

Documentation projet

Titre projet : Billard 2025

Auteurs : Josie, Jim, Jack

OS + version : Mac OSX 15.6.2

Plateforme de test (VM ou machine perso) : MacBook Air M4

Compilateur C + version : Xcode 14.3

Matlab + version : 2025a Apple silicon

LabVIEW + version : 2025Q3

Liste fichiers C :

billard.c - programme principal

Liste fichiers LabVIEW :

Billard2025.vi – program principal

...

MP_launch_MLScript_4.vi – appel à ML (fourni)

Liste fichiers Matlab

Analyse.m – script principal créé par LabVIEW

Display.m – affiche le résultat

...

Liste autres fichiers significatifs

Billard2025.app – exécutable

T1.pdf.. T5.pdf – fichiers résultat sur notre machine

Pixmap.bin – fichier contenant l'image au format binaire

....

Flux de donnée entre les applications

...

Algo C succinct

...

Gestion des erreurs en C

Fichier introuvable -> err -123 et stop

Pas assez de pixels -> err -456 et stop

Trop de pixels -> ignoré et continue

...

Algo LabVIEW succinct

...

Gestion des erreurs en LabVIEW

Executable introuvable -> err -222 et erreur injectée dans le fil d'erreur

...

Algo Matlab succinct

...

~~Gestion des erreurs en Matlab~~

Autres informations utiles, problèmes rencontrés où commentaires

Message « CodeCache is full. Compiler has been disabled. » après execution du script ML. Le résultat est cependant correct et le sudoku s'affiche, l'erreur est ignorée.

Projet chronophage.