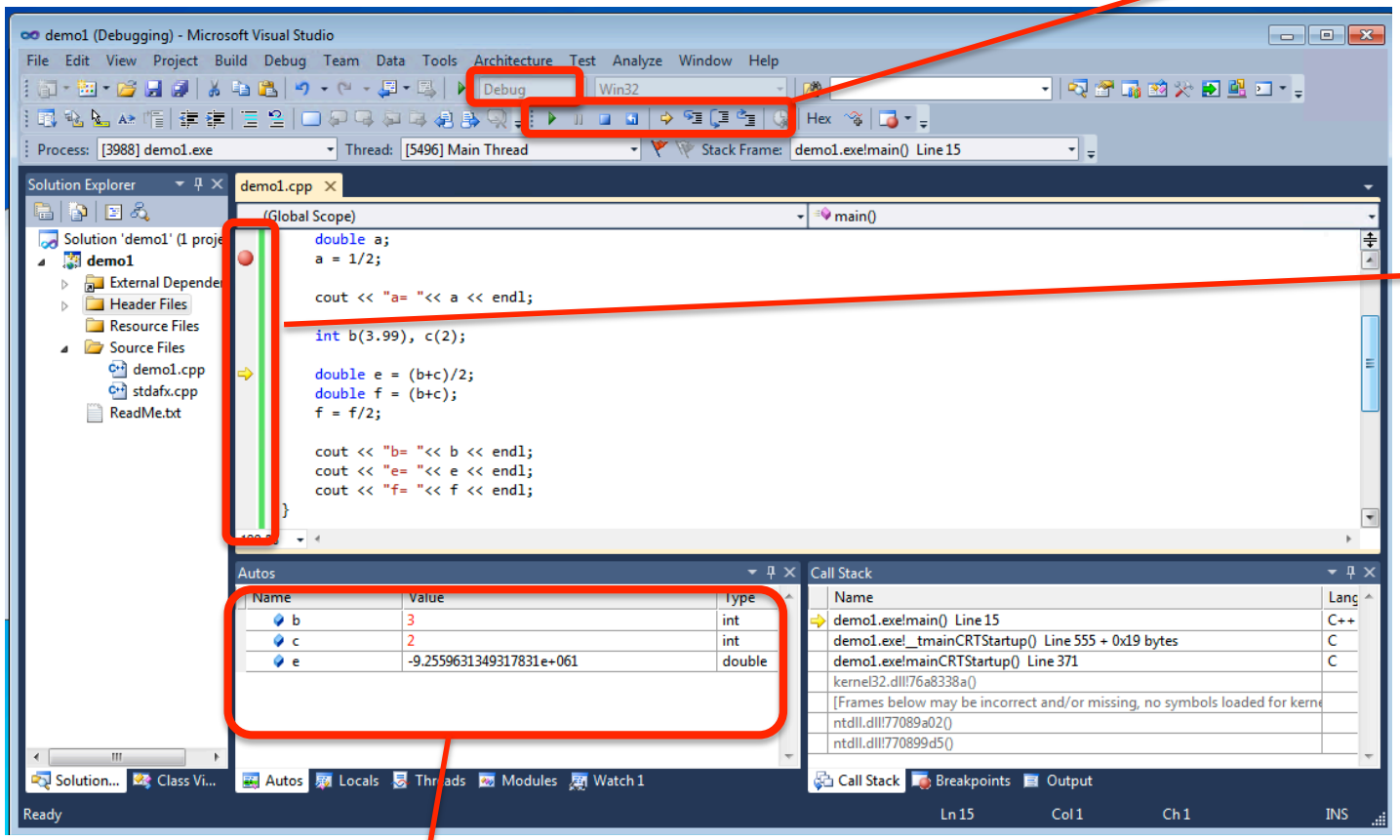
Debuggers

v. March 2016

Visual studio



Variables

Debug

Step over

Step in

Step out

Breakpoint

Current

Xcode

Show/hide

Breakpoints

Right-click to edit

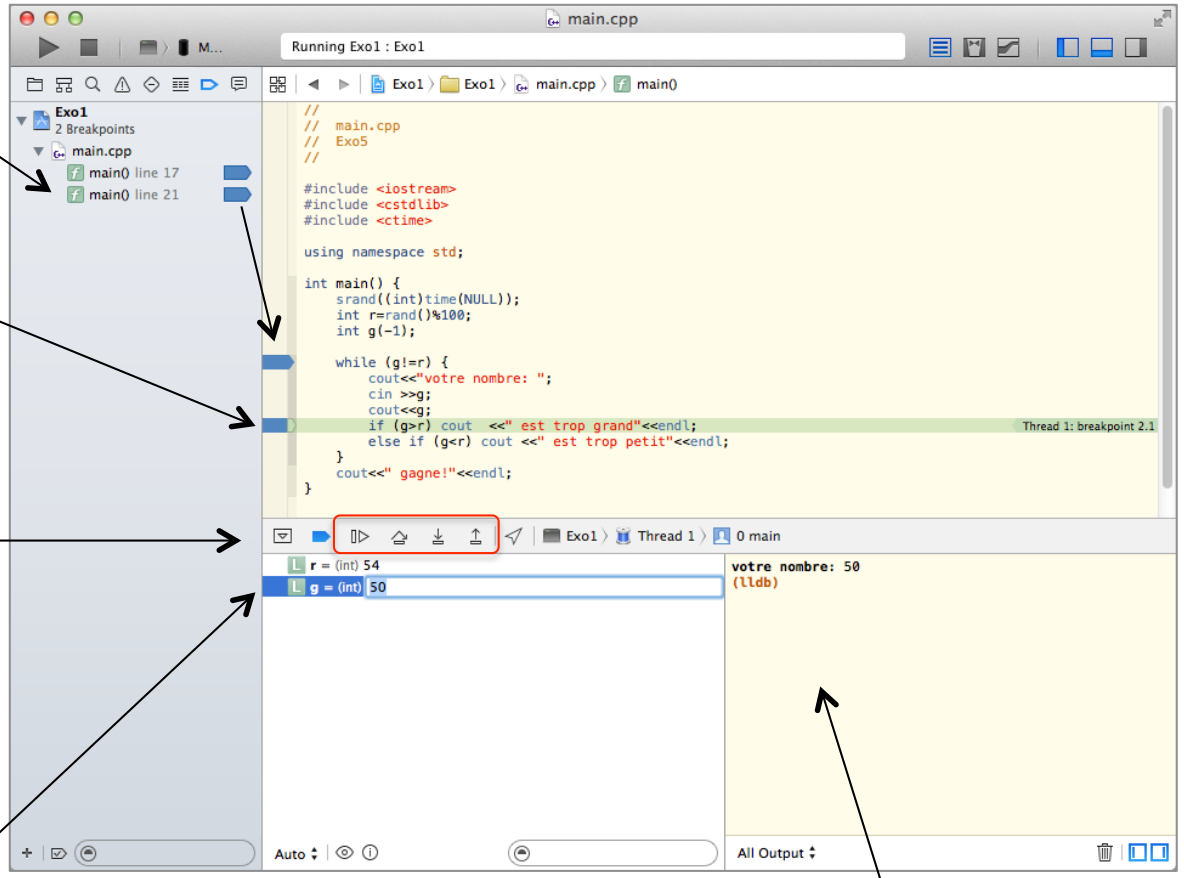
PC, position courante

Navigation

- de/activate breakpoint
- continue until next breakpoint
- next instruction
- jump into the function
- exit current function

Variables

Right-click to edit

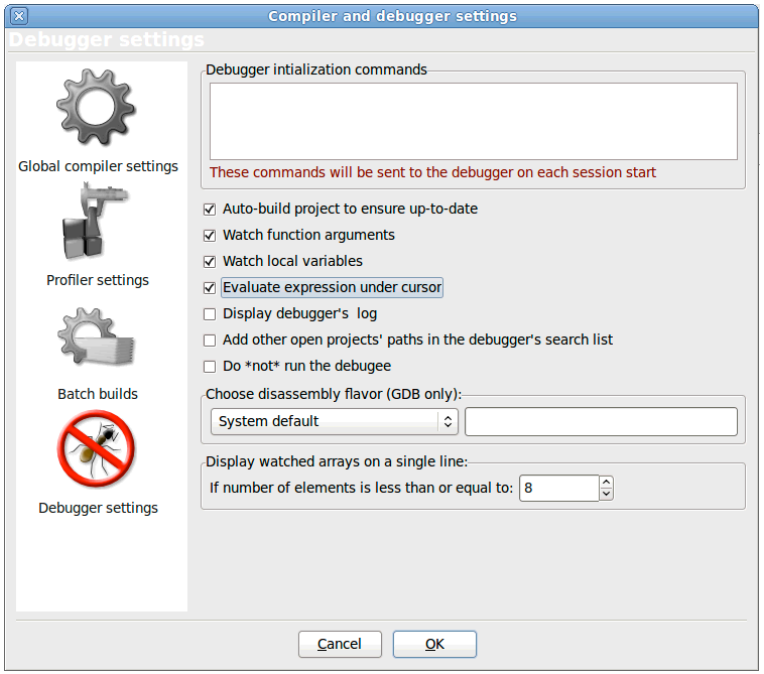


console

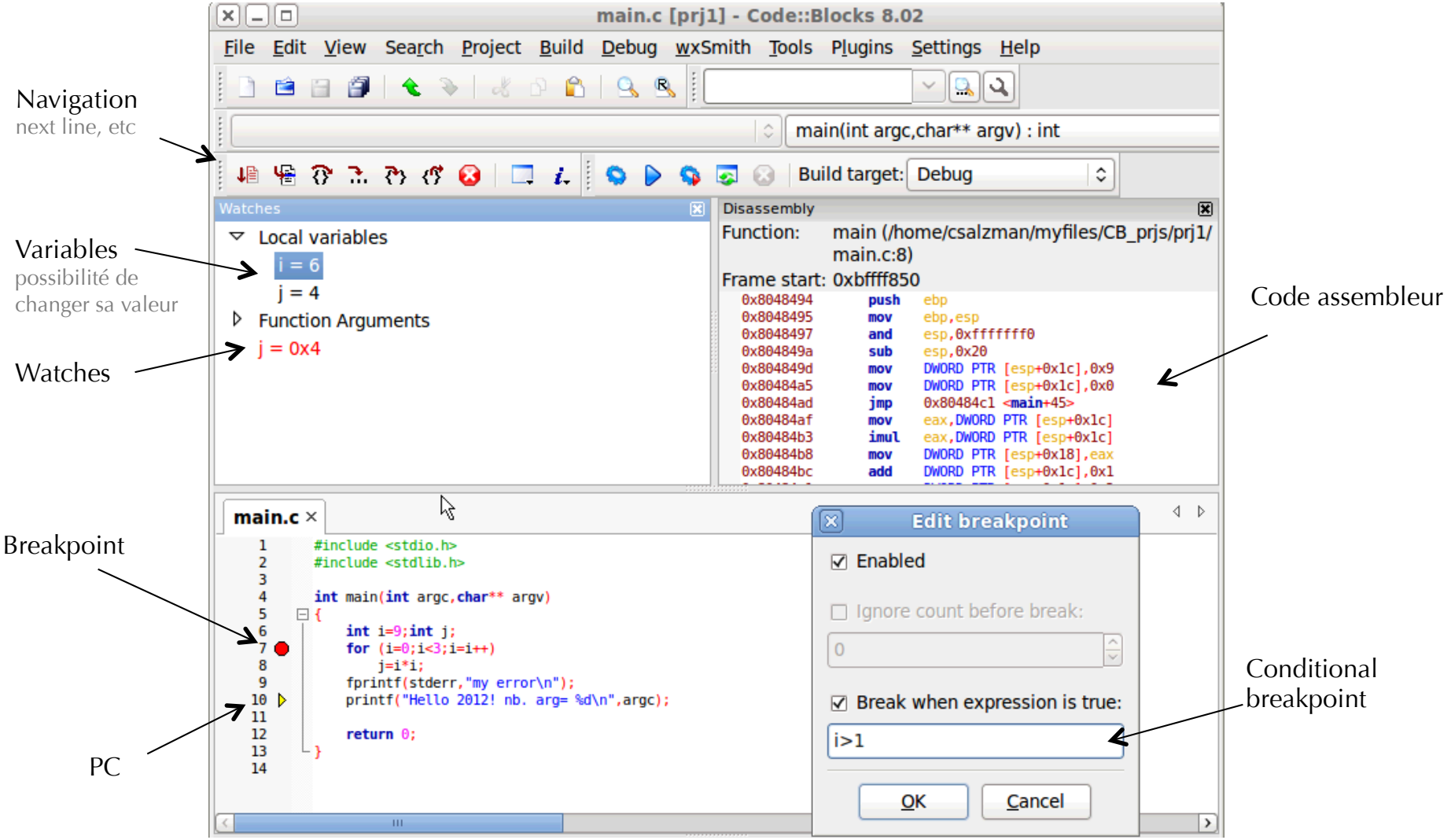
Code::Blocks

Il est généralement possible d'observer l'exécution d'un programme (code machine) à l'aide d'un débugger.
Le compilateur peut générer des informations supplémentaires (`option –g dans gcc`) afin de synchroniser le code machine et le code source. Il est alors possible de suivre l'exécution du programme pas à pas et d'observer la mise à jour des variables, par exemple avec le debugger indépendant ddd (pas dans ce cours). Nous allons nous concentrer sur le debugger intégré de Code::Blocks

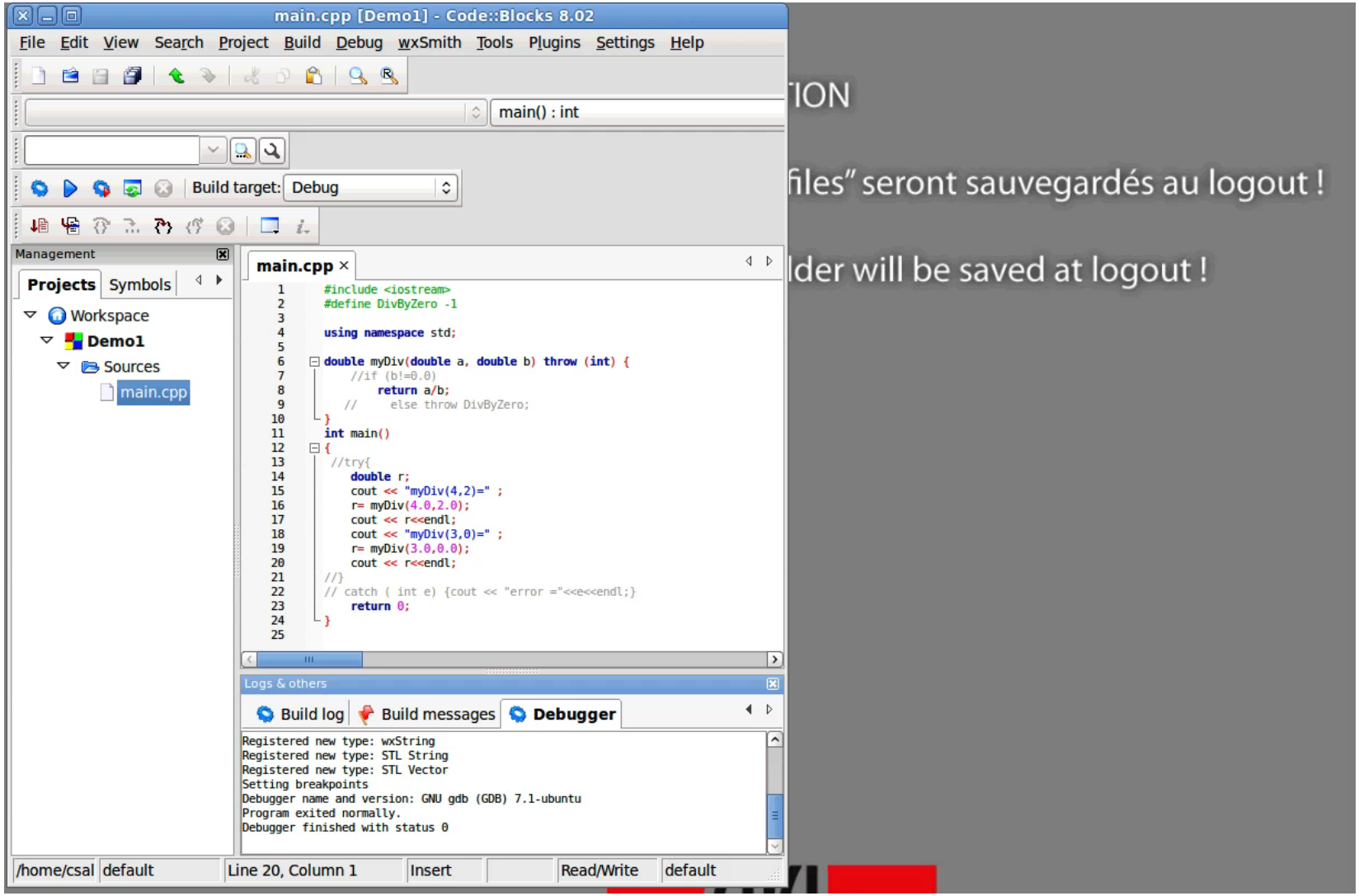
La première étape est la configuration des paramètres du debugger de Code::Blocks



Code::Blocks - debugger



Debugger – démo 1



Debugger - démo 2