Série 3

Mots-clés: indépendance linéaire, familles de vecteurs linéairement (in)dépendantes, transformations matricielles, applications linéaires, matrice d'une application linéaire, surjectivité, injectivité, bijectivité.

Question 1 Les vecteurs suivants sont-ils linéairement indépendants? Engendrent-ils \mathbb{R}^3 (questions a) et b)) ou \mathbb{R}^2 (question c))?

a)
$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

b)
$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

c)
$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \end{pmatrix}$.

Question 2 Soient

$$\overrightarrow{v_1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{v_2} = \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \overrightarrow{v_3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ h \end{pmatrix}$$

Le vecteur $\overrightarrow{v_3}$ dépend linéairement des vecteurs $\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_2}$ pour $h=2$.
Pour tout $h \in \mathbb{R}$, le vecteur $\overrightarrow{v_2}$ dépend linéairement des vecteurs $\overrightarrow{v_1}$ et $\overrightarrow{v_3}$.
L'ensemble $\{\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2}, \overrightarrow{v_3}\}$ est linéairement indépendant pour $h \neq -2$.
L'ensemble $\{\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2}, \overrightarrow{v_3}\}$ est linéairement indépendant pour $h = -2$.

Question 3 Soit $h \in \mathbb{R}$ et considérons les vecteurs

$$\vec{v_1} = \begin{pmatrix} 3\\2\\4\\7 \end{pmatrix}$$
 $\vec{v_2} = \begin{pmatrix} 1\\2\\-10\\1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v_3} = \begin{pmatrix} h+7\\8\\2h+1\\25 \end{pmatrix}$.

Alors le vecteur $\vec{v_3}$ s'écrit comme combinaison linéaire de $\vec{v_1}$ et $\vec{v_2}$ lorsque

- h=1
- h=2

Question 4 Soit $b \in \mathbb{R}$. Alors les vecteurs

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \qquad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \qquad \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ b \\ 0 \end{pmatrix}$$

sont linéairement dépendants si

- b=3
- b = 4
- b=1

Question 5 Indiquer pour chaque énoncé s'il est vrai ou faux et justifier brièvement votre réponse.

- a) Si $\{\vec{v_1}, \vec{v_2}\}$ est un ensemble linéairement indépendant de \mathbb{R}^n et $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ est une application linéaire, alors $\{T(\vec{v_1}), T(\vec{v_2})\}$ est un ensemble linéairement indépendant de \mathbb{R}^m .
- b) Si $\{\vec{v_1}, \vec{v_2}\}$ est un ensemble linéairement dépendant de \mathbb{R}^n et $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ est une application linéaire, alors $\{T(\vec{v_1}), T(\vec{v_2})\}$ est un ensemble linéairement dépendant de \mathbb{R}^m .
- c) Soit $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ une application linéaire. Si les vecteurs $\vec{v_1}, \dots, \vec{v_k}$ engendrent \mathbb{R}^n et sont tels que $T(\vec{v_j}) = \vec{0}$ pour tout $j \in \{1, \dots, k\}$, alors $T(\vec{v}) = \vec{0}$ pour tout $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$.
- d) Si $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ et $T(\vec{0}) = \vec{0}$, alors T est une application linéaire.
- e) Si $T(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) = \lambda T(\vec{u}) + \mu T(\vec{v})$ pour tout $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, alors $T : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ est une application linéaire.

Question 6 Trouver les matrices associées à chacune des transformations linéaires suivantes, définies par les images des vecteurs de la base canonique:

a)
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$$
,
 $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ et } T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$.

b) $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$,

$$T\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix}, T\begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix} \text{ et } T\begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix}.$$

c) $R: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ est la rotation d'axe Oz et d'angle 60^o (dans le sens trigonométrique).

Question 7 L'application linéaire $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$ donnée par

$$T(x, y, z) = (x + 2y + 3z, 2x - 5y + 7z, 3x - y - 2z, y + 3z)$$

- est surjective mais pas injective
- n'est ni surjective ni injective
- est injective mais pas surjective
- est bijective

Question 8 Dire si les applications ci-dessous sont linéaires. Calculer la matrice associée canoniquement à chacune des applications qui sont linéaires et déterminer si les applications linéaires sont injectives, surjectives ou bijectives.

- a) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^4$ donnée par
 - $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 x_2 \\ x_1 \\ x_2 x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$
- b) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ donnée par

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 2x_2 \\ -3x_1 \end{pmatrix}$$

c) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ donnée par

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \sqrt{x_1} \\ 5x_2 \end{pmatrix}$$

d) $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ donnée par

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ x_1 + x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

e) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ donnée par

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \sin(x_1) \\ \cos(x_2) \end{pmatrix}$$

f) $T: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ donnée par

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 - x_3 \\ x_1 - x_2 - x_3 \\ x_1 + x_3 + x_4 \end{pmatrix}$$

Question 9 Dans les cas suivants, écrire la matrice canonique correspondant à la transformation, et déterminer si la transformation est injective, surjective ou bijective.

a)
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 4x_1 + 3x_2 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

d)
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 + x_2 \end{pmatrix}$

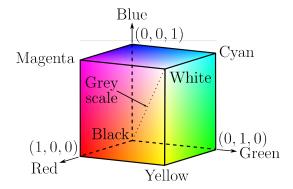
b)
$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto x_1 + x_2 + x_3$

e)
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_1 - x_2 \end{pmatrix}$

c)
$$T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_3 \\ x_2 \\ x_1 \end{pmatrix}$

f)
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$
,
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1^2 + x_2^2 \\ x_1 \end{pmatrix}$

Question 10 Considérons $\mathbb{C} \subset \mathbb{R}^3$, le cube de couleurs $\mathbb{R}G\mathbb{B}^a$ comme cidessous, avec R = Red, G = Green et B = Blue.



- a) Écrire les couleurs C= Cyan, Y= Yellow et M= Magenta comme combinaisons linéaires de R, G et B.
- b) Soit $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ la transformation linéaire qui transforme rouge en cyan, vert en magenta et bleu en jaune. Écrire la matrice canoniquement associée à T.
- c) Soit $f: \mathbb{C} \to \mathbb{C}$ la fonction définie par f(r, g, b) = (1 r, 1 g, 1 b).
 - i) Est-ce que T(R) = f(R)? Et T(G) = f(G)? Et T(B) = f(B)?
 - ii) Est-ce que les fonctions T et f sont égales?

^aC'est l'ensemble $[0,1] \times [0,1] \times [0,1]$; chaque point est un triplet (r,g,b) où $0 \le r,g,b \le 1$. ^bLa fonction n'était bien définie dans la première version de la série.