

Programmation pour Ingénieur

Challenge – no loop

ME 3^e semestre

Rev. 2025.1

Christophe Salzmann

Challenge My fourth VI **no loop**

Challenge:

Trouver les bords intérieurs du billard dans l'image PNG comme pour myFourthVI **mais sans employer de boucle!**

Notes:

- **Vous n'aurez pas de points supplémentaires**
- Vous aurez toute ma considération 😊
- Vous aurez la satisfaction d'avoir beaucoup avancé dans la programmation LabVIEW!
- Si vous êtes intéressés, vous serez engagé comme Assistant Etudiant pour mon cours de l'année prochaine.
- Vous devrez apprendre LabVIEW de votre côté, car il y a plusieurs aspects que je n'ai pas couvert dans le cours. Cela prendra du temps, donc faites le challenge un fois le projet fini!
- Ce challenge n'est pas une excuse pour un retard dans le projet, ce cours ou un autre cours.

LabVIEW Polymorphisme



La clé est le polymorphisme qui permet à LabVIEW d'appliquer la même opération sur tous les éléments d'un tableau (pixmap). Plusieurs fonctions LabVIEW supportent le polymorphisme.