

---

## 6. Orthogonalité et méthode des moindres carrés

---

### 6.1. Produit scalaire, longueur et orthogonalité.

Rappel. Si  $A$  est une matrice de taille  $m \times n$   
et  $B$  est une matrice de taille  $n \times p$   
alors  $AB$  est une matrice de taille  $m \times p$

Soient maintenant  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$  deux vecteurs quelconques.

Comme  $\vec{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}$  est une matrice de taille  $n \times 1$

alors que  $\vec{u}^T = [u_1 \ u_2 \ \dots \ u_n]$  est une matrice de taille  $1 \times n$ ,

le produit matriciel  $\vec{v} \vec{u}^T$  est une matrice de taille  $n \times n$

et le produit matriciel  $\vec{u}^T \vec{v}$  est une matrice de taille  $1 \times 1$ ,

autrement dit, un nombre réel.

Définition. Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^n$ . Le nombre réel

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u}^T \vec{v}$$

est appelé produit scalaire (euclidien) de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

On le note aussi  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ .

Si  $\vec{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}$ , alors on a:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u}^T \vec{v} = [u_1 \cdots u_n] \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n = \sum_{j=1}^n u_j v_j$$

Remarque. Il est possible de définir d'autres produits scalaires sur  $\mathbb{R}^n$  mais le produit scalaire euclidien est le seul qui sera traité dans ce cours.

Théorème. Soient  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On a:

1.  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  (commutativité)

2.  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$  (distributivité)

3.  $(\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$

4.  $\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$  pour tout  $\vec{u} \in \mathbb{R}^n$

De plus :  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$

## Preuve.

$$1. \text{ On a } \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u}^T \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n$$

$$\text{et } \vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{v}^T \vec{u} = v_1 u_1 + v_2 u_2 + \dots + v_n u_n$$

$$2. \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) \stackrel{\text{dés}}{=} \vec{u}^T (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u}^T \vec{v} + \vec{u}^T \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$3. (\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = (\lambda \vec{u})^T \vec{v} = \lambda \vec{u}^T \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \vec{u}^T (\lambda \vec{v}) = \lambda \vec{u}^T \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$4. \vec{u} \cdot \vec{u} = \underbrace{u_1^2}_{\geq 0} + \underbrace{u_2^2}_{\geq 0} + \dots + \underbrace{u_n^2}_{\geq 0} \geq 0$$

Pour avoir une somme nulle, il faut que chaque terme soit nul:

$u_j^2 = 0$  pour tout  $j$ . Autrement dit,  $u_j = 0$  pour tout  $j$ . ■

Conséquence.

$$\vec{u} \cdot (\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_p \vec{v}_p) = \alpha_1 \vec{u} \cdot \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{u} \cdot \vec{v}_2 + \dots + \alpha_p \vec{u} \cdot \vec{v}_p$$

Définition. Soit  $\vec{u} \in \mathbb{R}^n$ . La norme (euclidienne) ou longueur du vecteur  $\vec{u}$  est le nombre

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} \geq 0$$

Remarque. Pour des calculs théoriques, on utilise plutôt la formule  $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$ .

Propriété. Si  $\vec{u} \in \mathbb{R}^n$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ , alors

$$\|\lambda \vec{u}\| = |\lambda| \|\vec{u}\|$$

Définition. On dit qu'un vecteur  $\vec{u} \in \mathbb{R}^n$  est unitaire (ou unité)

si  $\|\vec{u}\| = 1$ .

Remarque. Si  $\vec{u}$  est un vecteur non nul, alors le vecteur

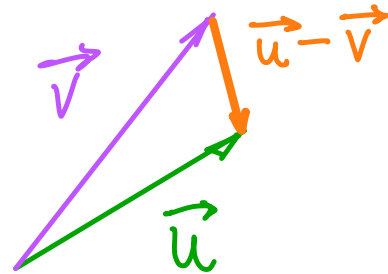
$$\frac{1}{\|\vec{u}\|} \vec{u} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}$$

est un vecteur unitaire.

Définition - Soient  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ . On définit la distance entre  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  par

$$\text{dist}(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u} - \vec{v}\|$$

Geométriquement:



Définition. Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux (entre eux) si

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

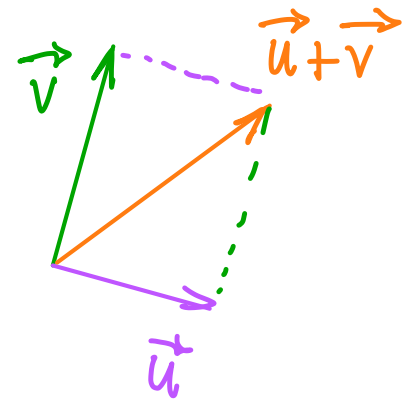
Remarque - Comme  $\vec{0} \cdot \vec{v} = 0$  pour tout  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ , le vecteur  $\vec{0}$  est orthogonal à tout vecteur de  $\mathbb{R}^n$ .

Théorème de Pythagore. Soient  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ . On a l'équivalence:

$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux} \iff \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$$

Preuve.

$$\begin{aligned} \text{On a } \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} \\ &= \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 \end{aligned}$$



$$\text{d'où: } \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 \quad \blacksquare$$

Définition. Soit  $S$  un sous-ensemble de  $\mathbb{R}^n$ .

Si  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$  est orthogonal à tous les vecteurs  $\vec{v} \in S$ , alors on dit que  $\vec{x}$  est orthogonal à  $S$ .

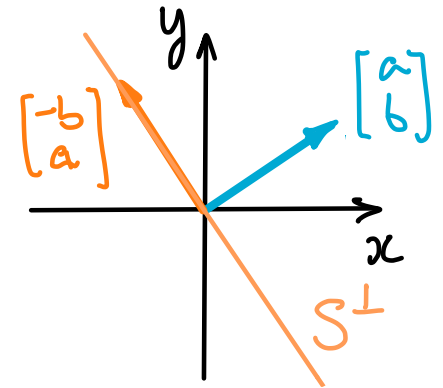
L'ensemble de tous les vecteurs orthogonaux à  $S$  est appelé complément orthogonal de  $S$ , noté  $S^\perp$  (se lit «  $S$  orthogonal ») :

$$S^\perp = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : \vec{x} \cdot \vec{v} = 0 \text{ pour tout } \vec{v} \in S \}$$

## Exemples.

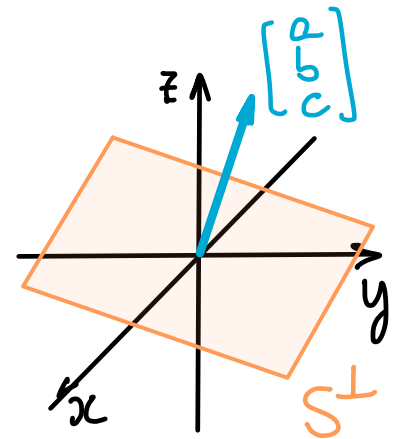
$n=2$ : Si  $S = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right\}$ , alors

$$S^\perp = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 : ax + by = 0 \right\}$$



$n=3$ : Si  $S = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \right\}$ , alors

$$S^\perp = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 : ax + by + cz = 0 \right\}$$



Proposition. Si  $S$  est un sous-ensemble de  $\mathbb{R}^n$ , alors  $S^\perp$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

Preuve.

On a  $\vec{0} \in S^\perp$  car  $\vec{0} \cdot \vec{v} = 0$  pour tout  $\vec{v} \in S$

Soient  $\vec{x}, \vec{y} \in S^\perp$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$

A voir :  $\vec{x} + \vec{y} \in S^\perp$  et  $\lambda \vec{x} \in S^\perp$

Par hypothèse :  $\vec{x} \cdot \vec{v} = 0$  pour tout  $\vec{v} \in S$

$\vec{y} \cdot \vec{v} = 0$  pour tout  $\vec{v} \in S$

d'où :  $(\vec{x} + \vec{y}) \cdot \vec{v} = \vec{x} \cdot \vec{v} + \vec{y} \cdot \vec{v} = 0 + 0 = 0 \Rightarrow \vec{x} + \vec{y} \in S^\perp$

$(\lambda \vec{x}) \cdot \vec{v} = \lambda (\vec{x} \cdot \vec{v}) = \lambda 0 = 0 \Rightarrow \lambda \vec{x} \in S^\perp$  ■

## Remarque.

La proposition précédente nous dit que même si  $S$  n'est pas un sous-espace vectoriel, son complément orthogonal  $S^\perp$  en est un!

Proposition. Soit  $W$  un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ . On a

$$W \cap W^\perp = \{\vec{0}\}$$

## Preuve.

Comme  $W$  et  $W^\perp$  sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^n$ , ils contiennent le vecteur zéro  $\vec{0}$ . Par conséquent,  $\vec{0} \in W \cap W^\perp$ .

Soit  $\vec{x} \in W \cap W^\perp$ . Comme  $\vec{x} \in W$  et  $\vec{x} \in W^\perp$ , on a  $\vec{x} \cdot \vec{x} = 0$ , d'où  $\vec{x} = \vec{0}$  est le seul élément de  $W \cap W^\perp = \{\vec{0}\}$  ■

Proposition. Soient  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k$   $k$  vecteurs quelconques de  $\mathbb{R}^n$ .

Si  $S = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k\}$  et  $W = \text{Vect } S$ , alors on a :

$$W^\perp = S^\perp$$

Autrement dit,

$\vec{x} \in W^\perp \Leftrightarrow \vec{x}$  est orthogonal à un système de générateurs de  $W$

Preuve.

On va montrer  $W^\perp \subset S^\perp$  et  $S^\perp \subset W^\perp$ , d'où l'égalité.

$W^\perp \subset S^\perp$  : Si  $\vec{x} \in W^\perp$ , alors  $\vec{x} \cdot \vec{w} = 0$  pour tout  $\vec{w} \in W$

d'où  $\vec{x} \cdot \vec{v}_j = 0$  pour tout  $j \in \{1, \dots, k\}$

autrement dit,  $\vec{x} \in S^\perp$ .

$S^\perp \subset W^\perp$ : Si  $\vec{x} \in S^\perp$ , alors  $\vec{x} \cdot \vec{v}_j = 0$  pour tout  $j \in \{1, \dots, k\}$

Comme  $W = \text{Vect}\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k\}$ , tout vecteur  $\vec{w} \in W$  s'écrit:

$$\vec{w} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_k \vec{v}_k$$

On a donc

$$\begin{aligned} \vec{x} \cdot \vec{w} &= \vec{x} \cdot (\alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_k \vec{v}_k) \\ &= \alpha_1 (\vec{x} \cdot \vec{v}_1) + \dots + \alpha_k (\vec{x} \cdot \vec{v}_k) \\ &= \alpha_1 0 + \dots + \alpha_k 0 = 0 \end{aligned}$$

d'où  $\vec{x} \in W^\perp$



Proposition. Soit  $W$  un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ . On a

$$W \subset (W^\perp)^\perp$$

Preuve.

Soit  $\vec{w} \in W$  un vecteur quelconque.

Comme  $\vec{w}$  est orthogonal à tout vecteur de  $W^\perp$ , nous avons  $\vec{w} \in (W^\perp)^\perp$ . ■

Remarque. Nous allons montrer plus tard qu'on a en fait égalité:

$$W = (W^\perp)^\perp$$

Théorème. Soit  $A$  une matrice de taille  $m \times n$ . Alors on a :

$$\boxed{(\text{Lgn}(A))^{\perp} = \text{Nul}(A) \subset \mathbb{R}^n}$$

Preuve.

$$\vec{x} \in \text{Nul}(A) \Leftrightarrow A\vec{x} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\Leftrightarrow \vec{x}$  est orthogonal à chaque ligne de  $A$ .

$$\Leftrightarrow \vec{x} \in (\text{Lgn}(A))^{\perp}$$

d'où l'égalité  $(\text{Lgn}(A))^{\perp} = \text{Nul}(A)$  ■

Corollaire. Soit  $A$  une matrice de taille  $m \times n$ . Alors on a :

$$(\text{Col}(A))^{\perp} = \text{Nul}(A^T) \subset \mathbb{R}^m$$

Preuve. Le théorème précédent appliqué à la matrice  $A^T$  nous donne :

$$(\text{Lgn}(A^T))^{\perp} = \text{Nul}(A^T)$$

Comme  $\text{Lgn}(A^T) = \text{Col}(A)$  nous avons le résultat. ■

## Méthode pour déterminer $W^\perp$ :

Soit  $W \subset \mathbb{R}^n$  un sous-espace vectoriel de dimension  $0 < k \leq n$ .

1. Trouver une base  $\{\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_k\}$  de  $W$
2. Construire la matrice  $A$  de taille  $k \times n$  dont les lignes sont les vecteurs  $\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_k$ .

Par construction,  $\text{Lgn}(A) = W$

Comme  $\{\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_k\}$  est libre, on a  $\text{rang}(A) = k$ .

3. Résoudre le système homogène  $A\vec{x} = \vec{0}$  pour trouver

$$W^\perp = \text{Nul}(A)$$

Le théorème du rang nous donne  $\dim(W^\perp) = n - k$ .

## Exemple

Soit  $W = \text{Vect}\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$  avec  $\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$  et  $\vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

Déterminer  $W^\perp$ .

Nous avons vu que pour trouver une base de  $W$  on peut construire une matrice  $A$  dont les lignes sont  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ . Autrement dit,  $W = \text{Lgn}(A)$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 5 \\ -1 & 5 & 4 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 + L_2} \begin{bmatrix} 1 & 8 & 9 \\ -1 & 5 & 4 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_2 \rightarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 - 3L_1}} \begin{bmatrix} 1 & 8 & 9 \\ 0 & 13 & 13 \\ 0 & -26 & -26 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 8 & 9 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

Ainsi,  $\dim W = 2$  et  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  est une base de  $W$ .

système homogène associé:  $\begin{cases} x - z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -z \\ y = -z \end{cases}$

solution générale:  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ , avec  $t \in \mathbb{R} \Rightarrow W^\perp = \text{Vect}\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$