

V. Forces ; applications des lois de Newton

Dr. Yves Revaz

2025

EPFL

Plan du cours

- I - Cinématique
- II - Référentiel accélérés
- III - Lois de Newton
- IV - Balistique – effet d'une force constante et uniforme
- V - Forces ; application des lois de Newton
- VI - Travail, Energie, principes de conservation
- VII - Chocs, systèmes de masse variable
- VIII - Oscillateur harmonique
- IX - Moment cinétique ; Gravitation
- X - Solide indéformable
- XI - Application du solide indéformable

Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 1. Réaction d'un support

Lorsqu'un corps est posé sur un support, **les atomes/molécules** des deux solides se rapprochent. Ils commencent à avoir une interaction notable.

V - 1. Réaction d'un support

Lorsqu'un corps est posé sur un support, **les atomes/molécules** des deux solides se rapprochent. Ils commencent à avoir une interaction notable.

La force en jeu est la force **électromagnétique**. Comme il serait bien trop complexe de la décrire exactement, on modélise son effet par des forces phénoménologiques : **réaction du support et frottements**.

V - 1. Réaction d'un support

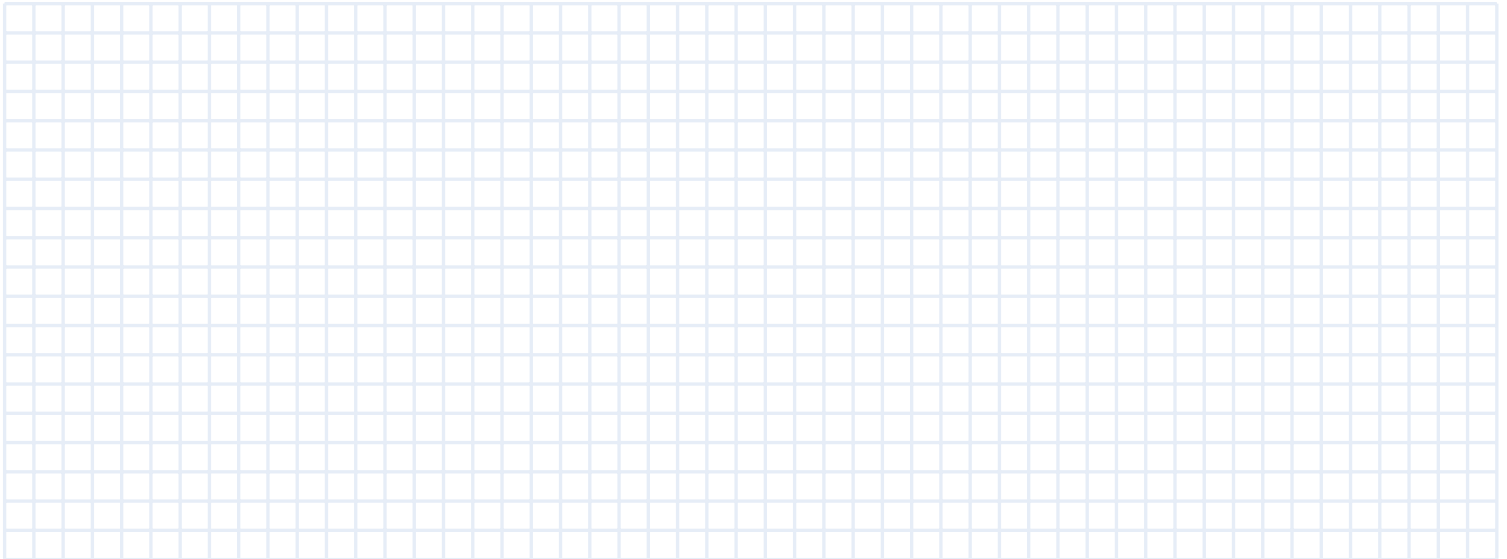
Lorsqu'un corps est posé sur un support, **les atomes/molécules** des deux solides se rapprochent. Ils commencent à avoir une interaction notable.

La force en jeu est la force **électromagnétique**. Comme il serait bien trop complexe de la décrire exactement, on modélise son effet par des forces phénoménologiques : **réaction du support et frottements**.

La **réaction** correspond à la partie répulsive des noyaux des atomes/molécules qui ne peuvent pas trop se rapprocher (répulsion entre *nuages* électroniques).

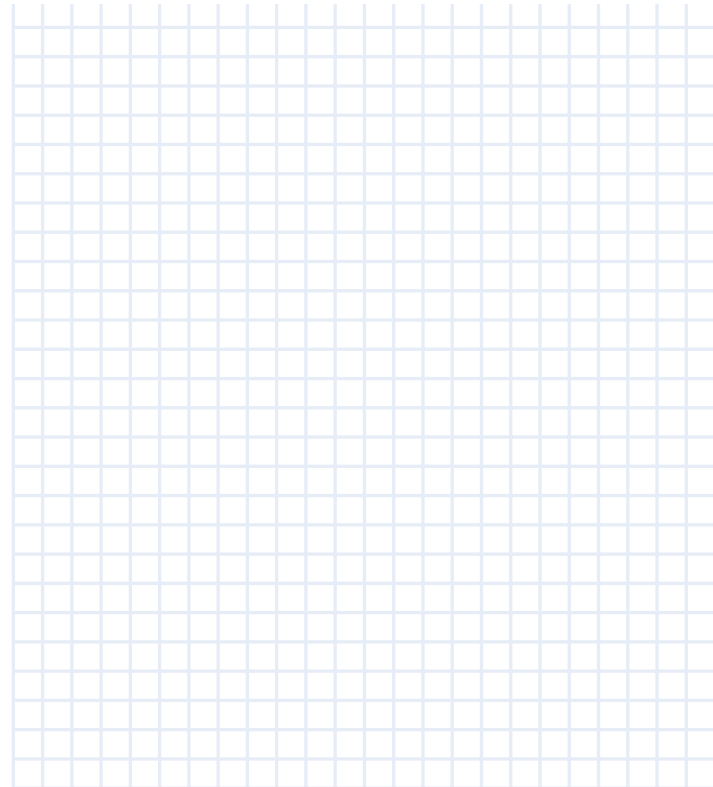
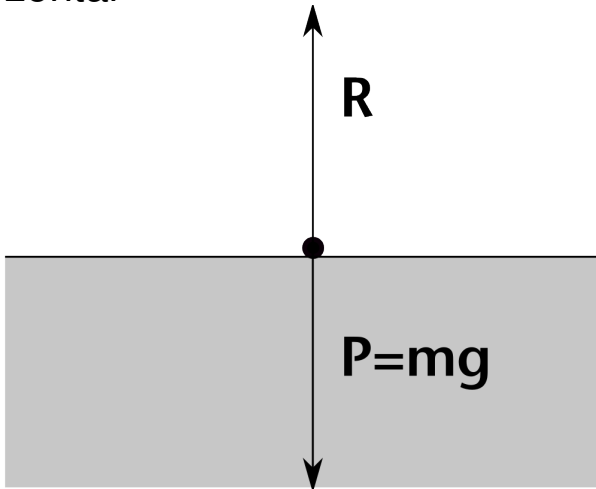
La réaction est **normale** au support (perpendiculaire) usuellement notée \vec{R} ou \vec{N} . Elle est toujours dirigée du support vers l'objet.

On l'obtient en faisant l'hypothèse (raisonnable) que les corps étant des solides indéformables, l'objet ne va pas rentrer dans le support.

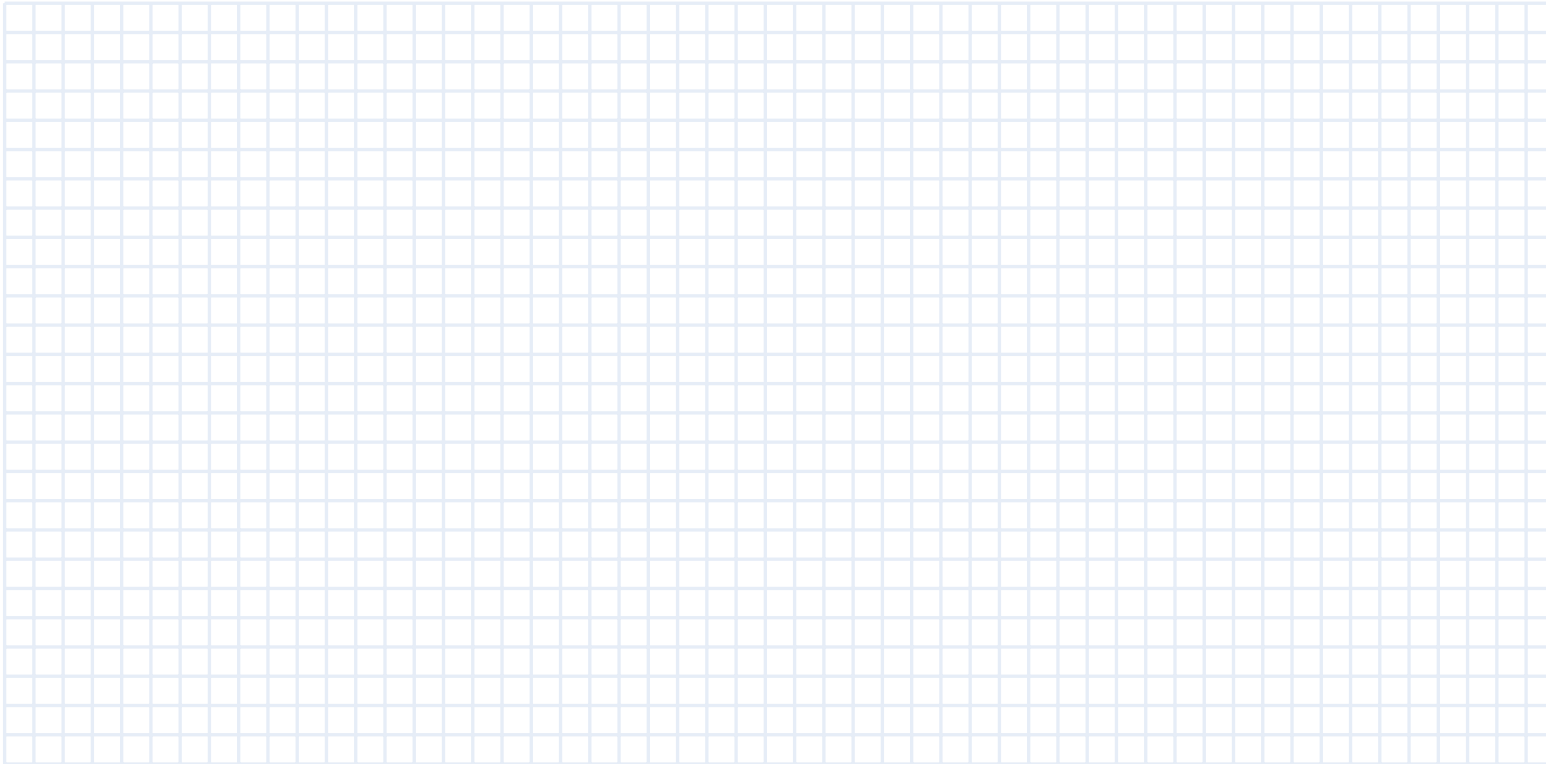


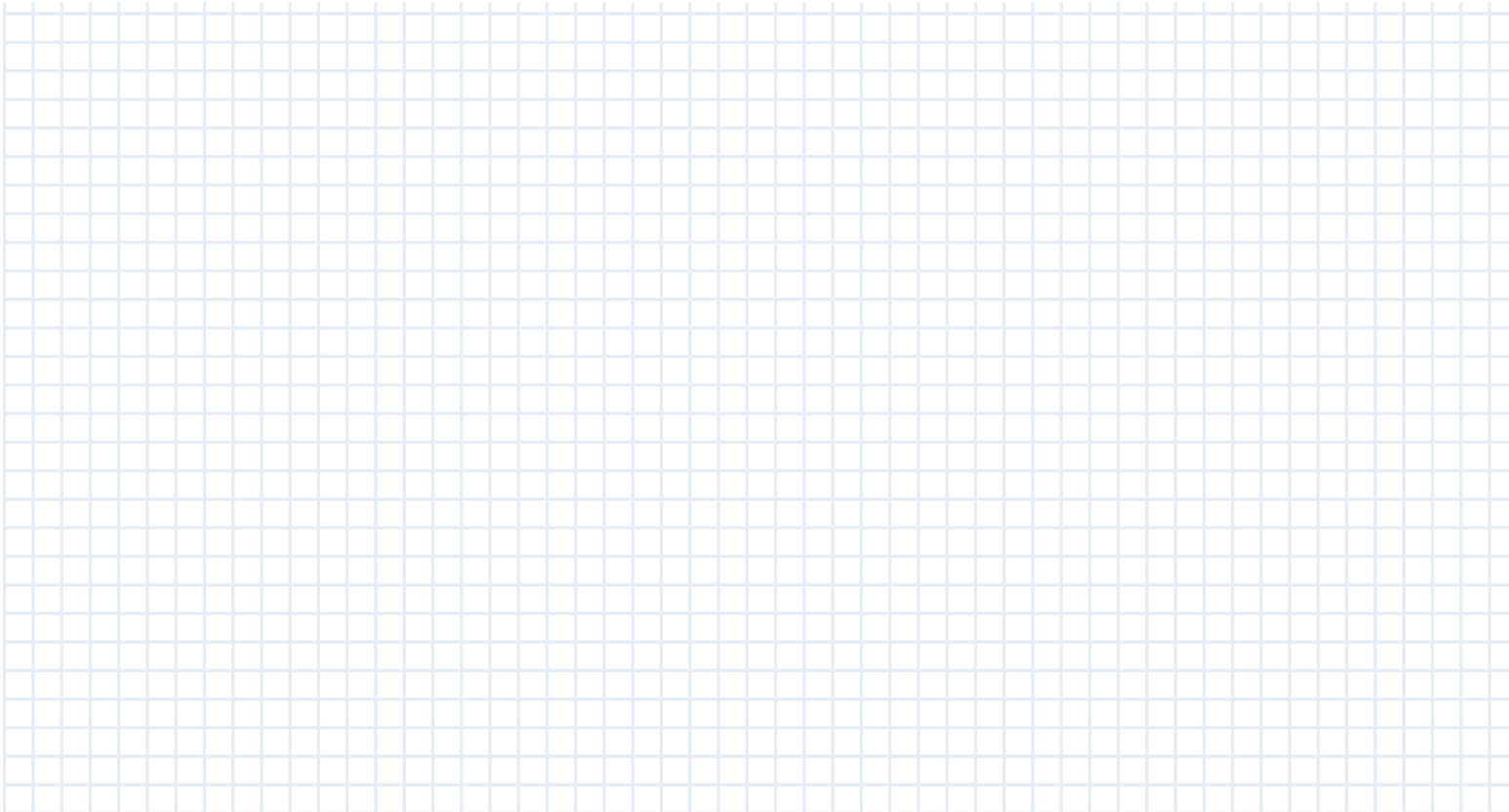
Exemple : poids et réaction du support

Masse m sur un support horizontal



Masse m sur un support incliné





Variation de l'angle d'inclinaison :

alpha = 0.48

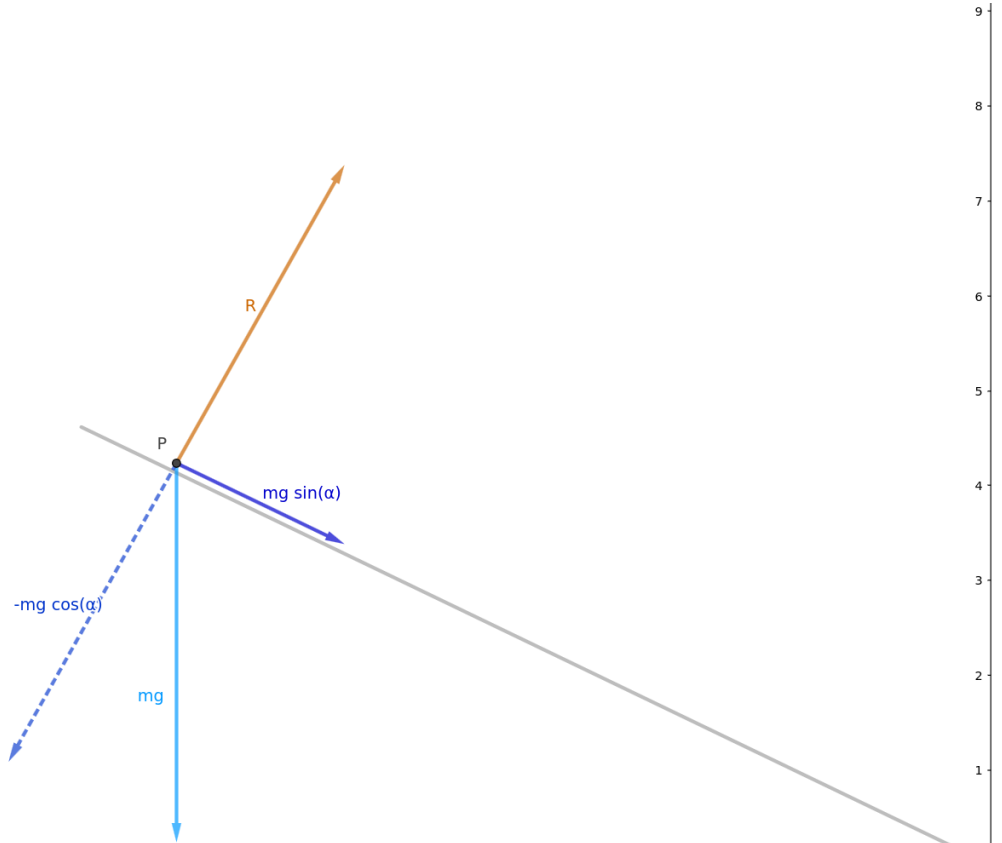


Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 2 Forces de frottement secs

Les frottements sont aussi une manifestation **d'interactions électromagnétiques** complexes.

C'est une simplification par un **modèle phénoménologique**.

V - 2 Forces de frottement secs

Les frottements sont aussi une manifestation **d'interactions électromagnétiques** complexes.

C'est une simplification par un **modèle phénoménologique**.

Un frottement s'oppose au mouvement.

V - 2 Forces de frottement secs

Les frottements sont aussi une manifestation **d'interactions électromagnétiques** complexes.

C'est une simplification par un **modèle phénoménologique**.

Un frottement s'oppose au mouvement.

On distinguera deux types de frottements

- ▶ **Frottements secs** (d'un solide sur un autre)
- ▶ **Frottements fluides ou visqueux**, ils ont lieu dans un fluide (liquide, gaz...)

Frottement secs : expériences

La force de frottement ne dépend que de la réaction du support et du type de surfaces en contact, mais **ni de l'aire de contact apparent, ni de la vitesse.**

Frottement secs : expériences

La force de frottement ne dépend que de la réaction du support et du type de surfaces en contact, mais **ni de l'aire de contact apparent, ni de la vitesse**.

Les frottements secs se comportent différemment selon que l'objet est immobile ou en mouvement.

La force de frottement **est plus faible** dès que le corps bouge.

Deux formes de frottements secs

Deux formes de frottements secs

1) Quand le corps est immobile : **frottements statiques**

$\sum \vec{F} = \vec{0}$, donc la force de frottement \vec{F}_F **compense exactement** la force qui tente de mettre l'objet en mouvement, jusqu'à une *valeur limite*.

Deux formes de frottements secs

1) Quand le corps est immobile : **frottements statiques**

$\sum \vec{F} = \vec{0}$, donc la force de frottement \vec{F}_F **compense exactement** la force qui tente de mettre l'objet en mouvement, jusqu'à une *valeur limite*.

Tant que $F_F \leq \mu_s R$, **le corps ne bouge pas**. μ_s coefficient de frottement statique.

Deux formes de frottements secs

1) Quand le corps est immobile : **frottements statiques**

$\sum \vec{F} = \vec{0}$, donc la force de frottement \vec{F}_F **compense exactement** la force qui tente de mettre l'objet en mouvement, jusqu'à une *valeur limite*.

Tant que $F_F \leq \mu_s R$, **le corps ne bouge pas**. μ_s coefficient de frottement statique.

2) Quand le corps est en mouvement : **frottements dynamiques**

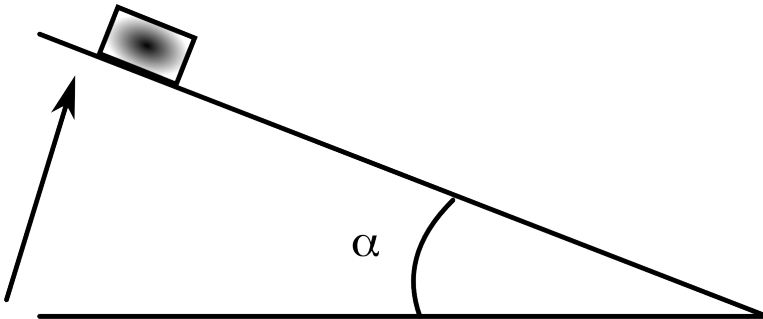
$F_F = \mu_c R$, μ_c coefficient de frottement cinétique ou dynamique.

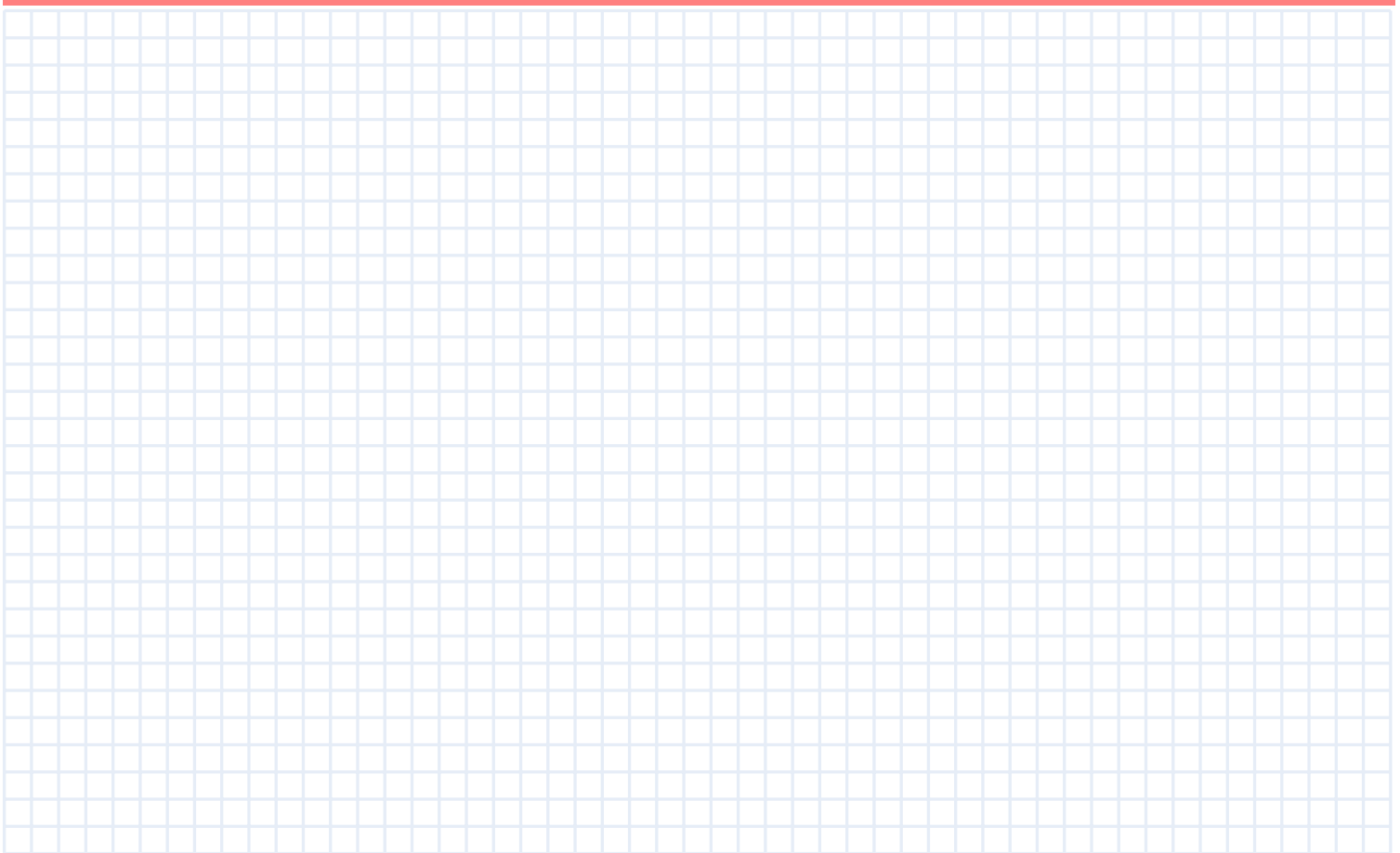
En général $\mu_s > \mu_c$.

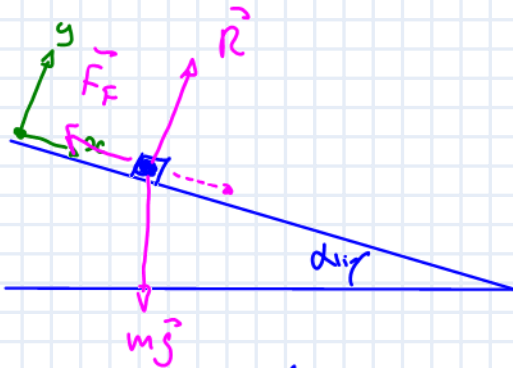
Exemple :

Un bloc de masse m est posé en haut d'un plan incliné dont on peut varier l'inclinaison. On considère qu'il y a des frottements et que $\mu_s > \mu_c$. Initialement, le plan est horizontal, on l'incline doucement de plus en plus.

- 1) A quel angle est-ce que le bloc commence à glisser ?
- 2) Dès que le bloc "décroche" (commence à glisser), on cesse d'augmenter l'angle. Quelle est alors l'accélération du bloc ?







$$\Sigma \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \neq 0$$

$$\begin{pmatrix} mg \sin \alpha \\ -mg \cos \alpha \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ R \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -F_f \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} m a_x \\ \cancel{m a_y} \end{pmatrix} = 0$$

$$R = mg \cos \alpha$$

$$F_f = \mu_c R$$

$$\cancel{m} g \sin \alpha - \mu_c \cancel{m} g \cos \alpha = \cancel{m} a_x$$

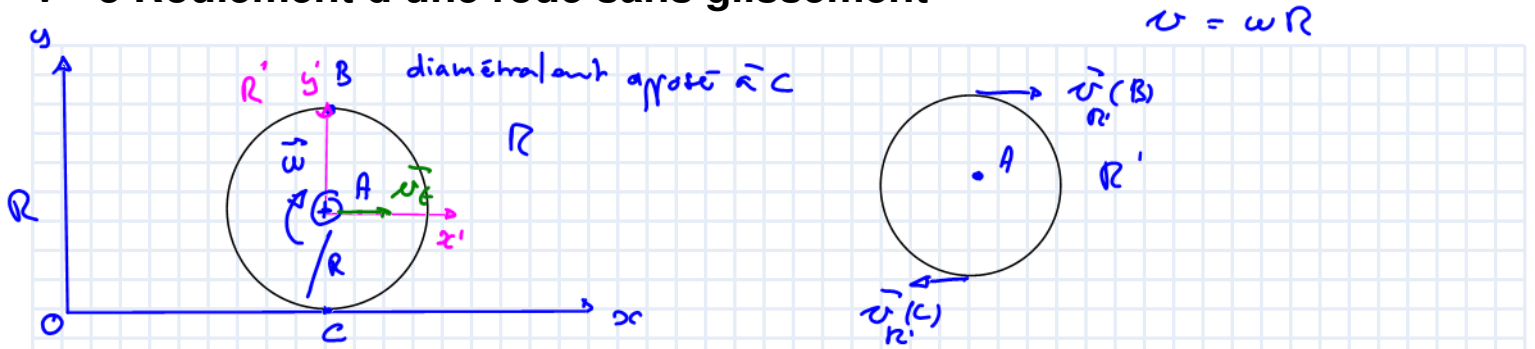
$$a_x = \dots = g \sin \alpha \left(1 - \frac{\mu_c}{\mu_s} \right)$$

$$\mu_c < \mu_s$$

Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 3 Roulement d'une roue sans glissement



$R(0, R, g)$ fixe

$$\vec{v}_R(C) = \vec{0}$$

$$v_t = R \cdot \omega$$

$$\vec{v}_R(A) = \vec{v}_t$$

$$\vec{v}_R(C) = \vec{v}_{R'}(C) + \vec{v}_R(A) = \vec{0}$$

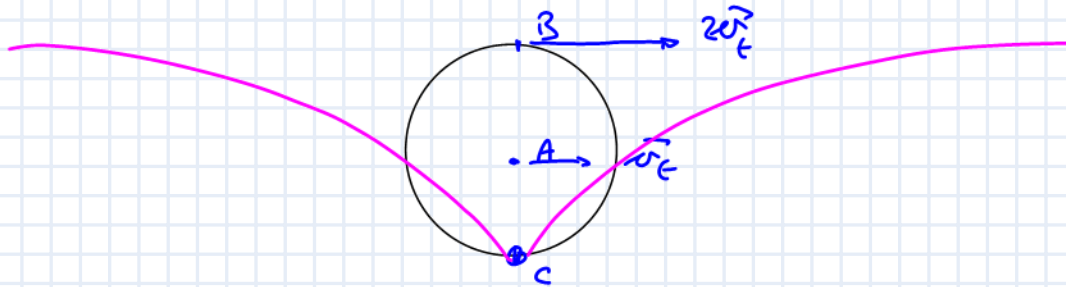
$$\vec{v}_{R'}(B) = + \vec{v}_t$$

$$\vec{v}_R(B) = \underbrace{\vec{v}_{R'}(B)}_{\vec{v}_t} + \underbrace{\vec{v}_R(A)}_{\vec{v}_t}$$

$$\vec{v}_{R'}(C) = - \underbrace{\vec{v}_t}_{\vec{v}_R(A)}$$

$$|\vec{v}_{R'}(C)| = v_t$$

$$\vec{v}_R(B) = 2 \vec{v}_t$$



$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{v}_n(B) = 2\vec{v}_t \\ \vec{v}_n(A) = v_t \\ \vec{v}_n(C) = 0 \end{array} \right.$$

Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 4 Frottements fluides

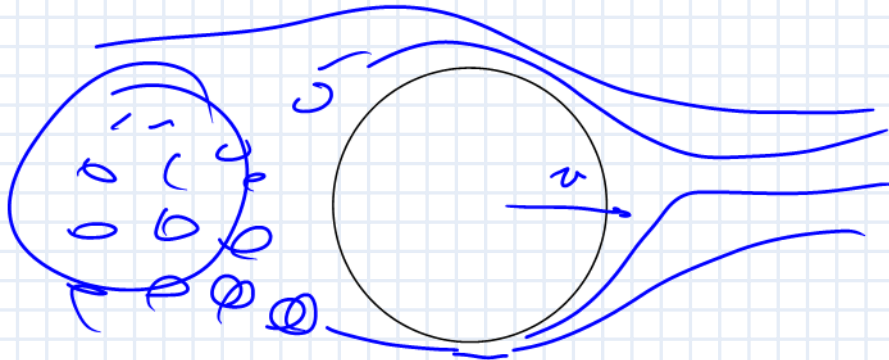
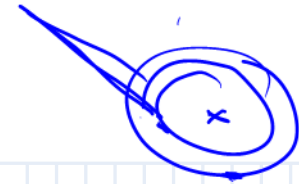
L'expérience nous montre que la force de frottement dépend de la **vitesse et de la géométrie de l'objet**.

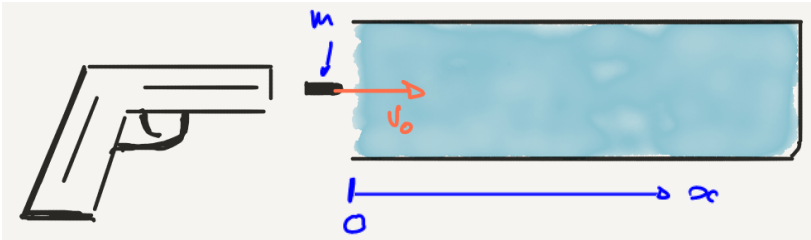
- ▶ petite vitesse : régime d'écoulement laminaire
- ▶ grande vitesse : régime d'écoulement turbulent

Grande vitesse : régime d'écoulement turbulent

À grande vitesse, la dépendance est quadratique :

$$\vec{F}_F = -b_t v^2 \frac{\vec{v}}{v}$$





R inertiel

$$\vec{v}(t=0) = \vec{v}_0 = v_0 \vec{e}_x$$

Un projectile arrive avec \vec{v}_0 dans un fluide de viscosité η . On appelle K le coefficient lié à la forme de la balle.

But : calculer $v(t)$

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = m \vec{a}$$

$$b_e = \eta \cdot k$$

$$\vec{F}_f = -b_e \vec{v}$$

$$m \vec{a} = -b_e \vec{v}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = -b_e \vec{v}$$

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$m \dot{v} \vec{e}_x = -b_e v \vec{e}_x$$

 $v(t)$

$$\frac{dv}{dt} = \boxed{\dot{v} = -\frac{b_e v}{m} = -\frac{K \eta}{m} v}$$

$$\frac{d}{dt} v(t) = - \underbrace{\frac{k\eta}{m}}_{\lambda} \cdot v(t)$$

$$f(x) = e^x \quad f'(x) = e^x = f(x)$$

$$f(x) = A e^{-\lambda x} \quad f'(x) = -\lambda e^{-\lambda x} = -\lambda f(x)$$

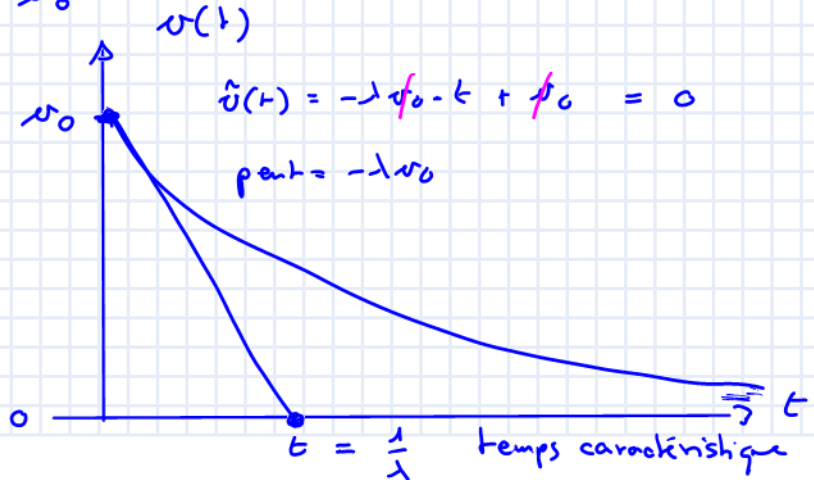
$$v(t) = A e^{-\lambda t} \quad \lambda = \frac{k\eta}{m}$$

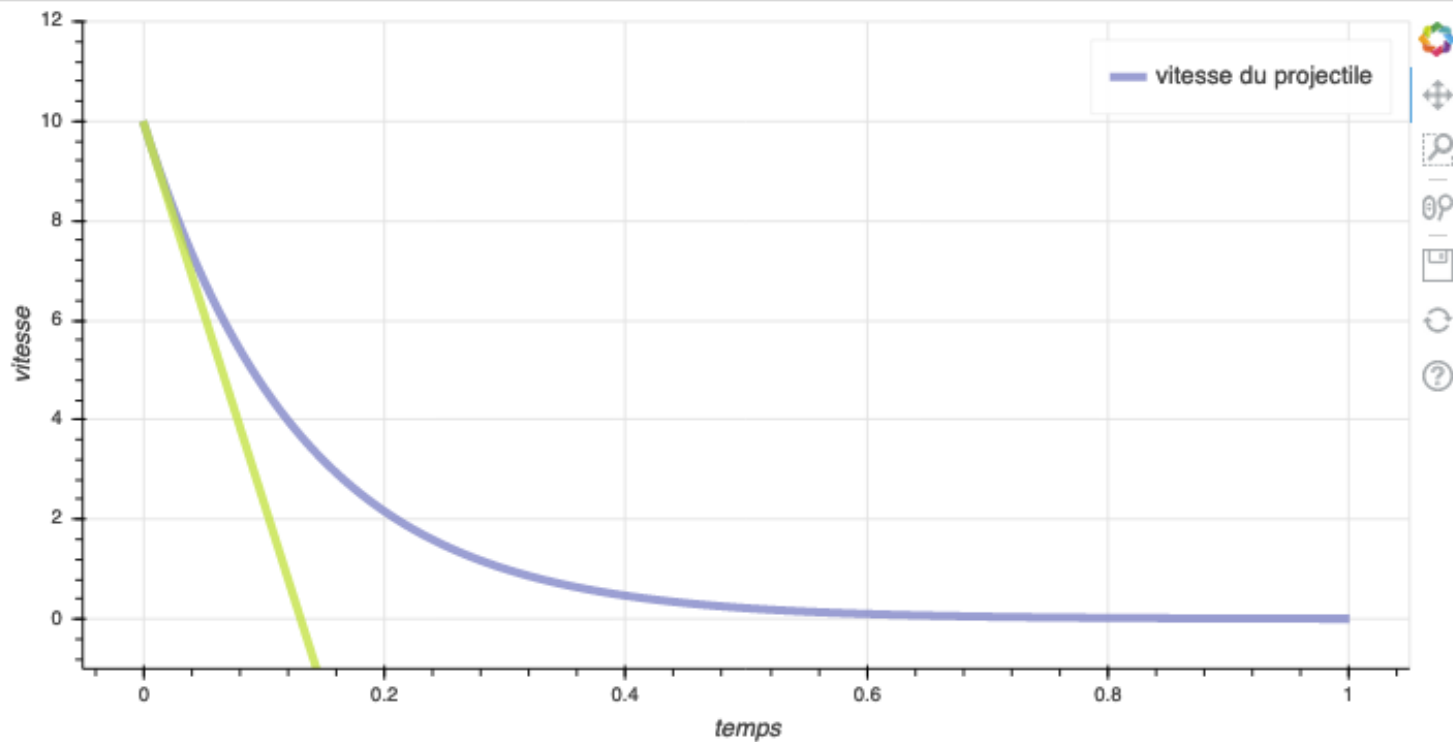
$$v(t=0) = v_0$$

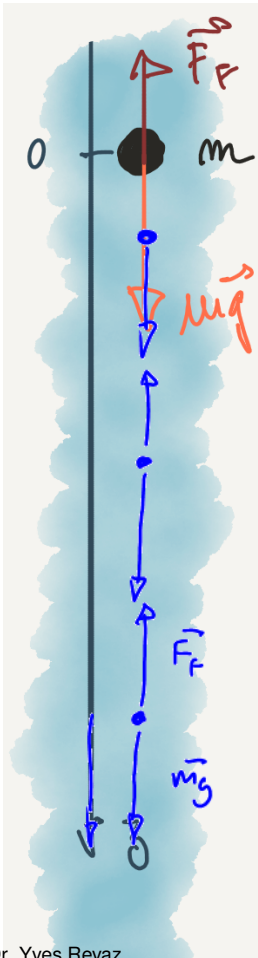
$$= A \Rightarrow A = v_0$$

$$v(t) = v_0 e^{-\lambda t}$$

$$\frac{d}{dt} v(t) = -\lambda v_0 \underbrace{e^{-\lambda t}}_0$$







$$R(0, z) \quad t=0 \quad \vec{v}(t_0) = \vec{0}$$

$$z(t=0) = 0$$

$$\Sigma \vec{F}^{\text{ext}} = m \vec{a} \quad \text{but } \vec{v}(t)$$

$$m \vec{g} = mg \vec{e}_z \quad \vec{v} = v \vec{e}_z$$

$$\vec{F}_f = -b_p v \vec{e}_z$$

$$m \dot{v} \vec{e}_z = mg \vec{e}_z - b_p v \vec{e}_z$$

$$m \dot{v} = mg - b_p v \quad v(t)$$

$$\text{lospm } v(t) = \text{cte} \quad v(t) = v_{\text{lim}} \quad \Sigma \vec{F}^{\text{ext}} = 0$$

$$mg - b_p v_{\text{lim}} = 0 \quad \lambda = \frac{b_p}{m}$$

$$v_{\text{lim}} = \frac{mg}{b_p} = \frac{mg}{b_p} = \frac{g}{\lambda}$$

$$m \dot{v} = -b_f v + mg$$

$$\dot{v} = -\frac{b_f}{m} v + g$$

$$\dot{v} = -\lambda v + g$$

$$v(t) = A + B e^{-\lambda t}$$

$$\textcircled{1} \quad \lim_{t \rightarrow \infty} \underbrace{\left(A + B e^{-\lambda t} \right)}_0 = v_{\text{lim}} = \frac{g}{\lambda}$$

$$A = \frac{g}{\lambda}$$

$$\textcircled{2} \quad t=0 \quad v(t=0) = 0 \quad v(t) = \frac{g}{\lambda} + B e^{-\lambda t}$$

$$v(0) = \frac{g}{\lambda} + B = 0$$

$$B = -\frac{g}{\lambda}$$

$$v(t) = \frac{g}{\lambda} - \frac{g}{\lambda} e^{-\lambda t}$$

$$= \frac{g}{\lambda} (1 - e^{-\lambda t})$$

Vérification de la solution

$$v(t) = \frac{g}{\lambda} - \frac{g}{\lambda} e^{-\lambda t}$$

$$\dot{v} = -\lambda v + g$$

$$\dot{v} = -\frac{g}{\lambda}(-\lambda) e^{-\lambda t} = \underline{+g e^{-\lambda t}}$$

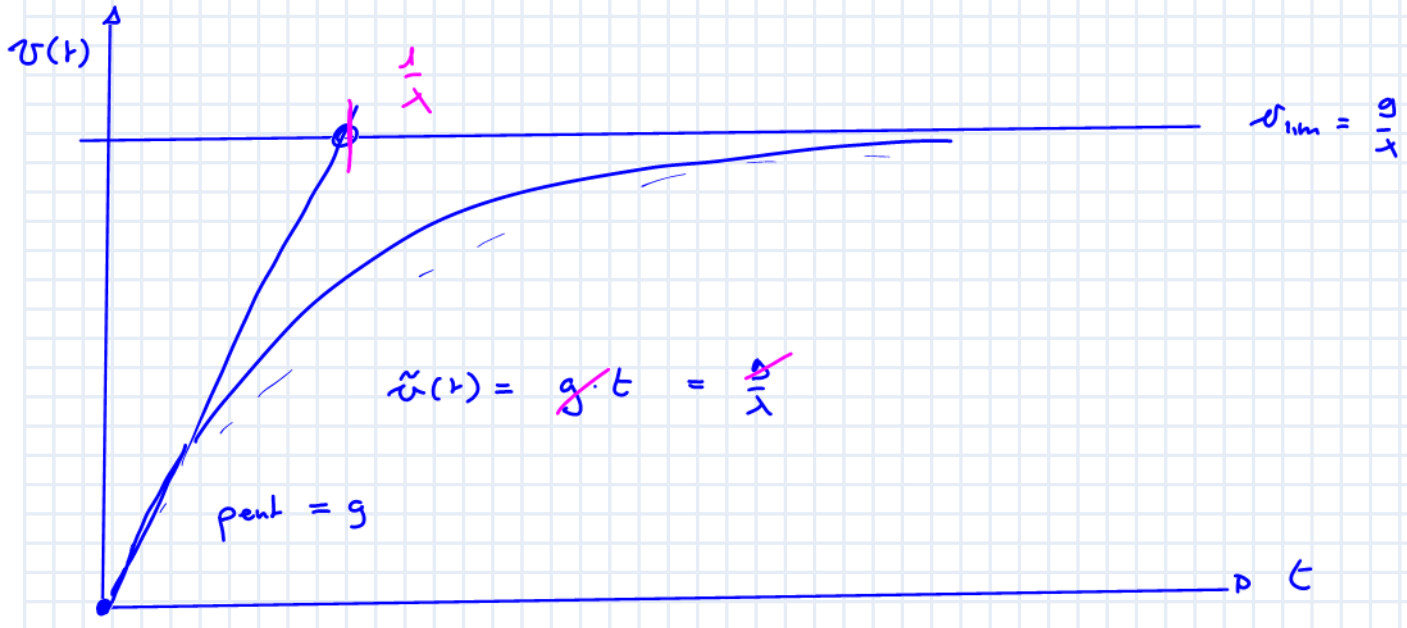
$$\begin{aligned} -\lambda v + g &= -\lambda \left(\frac{g}{\lambda} - \frac{g}{\lambda} e^{-\lambda t} \right) + g \\ &= \cancel{-g} + g e^{-\lambda t} \cancel{+g} = g e^{-\lambda t} \end{aligned}$$



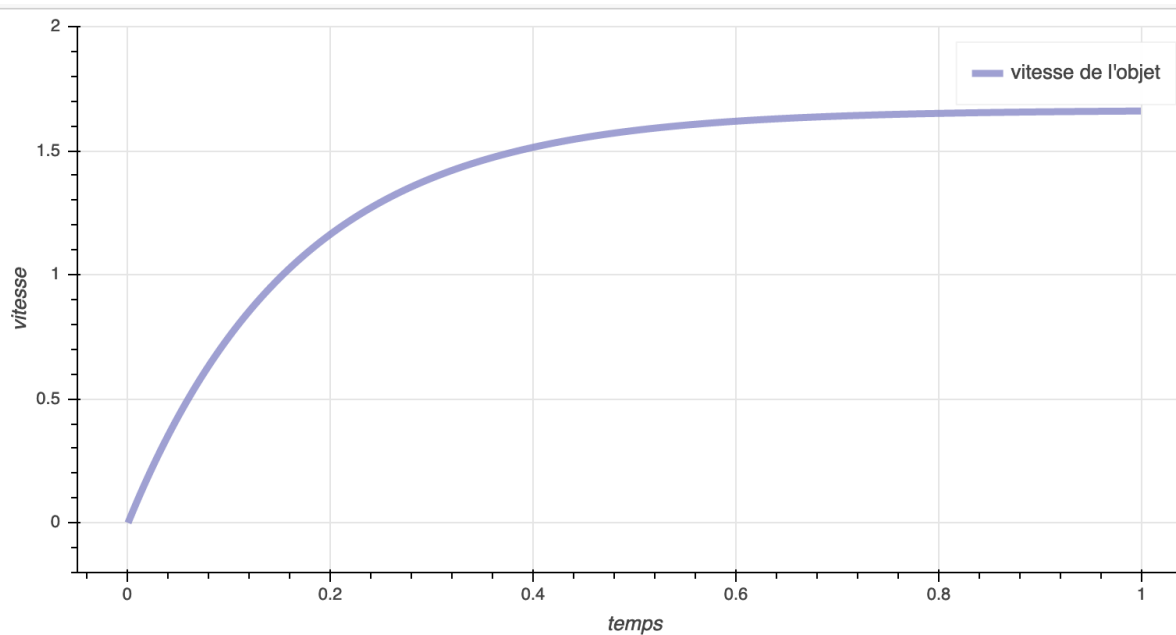
$$v(t) = \frac{g}{\lambda} - \frac{g}{\lambda} e^{-\lambda t}$$

$$\dot{v} = -\lambda v + g$$

$$\dot{v}(t=0) = g$$



$$v(t) = \frac{g}{\lambda} (1 - e^{-\lambda t})$$



masse : 0.10

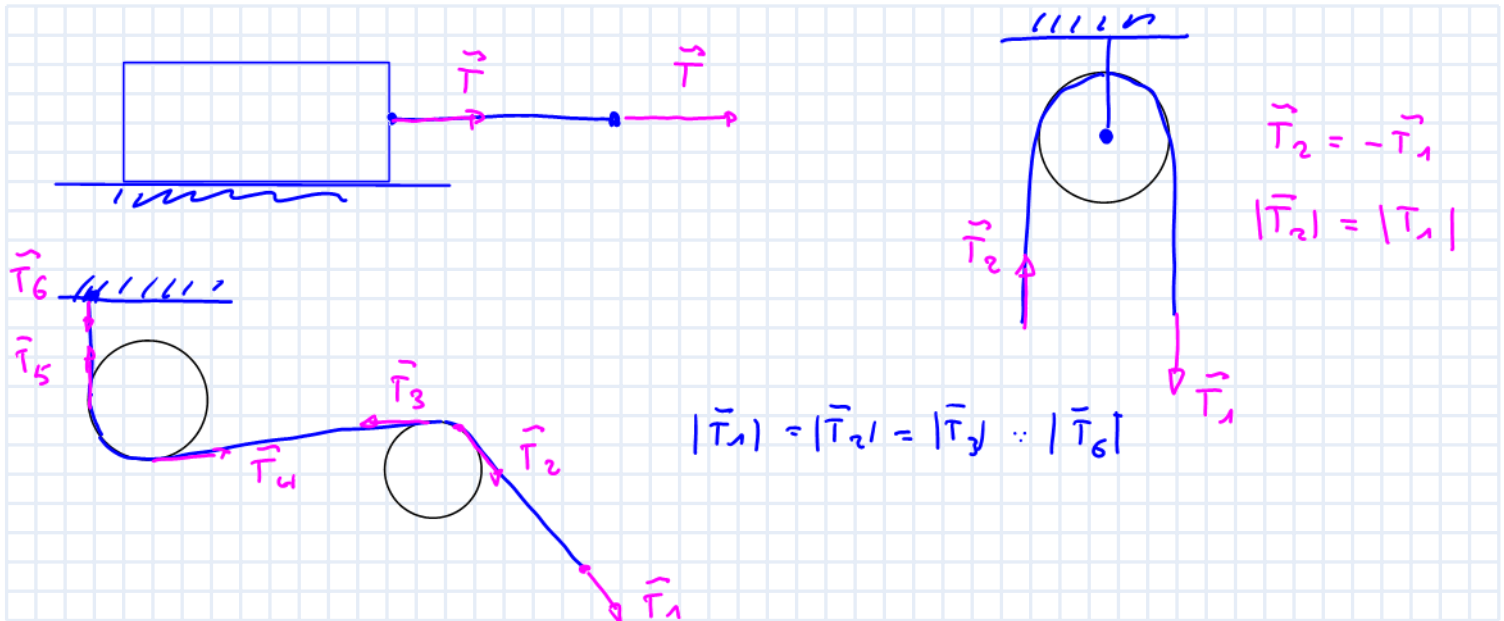
b_l : 0.60

Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

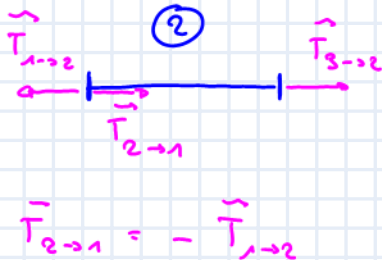
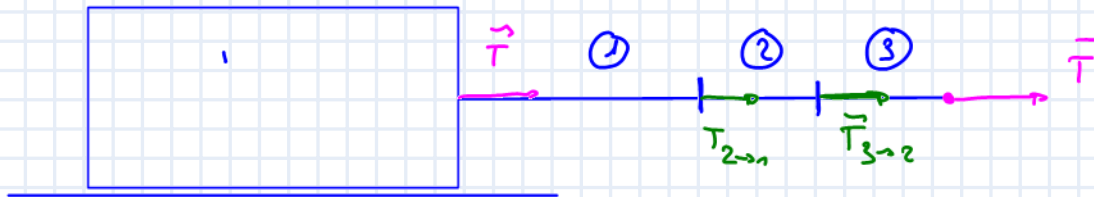
V - 5 Tension dans une corde

Une corde **sans masse, inextensible et tendue** transmet simplement les forces, en changeant éventuellement leur direction.



Transmission de la tension...

masse de la corde = 0



R inertia

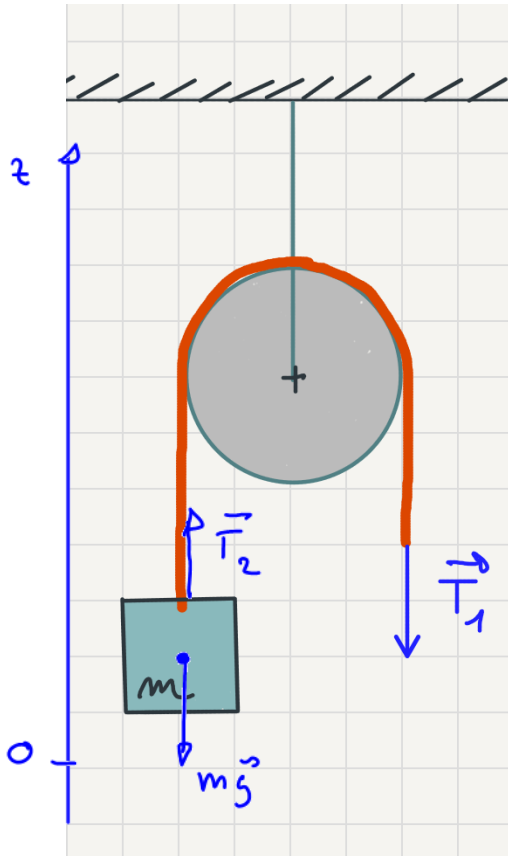
$$\sum \vec{F}_{ext} = \cancel{m} \vec{a}$$

$$\vec{T}_{3 \rightarrow 2} + \vec{T}_{1 \rightarrow 2} = 0$$

$$\left. \begin{aligned} \vec{T}_{1 \rightarrow 2} &= -\vec{T}_{3 \rightarrow 2} \\ &= -\vec{T}_{2 \rightarrow 1} \end{aligned} \right\}$$

$$\boxed{\vec{T}_{2 \rightarrow 1} = \vec{T}_{3 \rightarrow 2}}$$

poulie sans masse



R inercial (0, z)

$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m \vec{a}$$

$$\vec{T}_2 + m \vec{g} = m \vec{a}$$

$$T_2 \cancel{\vec{e}_z} - mg \cancel{\vec{e}_z} = ma \cancel{\vec{e}_z} \quad \begin{matrix} a > 0 \\ a < 0 \\ a = 0 \end{matrix}$$

$$T_2 - mg = ma$$

$$a = \frac{T_2 - mg}{m}$$

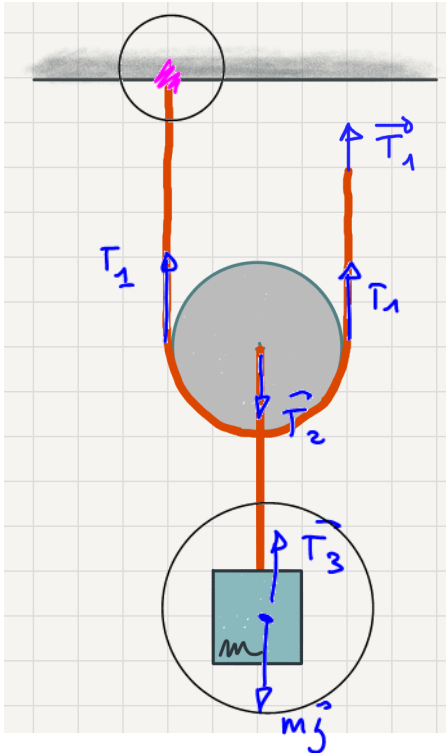
$$a = \frac{T_1 - mg}{m}$$

$$|\vec{T}_1| = |\vec{T}_2|$$

$$T_1 > mg \quad a > 0$$

$$T_1 < mg \quad a < 0$$

$$T_1 = mg \quad a = 0$$



R inertiel

① cas statique

Poulie

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$$

$$\vec{T}_1 + \vec{T}_1 + \vec{T}_2 = \vec{0}$$

$$\vec{T}_2 = -2\vec{T}_1$$

Mass

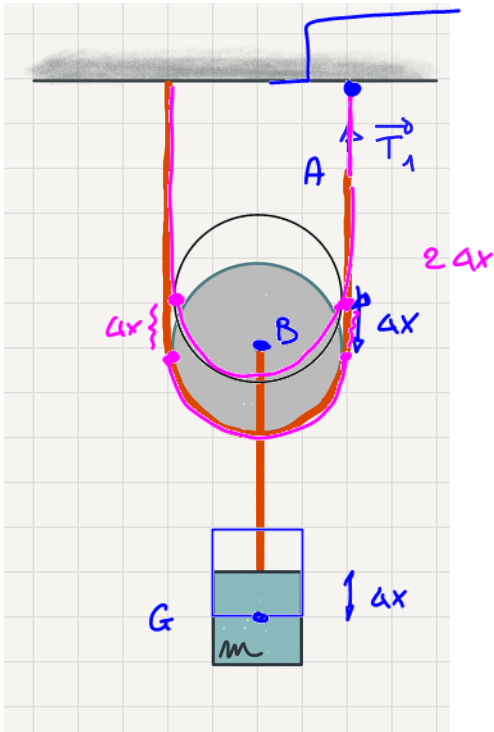
$$m\vec{g} + \vec{T}_3 = \vec{0}$$

$$m\vec{g} - \vec{T}_2 = \vec{0}$$

$$m\vec{g} + 2\vec{T}_1 = \vec{0}$$

$$T_1 = \frac{mg}{2}$$

Accélérations



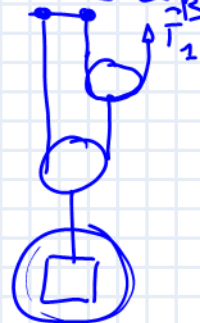
$$\Delta t$$

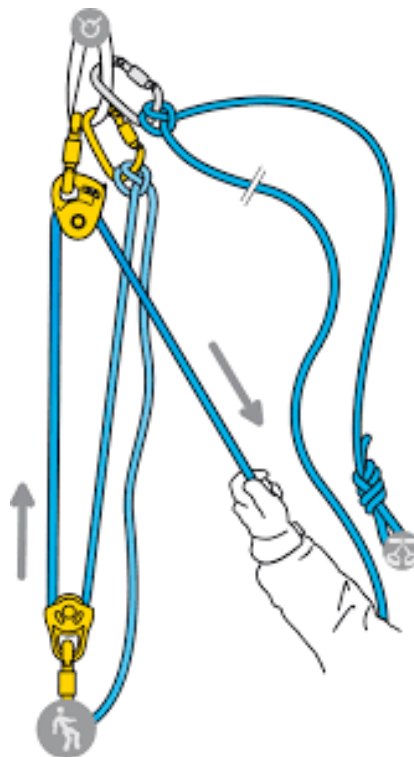
$$\Delta x_A = 2\Delta x_B = 2\Delta x_G$$

$$v_A = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x_A}{\Delta t}$$

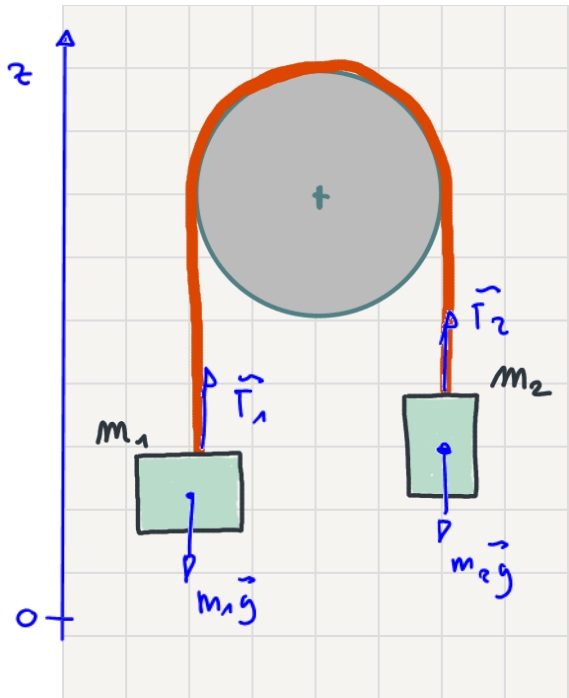
$$v_A = 2v_B = 2v_G$$

$$a_A = 2a_B = 2a_G$$





Exemple machine d'Atwood :



R inertiel (0, z)

$$\textcircled{m_1} \quad m_1 \vec{g} + \vec{T}_1 = m_1 \vec{a}_1$$

$$-m_1 g \vec{e}_z + T_1 \vec{e}_z = m_1 a_1 \vec{e}_z$$

$$-m_1 g + T_1 = m_1 a_1$$

$$\textcircled{m_2} \quad m_2 \vec{g} + \vec{T}_2 = m_2 \vec{a}_2$$

$$-m_2 g + T_2 = m_2 a_2$$

2 Eq., 4 inc

$$T_1 = T_2$$

$$T_1 = T_2$$

$$a_1 = -a_2$$

(1) - (2)

$$(1) \quad m_1 a_1 = T_1 - m_1 g$$

$$(2) \quad m_2 a_2 = T_2 - m_2 g$$

$$a_1 = -a_2$$

$$T_1 = T_2$$

$$m_1 a_1 - m_2 a_2 = \underbrace{T_1 - T_2}_{=0} - m_1 g + m_2 g$$

$$a_1 (m_1 + m_2) = g (m_2 - m_1)$$

$$a_1 = g \frac{(m_2 - m_1)}{m_1 + m_2}$$

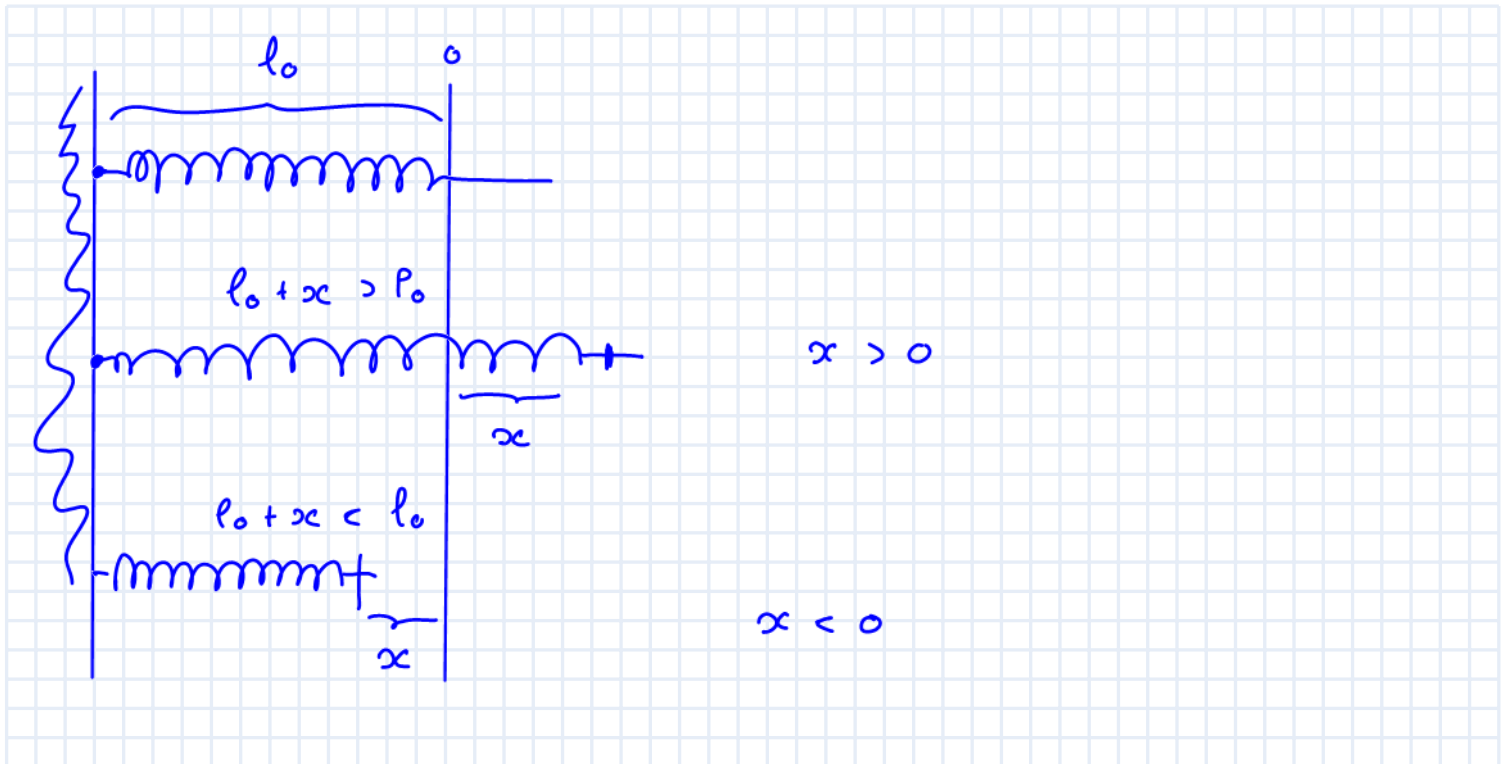
$$a_2 = g \frac{(m_1 - m_2)}{m_1 + m_2}$$

$$a_1 = g_{\text{eff}} \quad g_{\text{eff}} \ll g$$

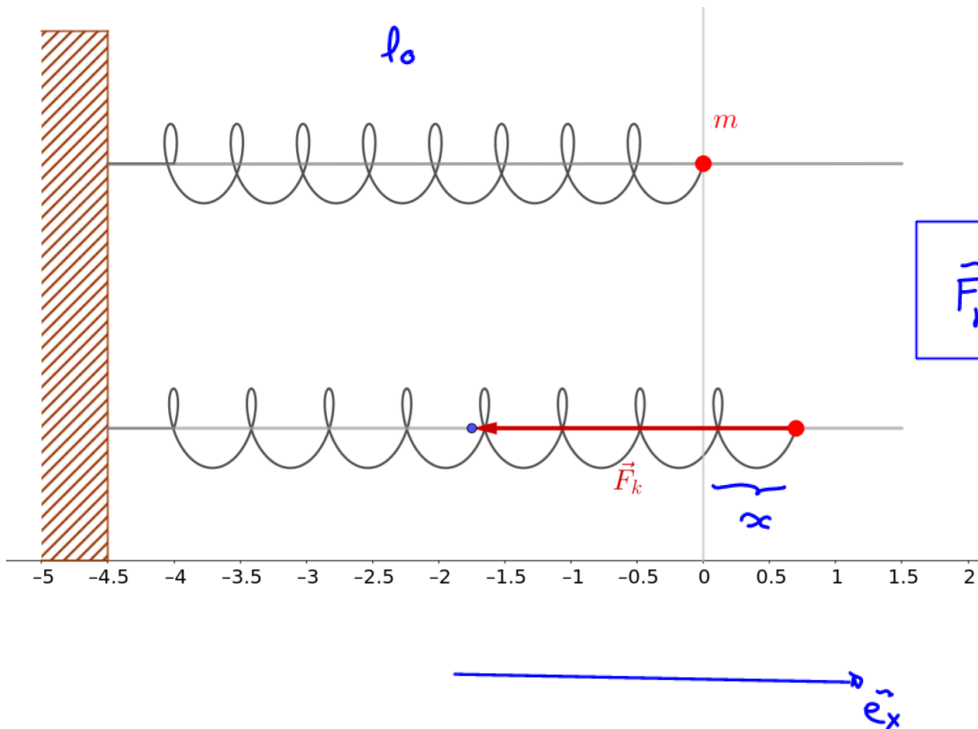
Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 6. Force de rappel d'un ressort



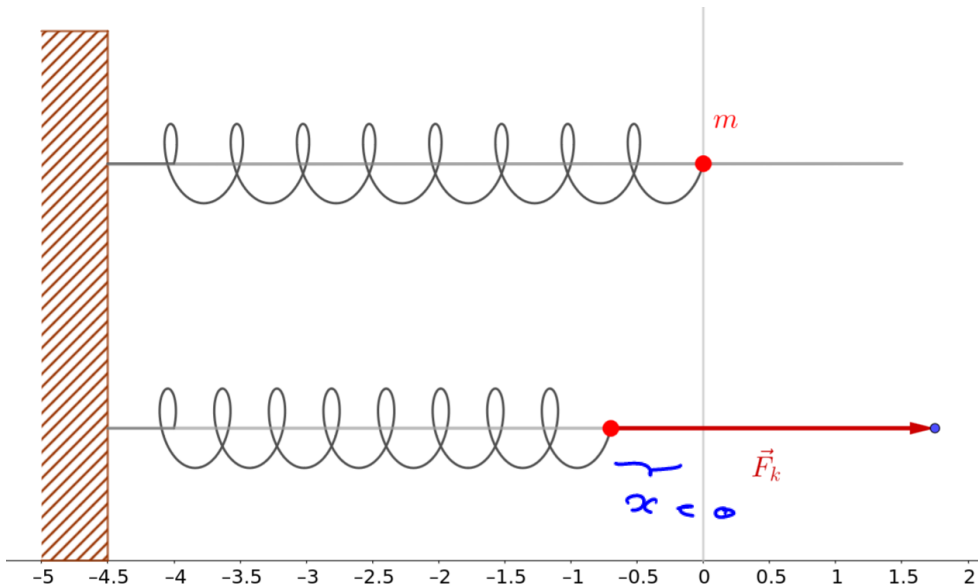
Dans le cas idéal (petites déformations réversibles), la force exercée par un ressort est **proportionnelle à sa variation de longueur. Loi de Hook.**



$$\vec{F}_k = -k \propto \vec{e}_x$$

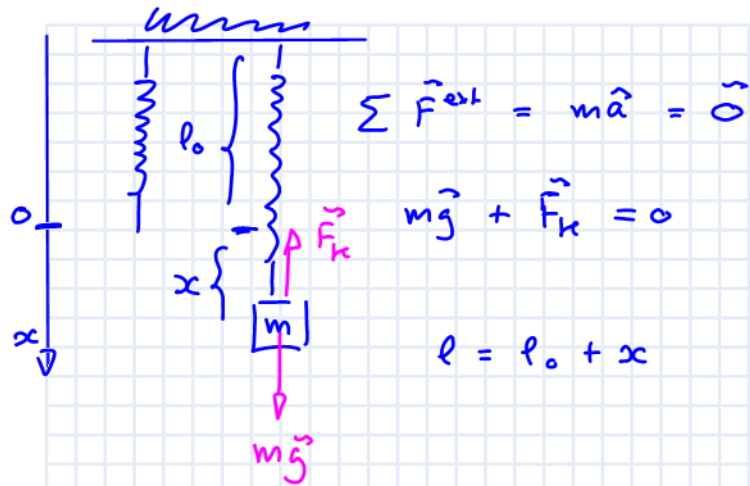
k : constante de raideur
 $\frac{N}{m}$

Dans le cas idéal (petites déformations réversibles), la force exercée par un ressort est **proportionnelle à sa variation de longueur. Loi de Hook.**



$$\vec{F}_k = -k x \vec{e}_x$$

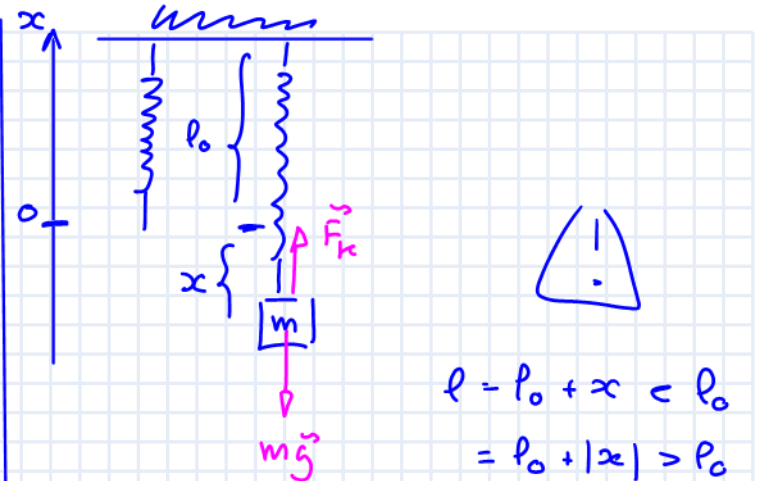
Cas d'un ressort accroché verticalement avec une masse suspendue



$$mg \vec{e}_x - kx \vec{e}_x = 0$$

$$mg - kx = 0$$

$$x = \frac{mg}{k} > 0$$



$$-mg \vec{e}_x - kx \vec{e}_x = 0$$

$$-mg - kx = 0$$

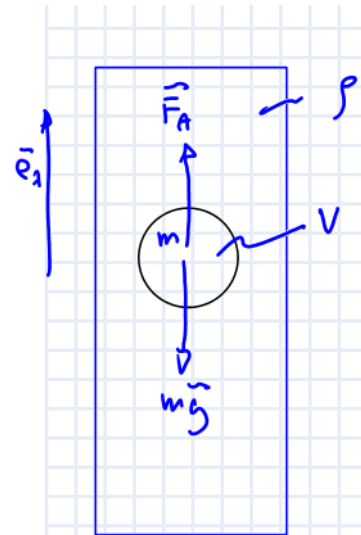
$$x = -\frac{mg}{k} < 0$$

Table des matières

- V - 1 Réaction d'un support
- V - 2 Forces de frottement secs
- V - 3 Roulement d'une roue sans glissement
- V - 4 Frottements fluides
- V - 5 Tension dans une corde
- V - 6 Force de rappel d'un ressort
- V - 7 Poussée d'Archimède

V - 7 Poussée d'Archimède

Un corps immergé dans un fluide reçoit une poussée vers le haut **égale au poids du volume de fluide déplacé**.



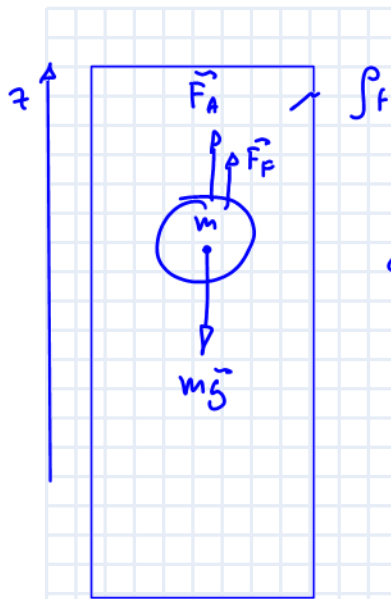
$$m_f = \rho_f \cdot V$$

$$m_f \cdot g = \rho_f \cdot V \cdot g$$

$$\vec{F}_A = m_f \cdot g \vec{e}_z = \rho_f \cdot V \cdot g \vec{e}_z$$

Un objet de masse m et volume V tombe dans un fluide visqueux de masse volumique ρ . On est dans le cas d'un régime laminaire. Quelle est sa vitesse limite ?

$$\sum \vec{F}^{\text{ext}} = m\vec{a}$$



$$m\vec{g} + \vec{F}_A + \vec{F}_f = m\vec{a}$$

$$\dot{z} = \frac{dz}{dt}$$

$$\ddot{z} = \frac{d}{dt} \dot{z}$$

$$-mg\vec{e}_z + \rho_f V g \vec{e}_z - b_p \dot{z} \vec{e}_z = m \ddot{z} \vec{e}_z$$

cas : vitesse limite $\dot{z} = 0$ $v_{lim} = \dot{z}_{lim}$

$$-mg + \rho_f V g - b_p v_{lim} = 0$$

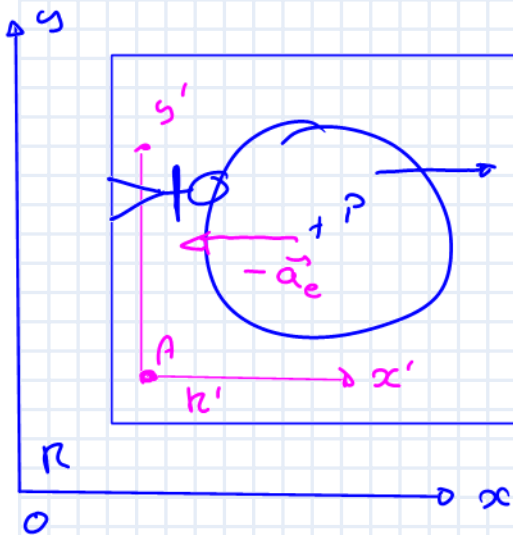
$$-mg + \rho_f \cdot V g = b_p v_{lim}$$

$$v_{lim} = \frac{\rho_f \cdot V g - mg}{b_p} = \frac{g}{b_p} (\underbrace{\rho_f \cdot V}_{m_f} - m)$$

- $m_f > m$ $v_{lim} > 0$
- $m_f < m$ $v_{lim} < 0$

$$= \frac{g}{b_p} V (\rho_f - \rho_s)$$

Ballon d'hélium dans un référentiel accéléré



$$\vec{F}_e$$

$$\vec{a}_e = \vec{a}_R(A)$$

~~$$\vec{a}_R(P) = \vec{a}_{e'}(P) + \vec{a}_R(A) + \dots$$~~

$$m\vec{a}_R(P) = 0$$

$$\vec{a}_R(P) = -\vec{a}_R(A) = -\vec{a}_e$$

