Informatique et Calcul Scientifique

Cours 6 : Exceptions

16.10.2024

La fois passée, on a vu..

Deux nouveaux types de structures de données :

- Les tuples, qui sont des objets indexés par position, ordonnés et non mutables
- Les dictionnaires, indexés par mot-clés, mutables, et utilisés pour hiérarchiser et structurer des données
- Les fonctions à nombre variable d'arguments.

Aujourd'hui, on verra...

- La gestion des exceptions en Python
- ▶ Une révision des notions Python vues aux cours 1 à 6.

Les exceptions

Jusqu'à présent, nous avons été assez régulièrement confrontés à des erreurs lors de l'exécution du programme, qui entraînent son interruption. On parle alors d'**exceptions**.

- Il se peut que ces exceptions apparaissent lors de cas extrêmement particuliers et n'empêchent pas le fonctionnement général du programme. Il serait alors dommage de l'interrompre.
- Python possède un gestionaire d'exceptions, permettant de faire fonctionner un code malgré la présence éventuelle d'exceptions et de traiter ces dernières.

Erreur VS exception

Il convient tout d'abord de faire la différence entre une erreur et une exception.

Une **erreur** correspond à un défaut de syntaxe qui empêche l'exécution du code

```
1 " 56 . )"
return 3
for i in range(3)
    print(i)
```

```
SyntaxError: invalid syntax
SyntaxError: 'return' outside
function
SyntaxError: expected ':'
```

Une **exception** est une anomalie apparaissant lors de l'exécution du code, et entraînant son interruption.

```
x = 3/0

test = y

L = [1,2,3]

print(L[4])
```

```
ZeroDivisionError: division by
zero
NameError: name 'y' is not defined
IndexError: list index out of range
```

Types d'exceptions

Nous avons déjà été confronté à plusieurs types d'exceptions différentes, mais il en existe bien plus 1 .

Voici les principaux types d'exceptions auxquels nous serons fréquemment confrontés :

Exception	Description
IndexError	Quand l'indice demandé n'est pas atteignable.
KeyError	Quand la clé donnée n'existe pas dans le dictionnaire.
NameError	Quand un nom de variable est introuvable.
TypeError	Quand la variable n'a pas le type attendu.
ValueError	Quand la valeur d'une variable n'est pas valide.
${\sf ZeroDivisionError}$	Lors d'une division par zéro.

^{1.} Une liste complète se trouve ici.

Gestion des exceptions : try ... except

Pour gérer les exceptions, on utilise la syntaxe try: ... except:, qui est similaire à la structure conditionnelle if ... else.

S'agissant d'une structure de contrôle, il faut bien penser aux deux points et à l'indentation.

```
try:
    """ Bloc d'instructions a tester"""
except:
    """ instructions a effectuer si une exception
    est soulevee"""
print(" suite du programme")
```

Les instructions à tester sont placées après le mot-clé try: .

- Si celles-ci soulèvent une exception, quelle qu'elle soit, le programme rentre dans le bloc except: .
- ▶ Dans le cas contraire, le programme est exécuté normalement.

Le mot-clé try doit toujours être suivi d'une clause except .

Exemples

```
try:

x = [1,2,3,0]

for i in x:

print(3/i)

except:

print("Division par zero")

print('Suite du programme')

Output:

3.0

1.5

1.0

Division par zero

Suite du programme
```

Exceptions spécifiques

Il est possible de gérer chaque type d'exception séparément, en la précisant à la suite du mot-clé except . Le bloc n'est exécuté que si le type d'exception précisé est soulevé.

Note : cette syntaxe implique bien sûr de connaître au préalable le type d'exception pouvant être soulevé.

```
Output :
try:
                                              Si x ou v pas
    x = float(input("Nombre x: "))
                                              convertible en float :
    y = float(input("Nombre y: "))
                                               >>> Ce n'est pas un
    print(f''\{x/y = \}'')
                                              nombre!
except ValueError:
    print("Ce n'est pas un nombre!")
                                              Si v vaut 0 :
except ZeroDivisionError:
                                               >>> Division par
    print("Division par zero!")
                                              zero!
```

Exceptions spécifiques

On peut même faire passer plusieurs exceptions dans le même bloc, en les mettant dans un tuple.

```
trv:
                                         Output :
# v = 'texte'
                                         Si y n'existe pas :
# v = 1
                                         >>> Nom non defini
  x = v/0
except ZeroDivisionError:
                                         Si v est un str :
    print('Division par zero')
                                          >>> Type ou Value error
except NameError:
    print('Nom non defini')
except (TypeError, ValueError):
                                        Sinon:
    print('Type ou Value error')
                                         >>> Division par zero
```

```
print("debut du programme")
try:
    """Bloc d'instructions a tester,
    susceptible de soulever une exception"""
except (Exception1, Exception2):
    """instructions a effectuer si une
    des exceptions 1 ou 2 est soulevee"""
except (Exception3, Exception4):
    """instructions a effectuer si une
    des exceptions 3 ou 4 est soulevee"""
else:
    """ bloc facultatif execute si
    aucun block except n'a ete
    execute"""
finally:
    """ce bloc facultatif est toujours
    execute, qu'une exception ait ete
    soulevee ou non"""
print("suite du programme")
```

Forme générale : explications

Bloc try: Ce bloc est quitté dès qu'une ligne de code

soulève une exception.

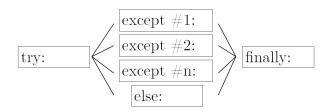
Blocs except: Plusieurs blocs except peuvent exister, mais

seul le bloc correspondant à la première

exception soulevée sera exécuté.

Bloc else: Bloc facultatif. Celui-ci n'est exécuté que si aucun bloc except a été exécuté.

Bloc finally: Bloc facultatif, toujours exécuté après le traitement des exceptions.



Le bloc finally est toujours exécuté

Même si on est dans une fonction et qu'on arrive à une instruction return dans le bloc try ou else ou un bloc except, le bloc finally est exécuté avant de quitter la fonction.

```
def f():
    try:
        v = float(input("Nombre v: "))
        print(f''\{1/v = \}'')
    except ValueError:
        print("Ce n'est pas un nombre!")
        return -1
    except ZeroDivisionError:
        print("Division par zero!")
        return -2
    else:
        return 0
    finally:
        print("FINALLY")
print("la fonction retourne", f())
```

```
Output :
input : onze
Ce n'est pas un
nombre!
FINALLY
la fonction
retourne -1
```

```
try:
    x = float(input("Quelle temperature
                          fait-il?"))
except ValueError:
    print("Vous n'avez pas rentre un
                          nombre")
    print('Temperature par defaut : 20 C')
    x = 20
except TypeError:
    print("Erreur de type")
    print('Temperature par defaut : 20 C')
    x = 20
except:
    print("Un autre type d'exception")
    print('Temperature par defaut : 20 C')
    x = 20
else:
    print("Aucune exception")
finally:
    print(f"Il fait {x} degres")
```

```
Output:
input: 25
Aucune
exception
Il fait 25.0
degres
***********
input : onze
Vous n'avez pas
rentre un
nombre
Temperature par
defaut : 20 C
Il fait 20
degres
```

Exception personnalisée

Dans certains cas, il est pratique de définir soi-même une exception. Celle-ci peut correspondre à un cas particulier, ou à une situation non-physique par exemple.

Pour générer une exception personnalisée, on utilise le mot-clé raise dans le bloc try .

```
try:
    """instructions a tester. S'il
    y a un probleme, on peut soulever
    une exception personnalisee"""
    raise Exception("Description de l'exception")
except Exception:
    """Traitement de l'exception"""
```

L'exception peut-être quelconque (Exception), mais on peut également préciser son type à la suite du mot-clé raise.

Par exemple :

raise TypeError("Les types ne sont pas compatibles")

Exception personnalisée

On peut ainsi modifier l'exemple précédent pour ignorer les températures non-physiques.

```
input: 30
trv:
                                                             Aucune exception
    x = float(input("Ouelle temperature fait-il?"))
    if x < -273.15 or x > 100:
                                                             Il fait 30.0 degres
        raise Exception("Temperature non physique")
                                                             *****
except ValueError:
    print("Vous n'avez pas rentre un nombre")
                                                             input : -400
    print("Temperature par defaut : 20 C")
    x = 20
                                                             Il fait plus froid que le
except:
                                                             zero absolu !!
    if x < -273.15:
                                                             Temperature par defaut : 20 C
        print("Il fait plus froid que le zero
                                                             Il fait 20 degres
                                    absolu !!")
    else:
                                                             *****
        print("Il ne peut pas faire aussi chaud !")
    print("Temperature par defaut : 20 C")
                                                             input: 600
    x = 20
                                                             Il ne peut pas faire aussi
else:
                                                             chaud !
    print("Aucune exception")
finally:
                                                             Temperature par defaut : 20 C
    print(f"Il fait {x} degres")
                                                             Il fait 20 degres
```

Exception personnalisée - encore un exemple

On génère une exception si l'utilisateur entre un nombre négatif.

```
x = int(input("donnez moi un nombre positif "))
if x < 0:
    raise Exception("j'ai dit positif!")

donnez moi un nombre positif
-2
Exception: j'ai dit positif!</pre>
```

Et dans un try-except :

```
try:
    x = int(input("donnez moi un nombre positif "))
    if x < 0:
        raise Exception("j'ai dit positif!")

except ValueError:
    print("ce n'est pas un nombre!")

except:
    print("votre nombre est negatif je crois")

print("je continue")</pre>
```