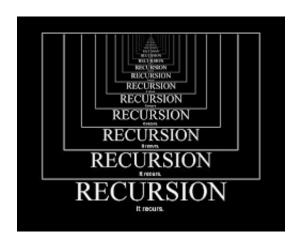
### Informatique et Calcul Scientifique

Cours 7.3 : Algorithmes récursifs

13.11.2024

### Algorithmes récursifs



## Algorithmes récursifs

- ▶ Un algorithme récursif est un algorithme qui résout une instance d'un problème en résolvant une ou plusieurs instances de taille plus petite et combinant les solutions obtenues pour obtenir la solution à l'instance initiale du problème.
- On ramène donc la résolution du problème à la résolution d'un ou plusieurs cas plus simples.
- On parle du paradigme "diviser-pour-régner".
- La correctitude de l'algorithme pour une instance d'une certaine taille découlera en général de la correctitude pour les instances plus petites.
- Le temps de parcours de l'algorithme sera exprimé en fonction du temps de parcours sur les instances plus petites.

#### **Factorielle**

▶ Pour  $n \in \mathbb{N}$ , la factorielle de n est définie comme

$$n! = \begin{cases} n \cdot (n-1)! & , n \ge 1 \\ 1 & , n = 0 \end{cases}$$

▶ On peut calculer la valeur de n! à partir de celle de (n-1)!, c'est-à-dire ramener la résolution du problème pour une instance de taille n à la résolution du problème pour une instance de taille n-1.

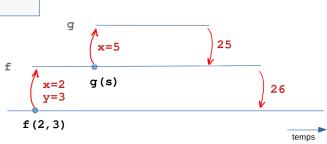
- Pour le cas de base, la valeur de la fonction est définie directement, sans appels récursifs.
  - On peut définir un ou plusieurs cas de base.
- On peut effectuer un ou plusieurs appels récursifs.
- ▶ fact calcule la factorielle de *n* avec *n* appels récursifs.

# Appels de fonctions

```
def g(x):
    return x**2

def f(x,y):
    s = x+y
    return g(s)+1

x = f(2,3)
```

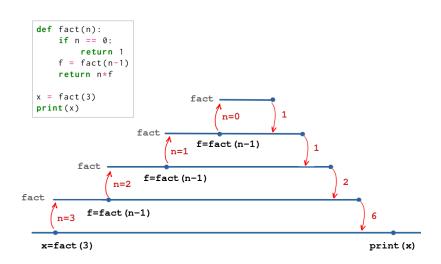


### Factorielle - appels récursifs

Vous pouvez suivre les appels récursifs de la fonction factorielle :

- sur Python Tutor
- sur Recursion Visualizer

### Factorielle - appels récursifs



#### Suite de Fibonacci

▶ Pour  $n \in \mathbb{N}$ , le *n*ème nombre de Fibonacci est défini comme

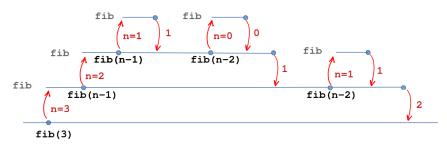
$$f_n = \begin{cases} f_{n-1} + f_{n-2} & , n \ge 2 \\ 1 & , n = 1 \\ 0 & , n = 0 \end{cases}$$

▶ On peut ramener la résolution du problème pour une instance de valeur n à la résolution du problème pour deux instances de valeur n-1 et n-2.

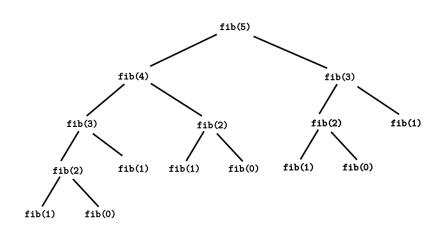
```
def fib(n):
    , , ,
    Entree: n naturel, Sortie: f_n
    , , ,
                               cas de base
         return 0
    if n == 1:
         return 1
    return fib(n-1) + fib(n-2)
                  appels récursifs
```

## Fibonacci - appels récursifs

```
def fib(n):
    if n == 0:
        return 0
    if n == 1:
        return 1
    return fib(n-1) + fib(n-2)
print(fib(3))
```



# Fibonacci - appels récursifs



Ghid Maatouk, Luc Testa ICS - Cours 7 13.11.2024 12 / 16

<sup>.</sup> On peut prouver que pour l'entrée n le nombre d'appels récursifs de fib\_rec et son temps de parcours sont **exponentiels** en n.

#### Somme récursive

On a déjà vu un algorithme **itératif** (contenant une boucle) qui prend en entrée un entier n strictement positif et calcule la somme des nombres de 1 à n.

```
def somme(n):
    s = 0
    for i in range(1, n+1):
        s += i
    return s
```

Peut-on écrire un algorithme **récursif** (sans boucle) somme\_rec qui calcule la même somme?

#### Somme récursive

▶ Pour *n* entier strictement positif,

$$\sum_{1}^{n} i = \begin{cases} 1 & , n = 1 \\ \sum_{1}^{n-1} i + n & , n > 1 \end{cases}$$

somme\_rec(n) doit donc retourner 1 si n = 1 (cas de base), et somme\_rec(n-1) + n sinon (appel récursif).

#### Somme récursive

```
def somme_rec(n):
    .,,
    Entree: n entier strictement positif
    Sortie: somme des nombres entiers de 1 a n inclus
    .,,
    if n == 1:
        return 1
    return somme_rec(n-1) + n
```

### Algorithmes récursifs vs algorithmes itératifs

- On peut toujours remplacer un algorithme récursif par un algorithme itératif qui fait le même travail. Alors pourquoi écrire des algorithmes récursifs?
- Certains problèmes ont naturellement une structure récursive (ex. calcul de la factorielle) et il est donc plus facile d'y réfléchir récursivement.
- ► Il est plus facile de garantir la correctitude d'une implémentation récursive que celle d'une implémentation itérative <sup>1</sup>.
- Mais les algorithmes récursifs sont souvent moins efficaces...

16 / 16

<sup>1.</sup> C'est la prémisse de la programmation fonctionnelle.