

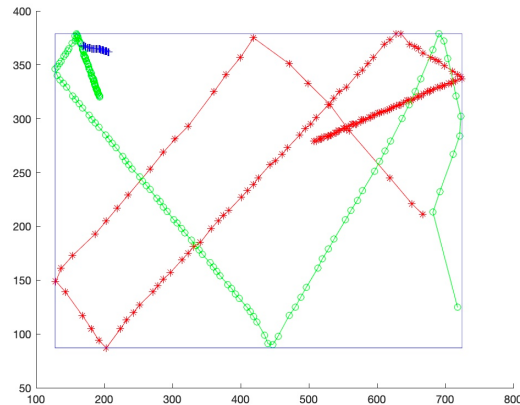
# Projet programmation 2025 – Ex. 1

---


## But

Ecrire le code qui retourne le cadre contenant les traces des 3 boules (R,Y,W)  
Puis afficher les 3 traces et le cadre.

Ex. résultat pour le fichier [TracesT1.m](#) (sur la page moodle du cours)



Télécharger le fichier [TracesT1.m](#) qui contient les coordonnées successives des 3 boules et ouvrez-le dans Matlab, vous pouvez maintenant l'éditer (Matlab 1- slide 39).

Pour exécuter votre programme cliquez sur la flèche verte  dans l'onglet **editor**.

Il peut y avoir des points inconnus (**NaN**) dans le fichier [TracesT1.m](#), pour le moment vous devez remplacer ces valeurs manuellement par la prochaine valeur valide.

Le système de coordonnées change entre LabVIEW et Matlab : le 0,0 est en bas à gauche dans Matlab et en haut à gauche dans LabVIEW. Vous devez inverser les coordonnées Y sachant que la hauteur de l'image est de 480 pixels.

Vous devez :

- Trouvez les min et max de toutes les traces
- Créer une trace correspondant au frame
- Afficher le frame et les traces

Vous pourriez avoir besoin des fonctions ci-dessous, faites **help ...** ou **doc ...** nom de la fonction pour plus d'information

- `min()`
- `max()`
- `plot()`
- `hold on`
- `figure`