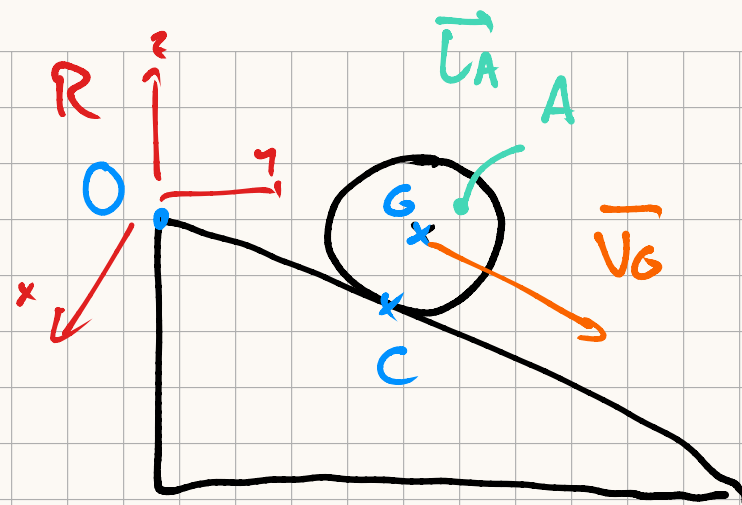


Thm. du moment cinétique

Que se passe-t-il si l'axe de rotation n'est pas fixe?

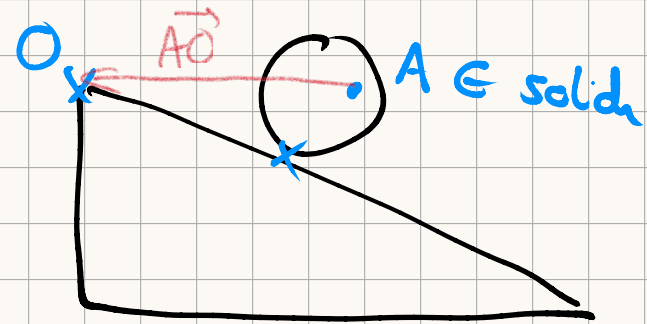
On considère un solide en déplacement à une vitesse \vec{V}_G , et on calcule le moment cinétique par rapport à un point $A \in \text{solide}$, quelconque



$$\begin{aligned} \vec{L}_A &= \int d\vec{L}'_A(P_i) = \int_{\text{Vol}} \vec{AP}_i \wedge dm \cdot \vec{V}_R(P_i) = \int_V (\vec{AO} + \vec{OP}_i) \wedge dm \cdot \vec{V}_R(P_i) \\ &= \int_V \vec{AO} \wedge dm \cdot \vec{V}_R(P_i) + \int_V \vec{OP}_i \wedge dm \vec{V}_R(P_i) = \int_V \vec{AO} \wedge dm \vec{V}_R(P_i) + \vec{L}_O \\ &= \vec{AO} \wedge \int_V \underbrace{dm \vec{V}_R(P_i)}_{\vec{dp}_i} + \vec{L}_O = \vec{AO} \wedge \int_V \vec{dp}_i + \vec{L}_O \\ &= \vec{AO} \wedge m\vec{V}_G + \vec{L}_O \end{aligned}$$

Il s'agit du thm. du transfert

$$\vec{L}_A = \vec{L}_O + \vec{AO} \wedge m \vec{V}_G$$



Que vaut $\frac{d\vec{L}_A}{dt}$?

$$\frac{d\vec{L}_A}{dt} = \frac{d}{dt} \left[\vec{L}_O + \vec{AO} \wedge m \vec{V}_G \right] = \underbrace{\frac{d}{dt} \vec{L}_O}_{\vec{M}_O^{ext}} + \underbrace{\left(\frac{d}{dt} \vec{AO} \right)}_{-\vec{V}_R(A)} \wedge m \vec{V}_G + \vec{AO} \wedge \underbrace{\frac{d}{dt} m \vec{V}_G}_{m \cdot \vec{a}_G}$$

$$= \underbrace{\vec{M}_O}_{\sum_i \vec{M}_O^i} - \vec{V}_R(A) \wedge m \cdot \vec{V}_R(G) + \vec{AO} \wedge \underbrace{m \cdot \vec{a}_G}_{\sum_i \vec{F}_i}$$

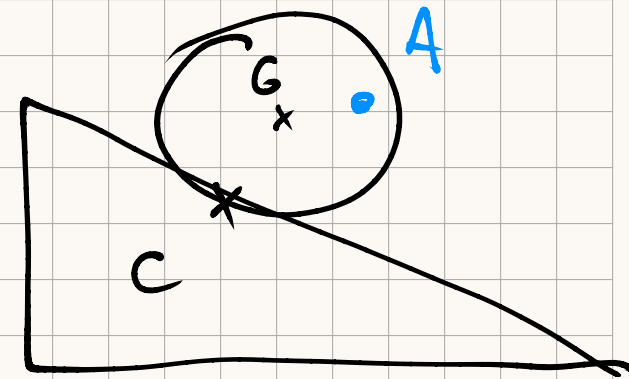
$$= \sum_i (\vec{OP}_i \wedge \vec{F}_i) + \sum_i (\vec{AO} \wedge \vec{F}_i) - \vec{V}_R(A) \wedge m \vec{V}_R(G)$$

$$= \sum_i \left(\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OP_i} \right) \wedge \vec{F}_i - \vec{v}_R(A) \wedge m \vec{v}_R(G)$$

$$= \sum_i \overrightarrow{AP_i} \wedge \vec{F}_i - m \vec{v}_R(A) \wedge \vec{v}_R(G)$$

$$\sum_i \vec{M}_A^i = \vec{M}_A^{\text{tot}}$$

$$\frac{d\vec{L}_A}{dt} = \vec{M}_A - m \vec{v}_R(A) \wedge \vec{v}_R(G)$$

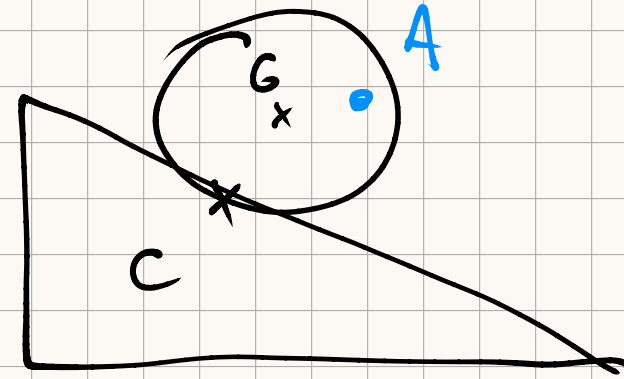


Il s'agit du thm. du moment cinétique dans le cas où le point de référence A n'est pas fixe.

Remarque:

Existe-t-il un choix "malin" du point A ?

$$\frac{d\vec{L}_A}{dt} = \vec{M}_A - m \vec{V}_R(A) \wedge \vec{V}_R(G)$$



→ si $\vec{V}_R(A) = \vec{0}$, alors A est fixe

→ si $A=G$, alors $\vec{V}_R(A) = \vec{V}_R(G)$, alors $\frac{d\vec{L}_G}{dt} = \vec{M}_G$

→ si $\vec{V}_R(A) \parallel \vec{V}_R(G)$, le produit vectoriel est nul.

En particulier, si $A=C$, on a $\frac{d\vec{L}_C}{dt} = \vec{M}_C$

En pratique, on va se placer au CDM du solide ($A=G$) ou en un point fixe dans l'absolu, ou au point de contact.

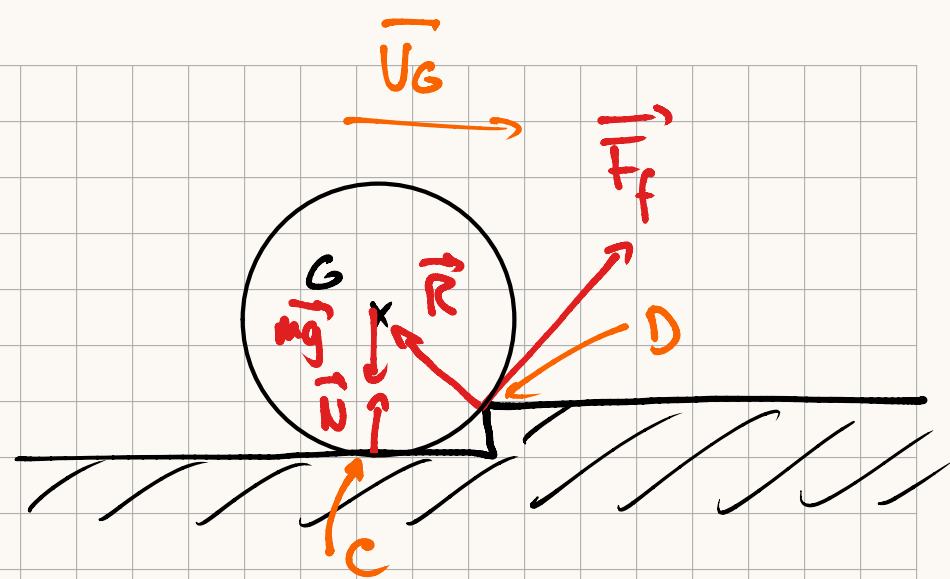
Si nécessaire, on applique le théorème de Steiner et la relation $\vec{L}_G = I_G \cdot \vec{\omega}$ ou $\vec{L}_C = I_C \cdot \vec{\omega}$.

Collisions

Calculons les moments en A.

$$\vec{M}_A = \sum_i \vec{AP}_i \wedge \vec{F}_i$$

$$= \underbrace{\vec{AG} \wedge m\vec{g}}_{\text{forces "lentes"}} + \underbrace{\vec{AC} \wedge \vec{N} + \vec{AD} \wedge \vec{R} + \vec{AD} \wedge \vec{F}_f}_{\text{forces instantanées} \rightarrow \text{forces fortes}}$$



Le choix éclairé est de se placer au point de contact lors de la collision ($A=D$).

$$\vec{M}_D = \vec{DG} \wedge m\vec{g} + \vec{DC} \wedge \vec{N} \neq 0$$

Or la collision a lieu pendant un temps inf. petit $\delta t \rightarrow 0$

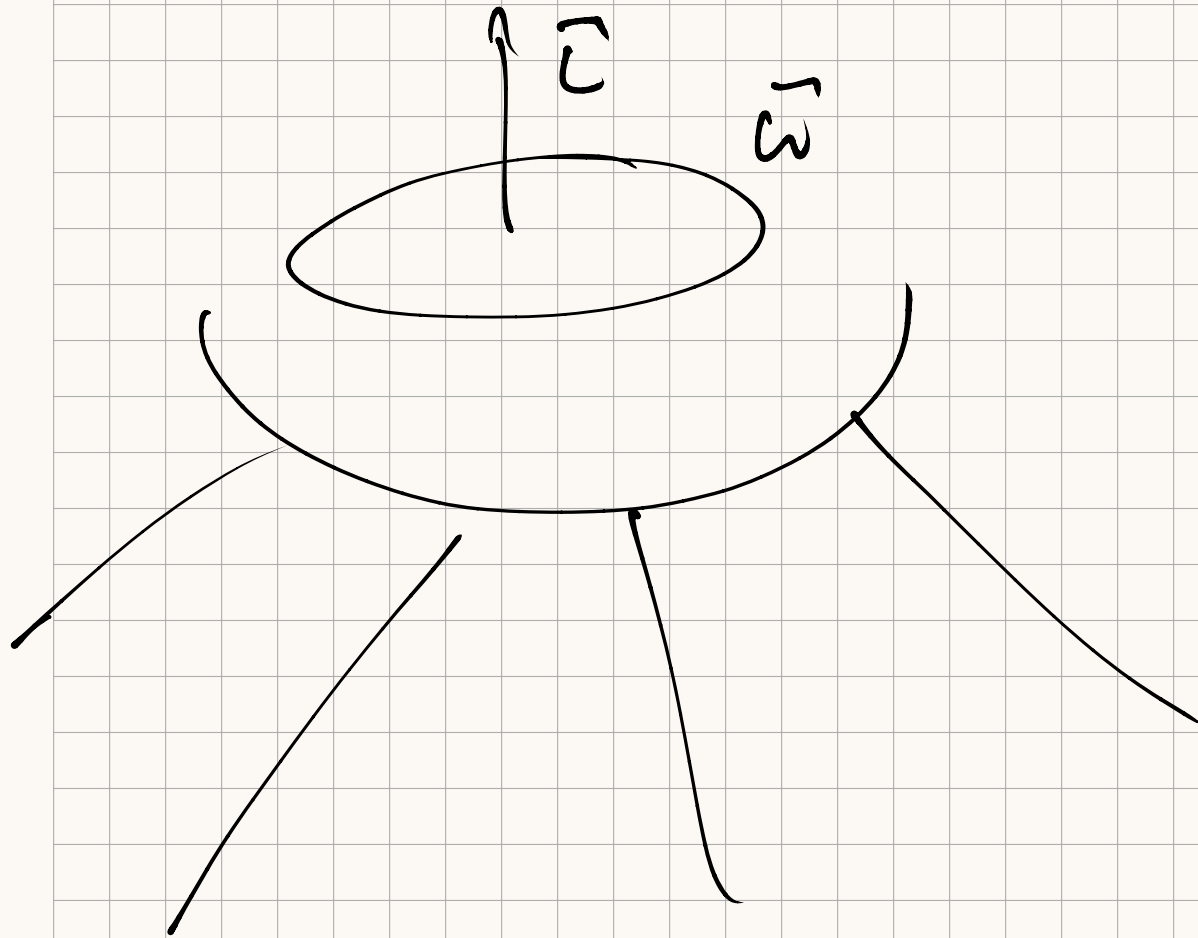
$$\frac{d\vec{L}_D}{dt} = \vec{M}_D \Rightarrow \int_{\text{col}} d\vec{L}_D = \int_{\text{col}} \vec{M}_D \cdot dt \Rightarrow \vec{L}_D^{\text{final}} - \vec{L}_D^{\text{initial}} = \vec{M}_D \int_{\text{col}} dt = \vec{M}_D \cdot \delta t$$

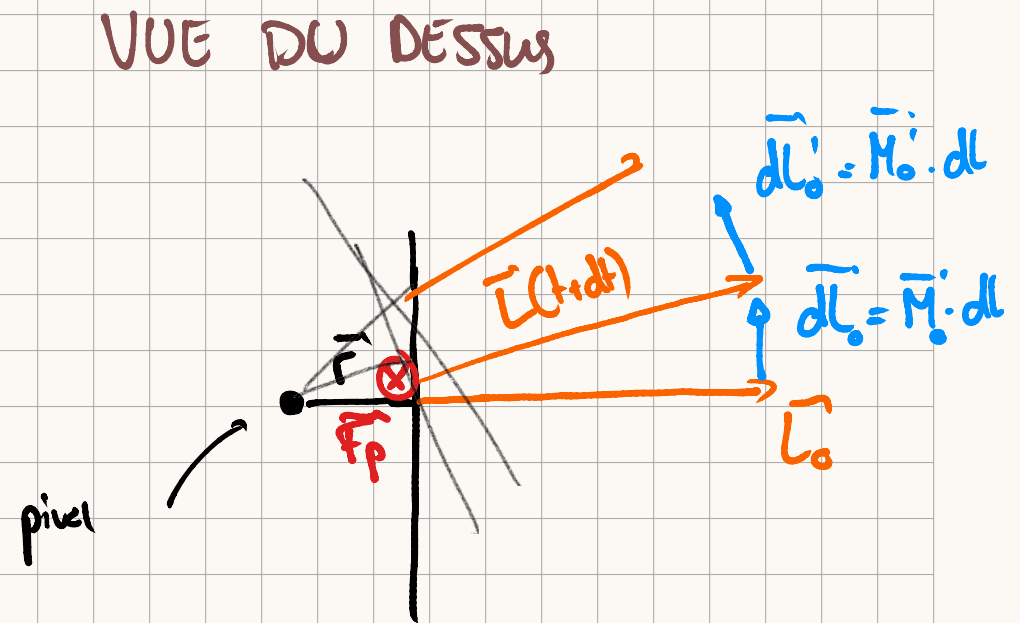
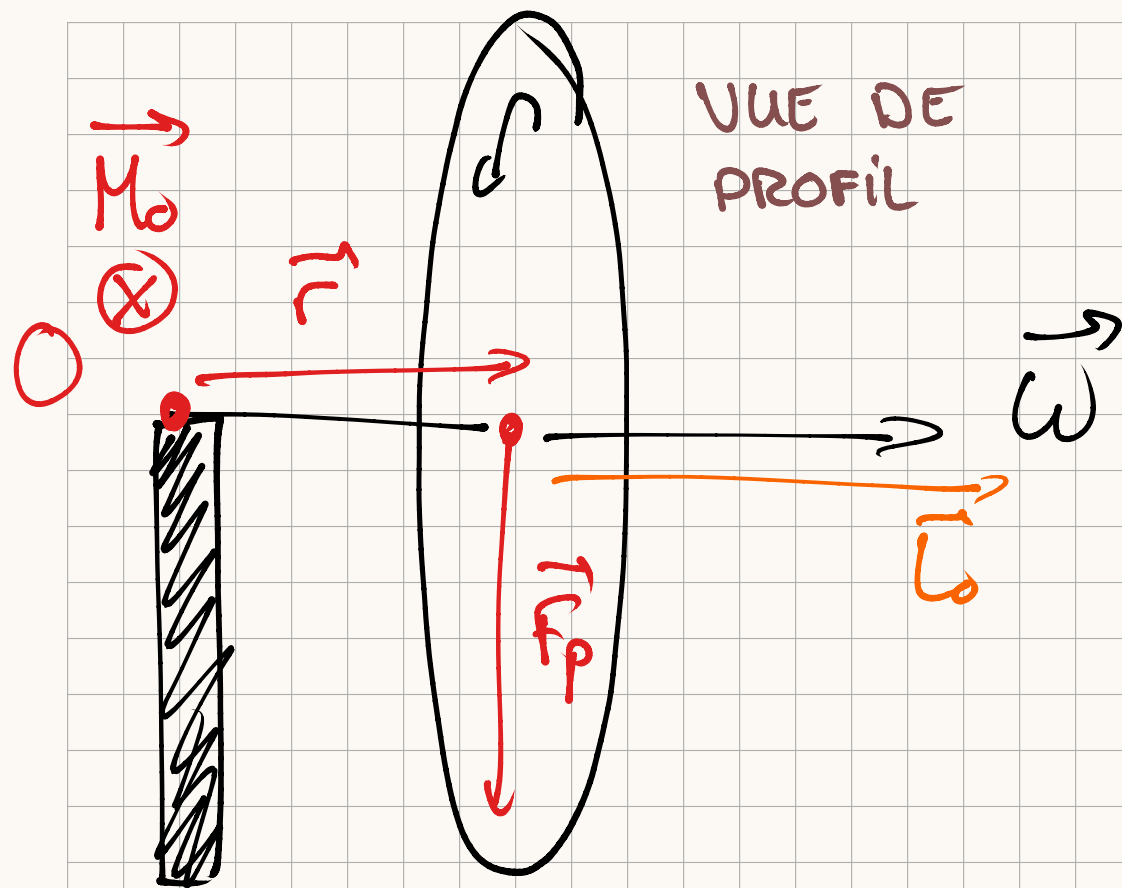
$\boxed{= 0}$

Lorsqu'on a une collision, on considère que le moment cinétique évalué au point d'impact est conservé grâce à la durée très courte de la collision.

$$\vec{L}_D^{\text{initial}} = \vec{L}_D^{\text{final}}$$

Mouvement gyroscopique





En O, j'ai $\vec{M}_0 = \vec{r}_p \wedge \vec{F}_p \Rightarrow \frac{d\vec{L}_0}{dt} = \vec{M}_0 \Rightarrow d\vec{L}_0 = \vec{M}_0 \cdot dt$

Initialement, le système possède un moment cinétique $\vec{L}_0 = I_S \cdot \vec{\omega}$

$\Rightarrow \vec{L}_0(t+dt) = \vec{L}_0(t) + d\vec{L}(dt) = \vec{L}_0(t) + \vec{M}_0 \cdot dt$