

## II. Référentiel accélérés

Dr. Yves Revaz

2025



## Plan du cours

- I - Cinématique
- II - Référentiel accélérés
- III - Lois de Newton
- IV - Balistique – effet d'une force constante et uniforme
- V - Forces ; application des lois de Newton
- VI - Travail, Energie, principes de conservation
- VII - Chocs, systèmes de masse variable
- VIII - Oscillateur harmonique
- IX - Moment cinétique ; Gravitation
- X - Solide indéformable
- XI - Application du solide indéformable

## **Table des matières**

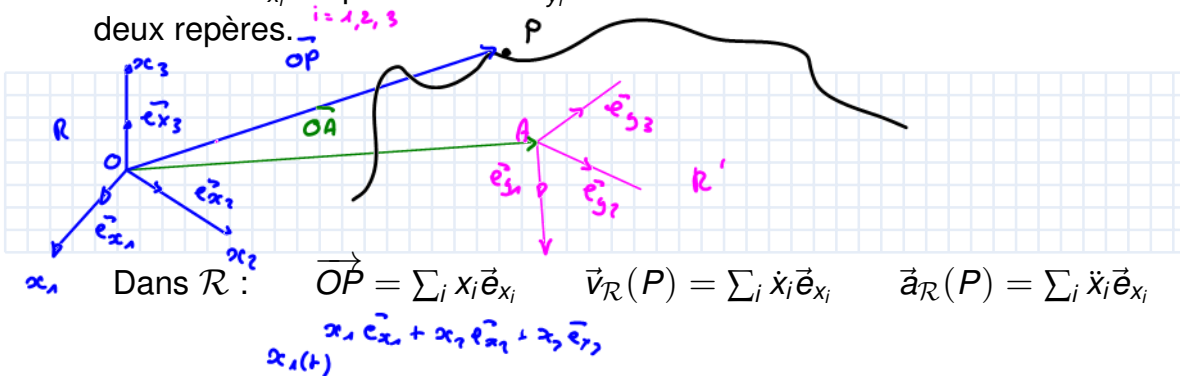
1. Introduction
2. Position vitesse et accélération
3. Analyse et cas particuliers

### 1. Introduction et notation

Soit un référentiel  $\mathcal{R}$  fixe, muni du repère cartésien  $(O, \vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

Soit un référentiel  $\mathcal{R}'$  muni du repère cartésien  $(A, \vec{y}_1, \vec{y}_2, \vec{y}_3)$  en mouvement dans  $\mathcal{R}$ .

On notera  $\vec{e}_{x_i}$  respectivement  $\vec{e}_{y_i}$  les vecteurs unitaires de ces deux repères.

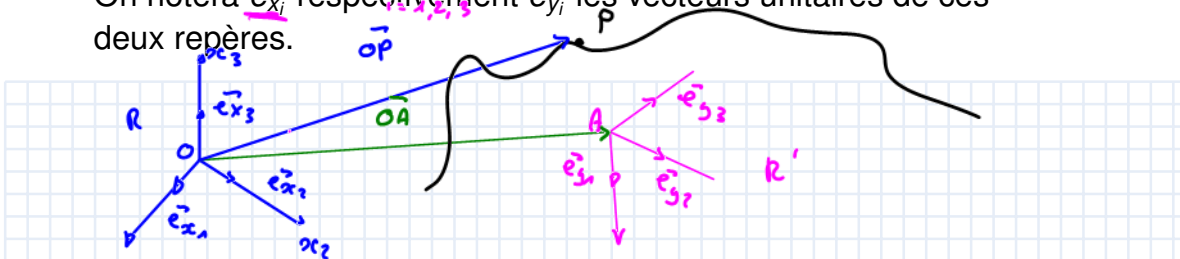


## 1. Introduction et notation

Soit un référentiel  $\mathcal{R}$  fixe, muni du repère cartésien  $(O, \vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

Soit un référentiel  $\mathcal{R}'$  muni du repère cartésien  $(A, \vec{y}_1, \vec{y}_2, \vec{y}_3)$  en mouvement dans  $\mathcal{R}$ .

On notera  $\vec{e}_{x_i}$  respectivement  $\vec{e}_{y_i}$  les vecteurs unitaires de ces deux repères.



Dans $\mathcal{R}$ :	$\vec{OP} = \sum_i x_i \vec{e}_{x_i}$	$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \sum_i \dot{x}_i \vec{e}_{x_i}$	$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \sum_i \ddot{x}_i \vec{e}_{x_i}$
Dans $\mathcal{R}'$ :	$\vec{AP} = \sum_i y_i \vec{e}_{y_i}$	$\vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) = \sum_i \dot{y}_i \vec{e}_{y_i}$	$\vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) = \sum_i \ddot{y}_i \vec{e}_{y_i}$

$$\vec{\omega}(t)$$

On peut séparer le mouvement de  $\mathcal{R}'$  dans  $\mathcal{R}$  en deux composantes : **une rotation et une translation**.

La translation donne le mouvement de  $A$  dans  $\mathcal{R}$  et la rotation la rotation des axes  $(y_j)$  par rapport aux axes  $(x_i)$ . On appelle  $\vec{\omega}$  le vecteur rotation.

Les vecteurs  $\vec{e}_{y_i}$  changent dans  $\mathcal{R}$ . On obtient leur dérivée par :

$$\dot{\vec{e}}_{y_i} = \frac{d}{dt} \vec{e}_{y_i} = \vec{\omega} \wedge \vec{e}_{y_i}$$

$$j \quad i \quad \begin{matrix} i=1,2,3 \\ j=1,2,3 \end{matrix} \quad \vec{\omega}_R(A)$$

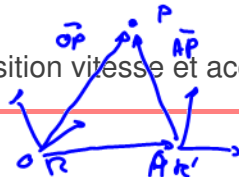
$$\vec{O}P \leftarrow A\vec{P}$$

$$\vec{v}_R(P) \leftrightarrow \vec{v}_{R'}(P(t))$$

$$\vec{a}_R(P) \leftrightarrow \vec{a}_{R'}(P)$$

## Table des matières

1. Introduction
2. Position vitesse et accélération
3. Analyse et cas particuliers



## 2. Position, vitesse et accélération

P en movt dans  $R'$  ( $A, y_1, y_2, y_3$ )  $R'$  en movt dans  $R$  ( $O, x_1, x_2, x_3$ )

$$\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{AP}$$

$$\vec{r}_R(P) = \vec{OA} + \vec{r}_{R'}(P)$$

$$\vec{v}_R(P) := \frac{d}{dt}(\vec{r}_R(P)) = \frac{d}{dt}(\vec{OA} + \vec{r}_{R'}(P)) = \frac{d}{dt}\vec{OA} + \frac{d}{dt}\vec{r}_{R'}(P)$$

$$= \vec{v}_R(A) + \frac{d}{dt}(\sum y_i \vec{e}_{y_i}) = \vec{v}_R(A) + \sum \frac{d}{dt}(y_i \vec{e}_{y_i})$$

$$= \vec{v}_R(A) + \sum (y_i \dot{\vec{e}}_{y_i} + \dot{y}_i \vec{e}_{y_i}) = \vec{v}_R(A) + \sum \dot{y}_i \vec{e}_{y_i} + \sum y_i \dot{\vec{e}}_{y_i}$$

$$= \vec{v}_R(A) + \vec{v}_{R'}(P) + \sum y_i \cdot (\vec{\omega} \times \vec{e}_{y_i})$$

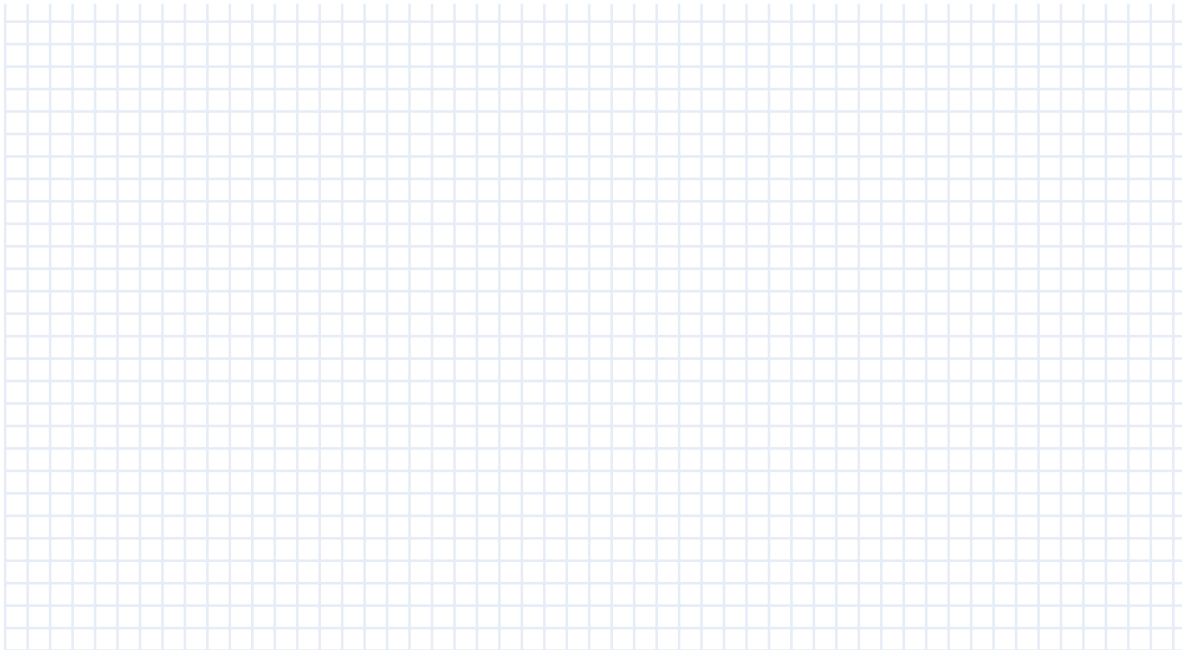
$$= \vec{v}_R(A) + \vec{v}_{R'}(P) + \vec{\omega} \times \sum y_i \cdot \vec{e}_{y_i}$$

$$\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(A) + \vec{v}_{R'}(P) + \vec{\omega} \times \vec{AP}$$

$$\begin{aligned}
 \vec{a}_R(P) &= \frac{d}{dt} (\vec{v}_R(P)) = \frac{d}{dt} (\vec{v}_R(A) + \vec{v}_R(P) + \vec{\omega} \times \vec{AP}) \\
 &= \vec{a}_R(A) + \frac{d}{dt} (\sum y_i \vec{e}_{y_i}) + \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \times \sum y_i \vec{e}_{y_i}) \\
 &= \vec{a}_R(A) + \sum \frac{d}{dt} (y_i \vec{e}_{y_i}) + \dot{\vec{\omega}} \times \sum y_i \vec{e}_{y_i} + \vec{\omega} \times \sum \frac{d}{dt} (y_i \vec{e}_{y_i}) \\
 &= \vec{a}_R(A) + \sum (y_i \dot{\vec{e}}_{y_i} + \dot{y}_i \vec{e}_{y_i}) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AP} + \vec{\omega} \times \sum (y_i \dot{\vec{e}}_{y_i} + \dot{y}_i \vec{e}_{y_i}) \\
 &= \vec{a}_R(A) + \sum y_i \dot{\vec{e}}_{y_i} + \sum \dot{y}_i \vec{e}_{y_i} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AP} + \vec{\omega} \times \sum y_i \dot{\vec{e}}_{y_i} + \vec{\omega} \times \sum \dot{y}_i \vec{e}_{y_i} \\
 &= \vec{a}_R(A) + \vec{a}_R(P) + \vec{\omega} \times \sum y_i \vec{e}_{y_i} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AP} + \vec{\omega} \times \vec{v}_R(P) + \vec{\omega} \times \sum y_i (\vec{\omega} \times \vec{e}_{y_i}) \\
 &= \vec{a}_R(A) + \vec{a}_R(P) + \vec{\omega} \times \vec{v}_R(P) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AP} + \vec{\omega} \times \vec{v}_R(P) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \sum y_i \vec{e}_{y_i})
 \end{aligned}$$

$$\vec{a}_R(P) = \vec{a}_R(A) + \vec{a}_R(P) + 2 \vec{\omega} \times \vec{v}_R(P) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AP} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AP})$$

$\vec{r}_R(P)$



**Résumé :**

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AP}$$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{v}_{\mathcal{R}}(A) + \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) + \vec{\omega} \wedge \overrightarrow{AP}$$

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}}(A) + \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) + \dot{\vec{\omega}} \wedge \overrightarrow{AP} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{AP}) + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)$$

## Table des matières

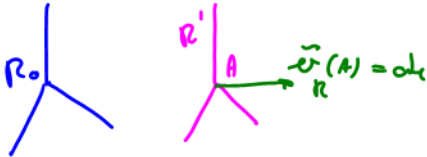
1. Introduction
2. Position vitesse et accélération
3. Analyse et cas particuliers

### 3. Analyse et cas particuliers

**Cas particulier 1 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de translation uniforme dans  $\mathcal{R}$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(A) = v \vec{e}_x \quad \vec{a}_{\mathcal{R}}(A) = \vec{0}$$

$$\vec{\omega} = \vec{0} \quad \dot{\vec{\omega}} = \vec{0}$$

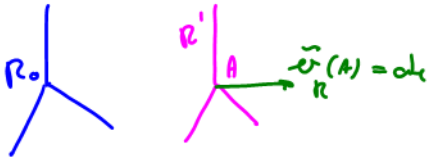


### 3. Analyse et cas particuliers

**Cas particulier 1 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de translation uniforme dans  $\mathcal{R}$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(A) = v_0 \vec{e}_x \quad \vec{a}_{\mathcal{R}}(A) = \vec{0}$$

$$\vec{\omega} = \vec{0} \quad \dot{\vec{\omega}} = \vec{0}$$



$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{v}_{\mathcal{R}}(A) + \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) + \cancel{\vec{\omega} \wedge \vec{AP}}$$

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) + \cancel{\vec{a}_{\mathcal{R}}(A)} + \cancel{\dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{AP}} + \cancel{\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP})} + \cancel{2\dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)}$$

### Cas particulier 1 : $\mathcal{R}'$ a un mouvement de translation uniforme dans $\mathcal{R}$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{v}_{\mathcal{R}}(A) + \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) \quad \textcircled{1}$$

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) \quad \textcircled{2}$$

① composition des vitesses

②  $\mathcal{R}'$  et en déplacement uniforme dans  $\mathcal{R}$   $\vec{F} \sim \vec{a}$

$\Rightarrow \mathcal{R}'$  est aussi un référentiel inertiel galiléen

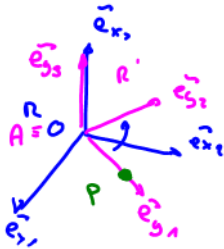
|| Les lois de Newton  
seront valables

**Cas particulier 2 :**

$\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$  et  $P$  fixe dans  $\mathcal{R}'$

$$\vec{\omega} = \omega \vec{e}_{x_3} \quad \dot{\vec{\omega}} = 0$$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = 0 \quad \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) = 0$$



### Cas particulier 2 :

$\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$  et P fixe dans  $\mathcal{R}'$



$$\vec{\omega} = \omega \vec{e}_{x_3} \quad \dot{\vec{\omega}} = 0$$

$$\vec{v}_R(P) = 0 \quad \vec{a}_R(P) = 0$$

$$\vec{\omega}_R(A) = 0$$

$$\vec{v}_R(A) = 0$$

$$\vec{a}_R(A) = 0$$

$$\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(A) + \vec{v}_{R'}(P) + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}$$

$$\vec{a}_R(P) = \vec{a}_R(P) + \vec{a}_R(A) + \dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{AP} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP}) + \vec{\omega} \wedge \vec{v}_{R'}(P)$$

### Cas particulier 2 :

$\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$  et  $P$  fixe dans  $\mathcal{R}'$

$P$  a donc un mouvement circulaire uniforme dans  $\mathcal{R}$ .

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{\omega} \wedge \vec{OP}$$

*accélération centripète*

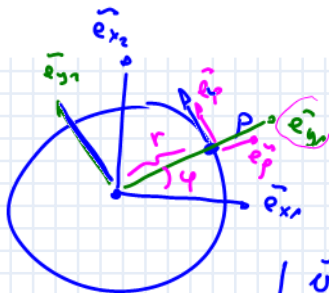
$\vec{e}_{y_3} = \vec{e}_{x_2}$

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{OP})$$

$$\vec{\omega} \times \vec{OP} = \omega \vec{e}_{y_3} \times r \vec{e}_{y_1} = \omega \cdot r \vec{e}_{y_2}$$

$$\omega \vec{e}_{y_3} \times (\omega \vec{e}_{y_3} \times r \vec{e}_{y_1}) = \omega \vec{e}_{y_3} \times (\omega r \vec{e}_{y_2})$$

$$= -\omega^2 r \vec{e}_{y_1}$$



$$\begin{cases} \vec{v}_n(P) = \omega r \vec{e}_\varphi \\ \vec{a}_n(P) = -\omega^2 r \vec{e}_\rho \end{cases}$$

**Cas particulier 3 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = 0$



**Cas particulier 3 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$

$$\dot{\vec{\omega}} = \vec{0} \quad \ddot{\vec{\omega}} = \vec{0}$$



$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \cancel{\vec{v}_{\mathcal{R}}(A)} + \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}$$

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) + \cancel{\vec{a}_{\mathcal{R}}(A)} + \cancel{\dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{AP}} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP}) + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)$$

**Cas particulier 3 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) + \vec{\omega} \wedge \overrightarrow{OP}$$

*vitesse relative*
*vitesse d'entraînement*

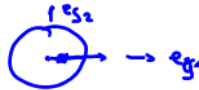
$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) + \underbrace{\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{OP})}_{\text{accélération centripète}} + \underbrace{2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)}_{\text{accélération de Coriolis}}$$

*accélération relative*

*accélération centripète*

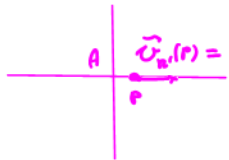
*accélération de Coriolis*

1.  $\vec{\omega} \neq 0$
2.  $P : \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) = 0$
3.  $\vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) \nparallel \vec{\omega}$



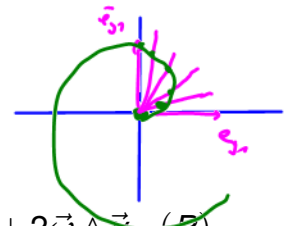
**Cas particulier 4 :**  $\mathcal{R}'$  a un mouvement de rotation uniforme dans  $\mathcal{R}$  avec  $A = O$ , on suppose :  $\vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) = v_0 \cdot \vec{e}_{y_1}$ .

$\mathcal{R}'$



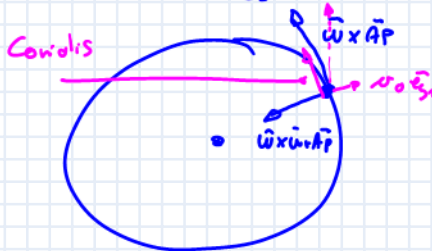
$$\vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) = v_0 \cdot \vec{e}_{y_1}$$

$$\vec{v}_{\mathcal{R}}(P) = \underbrace{\vec{v}_{\mathcal{R}}(A)}_{v_0 \vec{e}_{y_1}} + \underbrace{\vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)}_{v_0 \vec{e}_{y_1}} + \underbrace{\vec{\omega} \wedge \vec{AP}}_{\omega r(t) \vec{e}_{y_2}}$$



$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \vec{a}_{\mathcal{R}'}(P) + \vec{a}_{\mathcal{R}}(A) + \underbrace{\vec{\omega} \wedge \vec{AP}}_{\omega r \vec{e}_{y_2}} + \underbrace{\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{AP})}_{-\omega^2 r \vec{e}_{y_1}} + \underbrace{2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)}_{2\omega v_0 \vec{e}_{y_2}}$$

$$2 \vec{\omega} \times \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P) = 2 \omega \vec{e}_{y_3} \times v_0 \vec{e}_{y_1} = 2 \omega v_0 \vec{e}_{y_2}$$



## Nomenclature dans le cas général

$$\vec{a}_{\mathcal{R}}(P) = \underbrace{\vec{a}_{\mathcal{R}'}(P)} + \underbrace{\vec{a}_{\mathcal{R}}(A) + \dot{\vec{\omega}} \wedge \overrightarrow{AP} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{AP})}_{\text{accél. d'entraînement}} + \underbrace{2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{\mathcal{R}'}(P)}_{\text{Coriolis}}$$

↓  
acc relat

accél. d'entraînement

Coriolis