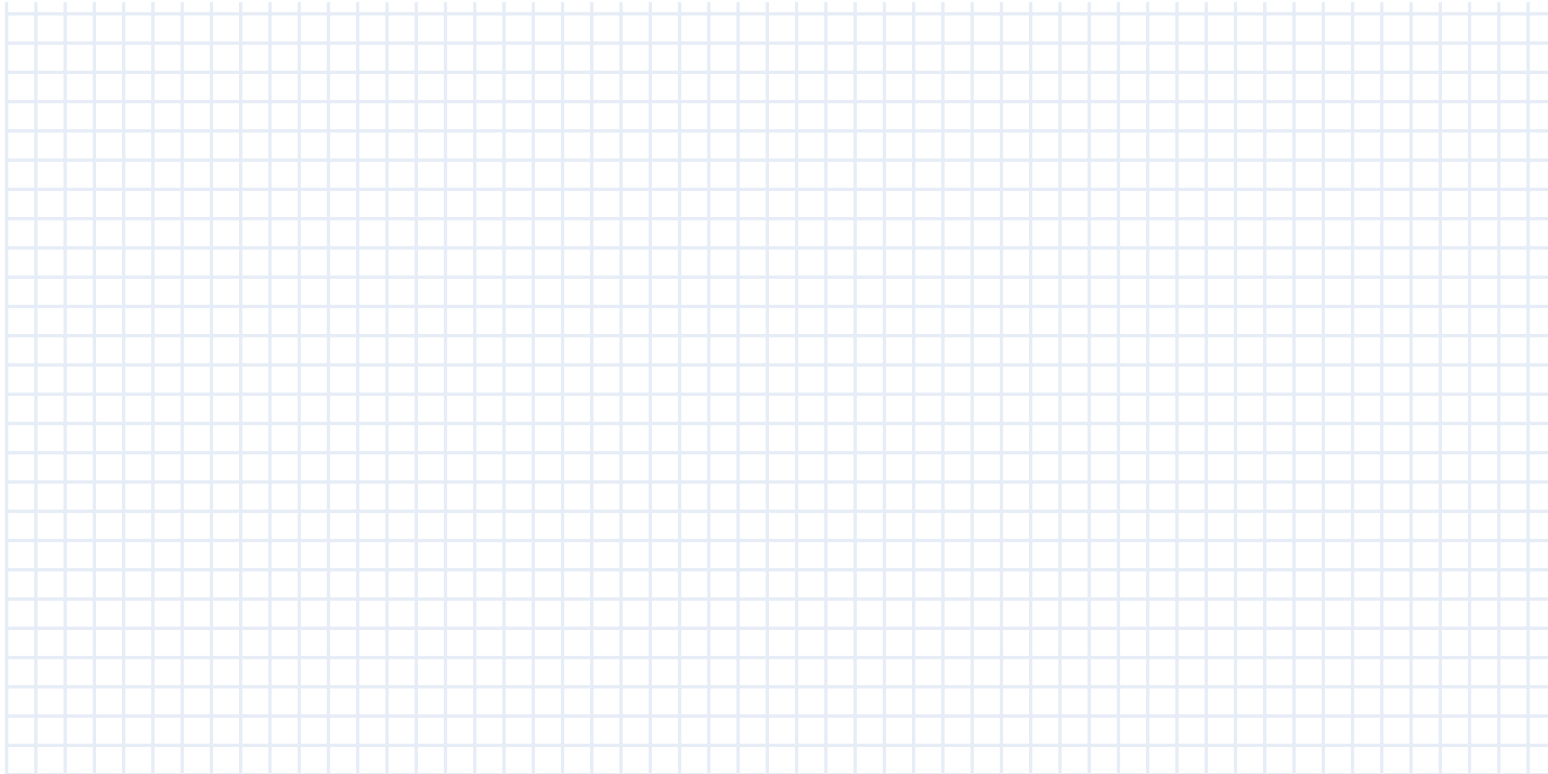
Il faut que A

- ▶ soit fixe dans le référentiel
- ▶ OU confondu avec le c.d.m.
- ▶ OU se déplace à une vitesse colinéaire à celle du c.d.m.

Pour pouvoir calculer \vec{L}_A avec $\vec{L}_A = I_{Az}\vec{\omega}$, il faut que (Az)

- ▶ soit un axe principal d'inertie
- ▶ ET que $A = G$ OU A est un point du solide à vitesse nulle.

Retour sur notre cylindre en rotation



Comparaison translation / rotation

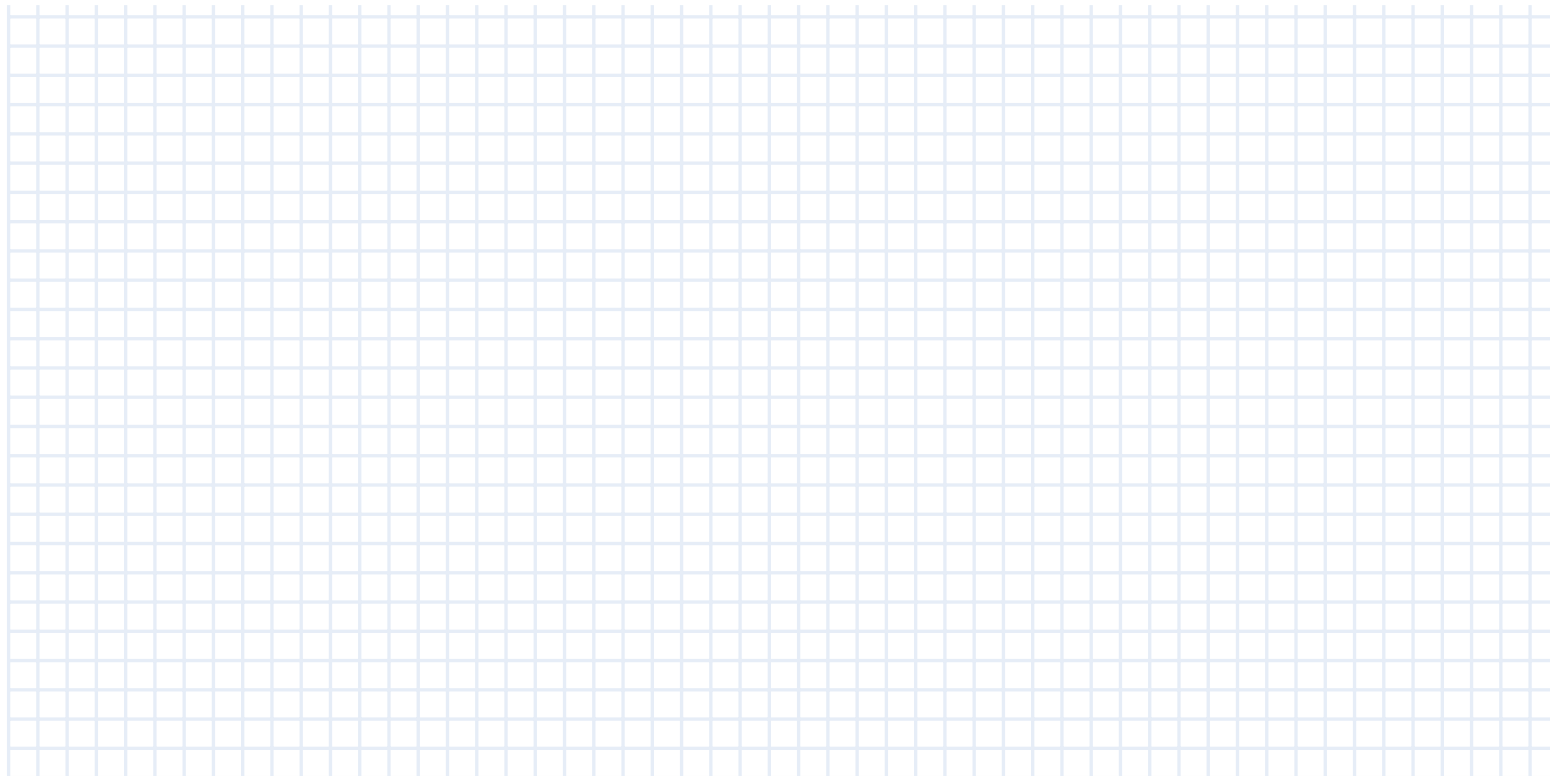


Table des matières

- 1 - Introduction. Du système de points au solide indéformable.
- 2 - Centre de masse et lois de Newton
- 3 - Statique
- 4 - Energie (cinétique) de rotation
- 5 - Moment d'inertie d'un solide par rapport à un axe
- 6 - Moment cinétique d'un solide
- 7 - Solide qui roule
- 8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

Cas où l'axe de rotation passe par G , centre de masse :

En fait, de manière générale :

$$\vec{L}_G = \underline{I}_G \vec{\omega}$$

avec :

$$\underline{I} = \begin{bmatrix} \int (y^2 + z^2) dm & - \int xy dm & - \int xz dm \\ - \int xy dm & \int (x^2 + z^2) dm & - \int yz dm \\ - \int xz dm & - \int yz dm & \int (x^2 + y^2) dm \end{bmatrix}$$

\underline{I} est le tenseur d'inertie, il dépend de l'origine et des axes choisis.

Tenseur d'inertie : choix des axes



8 - Tenseur d'inertie (hors programme)

\underline{I} peut aussi s'écrire comme :

$$\underline{I} = \begin{bmatrix} \int (x^2 + y^2 + z^2) dm & 0 & 0 \\ 0 & \int (x^2 + y^2 + z^2) dm & 0 \\ 0 & 0 & \int (x^2 + y^2 + z^2) dm \end{bmatrix}$$

$$- \begin{bmatrix} \int x^2 dm & - \int xy dm & - \int xz dm \\ - \int xy dm & \int y^2 dm & - \int yz dm \\ - \int xz dm & - \int yz dm & \int z^2 dm \end{bmatrix}$$

$$\underline{I} = \begin{bmatrix} \int (y^2 + z^2) dm & - \int xy dm & - \int xz dm \\ - \int xy dm & \int (x^2 + z^2) dm & - \int yz dm \\ - \int xz dm & - \int yz dm & \int (x^2 + y^2) dm \end{bmatrix}$$

$$\underline{I} = \begin{bmatrix} \int (y^2 + z^2) dm & - \int xy dm & - \int xz dm \\ - \int xy dm & \int (x^2 + z^2) dm & - \int yz dm \\ - \int xz dm & - \int yz dm & \int (x^2 + y^2) dm \end{bmatrix}$$