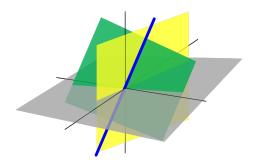
ALGÈBRE LINÉAIRE COURS DU 1ER OCTOBRE

Jérôme Scherer



1.9.1 BIS COLONNES OU LIGNES?

Soit A une matrice de taille $m \times n$.

If y a donc m lignes et n colonnes.

Est-ce une application linéaire de \mathbb{R}^n vers \mathbb{R}^m ou de \mathbb{R}^m vers \mathbb{R}^n ?

Truc 1.

Les colonnes de A sont les images de vecteurs des vecteurs \overrightarrow{e}_i , on va donc vers \mathbb{R}^m .

Truc 2.

Le produit matriciel se fait ligne par colonne, on part donc de \mathbb{R}^n .

2.1.5 LE PRODUIT MATRICIEL

Soit $A = (a_{ik})$ une matrice $m \times n$ et $B = (b_{kj})$ une matrice $n \times p$.

SLOGAN 1

On multiplie les matrices lignes par colonnes.

$$(A \cdot B)_{ij} = (a_{i1} \ a_{i2} \ \dots \ a_{in}) \left(egin{array}{c} b_{1j} \\ b_{2j} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{array}
ight) = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}$$

On peut écrire cela grâce au produit "matrice fois vecteur" (1.4) :

$$A \cdot B = A \cdot (\overrightarrow{b}_1 \dots \overrightarrow{b}_p) = (A \overrightarrow{b}_1 \dots A \overrightarrow{b}_p)$$

2.1.5 Produit et composition

SLOGAN 2

Le produit matriciel représente la composition des applications linéaires.

- **9** $S: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ est une application linéaire,
- ② S est représentée par une matrice A de taille $m \times n$;
- **3** $T: \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n$ est une application linéaire,
- **1** T est représentée par une matrice B de taille $n \times p$.

THÉORÈME

La matrice de $S \circ T$ est $A \cdot B$, de taille $m \times p$.

EXEMPLE. wome

2.1.5 Exemple : Composition de rotations

Soit
$$R_{60}=\left(\begin{array}{cc} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{array}\right)$$
 la matrice de rotation de 60°.

$$\begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

est la matrice de rotation de 120°.

En général le calcul $R_\phi R_\theta = R_{\phi+\theta}$ permet de retrouver les formules d'addition des angles :

$$\cos(\phi + \theta) = \cos\phi\cos\theta - \sin\phi\sin\theta$$

$$\sin(\phi + \theta) = \sin\phi\cos\theta + \cos\phi\sin\theta$$







Coco, si, si!

Si, Coco, si!

PREUVE. COS O -500 COS (020) Q 201 O200 Cris t losos in O

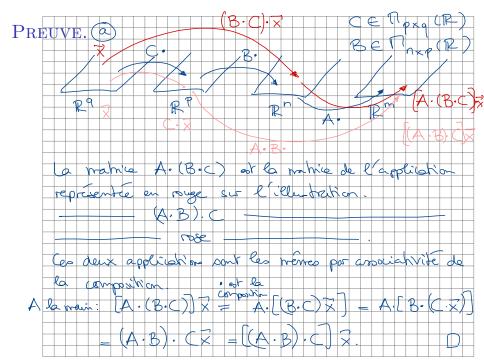
2.1.6 Propriétés de la multiplication

PROPRIÉTÉS

Si les produits matriciels suivants existent, alors :

- associativité : $A \cdot (BC) = (AB) \cdot C$;
- distributivité à gauche : A(B + C) = AB + AC;
- distributivité à droite : (A + B)C = AC + BC;
- compatibilité action-produit : $\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$;
- unité : $I \cdot A = A = A \cdot I$.

où
$$\alpha$$
 est un nombre réel et $I=\begin{pmatrix}1&0&\dots&0\\0&1&\ddots&\vdots\\\vdots&\ddots&\ddots&0\\0&\dots&0&1\end{pmatrix}$ mahile conce



2.1.6 Commutativité?

La propriété (E) nous apprend que pour une matrice carrée A de taille $n \times n$, les produits matriciels $A \cdot I_n = I_n \cdot A$. On dit que les matrices A et I_n commutent.

DÉFINITION

Une matrice carrée est scalaire si elle est de la forme αI_n , $\alpha \in \mathbb{R}$.

NON COMMUTATION

En général le produit n'est pas commutatif : $AB \neq BA$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}$$

REMARQUE.

Les matries qui commutent avec toutes les autres

SI AE MARN (IR) to AB=BA

A BENNAUK)

Alon il existe of P +9 A = x-In.

2.1.6 SIMPLIFICATION?

L'exemple que nous venons de voir montre aussi deux phénomènes intéressants.

Non intégrité

Le produit de deux matrices non nulles peut être nul :

$$A \neq (0), B \neq (0), \text{ mais } AB = (0).$$

NON SIMPLIFICATION

En général, si AB = AC, cela ne signifie pas que B = C.

Ci-dessus
$$AB = (0) = A \cdot (0)$$
, mais $B \neq (0)$.

NOTATION

Soit A une matrice carrée. Alors $A^0 = I$, puis $A^1 = A$, $A^2 = A \cdot A$ et on définit les puissances $A^k = A^{k-1} \cdot A$ inductivement.

2.1.7 LA TRANSPOSITION

DÉFINITION

Soit A une matrice $m \times n$. La transposée A^T de A est la matrice $n \times m$ dont le coefficient (i, j) est a_{ii} .

Transposer revient à échanger le rôle des lignes et des colonnes.

Exemple.
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}^{T} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

2.1.7 Propriétés de la transposition

(a)
$$(A^T)^T = A;$$
 (b) The order involution

(a)
$$(A+B)^T = A^T + B^T$$
 sonne des transposées =

(
$$\alpha A$$
)^T = αA ^T frans posée de la somme

PREUVE. del 80 + nterpretation nxm linéaire

2.1.7 Transposée d'un produit

ATTENTION!

En général $(AB)^T \neq A^T B^T$.

D'ailleurs l'un des deux produits n'a probablement aucun sens!

Exemple.
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}$$
 et $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$. Alors $AB = (3)$, mais le

produit

$$A^T B^T = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

n'est pas comparable.

Propriétés de la transposition

(D)
$$(AB)^T = B^T A^T$$

PREUVE. Soient de. taille nxm a jp. 622 de del de de wai tows les D0 W

2.2.1 Inverser une matrice

Il y a des applications linéaires qui sont réversibles et d'autres non.

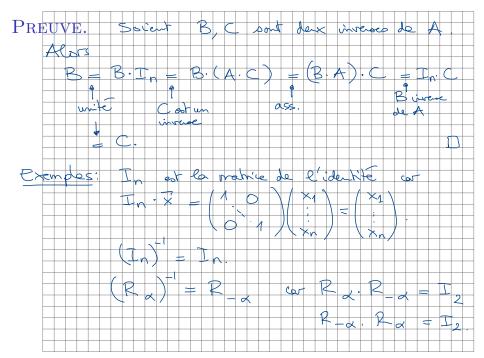
DÉFINITION

Une matrice carrée A est inversible s'il existe une matrice B de même taille telle que $AB = I_n = BA$. On appelle B l'inverse de A et on la note A^{-1} .

La proposition suivante justifie la notation de l'inverse d'une matrice.

Unicité de l'inverse

Si A^{-1} existe, alors elle est unique.



2.2.2 Inversibilité et résolution

THÉORÈME

Si A est une matrice $n \times n$ inversible, alors le système $A\overrightarrow{x} = \overrightarrow{b}$ a une unique solution pour tout vecteur \overrightarrow{b} de \mathbb{R}^n .

Preuve. On calcule simplement pour toute solution $\overrightarrow{x} \in \mathbb{R}^n$:

$$\overrightarrow{x} = I\overrightarrow{x} = A^{-1}A\overrightarrow{x} = A^{-1}\overrightarrow{b}$$

Toute solution est égale à $A^{-1}\overrightarrow{b}$, ce qui montre l'unicité.

Par conséquent une matrice inversible A a un pivot dans chaque ligne et dans chaque colonne.

2.2.3 Inversibilité et bijectivité

COROLLAIRE

Si A est une matrice $n \times n$ inversible, alors elle représente une application linéaire injective et surjective (bijective).

- **1** Injectivité. Si $A\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$, alors $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$.
- **② Surjectivité.** Le système $\overrightarrow{Ax} = \overrightarrow{b}$ a toujours une solution.

Attention! Ce n'est pas du tout la méthode la plus efficace pour résoudre un système que d'inverser la matrice associée...

2.2.4 Propriétés de l'inverse

PROPRIÉTÉS

Soient A et B des matrices carrées $n \times n$ inversibles et $\lambda \in \mathbb{R}^*$.

- $(A^{-1})^{-1} = A;$
- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$;
- $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$;

Attention! Pour que ces propriétés soient vraies, il faut que les matrices soient carrées. En effet

$$\left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array}\right) \cdot \left(\begin{array}{c} 1 \\ 2 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 3 \end{array}\right)$$

est inversible, mais les matrices de départ ne le sont pas.