

Algèbre linéaire

Chapitre 9 : Produit scalaire et orthogonalité

Simone Deparis

EPFL Lausanne – MATH

Semaine 11



- Calendrier de fin d'année.
- Travailler et discuter ensemble.
- Comprendre les matrices associées à des transformations linéaires et les changements de base.
- Prendre beaucoup des pauses (mais éviter la procrastination) !

9.1 Géométrie dans le plan et l'espace I

Définition

Le *produit scalaire Euclidien* sur \mathbb{R}^n est l'application $\cdot : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ définie par

$$u \cdot v = u_1v_1 + \dots + u_nv_n,$$

ceci pour tout $u = (u_1, \dots, u_n), v = (v_1, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n$.

Pour $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

- $u \cdot v = v \cdot u$;
- $(u + v) \cdot w = u \cdot w + v \cdot w$;
- $(\lambda u) \cdot v = u \cdot (\lambda v) = \lambda u \cdot v$;
- $u \cdot u \geq 0$ et si $u \cdot u = 0$, alors $u = 0$.

9.1 Géométrie dans le plan et l'espace II

Définition

La *longueur* (ou *norme*) d'un vecteur $u \in \mathbb{R}^n$ est définie par $\|u\| = \sqrt{u \cdot u}$.

Définition

Soient $u, v \in \mathbb{R}^n$ deux vecteurs non-nuls. Alors l'*angle* entre les droites de vecteurs directeurs u, v est défini comme étant l'angle $0 \leq \theta \leq \pi$ tel que

$$\cos \theta = \frac{u \cdot v}{\|u\| \cdot \|v\|}.$$

9.2 Produits scalaires, définition, exemples

Soit V un \mathbb{R} -espace vectoriel.

Définition

Un *produit scalaire* sur V est une application $\langle u, v \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ telle que pour tout $u, v, w \in V, \alpha \in \mathbb{R}$:

- $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$. (*Symétrie*)
- $\langle u + v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$. (*Additivité*)
- $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle = \langle u, \alpha v \rangle$. (*Combiné avec 2. \Rightarrow Bilinearité*)
- $\langle u, u \rangle \geq 0$ et si $\langle u, u \rangle = 0$, alors $u = 0$. (*Définie positivité*)

Pour $u, v \in V$, le nombre réel $\langle u, v \rangle$ est appelé *produit scalaire de u et v* .

9.3 Norme, inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

Définition

On définit la *norme* de $v \in V$, notée $\|v\|$, par $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$.
On définit la *distance* entre deux vecteurs $u, v \in V$ comme étant $\|u - v\|$.

Théorème (Cauchy-Schwarz)

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|, \text{ pour tout } u, v \in V.$$

Définition

L'*angle* θ entre u et v est défini tel que $\cos \theta = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}$.

9.4 Orthogonalité, inégalité du triangle, Pythagore

Soit V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

Définition

On dit que u et v sont *orthogonaux* si $\langle u, v \rangle = 0$.

Théorème (Inégalité du triangle)

Pour tout $u, v \in V$, on a
$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|.$$

Théorème (Théorème de Pythagore généralisé)

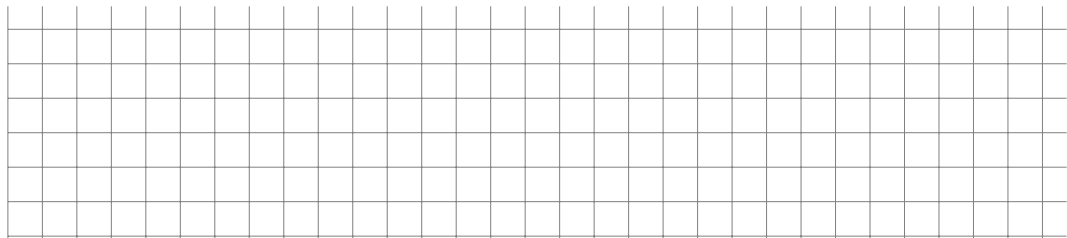
Supposons que $u_1, \dots, u_t \in V$ soient des vecteurs deux-à-deux orthogonaux (i.e. $\langle u_i, u_j \rangle = 0$ pour tout $1 \leq i \neq j \leq t$). Alors

$$\|u_1 + \dots + u_t\|^2 = \|u_1\|^2 + \dots + \|u_t\|^2.$$

Série 11, Exercice 13

Parmi les affirmations suivantes, lesquelles sont toujours vraies, par rapport au produit scalaire usuel de \mathbb{R}^n ? Soit A une matrice $m \times n$

- A. Chaque ligne de A est orthogonale à tous les vecteurs dans $\ker(A)$.
- B. Soit $m > n$. Les lignes de A peuvent être orthogonales.
- C. Soit $m > n$. Les lignes de A peuvent être orthonormées.
- D. Si les colonnes de A sont orthonormées, alors $A^T A = I_n$.
- E. Si les lignes de A sont orthonormées, alors $A^T A = I_n$.
- F. Soit V un espace vectoriel et $\langle , \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ un produit scalaire. Soient $u, v \in V$ deux vecteurs. Alors u et v sont orthogonaux si et seulement si la distance entre u et v est la même que la distance entre u et $-v$.



Série 11, Exercice 13, solution

9.5 Bases orthogonales, orthonormales/orthonormées

Soit V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

Définition

Soit $S \subset V$ un sous-ensemble de V .

On dit que S est une *famille orthogonale* si $\langle u, v \rangle = 0$ pour tous $u, v \in S$

et que S est une *famille orthonormale* si de plus $\langle u, u \rangle = 1$ pour tout $u \in S$.

Si S est une base de V , alors on parle de *base orthogonale* ou respectivement *orthonormale*.

Proposition

Soit $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ une base orthogonale de V . Alors

$$([v]_{\mathcal{B}})_i = \frac{\langle v, v_i \rangle}{\|v_i\|^2}, \quad \text{pour tout } v \in V \text{ et } 1 \leq i \leq n.$$

Si \mathcal{B} est orthonormale, alors on a

9.6 Comment trouver une base orthogonale/orthonormale ?

Première étape

Soit V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

Proposition

Soit $S = \{v_1, \dots, v_k\} \subset V$ une famille orthogonale de vecteurs non-nuls. Alors S est une famille libre.

Définition

Pour $u, v \in V$, on définit la *projection orthogonale de u sur v* par $\text{proj}_v u = \frac{\langle u, v \rangle}{\langle v, v \rangle} v$.

Proposition

Les affirmations suivantes sont vérifiées.

- Pour tout $u, v \in V$, le vecteur $\text{proj}_v u \in V$ appartient à $\text{Vect}(\{v\})$.
- Pour tout $u, v \in V$, on a $\langle u - \text{proj}_v u, v \rangle = 0$.

9.7 Le procédé de Gram-Schmidt I

Soient V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ et $S = \{x_1, \dots, x_k\}$ une famille de vecteurs dans V . Alors en posant successivement

$$v_1 = x_1,$$

$$v_2 = x_2 - \text{proj}_{v_1} x_2,$$

$$v_3 = x_3 - \text{proj}_{v_1} x_3 - \text{proj}_{v_2} x_3,$$

$$\vdots$$

$$v_k = x_k - \text{proj}_{v_1} x_k - \text{proj}_{v_2} x_k - \dots - \text{proj}_{v_{k-1}} x_k,$$

alors la famille $\{v_1, \dots, v_k\}$ ainsi obtenue est une famille orthogonale.

Définition

Un \mathbb{R} -espace vectoriel V de dimension finie muni d'un produit scalaire est appelé un *espace euclidien*.

9.7 Le procédé de Gram-Schmidt II

Théorème

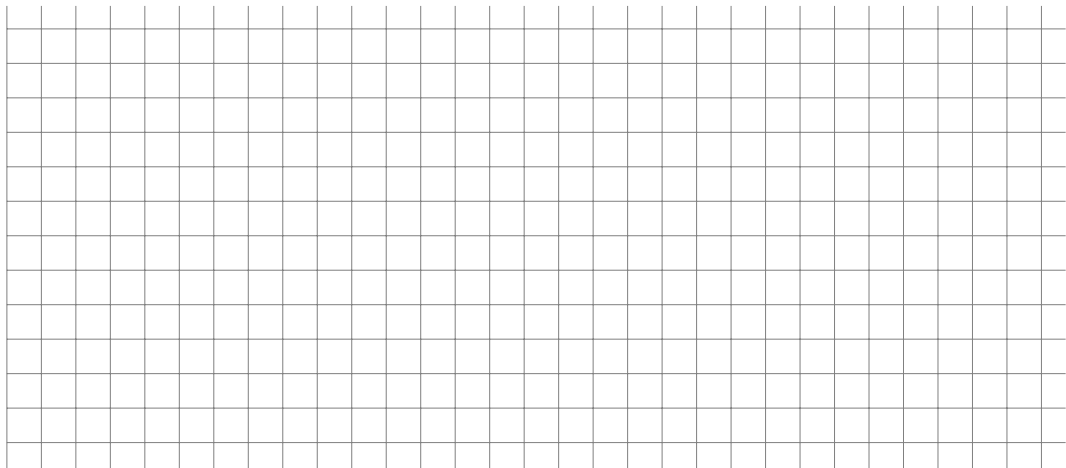
Soient V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ et $S = \{x_1, \dots, x_k\}$ une famille de vecteurs linéairement indépendants dans V . Le procédé de Gram-Schmidt appliqué à la famille S définit une suite de vecteurs v_1, \dots, v_k telle que $\{v_1, \dots, v_k\}$ est une famille de vecteurs deux-à-deux orthogonaux, non-nuls et donc linéairement indépendants. De plus, on a

$$\text{Vect}(S) = \text{Vect}(v_1, \dots, v_k).$$

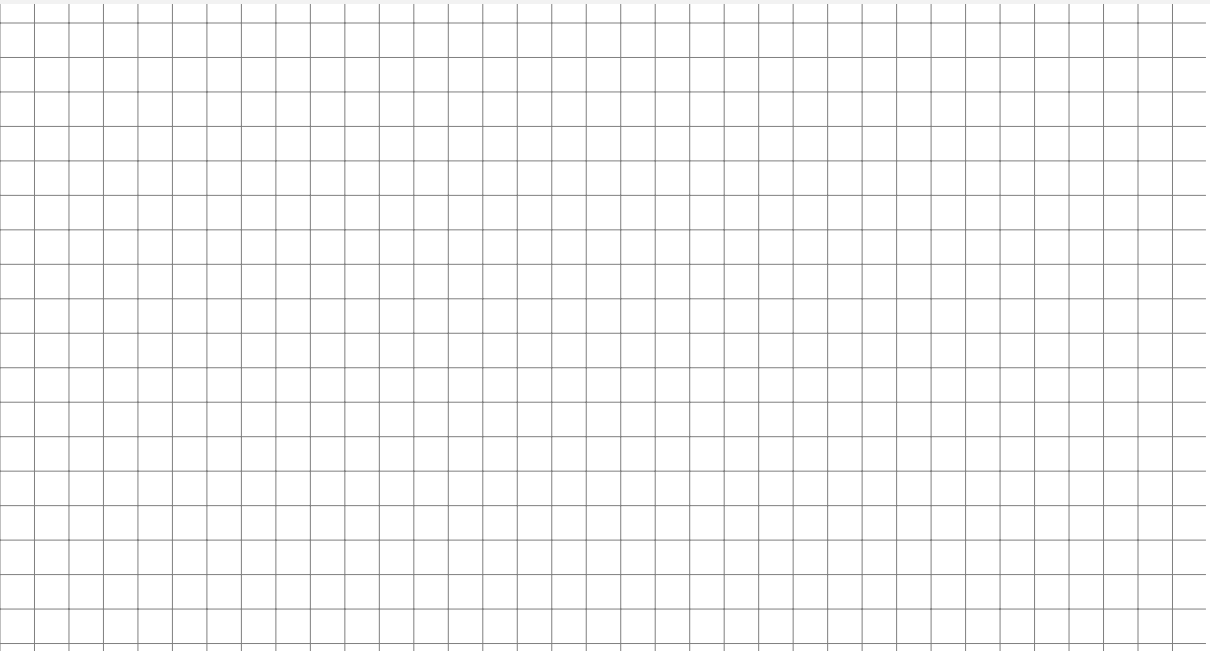
- Si (x_1, \dots, x_n) est une base de V , le procédé donne une base orthogonale (v_1, \dots, v_n) de V .
- Si l'on souhaite avoir une base orthonormale de V , il suffit de normaliser la base obtenue en 1.

Série 11, Exercice 14

Appliquer la méthode de Gram-Schmidt pour orthogonaliser la base $\{w_1, w_2\}$ du sous-espace vectoriel $V = \text{Vect}\{w_1, w_2\} \subset \mathbb{R}^3$, où $w_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$, $w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.



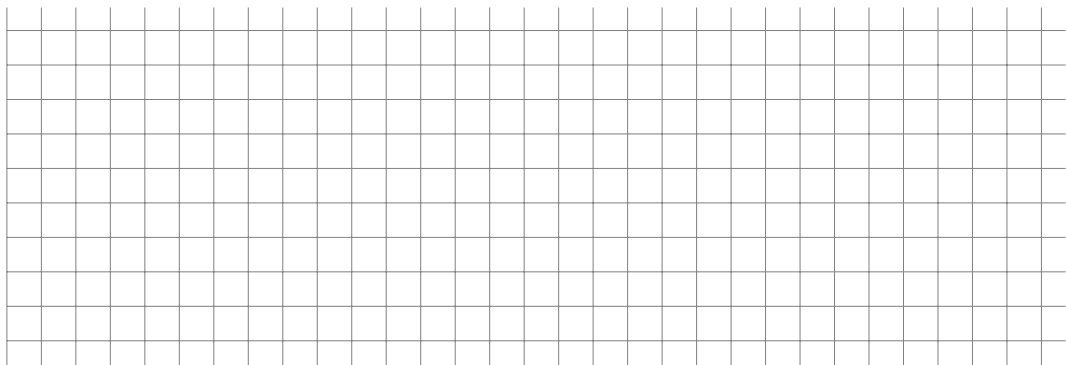
Série 11, Exercice 14, solution



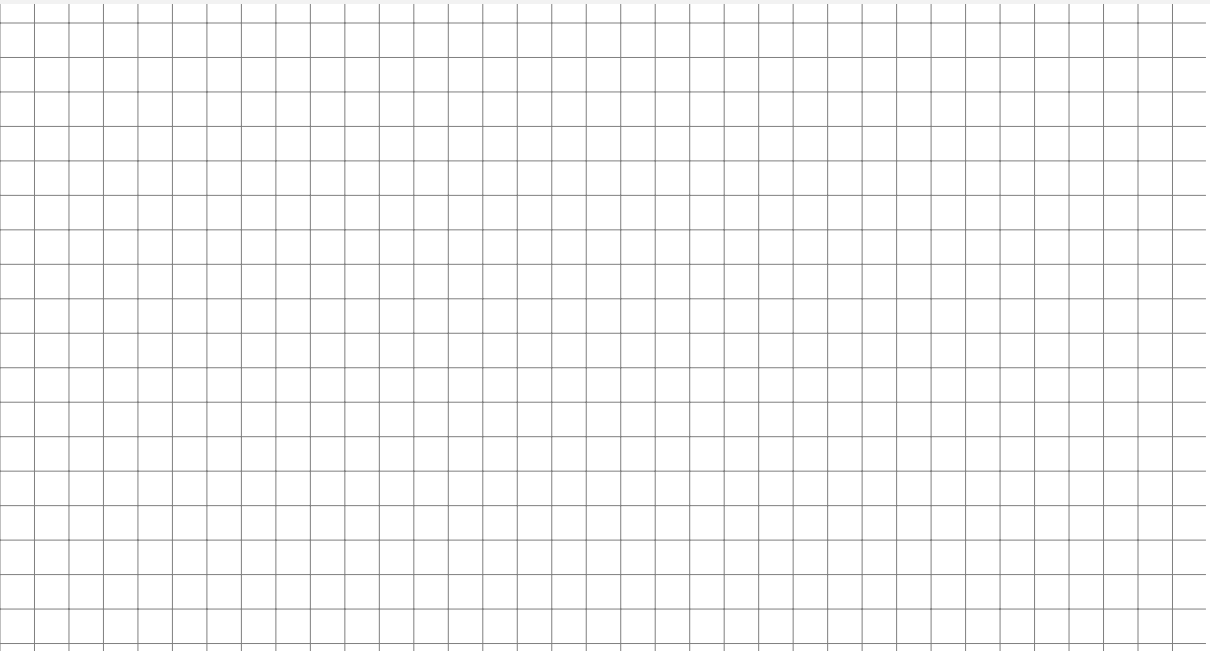
Série 11, Exercice 15

Appliquer la méthode de Gram-Schmidt pour orthogonaliser la base $\{w_1, w_2, w_3\}$ du sous-espace vectoriel $V = \text{Vect}\{w_1, w_2, w_3\} \subset \mathbb{R}^4$, où

$$w_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, w_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}.$$



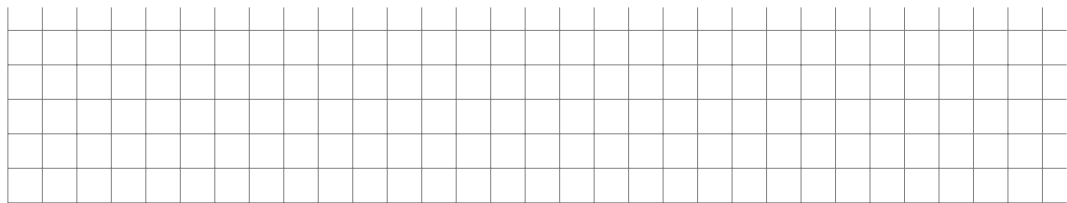
Série 11, Exercice 15, solution



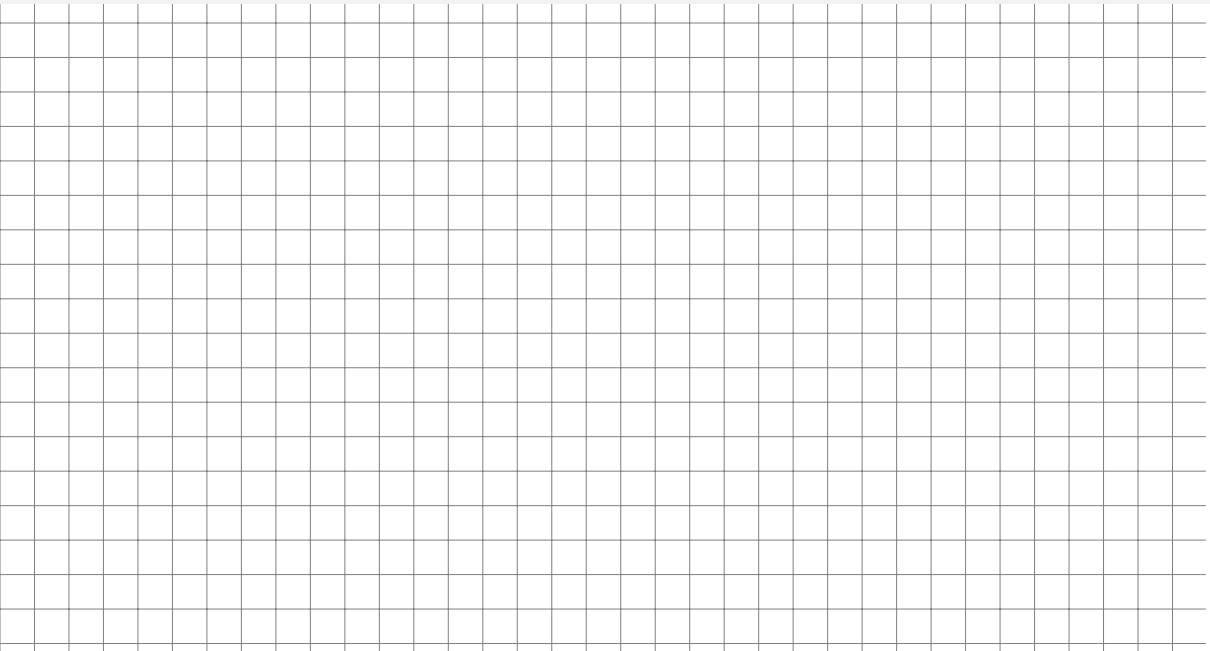
Série 11, Exercice 16

Soient A une matrice $n \times n$ et B une matrice de taille $m \times n$ telle que $BB^T = I_m$. Parmi les affirmations suivantes, lesquelles sont toujours vraies, par rapport au produit scalaire usuel de \mathbb{R}^n ?

- A. Si les colonnes de A forment une base orthonormée de \mathbb{R}^n , alors A est inversible.
- B. Si les colonnes de A forment une base orthonormée de \mathbb{R}^n , alors les lignes de A forment une base orthonormée.
- C. Les colonnes de B forment un ensemble orthonormé.
- D. Les lignes de B forment un ensemble orthonormé.
- E. $B^T B = I_n$.
- F. B est inversible.



Série 11, Exercice 16, solution



Devoirs pour jeudi :

- MOOC 9.8-9.12 : Regarder les vidéos et faire les petits quiz après les vidéos.
- MOOC 9.71 : Faire quelques exercices en ligne.

Algèbre linéaire

Chapitre 9 : Produit scalaire et orthogonalité

Simone Deparis

EPFL Lausanne – MATH

Semaine 11



9.8 La projection orthogonale sur un sous-espace vectoriel

Définition

Soient V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . L'*orthogonal* à W dans V est le sous-ensemble de V défini par

$$W^\perp = \{v \in V : \langle v, w \rangle = 0 \text{ pour tout } w \in W\}.$$

Proposition

Soient V un \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors le sous-ensemble W^\perp de V est un sous-espace vectoriel de V .

Proposition

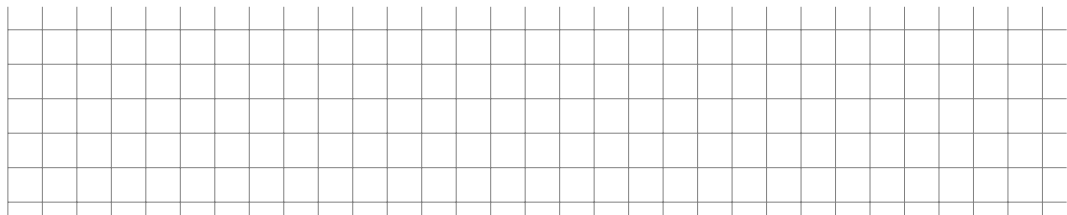
Soient V un espace euclidien et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors pour tout $v \in V$, il existe $w \in W$ et $x \in W^\perp$ tels que $v = w + x$. De plus, w et x sont uniquement déterminés par v .

Série 11, Exercice 17

Soient $x_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $x_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $x_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}$ et soit $W = \text{Vect}\{x_1, x_2, x_3\}$. Le

procédé d'orthogonalisation de Gram-Schmidt, sans normalisation et sans changer l'ordre, appliqué à la base $\{x_1, x_2, x_3\}$ de W nous fournit une base orthogonale $\{v_1, v_2, v_3\}$ de W , où

- $v_3 = x_3 - v_1 + v_2$
- $v_3 = x_3 + 9v_1 - 9v_2$
- $v_3 = x_3 + v_1 - v_2$
- $v_3 = x_3$

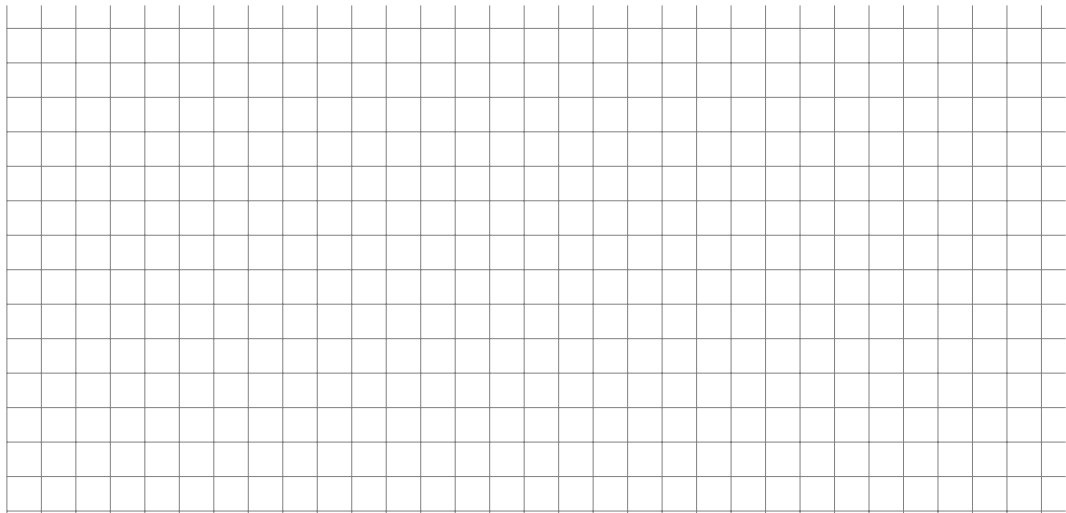


Série 11, Exercice 17, solution

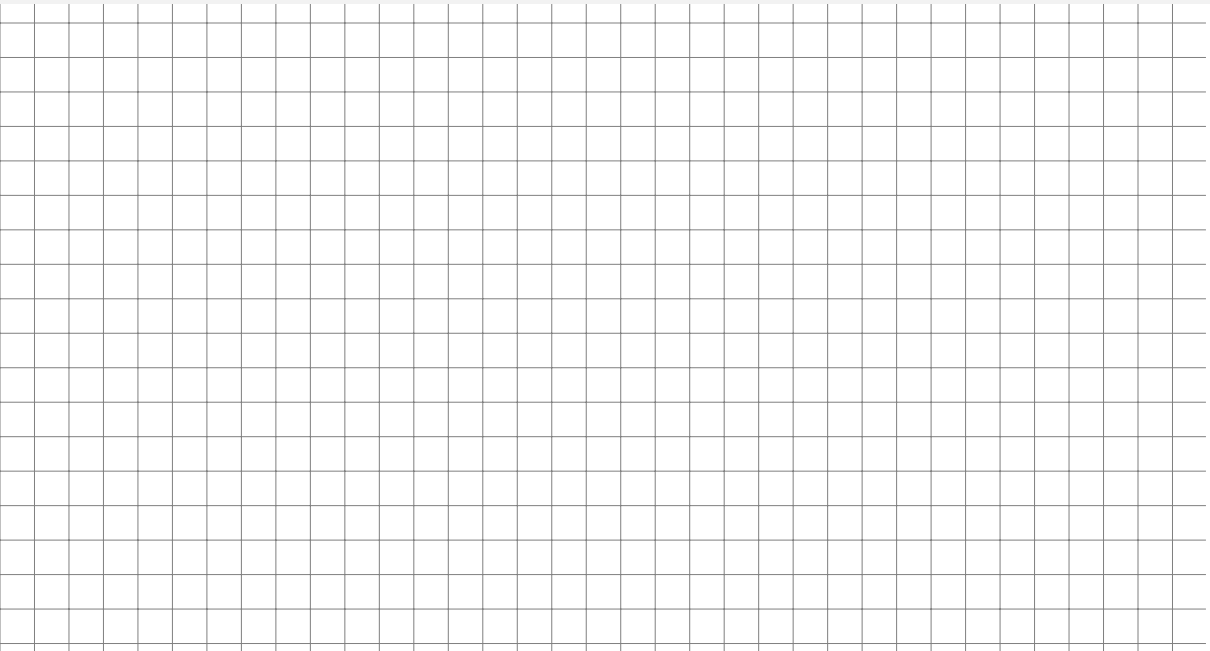


Série 11, Exercice 18

Soit $W = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. Trouver une base de W^\perp .



Série 11, Exercice 18, solution



9.9 La projection orthogonale : remarques supplémentaires

Corollaire

Soient V un espace euclidien et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors

$$\dim W^\perp = \dim V - \dim W.$$

Corollaire

Soient V un espace euclidien et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors

$$(W^\perp)^\perp = W.$$

9.10 La meilleure approximation quadratique

Proposition

Soient V un espace euclidien et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors pour tout $x \in V$ et tout $y \in W$, on a

$$\|x - \text{proj}_W x\| \leq \|x - y\|.$$

Définition

Soient V un espace euclidien, $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V et $x \in V$. Alors le vecteur $\text{proj}_W x$ est appelé la *meilleure approximation quadratique* (ou la *meilleure approximation au sens des moindres carrés*) de x par un vecteur dans W .

9.11 La meilleure approximation quadratique : exemple

Proposition

Soient V un espace euclidien et $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V . Alors pour tout $x \in V$ et tout $y \in W$, on a

$$\|x - \text{proj}_W x\| \leq \|x - y\|.$$

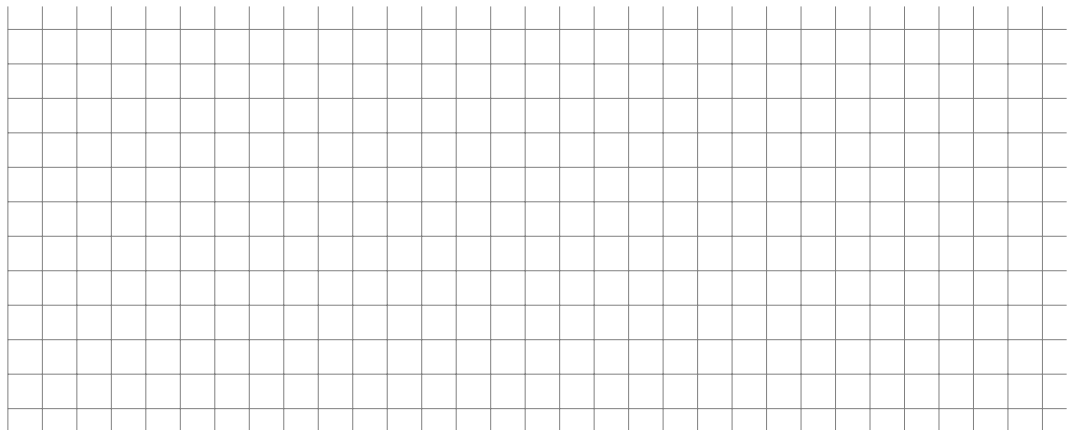
Définition

Soient V un espace euclidien, $W \subset V$ un sous-espace vectoriel de V et $x \in V$. Alors le vecteur $\text{proj}_W x$ est appelé la *meilleure approximation quadratique* (ou la *meilleure approximation au sens des moindres carrés*) de x par un vecteur dans W .

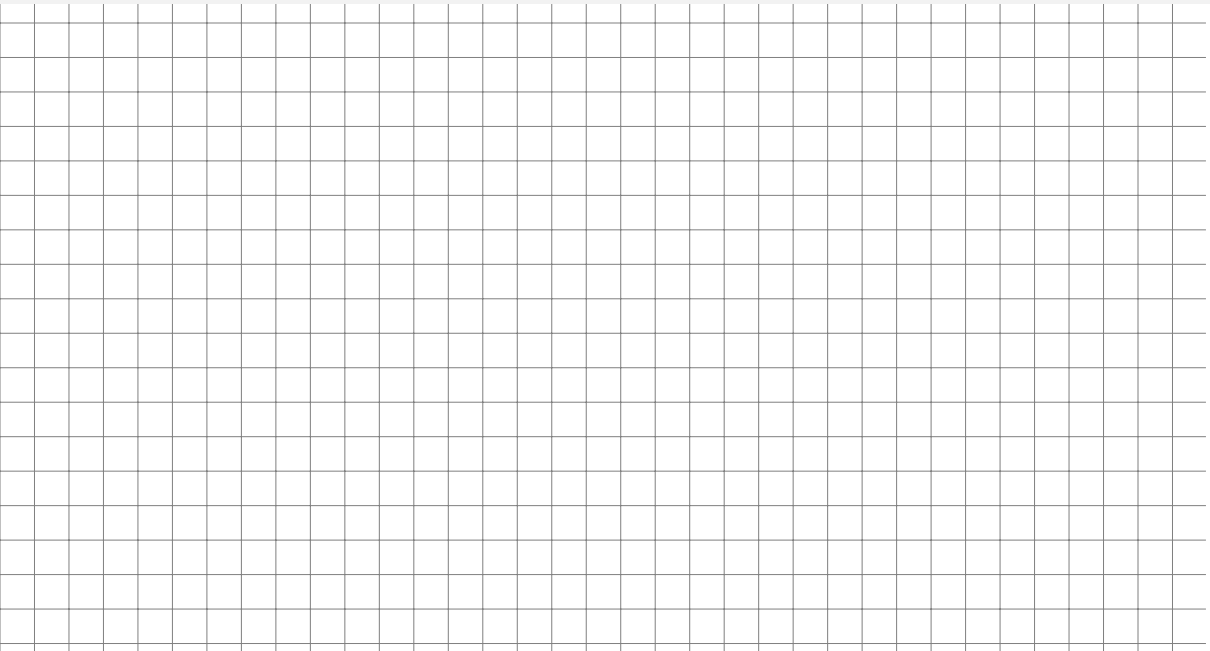
Série 11, Exercice 19

Parmi les affirmations suivantes, lesquelles sont toujours vraies ?

- A. Soit W un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n . Si v est dans W^\perp et dans W , alors $v = 0$.
- B. Soit W un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n . Si $y \in W$, alors sa projection orthogonale sur W est $p_W(y) = y$.



Série 11, Exercice 19, solution



Devoirs pour mardi :

- Regarder les vidéos sur la régression linéaire (liens sur Moodle).
- MOOC 9.13 - 9.14 : Regarder les vidéos et faire les petits quiz après les vidéos.
- MOOC 9.15 : Faire quelques exercices en ligne.