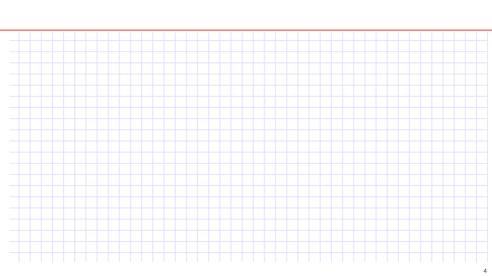
Semaine du 10 au 13 septembre

Mécanique générale, classe inversée.

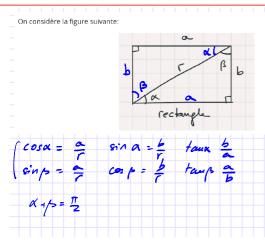
ila Que faisiez-vous l'an dernier ?		pau change le vote
	1ère année EPFL, avec la physique en classe inversée	0%
	1ère année EPFL, avec un autre cours de physique	0%
	Gymnase ou équivalent en Suisse	0%
	Lycée en France ou équivalent hors Suisse	0%
	CMS	096
	année de césure; armée; autres études supérieures	0%

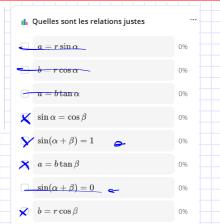
Pour l'organisation des exercices en groupes de 4 à 5:





Trigonométrie

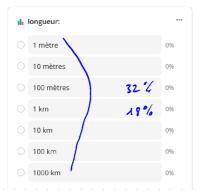




Trigonométrie

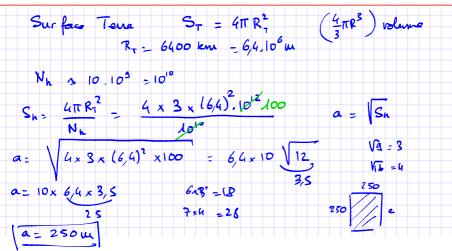
Ordres de grandeurs

Imaginons qu'on décide d'attribuer à chaque humain sur Terre une part égale de la surface du globe (y compris les océans les montagnes, les déserts etc...), quelle serait la longueur du côté d'un terrain carré de la surface obtenue par chacun?





Ordres de grandeurs



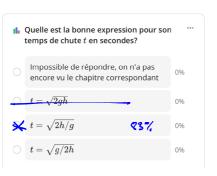
Ordres de grandeurs

$$\sqrt{\frac{4\pi 11 \times 6,4.10^{12}}{8,2.10^{9}}} = 250,5$$

Analyse dimensionnelle

Un objet est en chute libre et on néglige les frottements de l'air. Lâché sans vitesse initiale d'une hauteur h en mètres il est soumis à l'accélération de la pesanteur $q=9.81m.s^{-2}$.

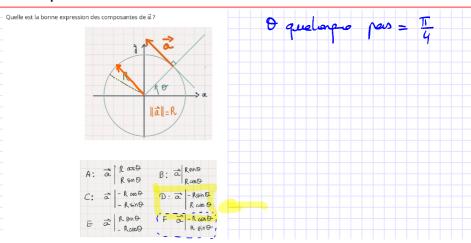
On sait qu'une des expression pour le temps de chute ci-dessous est la bonne, mais laquelle ?





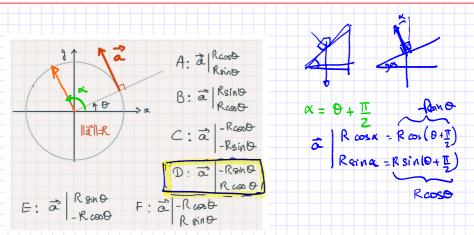
Analyse dimensionnelle

Composantes de vecteurs



11

Composantes de vecteurs



Dérivation

Un objet se déplace à la vitesse v(t) qui dépend du temps

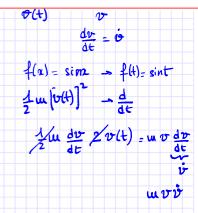
On considère la fonction f(v) définie par

$$f(v) = \frac{1}{2}mv^2 = \mathsf{E}_{\mathsf{c}}\left(\mathsf{t}\right)$$

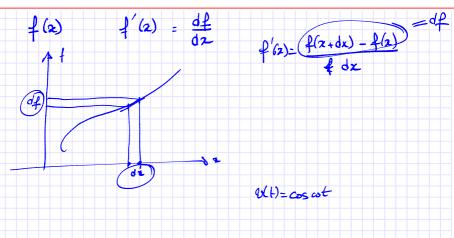
Avec m un grandeur constante.

On veut calculer la dérivée de f par rapport au temps g=df/dt

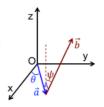




Dérivation



On se place dans un repère orthonormé (Oxyz), l'axe (Oz) étant l'axe vertical. Le vecteur \vec{a} , de norme a, est dans le plan (Oxy) et fait un angle θ avec (Ox). Le vecteur \vec{b} , de norme b, est perpendiculaire à \vec{a} et forme un angle ψ à la verticale. Voir le schéma ci-contre.



- a) Visualisez les vecteurs \vec{a} et \vec{b} dans l'espace et trouvez leurs coordonnées cartésiennes dans (Oxyz). Aidez-vous de schémas pour représenter les projections de ces vecteurs sur les axes.
- b) On pose $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$. Calculez les coordonnées de \vec{c} , en formulant le produit vectoriel dans (Oxyz). Visualisez dans l'espace le vecteur \vec{c} .
- c) Calculez les valeurs de $\vec{c}\cdot\vec{a},\vec{c}\cdot\vec{b}$ et $\|\vec{c}\|$:
 - sans calcul, en vous appuyant sur de simples considérations géométriques
 - en faisant le calcul avec les coordonnées de \vec{a}, \vec{b} et \vec{c} trouvées précédemment.

